

Compte-rendu des points d'avancement de l'équipe

28 mai 2024 : Définition de l'idée de jeu

Identification et validation du concept de Buckshot Roulette comme jeu de roulette russe stratégique 1v1.

17 juin 2024 : Interface graphique

Développement de la page d'accueil du jeu avec le chargement des textures.

18 juin 2024 : Création de l'interface du jeu

Conception de l'interface du jeu non fonctionnelle (pas encore reliée à l'algorithme)

19 juin 2024 : Algorithme de jeu

Création de l'algorithme du jeu avec les fonctions du joueur et de l'ordinateur, la boucle du jeu, la distribution des objets...

22 juin 2024 : Assemblage

Liaison de l'algorithme avec l'interface graphique

26 juin 2024 : Implémentation de la sauvegarde et du scoreboard

Finalisation de la fonctionnalité de sauvegarde et création de la page de scoreboard pour permettre aux joueurs de suivre leur progression.

27 juin 2024 : Gestion des bugs

Dernières rectifications et derniers tests pour s'assurer du bon fonctionnement du jeu.