

Project Bookstore.

De applicatie is ontwikkeld en getest volgens de analyse, conform alle 16 Use Cases.

De gebruiker kan registreren, inloggen, de lijst van artikels zien, een artikel toevoegen aan zijn winkelmandje, een recensie schrijven en een product markeren als favoriete, zijn bestelling plaatsen. Indien er een artikel is dat in drievoud is besteld, wordt deze als onbeschikbaar beschouwd.

De admin kan inloggen, de lijst van artikels zien, een artikel toevoegen, aanpassen en verwijderen.

Technische details:

- Responsive front-end met Angular 11, HTML/CSS, TypeScript
- Back-end met Spring Boot en Java9, DB met Postgres
- Testen met junit5
- Dependency Management met Maven
- Version management met Git