Skyberia

Información Usuario

Explicación del código

El codigo permit	e actualizar	al usuario	en la	a base	de	datos	local	У	eliminar	su	cuenta	tanto	de
firebase como de	nuestra ba	se de datos											

1. actualizarUsuario()

¿Para qué sirve?

Estafuncion actualiza al usuario en la bd y lo recupera ya actualizado

¿Cómo lo hace?

<h4>actualizar</h4>

- * Conexión a la base de datos con sglite3.connect("viajes.db").
- * Se crea un cursor para ejecutar la consulta SQL.
- * se da los parametro nombre nuevo del usuario, nuevo apellido, nuevo dni y correo
- * actualiza la tabla cliente, mediante un update buscnado por email
- * Se ejecuta el update.
- * Se obtiene el resultado con fetchall().
- * Se guarda la base de datos y cierra la conexión.

<h4>obtener</h4>

- * Conexión a la base de datos con sqlite3.connect("viajes.db").
- * Se crea un cursor para ejecutar la consulta SQL.
- * hace un select de cliente con la condicion de email sea igual al buscado
- * Se ejecuta la consulta con el correo como parámetro.
- * Se obtiene el resultado con fetchone().



Skyheria

Información Usuario

- * Se cierra la conexión.
- * retorna el cliente

P	ΔCII	hetl	ah a	la co	nsulta<	۰/Ii،
г	ESU	ııau	ue ue	ıa cu	115uita<	./II/

(1, 'Juan', 'juan@email.com', 'Pérez', '12345678A')	

2. eliminarusuario()

¿Para qué sirve?

El codigo elimina al usuario tando del firebase como de nuestra base de datos local

¿Cómo lo hace?

- * Conexión a la base de datos con sqlite3.connect("viajes.db").
- * Se crea un cursor para eliminar los viajes del cliente.
- * Se ejecuta la consulta como correo del usuario como parametro
- * Se crea un cursor para eliminar al cliente.
- * Se ejecuta la consulta como correo del usuario como parametro
- * Se guarda la basede datos
- * Se cierra la conexión

Tecnologías utilizadas

- * Python: Lenguaje de programación utilizado para manejar la lógica del sistema.
- * SQLite (sqlite3): Base de datos ligera y embebida en el proyecto.
- * SQL: Lenguaje de consulta para manejar la base de datos.



Skyberia

Información Usuario

