

## Matching Activities Audit 4

---

Eine Präsentation von Florian Berghahn & Maximilian Feldmann



## Projektübersicht

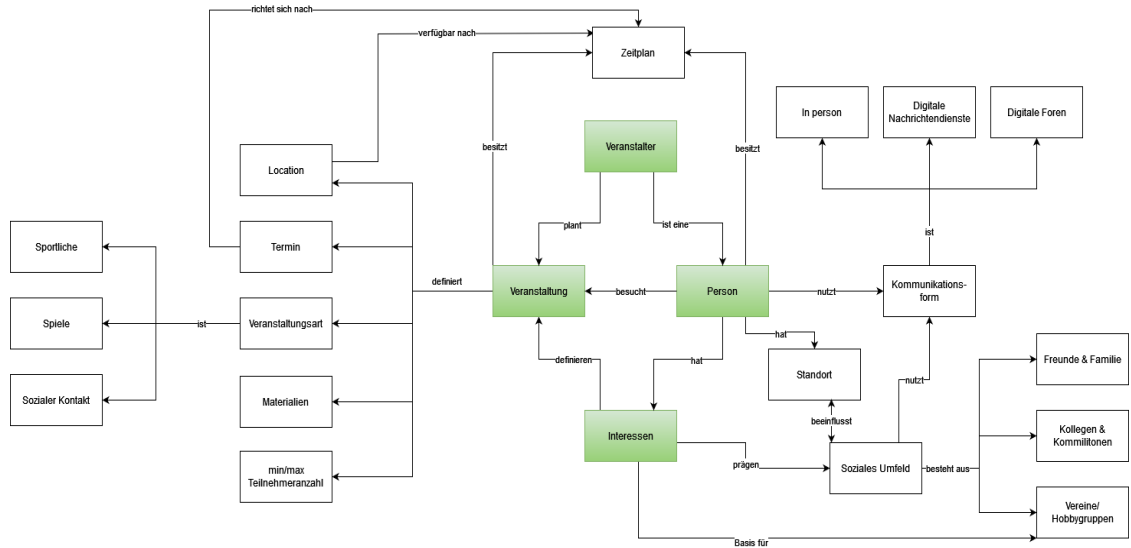
---

- Eine Software die die Ausführung von allen Arten von Hobbys ermöglichen soll, indem man Veranstaltungen erstellen und Teilnehmer finden kann
- Dabei sollen einfach und lokal soziale Kontakte geknüpft werden können



Matching Activities

## Domänenmodell



3

- Version 6 des Domänenmodells :
  - Klare Ausarbeitung des Projektkerns
  - gute Teilung zwischen den Veranstaltungsteilen und dem sozialen Aspekt
- Github Link:  
[https://github.com/fberghahn/EPWS2122Feldmann-Berghahn/blob/main/Artefakte/WS2122\\_FeldmannBerghahn\\_01\\_Dom%C3%A4nenmodellV6.png](https://github.com/fberghahn/EPWS2122Feldmann-Berghahn/blob/main/Artefakte/WS2122_FeldmannBerghahn_01_Dom%C3%A4nenmodellV6.png)

### **Reflektion Modellierung**

---

- Zu Beginn des Projekts war unsere Planung und Modellierung zu fokussiert auf die ursprüngliche Projektidee
- Auf Grund des Feedbacks haben wir uns entschlossen unsere Modelle komplett neu zu iterieren
  - Wichtig dabei war die neu Modellierung nach Reihenfolge der klassischen Projektstruktur
  - Dadurch konnten wir einen besseren Zusammenhang unserer Modelle erreichen

4

Schritte unserer neu Iteration:

1. Re-Evaluierung des Domänenmodells
2. Stakeholderanalyse anhand des Feedbacks aus dem Open Space überarbeiten
3. Erfordernisse & Anforderungen mit Hilfe der MCI-Schablone erstellen
4. Weiterentwickelte Projektrisiken ausbauen
5. POC's auf Basis der neuen Iteration entwickeln

Im Github Artefakte Ordner sind alle Versionen einzusehen:

<https://github.com/fberghahn/EPWS2122Feldmann-Berghahn/tree/main/Artefakte>

## Vom Rapid Prototyp zur Software Architektur

Main Screen Rapid Prototype



- Die Kartenansicht ist wichtiger Bestandteil, sollte jedoch nicht wie geplant der Startscreen sein
  - Da zum Release der Software zu wenige Veranstaltungen präsentiert werden können
  - Der User soll nach Auswahl einer Veranstaltung deren Standort gezeigt bekommen

Github Link zum Rapid Prototype:

<https://github.com/fberghahn/EPWS2122Feldmann-Berghahn/blob/main/Artefakte/>

WS2122\_FeldmannBerghahn\_11\_Rapid\_Prototype.pdf

## Funktionaler Prototyp – Mainscreen

---

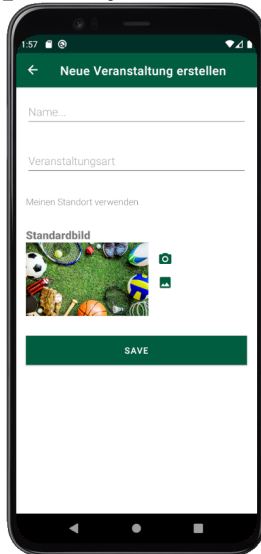
Main Screen Funktionaler Prototyp



- Der Startscreen des funktionalen Prototyps ist eine selbst aktualisierende Liste aller Veranstaltungen im System
  - Der Nutzer kann sich den Standort der Veranstaltung mit dem „Anzeigen“ Button auf der Karte anzeigen lassen
  - Damit kann der Nutzer sich beim scrollen inspirieren lassen und dann schauen ob die Veranstaltung in der Nähe liegt

## Funktionaler Prototyp – Veranstaltung hinzufügen

Add\_Veranstaltungs Screen Funktionaler Prototyp



- Für die vollständige Projektumsetzung müssten hier mehr Variablen festlegbar sein
  - Beim „Save“ wird die Veranstaltung der Firebase Datenbank hinzugefügt
    - Mit einem Standardbild oder einem aus der Galerie
    - Mit dem aktuellen Standort des Handys

7

Veranstaltungsvariablen die wir im Rapid Prototyp geplant hatten:

Veranstaltungsname,

Datum & Uhrzeit,

Standort (wählbar, im System wird immer nur der aktuelle Standort benutzt),

Teilnehmeranzahl,

Kategorie,

Beschreibung,

Materialien

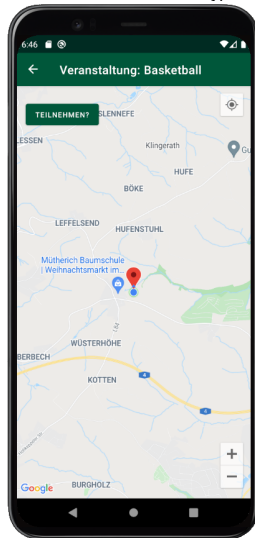
Github Link zum Rapid Prototypen(Seite 5):

[https://github.com/fberghahn/EPWS2122Feldmann-Berghahn/blob/main/Artefakte/WS2122\\_FeldmannBerghahn\\_11\\_Rapid\\_Prototype.pdf](https://github.com/fberghahn/EPWS2122Feldmann-Berghahn/blob/main/Artefakte/WS2122_FeldmannBerghahn_11_Rapid_Prototype.pdf)

## Funktionaler Prototyp - Standortanzeige

---

Map Screen – nach „Anzeigen“ Klick  
Funktionaler Prototyp

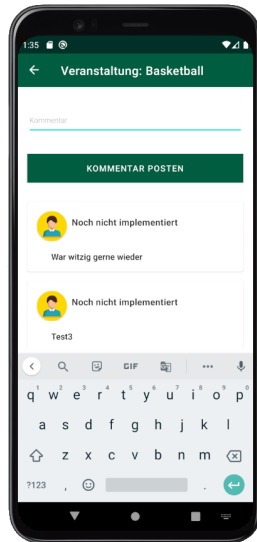


- Da der Standort eine große Rolle fürs Teilnehmen spielt, soll der Nutzer direkt auf der Karten Ansicht der Veranstaltung beitreten können
  - Oben rechts in der Ecke befindet sich ein Button um zum eigenen Standort zu gelangen, dies soll zur besseren Orientierung dienen



### Funktionaler Prototyp - Kommentare

Kommentar Screen



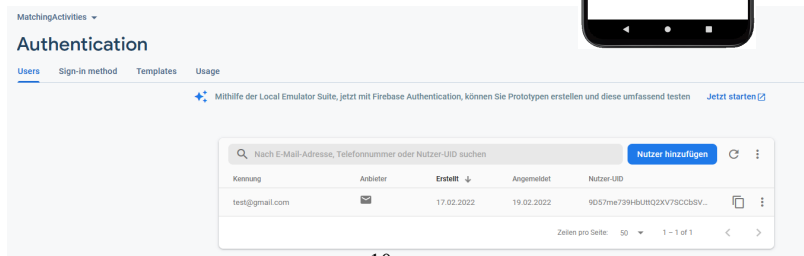
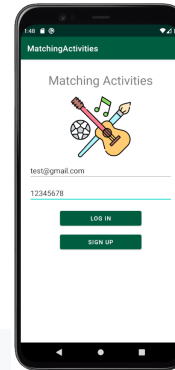
- Zur Organisation von Veranstaltungen wird eine Art von Kommunikation benötigt
  - Bei einer kompletten Umsetzung sollte Veranstaltungschat entwickelt werden
  - Für den Prototypen dient eine Kommentarspalte die über die Nutzer kommunizieren können
  - Speicherung der Kommentare läuft über eine Firebase Realtime database

9

Es ist auch ein User login/signup über die Firebase Authentification implementiert, allerdings sind zum Zeitpunkt der Präsentation die Kommentare noch nicht damit verbunden.

## Funktionaler Prototyp – Login/Signup

- SignUp und Login über Firebase möglich
- Ausgewählte Authentication Methode ist Email & Passwort



10

- Es gibt keine Prüfung ob es sich um eine echte Email adresse handelt
- Das Passwort muss länger als 6 Zeichen sein

## Bewertung POC's

---

- 1. Es gilt zu beweisen, dass die die Einbindung einer Karte und Feststellung des Standorts über die Google Maps API funktioniert.
- 2. Es gilt zu beweisen, dass das System asynchrone Nachrichten zwischen User über die Android Chat SDK versenden kann.
- 3. Es gilt zu beweisen, dass die Verbindung des Systems zu einer Datenbank funktioniert und konstant ist.
- Zu 1: Erfolgreich Veranstaltungen können mit Standort erstellt werden und eingesehen werden (Folie 8)
- Zu 2: Nicht über die Chat SDK umgesetzt aber Austausch der Nutzer ist möglich. (Folie 9)
- Zu 3: Firebase Realtime Datenbank ist eingebaut und aktualisiert Änderungen in der Datenbank automatisch im RecyclerView des Startscreens. (Folie 6 +7)

Zu 3:

Umsetzung mit SQL Light über Room war erst genutzt worden doch nicht sinnvoll für die Einbindung von Usern & Kommentaren. Außerdem um einiges komplizierter als Firebase.

- Github Link zu den POCs:

[https://github.com/fberghahn/EPWS2122Feldmann-Berghahn/blob/main/Artefakte/WS2122\\_FeldmannBerghahn\\_07\\_Proof\\_of\\_Concept\\_V4.pdf](https://github.com/fberghahn/EPWS2122Feldmann-Berghahn/blob/main/Artefakte/WS2122_FeldmannBerghahn_07_Proof_of_Concept_V4.pdf)

## Bewertung POC's 2

---

- 4. Es gilt zu beweisen, dass die Registrierung eines Nutzers und die weitere Verwendung eines Nutzerprofils gelingt.
- 5. Es gilt zu beweisen, dass die Kompetenz zur Erstellung einer App in Android Studio vorhanden sind.
- Zu 4: Firebase Authentification ist eingebunden aber noch nicht mit Nutzerprofilen verknüpft. (Folie 10)
- Zu 5: Erfolgreich bewiesen

- Github Link zu den POCs:

<https://github.com/fberghahn/EPWS2122Feldmann-Berghahn/blob/main/Artefakte/>

WS2122\_FeldmannBerghahn\_07\_Proof\_of\_Concept\_V4.pdf

## **Verweis auf die Ausarbeitung des Projektfazits & Prozessassessment in den Notizen**

---

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit

Github-Link:

[https://github.com/fberghahn/EPWS2122Feldmann-Berghahn/  
blob/main/Artefakte/  
WS2122\\_FeldmannBerghahn\\_14\\_Projektfazit\\_Prozessassessment.pdf](https://github.com/fberghahn/EPWS2122Feldmann-Berghahn/blob/main/Artefakte/WS2122_FeldmannBerghahn_14_Projektfazit_Prozessassessment.pdf)