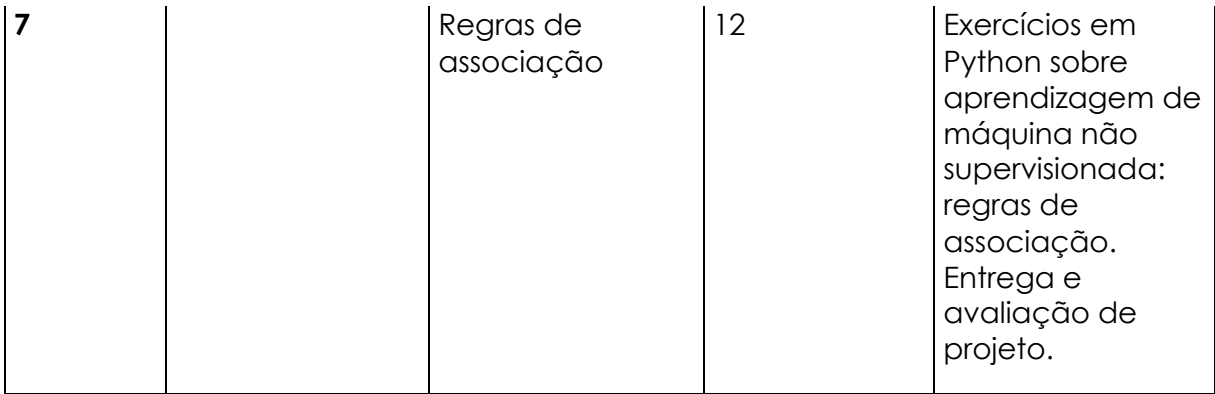


Módulos	Competências	Objetivos	Quantidade de Aulas	Feedback
1		Introdução a Aprendizagem de Máquina. Hierarquia de Aprendizagem de Máquina Indutiva. Processo de descoberta de conhecimento (KDD) e CRISP-DM.	8	Exercícios em Python para simular todo o processo de CRISP-DM e KDD, entrega e avaliação de projeto.
2		Pré-processamento no Python e análise exploratória.	8	Exercícios em Python sobre Análise Exploratória, entrega e avaliação de projeto.





Demais referências serão entregues durante o desenvolvimento da disciplina.



PRONTA no início da aula, não poderão apresentar seu trabalho, ficando, portanto, **SEM NOTA**. Casos excepcionais poderão ser analisados separadamente à critério exclusivamente do professor.

- C. **TODOS** os trabalhos escritos **deverão ser submetidos** ao Sistema de Verificação de Plágio da ESPM (**SafeAssign**), via BlackBoard, **até as 23:59hs do dia imediatamente anterior à sua entrega em Sala de Aula**. Trabalhos que obtiverem percentual de cópia **superior a 18%**, serão considerados plágios e portanto receberão nota **ZERO**.

Preparações Prévias:

- A. A Preparação Prévia (PP) para a aula é parte integrante do curso e deverá ser cumprida à medida que for disponibilizada pelo professor, no BlackBoard, ao longo do curso.
- B. Os exercícios solicitados pelo professor deverão ser realizados por todos os alunos, até às 23:59hs do dia anterior a data prevista no calendário. Os alunos que não cumprirem sua preparação prévia na integralidade ficaram sem nota para a atividade em questão.
- C. **Não serão** aceitas PPs **fora da data prevista**, sob nenhuma circunstância.

Anexo B – Planejamento de Aula

Aula	Data Prevista	Conteúdo	Entregas
200 min			
1	07/ago	Apresentação da disciplina e introdução à Aprendizagem de Máquina.	
2	14/ago	Introdução à Aprendizagem de Máquina, CRISP-DM e KDD.	
3	21/ago	Pré-processamento no Python e análise exploratória.	
4	28/ago	Pré-processamento no Python e análise exploratória.	Entrega do 1º projeto
5	04/set	Regressão linear. Avaliação de modelos de regressão.	
6	11/set	Algoritmos indutores de árvore de decisão. Aprendizado baseado em instâncias – knn. Avaliação de classificadores.	
7	18/set	Algoritmos indutores de árvore de decisão. Aprendizado baseado em instâncias – knn. Avaliação de classificadores.	
8	25/set	Ensemble learning: Random Forest	
9	02/out	Ensemble learning: Random Forest	Entrega do 2º projeto
10	09/out	Algoritmos de agrupamento e redução de dimensionalidade	
13	16/out	Algoritmos de agrupamento e redução de dimensionalidade	
12	23/out	Regras de associação	
14	30/out	Regras de associação	Entrega do 3º projeto
15	06/nov	Avaliação final	
16	04/dez	Prova Substitutiva	

As referências para cada uma das aulas poderão ser consultadas no projeto da disciplina na conta do github fornecida na primeira aula da disciplina.