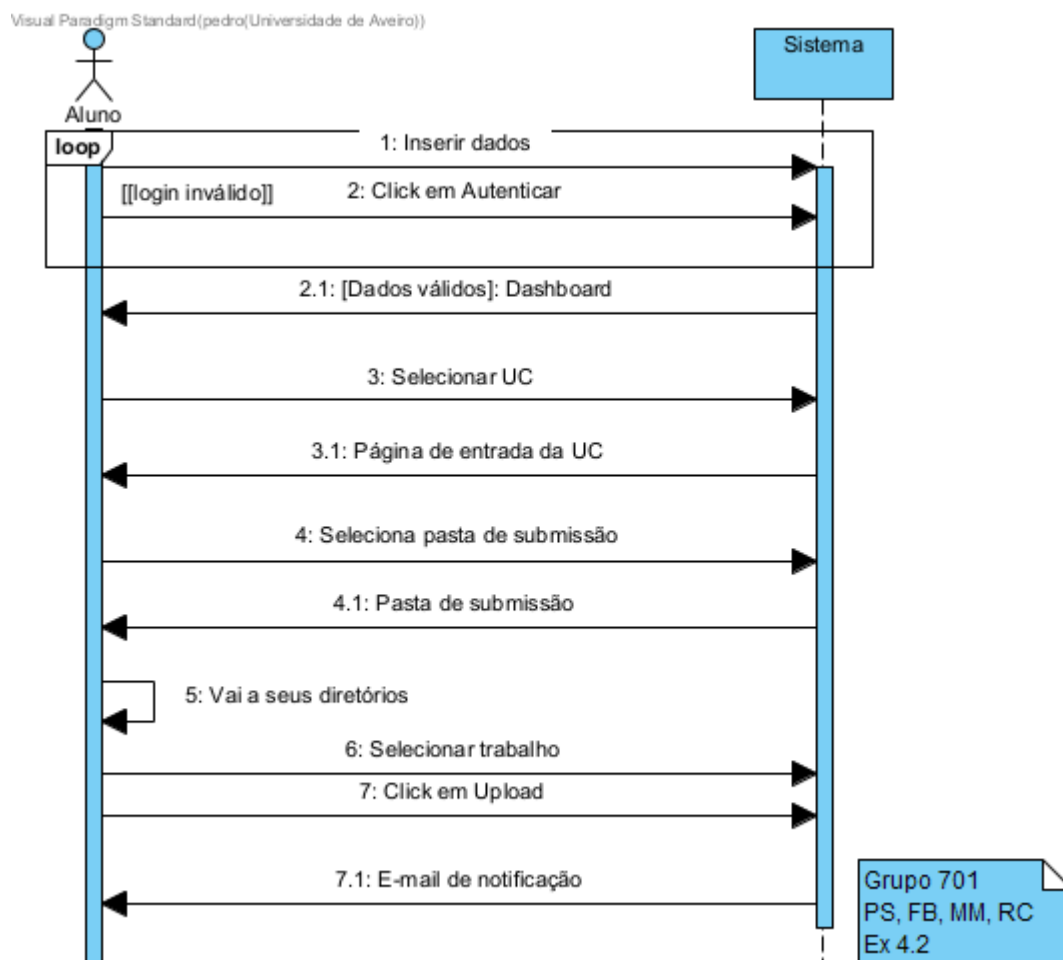


Guião Prático 4 - Lab: Modelação de interações

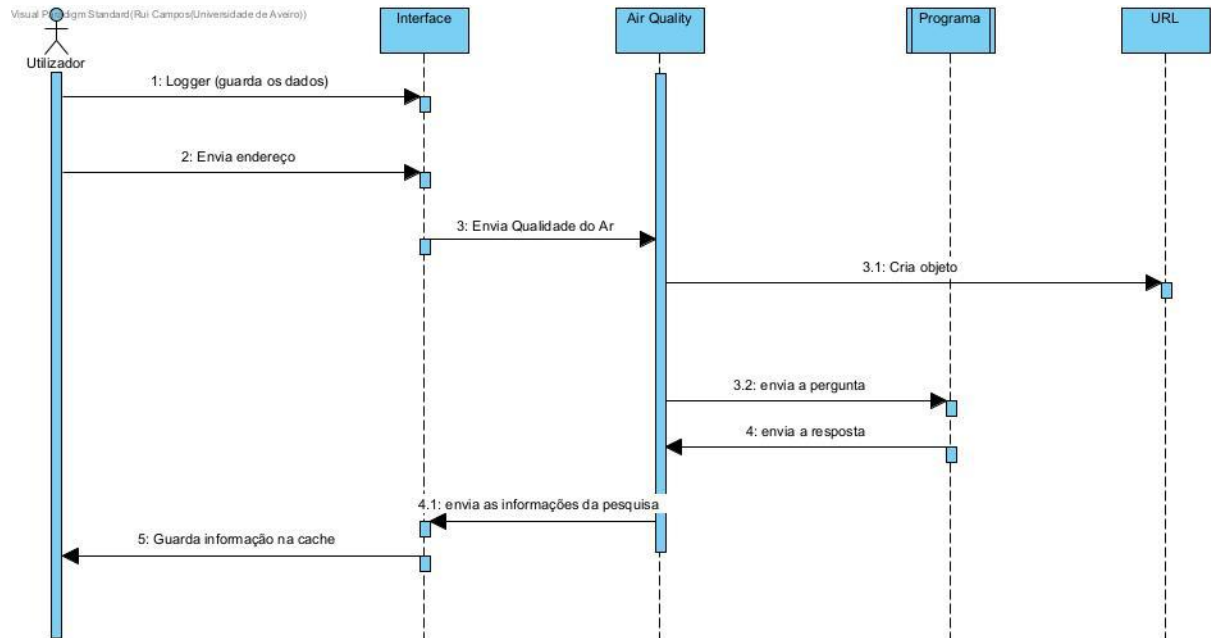
4.1) Primeiramente, o utilizador inicia o check-out com o ApplePay Button através da IOS Application. Esta envia um pedido de pagamento para PassKit View Controller, à qual retorna um pedido de aprovação para o utilizador. Assim que autorizado, o controlador de visualização (PassKit View Controller) retribui as informações de pagamento e, seguidamente, envia um Apple Token para o Server, onde este encripta o mesmo e o retorna encriptado. De seguida, o PassKit View Controller envia a encriptação para a IOS Application. Após estas ações, a aplicação trata de enviar um pedido de pagamento para o Payment Service. Este transforma o pedido, decripta o Token e envia um Gateway Payment Request para a Gateway, que irá retornar a resposta. Por fim, o serviço de pagamento transforma essa resposta e envia a mesma para a IOS Application.

4.2)

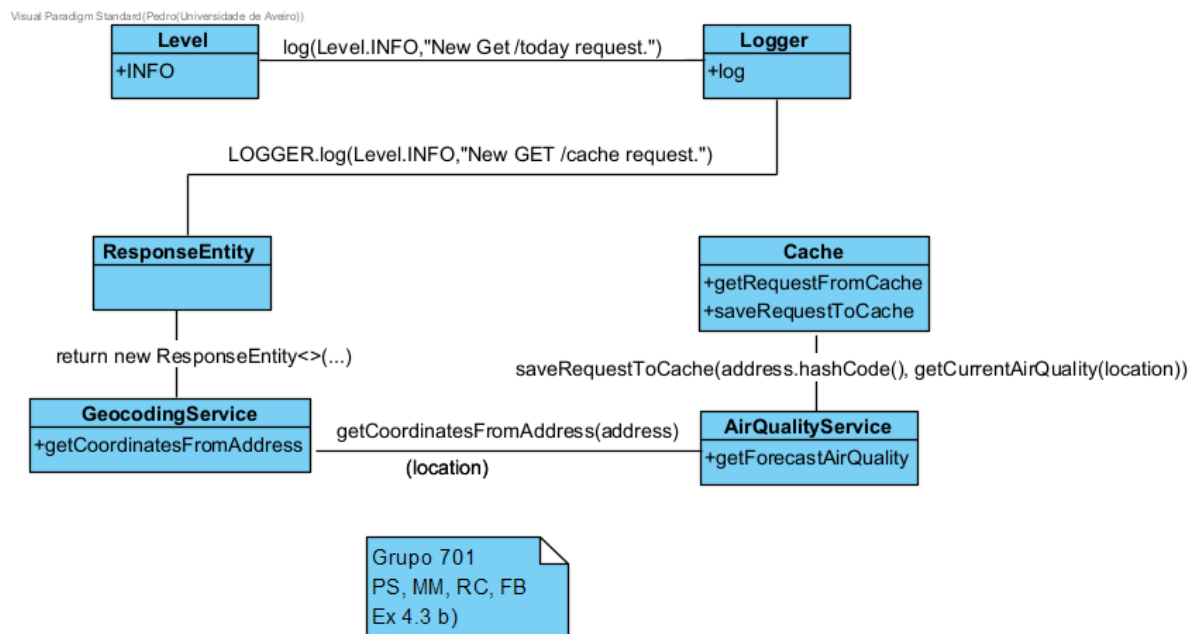


4.3)

(a)

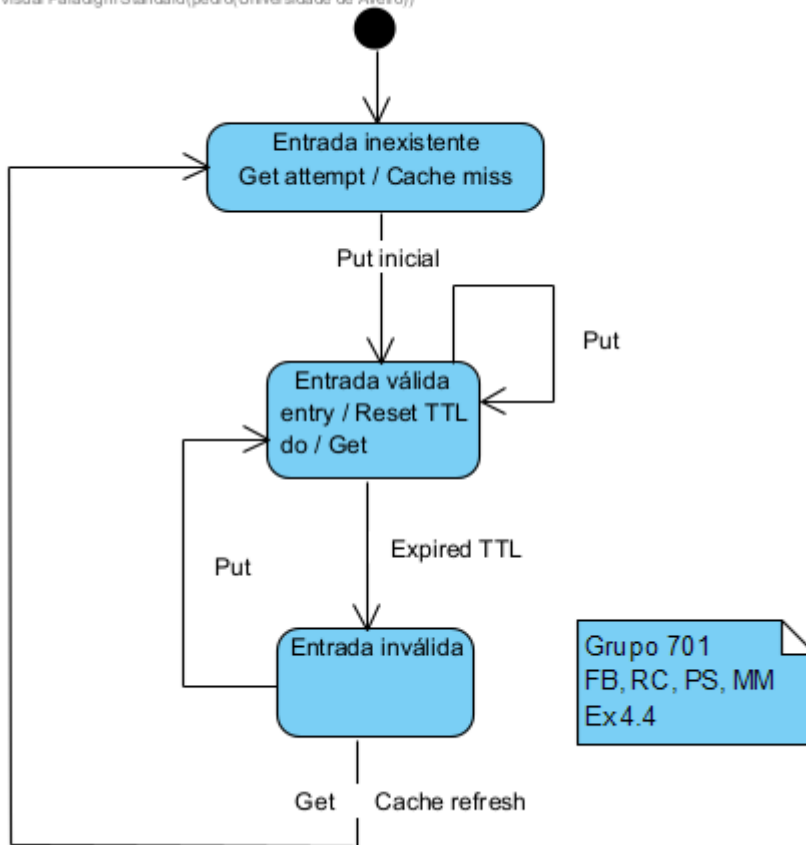


b)



4.4

Visual Paradigm Standard(pedro(Universidade de Aveiro))



Nome	Nº Mecnográfico
Filipe Barbosa	103064
Miguel Marques	103162
Pedro Sugiyama	101094
Rui Campos	103709

