ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS

Aula 4

Felipe Marx Benghi

Modelagem de processos de negócio fbenghi@up.edu.com

Objetivos

- 1. Conceito de Processo e Modelo
- 2. BPMN

Mapeamento de processos

Para que seja possível criar um sistema de informações computacional (software), que irá atender às necessidades de uma determinada área de uma empresa, é necessário ter pleno entendimento de como a área funciona;

O primeiro passo, então, é fazer um levantamento dos processos que serão afetados pelo sistema que será construído;

Mapeamento de processos

 O mapeamento dos processos atuais, isto é, como eles funcionam antes da informatização é conhecido como "as is" (do inglês: "como está");

Após mapeada situação atual, e já pensando na inserção do sistema informatizado, pode ser proposta uma melhoria nos processos;

A técnica de revisão e melhoria dos processos é chamada de "to be" (do inglês: "a ser"), isto é, como irá ficar.

Tanto a situação atual dos processos como a proposta de melhoria devem ser adequadamente documentadas;

Mapeamento de processos

A documentação deve ser produzida, preferencialmente, utilizandose recursos que permitam o entendimento por colaboradores das diversas áreas, com diferentes níveis de leitura técnica;

Por isso, tanto na fase de mapeamento de processos, quanto em outras fases da análise, cria-se a documentação seguindo modelos.

Modelo

- Segundo DICIO (2016), modelo é:
 Aquilo que serve de objeto de imitação;
 Modelo reduzido, reprodução em pequena escala de um aparelho ou de um conjunto.
- Segundo FLUXO (2016):
 Um modelo nada mais é do que uma representação simplificada da realidade.

Processo

- Indica ação de avançar;
- Conjunto sequencial de ações com objetivo comum;
- Sequência de atividades realizadas na geração de um resultado.

Processo de Negócios

Segundo FLUXO (2016):

" um processo de negócio nada mais é do que uma sequência de atividades iniciadas a partir de uma demanda e com o objetivo de entregar algum resultado

Em BPM - Business Process Modeling (Modelagem de Processos de Negócio), um processo é a "sequência de atividades que, quando executadas, **transformam insumos em um resultado com valor agregado**".

Exemplo

BPMN

BPMN – Business Process Model and Notation (Notação e Modelo de Processo de Negócio).

- É um padrão para modelagem de negócios com notação gráfica para sua especificação;
- Versão atual: 2.0;
- Mantido pelo OMG Object Management Group, um consórcio de padrões sem fins lucrativos.
 - Membros formais: Axway; IBM; MEGA; Oracle; SAP AG; Unisys.

• Eventos:

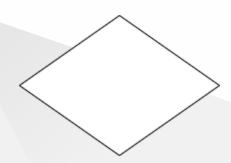
Representam os acontecimentos; possuem causa (trigger) e consequência (result)



- Atividades: trabalho executado por um grupo ou organização. Pode ser de diferentes tipos:
 - Tarefas: atividades atômicas (uma tarefa),
 - Processo e subprocesso: atividades que podem ser decompostas (não atômicas).

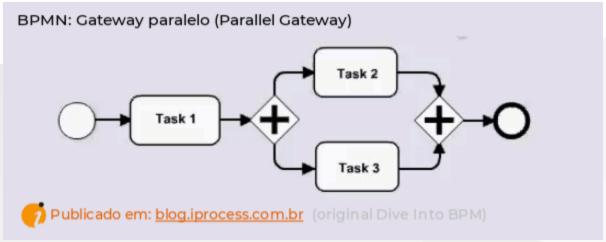
Tarefa Sub-processo

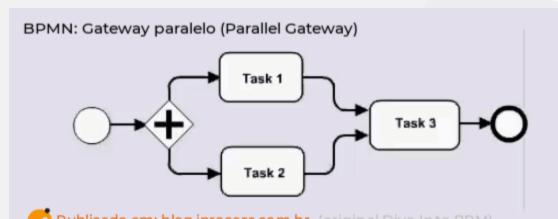
Divisores (gateways):
 Controle de divergência e convergência do fluxo de sequência



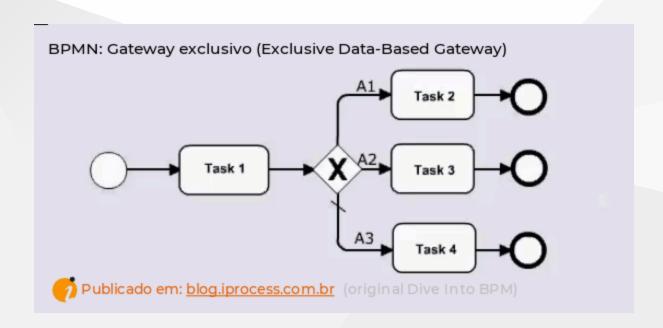
Pode ser de diversos tipos.

Divisor (gateways) paralelo:
 O fluxo irá seguir por todas as saídas em paralelo

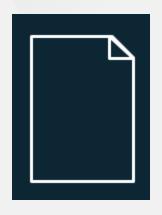


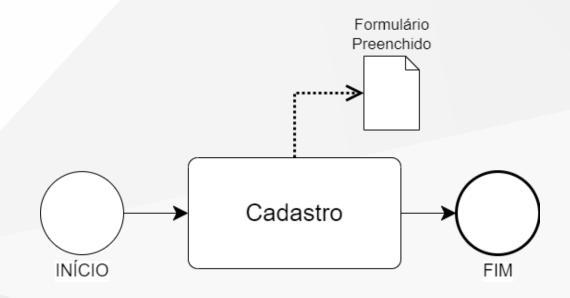


Divisor (gateways) Exclusivo:
 O fluxo irá seguir por somente uma das saídas em paralelo

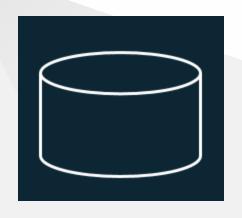


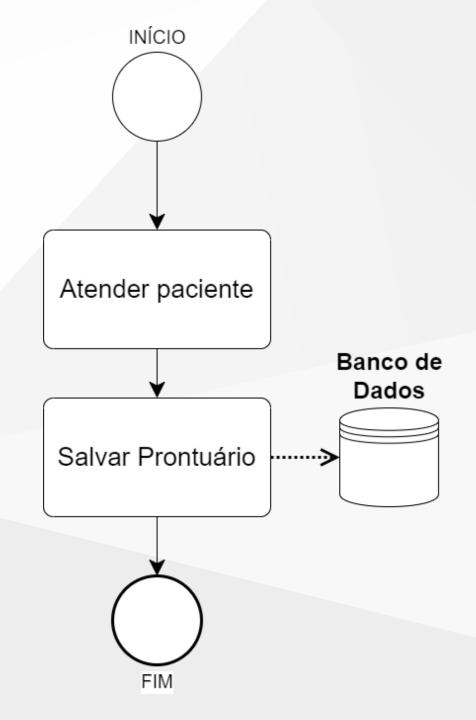
Objetos de dados:
 Contém informações que são necessárias à execução da tarefa, ou que são produzidas por ela.





 Repositórios de dados:
 Conjunto de dados que atendem a todo o processo.





- Swim Lanes
 - Pool: a organização em si
 - Lane: subdivisão de uma pool

| | Lane 1 | Lane 1 | |
|------|--------|--------|--|
| Pood | Lane 2 | | |
| | Lane 3 | | |

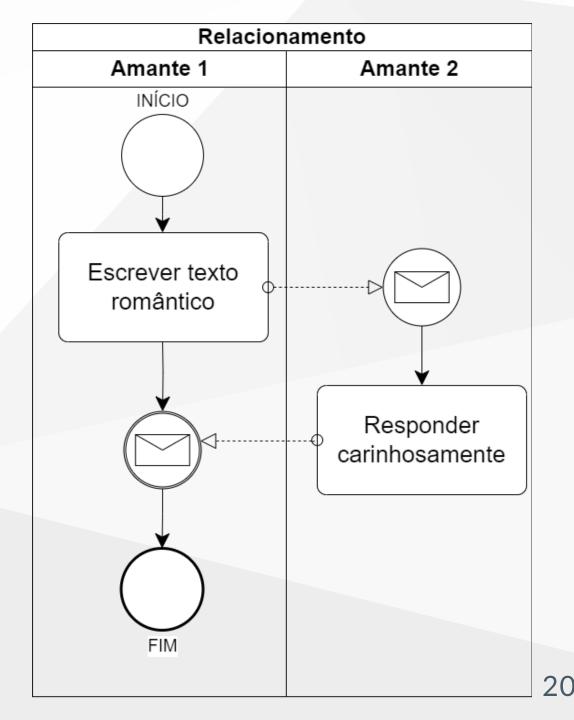
| Pool | | | | | | |
|--------|----------------|--------|--|--|--|--|
| Lane 1 | Pool Lane 2 | Lane 3 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

- Objetos de conexão
 - Fluxo de Sequência: ordem sequencial do fluxo das atividades
 - Fluxo de Mensagem: fluxo das mensagens entre emissor e receptor
 - Associações: associar informações e outros artefatos



Mensagem:
 Descreve o conteúdo da comunicação entre os participantes

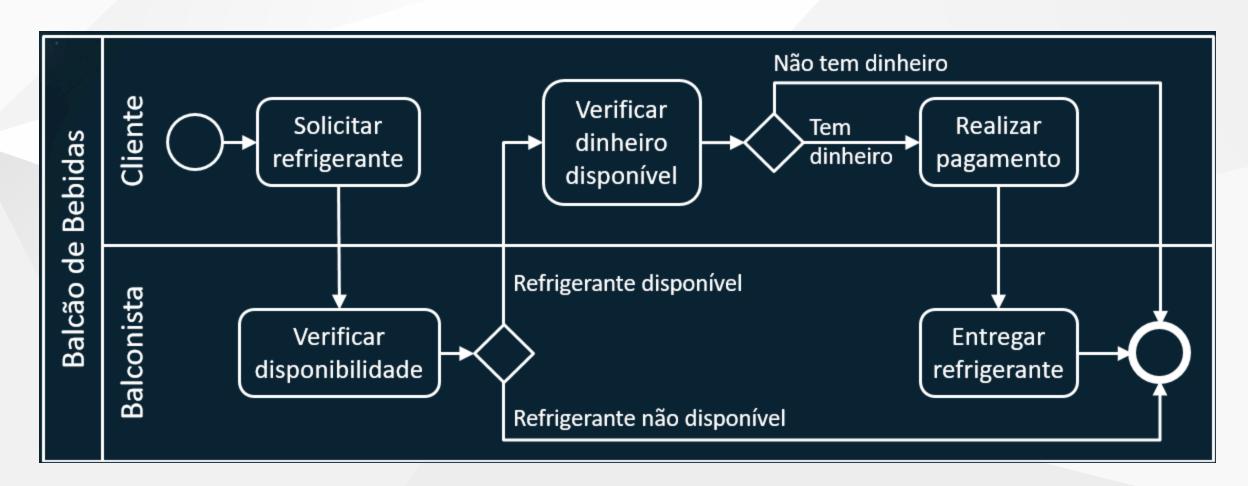




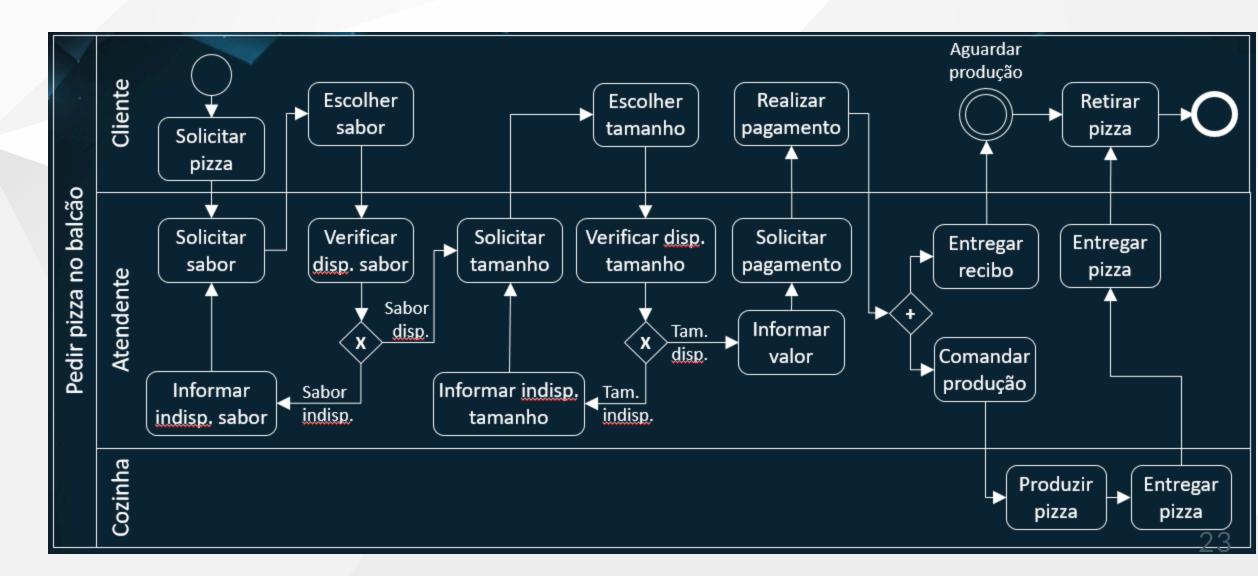
- Grupos
 Denotam um grupo de elementos gráficos que pertencem a um contexto
- Anotações de texto: Informações complementares



Exemplo



Exemplo



Elementos Estendidos

- Há uma série de elementos estendidos, que são apresentados no guia BPMN;
- Este elementos apresentam variações e diferentes formas de combinações sobre os elementos básicos;
- Consulte o Guia BPMN no material complementar da disciplina.

Exemplo BPMN estendido

