



## **BASES GENERALES DEL CLUB DE GOLF MILITAR** **PARA LOS CAMPEONATOS DEL AÑO**

### **1. NÚMERO DE CAMPEONATOS**

Del total de campeonatos realizados durante el año, se considerarán válidos para el ranking anual el 70% de las mejores tarjetas del año para este escalafón. Ejemplos: si se juegan 10 campeonatos, serán las 7 mejores tarjetas; si son 9 u 8, serán las 6 mejores tarjetas; si son 7, serán las 5 mejores tarjetas y si son 6 o 5; serán las 4 mejores tarjetas.

### **2. CATEGORÍAS PARA LOS CAMPEONATOS**

Se definirán categorías por hándicap (como resultado del slope y rating de la cancha), de acuerdo a la cantidad de inscritos como sigue:

- a. Supersenior: mayores de 75 años, siempre y cuando participen 7 o mas jugadores. En caso contrario, integran la(s) categoría(s) Senior.
- b. Si el resultado del total de inscritos, restados los Supersenior:
  - 1) Es menor o igual a 30: 1 sola categoría.
  - 2) Es mayor a 30 y menor o igual a 50: 2 categorías.
  - 3) Es mayor a 50 y menor o igual a 75: 3 categorías.
  - 4) Es mayor a 75: 4 categorías.

### **3. FUERZA MAYOR**

Si por causas de fuerza mayor como lluvia, arreglos en los greens, etc. hay que suspender el campeonato, si este no es posible realizarlo antes del siguiente campeonato, este no será reprogramado en una nueva fecha.

En caso de existir inconvenientes climáticos, tales como heladas, nieblas, tormentas eléctricas, lluvias y otros que no permitan un desarrollo normal del campeonato, el Comité del Campeonato puede alterar las salidas en las formas que estime conveniente.

### **4. MODIFICACION A LAS BASES**

El Comité del Campeonato se reserva el derecho de modificar las presentes bases o las del campeonato según la organización general lo requiera, debiendo comunicar los cambios a los jugadores inscritos de un campeonato.

### **5. INSCRIPCIONES PARA CAMPEONATOS**

Estas deberán hacerse a través de la página web del Club de Golf Militar <http://golfmilitar.cl> y tendrán un costo, que incluirá, al menos, Green Fee, almuerzo y premios.

### **6. BAJA DE INSCRIPCION – AUSENCIA**

Un jugador inscrito deberá avisar con anticipación, y antes del día informado para la publicación de las salidas, si se retira de la competencia. De lo contrario, lamentablemente, el jugador no podrá solicitar el reembolso del valor de inscripción por los compromisos ya adquiridos.

Si un jugador desiste jugar un día antes del campeonato sin previo aviso perderá su inscripción.

Todos los comunicados deberán hacerse al Comité del Campeonato a través de “CONTACTO” en la página web del Club de Golf Militar <http://golfmilitar.cl>. En el caso de no avisar, podrá ser sancionado, pudiendo contemplar la suspensión para participar en el siguiente torneo, o una suspensión mayor, en caso de reincidencia en esta conducta.

## 7. HANDICAP

El hándicap para cada torneo será ajustado de acuerdo a los resultados anteriores como sigue:

### a. Stableford (puntos)

Hándicap Jugador	Resultado Neto	Hándicap siguiente Torneo
X	Igual o menor a 36	X
	Mayor a 36	X - (Resultado Neto - 36)

**Nota:** Si el resultado Neto es superior a 37 puntos, el hándicap irá aumentando solamente en 1 palo en cada campeonato que participe en el futuro hasta alcanzar su hándicap original.

**Ejemplo:** Jugador en Campeonato “A”, hace 39 puntos Neto (3 sobre 36). Para el siguiente torneo “B” en que participe, a su hándicap se le restarán 3 palos; para el siguiente “C” se le restarán 2; para el siguiente “D” se le restará 1 y finalmente para el siguiente “E” recuperará su hándicap original.

### b. Stroke Play

Hándicap Jugador	Resultado Neto	Hándicap siguiente Torneo
X	Igual o mayor a par de cancha	X
	Menor a par de cancha	X - (Par de cancha - Resultado Neto)

**Nota:** Si el resultado Neto es inferior al par de la cancha, éste será reducido en la cantidad de palos bajo su hándicap para el siguiente campeonato e irá aumentando en 1 palo en cada campeonato que participe en el futuro hasta alcanzar su hándicap original.

**Ejemplo:** Jugador en Campeonato “A”, hace 3 palos bajo el par de la cancha. Para el siguiente torneo “B” en que participe, a su hándicap se le restarán 3 palos; para el siguiente “C” se le restarán 2; para el siguiente “D” se le restará 1 y finalmente para el siguiente “E” recuperará su hándicap original.

**Nota:** El hándicap máximo de un jugador para los campeonatos del CGM, será de 36.

## 8. VESTIMENTA

La Norma de vestimenta aprobada considera polera con cuello, pantalón largo o bermuda (no jeans ni shorts) y uso de soft spikes en el calzado.

El Comité del Campeonato se reserva el derecho de restringir la participación a un participante y/o caddie por no cumplir con los requisitos de vestimenta.

9. **SALIDAS**

Si bien la FChG ha dado recomendaciones no obligatorias (Ver Nota 2), el Club de Golf Militar ha adoptado el siguiente criterio para los tees de salidas de cada jugador:

<b>Edad del jugador</b>	<b>Indice</b>	<b>Tee de salida</b>
Menor de 55 años	Hasta 23,9	Azules
	Mayor a 24	Blancos
Entre 55 y 74 años	Cualquier índice	
Igual o mayor a 75 años	Cualquier índice	Dorados

Nota: En caso de que los tees dorados no existieran en la cancha, se saldrá de tees rojos.

10. **INICIO Y TIEMPOS DE JUEGO**

- Los jugadores iniciarán el juego a la hora establecida.
- Es responsabilidad de cada jugador averiguar su hora, el hoyo de salida y el tee que jugará en el torneo.
- Los jugadores deberán encontrarse presentes en el tee de salida con la suficiente anticipación para efectuar los trámites necesarios e iniciar el juego a la hora establecida por el Comité del Campeonato.

Para no retrasar a grupos siguientes y mantener un flujo de juego razonable:

- Los máximos palos con posibles puntos Neto son:
  - 6 en un par 3;
  - 7 en un par 4 y
  - 8 en un par 5.

Los jugadores deberán levantar su bola en cada hoyo en que su resultado Neto ya no tiene puntaje y anotar “9” en la tarjeta.

- En la pasada del hoyo 9, el tiempo de detención no debe superar los 10 minutos.

Un grupo que es alcanzado por otro, existiendo un hoyo libre delante de éste, deberá permitir la pasada del grupo que le precede.

11. **TELEFONIA CELULAR**

Está prohibido el uso de dispositivos de comunicación móvil en la vuelta estipulada (llamadas, recepción y envío de mensajes de texto y/o navegación web). La infracción a esta norma podría resultar en Descalificación. Su uso está sólo permitido para llamada de urgencia médica, al Árbitro del Campeonato o como equipo medidor de distancia.

12. **CONDUCTA**

El Comité del Campeonato se reserva el derecho de sancionar a cualquier jugador que, durante el campeonato, demuestre conductas antideportivas tales como tirar o quebrar palos, gritar, proferir groserías, desobedecer las instrucciones de la organización del campeonato, etc.

Las sanciones serán acumulativas y serán las siguientes:

- Primer aviso: Amonestación Verbal
- Segundo aviso: Descalificación

Sin perjuicio de lo anterior, el Comité de Campeonato podrá aplicar una sanción mayor, de acuerdo a la falta cometida.

### 13. ENTREGA DE TARJETAS DE JUEGO

Todo jugador que termine su ronda de juego, debe entregar su tarjeta (firmada por él y su marcador) sólo con el resultado Gross de cada hoyo, al finalizar la misma, sin demora, al Capitán, al Vicecapitán del CGM o al Caddie Master del Club sede del Campeonato, con el objetivo de no retrasar el cómputo final de la competencia.

Aquel jugador que entregue su tarjeta con un retraso en más de 30 minutos después del término de juego del último grupo, será descalificado.

### 14. PREMIOS

El CGM establece como premios y de acuerdo a la cantidad de jugadores, los siguientes:

Cantidad de jugadores	Tipo	Cantidad	Categorías	Total
Todos	Ganador del Campeonato	Mejor Gross de 1 jugador socio del CGM	Una sola categoría	1
Menos de 30	Gross	2 jugadores	Una sola categoría	8
	Neto	4 jugadores		
	Best Approach	1 jugador en 1 hoyo		
	Best Line	1 jugador		
Entre 31 y 50	Gross	3 jugadores	Una sola categoría	10
	Neto	2 jugadores	En 2 categorías	
	Best Approach	2 jugadores, 1 en 2 hoyos	Una sola categoría	
	Best Line	1 jugador		
Entre 51 y 75	Gross	4 jugadores	Una sola categoría	15
	Neto	2 jugadores	En 3 categorías	
	Best Approach	4 jugadores, 1 en 4 hoyos	Una sola categoría	
	Best Line	1 jugador		
Mas de 75	Gross	5 jugadores	Una sola categoría	18
	Neto	2 jugadores	En 4 categorías	
	Best Approach	4 jugadores, 1 en 4 hoyos	Una sola categoría	
	Best Line	1 jugador		
Entre 7 y 10 SS	Neto	1 jugador	Una sola categoría	1
Mas de 10 SS		2 jugadores		2

Nota: Con menos de 7 jugadores Supersenior (SS), se integrará(n) a la(s) categoría(s) Senior.

La calidad de los premios Gross prevalecen sobre los Neto y estos sobre los premios especiales.

En caso de empates (Gross o Neto) se definirán por la mejor segunda vuelta, mejores últimos 6 hoyos, mejores últimos 3 hoyos y mejor último hoyo. De persistir, por azar (moneda al aire).

En el caso de los premios especiales, éstos podrán ser acumulativos.

15. REQUERIMIENTO PRESENCIAL PREMIACION

Todo jugador que haya obtenido algún premio en el torneo, deberá concurrir a la ceremonia de entrega de premios fijada en las bases o anunciada por el CGM. En casos excepcionales en que ello no sea posible, deberá excusarse anticipadamente con el Comité del Campeonato. De no hacerlo, el premio será declarado desierto.

16. FIN DE CAMPEONATO

La Competencia estará cerrada cuando el Comité del Campeonato comunique oficialmente los resultados en la actividad de premiación.

17. RESULTADOS

La publicación de los resultados completos podrán ser revisados en el sitio web del Club de Golf Militar <http://golfmilitar.cl>.