

ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS

Aula 1

Apresentação da Disciplina

Felipe Marx Benghi

fbenghi@up.edu.com

<https://github.com/fbenghi/AnaliseProjetos2024-1>

Objetivos

- [] Conhecer o professor
- [] Conhecer a turma
- [] Entender a ementa da disciplina
- [] Bibliografia
- [] Combinados (provas, trabalhos)

Prof. Felipe Marx Benghi

Formação

- [2010-2016] Engenharia Eletrônica (UTFPR)
- [2018-2020] Mestrado em Computação Aplicada (UTFPR)

Experiência profissional

- [2016-2018] Web/Mobile em startup de pagamentos (Dim Dim)
- [2018-2021] Software Embarcado (Progress Rail)
- [2021-Atual] Supervisor de Software (Progress Rail)



Turma

- Quem já trabalha com TI?
- Qual a experiência com gestão de projetos de Software?
- Quais as ferramentas de gestão de projetos vocês já utilizaram
- Qual sua expectativa quanto a disciplina?

Ementa

“ Criação de modelos representativos e da documentação que engloba a construção de projetos de software, visando a elicitação de requisitos e a definição das regras de negócio que definem a produção desses projetos. ”

Importante:

- Não vamos fazer código!!!
- Vamos aprender a planejar como software será (funcionalidades e características)

Objetivo de aprendizagem	Conteúdos
Lembrar conceitos de Engenharia de Software	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ciclo de vida do desenvolvimento de software (gestão de projetos, processo de software e frameworks ágeis) ▪ Análise e Projeto como componentes da Engenharia de Software
Identificar as etapas do Projeto de Sistemas	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Etapas do projeto lógico ▪ Etapas do projeto físico
Entender e elaborar requisitos de software	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Requisitos funcionais e não funcionais ▪ Requisitos de negócio, de usuário e de sistema ▪ Regras de negócio
Elaborar e aplicar processos de negócio utilizando BPMN	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Fundamentos sobre processo e processos de negócio ▪ Mapeamento de processos “<i>as is</i>” e “<i>to be</i>” ▪ Notação BPMN
Identificar requisitos de software e especificar tecnicamente o escopo	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Narrativas (descrição) de caso de uso ▪ Diagrama de casos de uso
Elaborar modelos estáticos do software usando notação UML	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Diagrama de classes ▪ Modelo de dados
Elaborar modelos dinâmicos para representar tecnicamente os objetivos do software	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Diagramas de sequência

Extra

- Scrum Master - Opção de carreira para quem não quer programação

<https://www.scrum.org/professional-scrum-certifications/professional-scrum-master-assessments>

<https://www.exin.com/pt-br/>

Bibliografia

MASCHIETTO, Luís Gustavo et al. Processos de desenvolvimento de software. [recurso eletrônico]. Porto Alegre: SAGAH, 2020. ISBN 978-65-5690-052-0. Disponível em: <https://biblioteca-a.read.garden/viewer/9786556900520/0>. Acesso em: 18 Nov 2023.

- Processos de desenvolvimento (ágil e tradicional)
- Modelos estáticos do software

Bibliografia

Engenharia de requisitos: software orientado ao negócio. Rio de Janeiro: Brasport, 2016. 302 p. ISBN 978-85-745-2790-1.

- Entender e elaborar requisitos de software
- Casos de uso

Ferramentas

Github

<https://github.com/fbenghi/AnaliseProjetos2024-1>

Combinados

- Provas
- A1: 24 a 28/06
- A2: Trabalho contínuo
- AF: 08 a 12/07

A2 - Trabalho Contínuo

- Planejar um projeto de software
- Grupos de 4 a 6 pessoas (trabalho aumenta com número de integrantes)
- Pode usar o GitHub (não é obrigatório)
- Combinaremos o prazo de entrega (+- 2 semanas após aula)

Entrega	Material a ser postado	Valor
1	Concepção (iniciação) do Projeto	0,5
2	(entrega anterior) + Requisitos (negócio, usuário e sistema)	1,5
3	(entrega anterior) + Casos de Uso (especificações e diagrama geral)	1,0
4	(entrega anterior) + Diagrama de Classes	1,0
5	(entrega anterior) + Diagramas de Sequência	1,0

Cronograma (blackboard)

Fim



exame de prostata da sasha m... · 1d · ⋮

prof que começa aula em semana de calourada = desocupado desesperado por atencao

