

BASES GENERALES PARA LOS CAMPEONATOS DEL AÑO

1. NÚMERO DE CAMPEONATOS

Del total de campeonatos realizados durante el año, se considerarán válidos para el ranking anual el 70% de las mejores tarjetas del año para este escalafón. Ejemplos: si se juegan 10 campeonatos, serán las 7 mejores tarjetas; si son 9 u 8, serán las 6 mejores tarjetas; si son 7, serán las 5 mejores tarjetas y si son 6 o 5; serán las 4 mejores tarjetas.

2. CATEGORÍAS PARA LOS CAMPEONATOS

Se definirán categorías por hándicap (como resultado del slope y rating de la cancha), de acuerdo a la cantidad de inscritos como sigue:

- a. Supersenior: mayores de 75 años.
- b. Si el resultado del total de inscritos, restados los Supersenior:
 - 1) Es menor o igual a 50: 2 categorías similares en número.
 - 2) Es mayor a 50 y menor o igual a 80: 3 categorías similares en número.
 - 3) Si es mayor a 80: 4 categorías similares en número.

3. FUERZA MAYOR

Si por causas de fuerza mayor como lluvia, arreglos en los greens, etc. hay que suspender el campeonato, si este no es posible realizarlo antes del siguiente campeonato, este no será reprogramado en una nueva fecha.

En caso de existir inconvenientes climáticos, tales como heladas, nieblas, tormentas eléctricas, lluvias y otros que no permitan un desarrollo normal del campeonato, el Comité del Campeonato puede alterar las salidas en las formas que estime conveniente

4. MODIFICACION A LAS BASES

El Comité del Campeonato se reserva el derecho de modificar las presentes bases o las del campeonato según la organización general lo requiera, debiendo comunicar los cambios a los jugadores inscritos de un campeonato.

5. INSCRIPCIONES PARA CAMPEONATOS

Estas deberán hacerse a través de la página web del Club de Golf Militar (<u>www.golfmilitar.cl</u>) y tendrán un costo, que incluirá, al menos, Green Fee, Almuerzo y Premios.

6. BAJA DE INSCRIPCION – AUSENCIA

Un jugador inscrito deberá avisar con anticipación, y antes del día informado para la publicación de las salidas, si se retira de la competencia. De lo contrario el jugador no podrá reembolsar el valor de inscripción por los compromisos ya adquiridos.

Si un jugador desiste jugar un día antes del campeonato sin previo aviso perderá su inscripción.

Todos los comunicados deberán hacerse al Comité del Campeonato a través de "CONTACTO" en la página web del Club de Golf Militar, <u>www.golfmilitar.cl</u>. En el caso de no avisar, podrá ser

sancionado, pudiendo contemplar la suspensión para participar en el siguiente torneo, o una suspensión mayor, en caso de reincidencia en esta conducta.

7. HANDICAP

El hándicap para cada campeonato será ajustado de acuerdo a los resultados anteriores como sigue:

a. Stableford (puntos)

Handicap Jugador	Resultado Neto	Handicap siguiente Campeonato	
A	Menor de 36		
	Igual a 36	A	
	Mayor de 36	A - (Resultado Neto - 36)	

Nota: Si el resultado Neto es superior a 37 puntos, el handicap irá aumentando

solamente en 1 punto en cada campeonato que participe en el futuro hasta

alcanzar su hándicap original.

Ejemplo: Jugador con hándicap 21. Campeonato A, hace 39 puntos Neto (3 sobre 36).

Para el siguiente Campeonato en que participe, su hándicap será 21-3=18; para el siguiente será 21-2=19; para el siguiente será 21-1=20 y para el siguiente

recuperará su hándicap 21, si este no ha variado.

b. Stroke Play

Handicap Jugador	Resultado Neto	Handicap siguiente Campeonato	
A	Mayor a par de cancha		
	Igual a par de cancha	A	
	Menor a par de cancha	A - (Par de cancha - Resultado Neto)	

Nota:

Si el resultado Neto es inferior en 2 palos al par de la cancha, éste será reducido en la cantidad de puntos bajo su hándicap para el siguiente campeonato e irá aumentando en 1 punto en cada campeonato que participe en el futuro hasta alcanzar su hándicap original.

Ejemplo: Mismo jugador con hándicap 21 en cancha par 71, hace 68 palos Neto, es decir, 3 palos bajo par de cancha. Para el siguiente Campeonato en que participe, su hándicap será 18; para el siguiente será 19; para el siguiente será 20 y para el siguiente recuperará su hándicap 21, si este no ha variado.

8. VESTIMENTA

La Norma de vestimenta aprobada considera polera con cuello, pantalón largo o bermuda (no jeans ni shorts) y uso de soft spikes en calzado.

El Comité del Campeonato se reserva el derecho de restringir la participación a un participante y/o caddie por no cumplir con los requisitos de vestimenta.

9. SALIDAS

Edad del jugador	Indice	Tee de salida
Menor de 55 años	Hasta 23,9	Azules
	24 o mas	Dlamasa
Entre 55 y 74 años		Blancos
Igual o mayor a 75 años	Cualquier índice	Dorados

Nota: En caso de que estas no existieran en la cancha los tees dorados saldrán de tees rojos.

10. INICIO Y TIEMPOS DE JUEGO

- Los jugadores iniciarán el juego a la hora establecida.
- Es responsabilidad de cada jugador averiguar su hora de salida y el tee por el que iniciará su juego.
- Los jugadores deberán encontrarse presentes en el tee de salida con la suficiente anticipación para efectuar los trámites necesarios e iniciar el juego a la hora establecida por el Comité del Campeonato.

Para no retrasar a grupos siguientes y mantener un flujo de juego razonable:

- Los jugadores deberán levantar su bola en cada hoyo en que su resultado Neto ya no tiene puntaje y anotar "9" en la tarjeta. Máximos: 6 en un par 3; 7 en un par 4 y 8 en una par 5.
- En la pasada del hoyo 9, el tiempo de detención no debe superar los 10 minutos.

Un grupo que es alcanzado por otro, existiendo un hoyo libre delante de éste, deberá permitir la pasada del grupo que le precede.

11. TELEFONIA CELULAR

Está prohibido el uso de dispositivos de comunicación móvil en la vuelta estipulada (llamadas, recepción y envío de mensajes de texto y/o navegación web). La infracción a esta norma podría resultar en Descalificación.

Permitido el uso solo para llamada de urgencia médica, al Árbitro del Campeonato o como equipo medidor de distancia.

12. CONDUCTA

El Comité del Campeonato se reserva el derecho de sancionar a cualquier jugador que, durante el campeonato, demuestre conductas antideportivas tales como tirar o quebrar palos, gritar, proferir groserías, desobedecer las instrucciones de la organización del campeonato, etc.

Las sanciones serán acumulativas y serán las siguientes:

- Primer aviso: Amonestación Verbal
- Segundo aviso: Descalificación

Sin perjuicio de lo anterior, el Comité de Campeonato podrá aplicar una sanción mayor, de acuerdo a la falta cometida

13. ENTREGA DE TARJETAS DE JUEGO

Todo jugador que termine su ronda de juego debe entregar su tarjeta (firmada por él y su marcador) con el resultado Gross de cada hoyo al finalizar la misma, sin demora, al Capitán o Vicecapitán del CGM o al Caddie Master del Club sede del Campeonato, con el objetivo de no retrasar el cómputo final de la competencia.

Aquel jugador que entregue su tarjeta con un retraso en más de 30 minutos después del término de juego del último grupo, será descalificado.

14. PREMIOS

Si el número de inscritos es menor a 8 jugadores en una categoría, se premiará solo al 1^{er} Neto.

Si el número de inscritos es igual o mayor a 8 y menor a 12 jugadores, se premiará solo al 1^{er} Gross y al 1^{er} Neto por cada una de las categorías.

Con 12 o más jugadores inscritos se premiará al 1^{er} y 2º Gross y 1^{er} y 2º Neto de cada categoría.

Cada categoría se formará con a lo menos 8 jugadores, de lo contrario el Comité del Campeonato podrá alterar los premios a repartir y/o podrá refundir dos o más categorías en una a los efectos de premios, y bajo las mismas condiciones, o definitivamente eliminarlas.

Los premios Gross prevalecen sobre los Neto.

En caso de empates (Gross o Neto) se definirán por la mejor segunda vuelta, mejores últimos 6 hoyos, mejores últimos 3 hoyos y mejor último hoyo. De persistir, por azar (moneda al aire).

En el caso de los premios espaciales, se premiarán el, o los, Best Approach que se designe(n) y el Best Line y no serán acumulativos.

15. REQUERIMIENTO PRESENCIAL PREMIACION

Todo jugador que haya obtenido algún premio en el torneo, deberá concurrir a la ceremonia de entrega de premios fijada en las bases o anunciada por el club sede. En casos excepcionales en que ello no sea posible, deberá excusarse anticipadamente con el Comité del Campeonato. De no hacerlo, el premio será declarado desierto.

Nota: Entendiendo no se trate de una causa de fuerza mayor, cuando un jugador no excuse su ausencia con anticipación al Comité del Campeonato y este a su vez denuncie la situación a la FEDEGOLF, el Comité del Campeonato podrá no entregar posteriormente el trofeo y regalo (en caso hubiere), si así lo estimare.

16. FIN DE CAMPEONATO

La Competencia estará cerrada cuando el Comité de Campeonato comunique oficialmente los resultados en la cena de premiación.

17. RESULTADOS

La publicación de los resultados completos podrán ser revisados en el sitio web del Club de Golf Militar, www.golfmilitar.cl.