

	Ptje. Máx.	Grupo 1	Grupo 2	Grupo 3	Grupo 4	Grupo 5	Grupo 6
<b>Introducción:</b> Presentación de los integrantes del equipo e idea de app. en una frase (eslogan).	5						
<b>Investigación:</b> Resumen del proceso de investigación realizado para descubrir la necesidad.	5						
<b>Propuesta de valor:</b> Frase clara y simple que explique la app. y los beneficios principales que ofrece.	5						
<b>Segmento de clientes:</b> descripción del segmento(s) objetivo. Diferenciar cliente de usuario en caso de que corresponda. ¿Cuán significativo es el segmento en la sociedad? (¿Gran cantidad? ¿grupo vulnerable?)	10						
<b>Problema:</b> Descripción del problema(s) que la app resuelve. ¿Cómo se resuelve actualmente? ¿Qué tan significativo es el problema dentro de la vida diaria del segmento objetivo?	10						
<b>Solución:</b> Descripción de las características que ofrece la app. para solucionar el/los problemas. ¿Es original y factible?	15						
<b>Beneficios:</b> Descripción de los beneficios que la app ofrece a los usuarios. ¿Cómo impacta a los usuarios?	15						
<b>Prototipo:</b> Contiene al menos 4 pantallas originales (log in no cuenta)	5						
<b>Demostración:</b> Presentan el prototipo con un storytelling atractivo para demostrar la solución.	20						
<b>Conclusión:</b> Resumen de los puntos clave de la presentación.	10						
<b>Bonus:</b> Presenta insights de testeos realizados. Debe incluir foto o prueba de su realización.	5						
<b>Total</b>	<b>100</b>	0	0	0	0	0	0
<b>Nota</b>	<b>7,0</b>	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0	1,0