

Matching Activities Audit 4

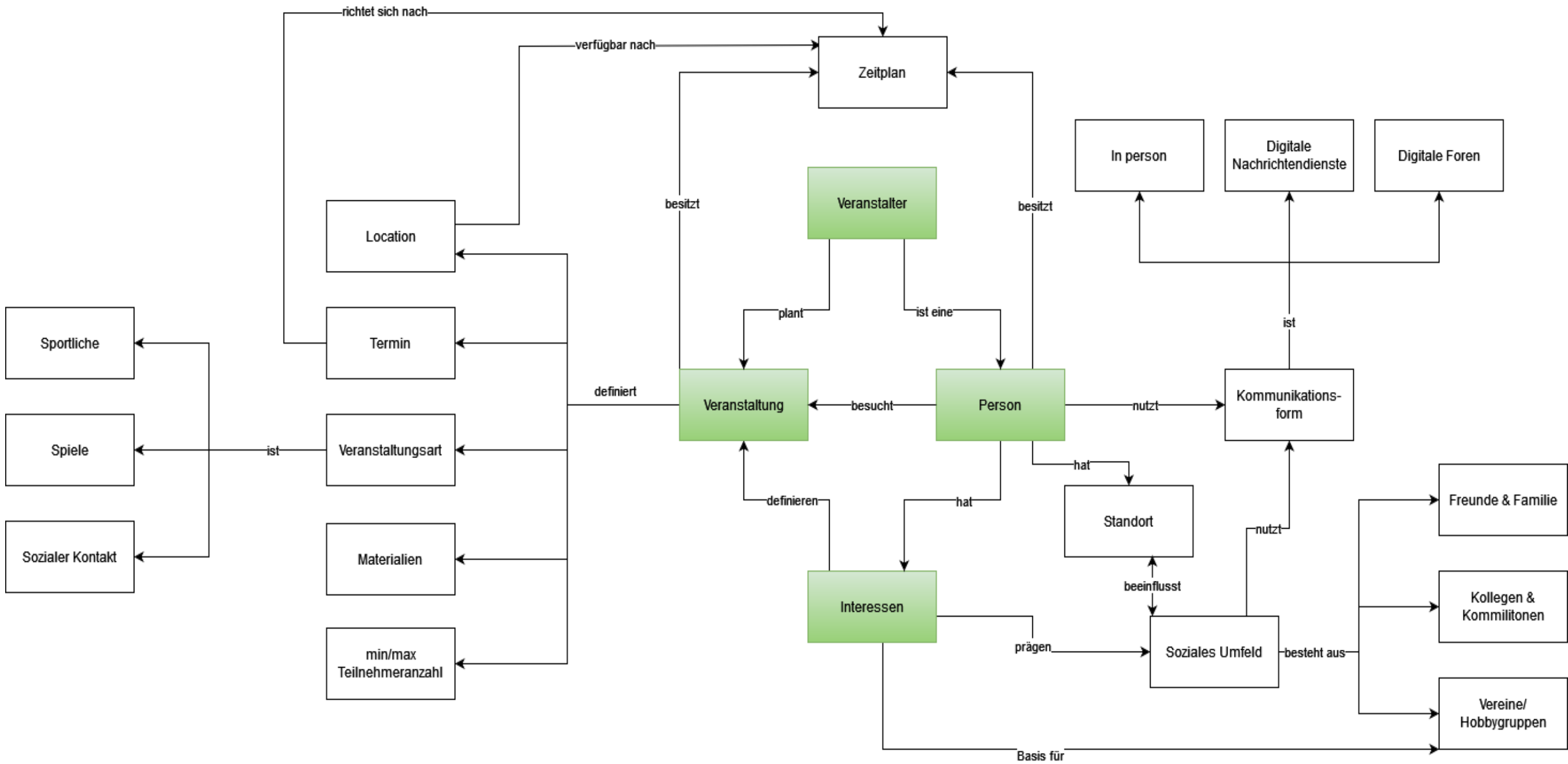
Eine Präsentation von Florian Berghahn & Maximilian Feldmann

- Eine Software die die Ausführung von allen Arten von Hobbys ermöglichen soll, indem man Veranstaltungen erstellen und Teilnehmer finden kann
- Dabei sollen einfach und lokal soziale Kontakte geknüpft werden können



Matching Activities

Domänenmodell



- Zu Beginn des Projekts war unsere Planung und Modellierung zu fokussiert auf die ursprüngliche Projektidee
- Auf Grund des Feedbacks haben wir uns entschlossen unsere Modelle komplett neu zu iterieren
 - Wichtig dabei war die neu Modellierung nach Reihenfolge der klassischen Projektstruktur
 - Dadurch konnten wir einen besseren Zusammenhang unserer Modelle erreichen

Vom Rapid Prototyp zur Software Architektur

Main Screen Rapid Prototype



- Die Kartenansicht ist wichtiger Bestandteil, sollte jedoch nicht wie geplant der Startscreen sein
 - Da zum Release der Software zu wenige Veranstaltungen präsentiert werden können
 - Der User soll nach Auswahl einer Veranstaltung deren Standort gezeigt bekommen

Funktionaler Prototyp – Mainscreen

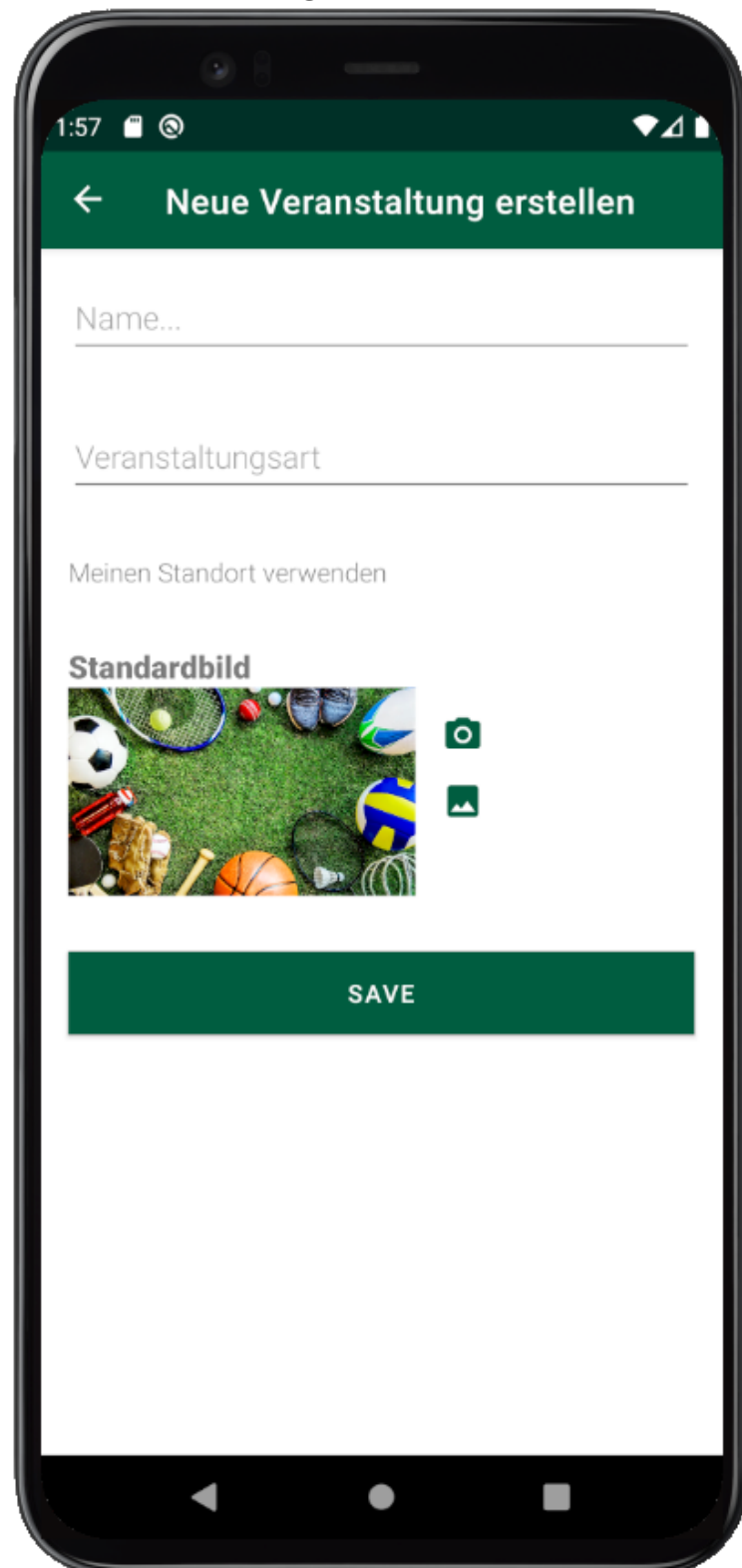
Main Screen Funktionaler Prototyp



- Der Startscreen des funktionalen Prototyps ist eine selbst aktualisierende Liste aller Veranstaltungen im System
 - Der Nutzer kann sich den Standort der Veranstaltung mit dem „Anzeigen“ Button auf der Karte anzeigen lassen
 - Damit kann der Nutzer sich beim scrollen inspirieren lassen und dann schauen ob die Veranstaltung in der Nähe liegt

Funktionaler Prototyp – Veranstaltung hinzufügen

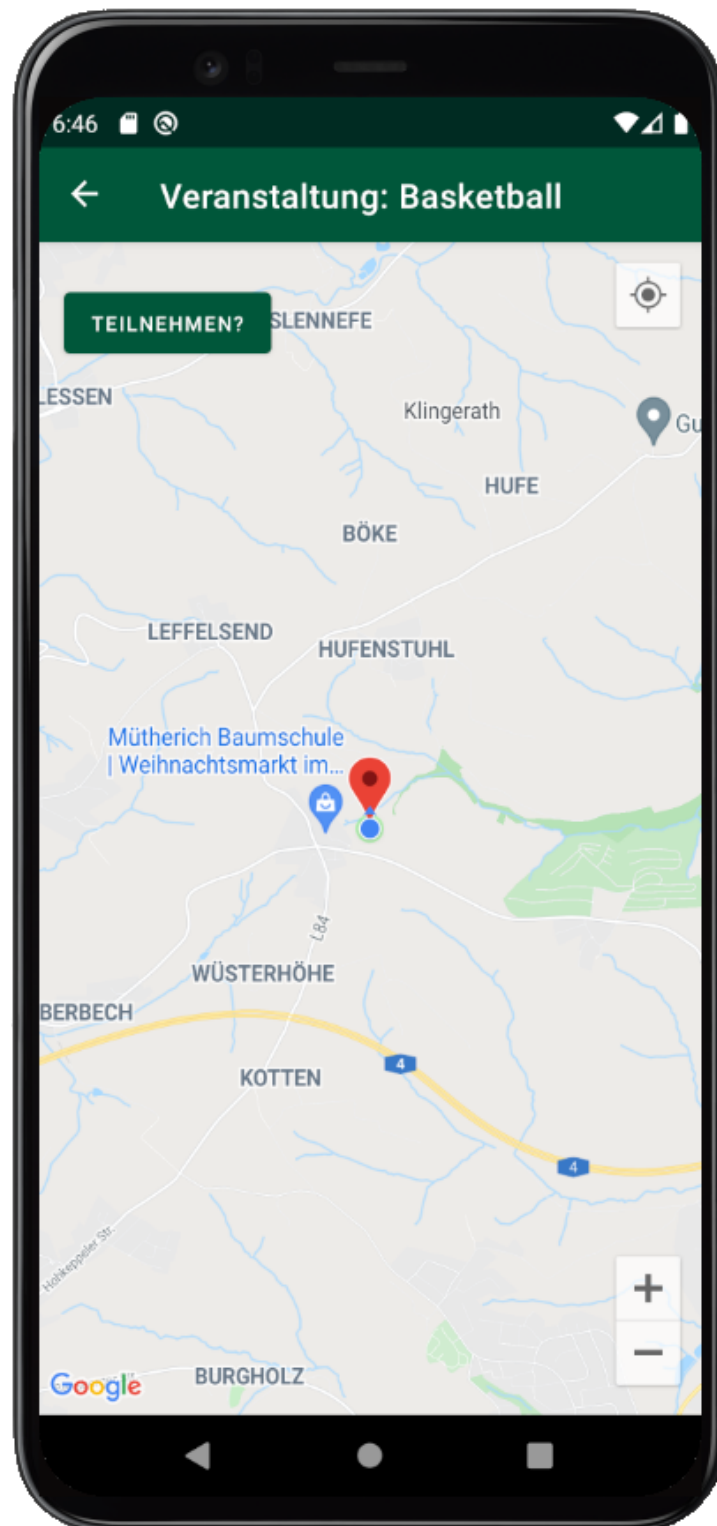
Add_Veranstaltungs Screen Funktionaler Prototyp



- Für die vollständige Projektumsetzung müssten hier mehr Variablen festlegbar sein
 - Beim „Save“ wird die Veranstaltung der Firebase Datenbank hinzugefügt
 - Mit einem Standardbild oder einem aus der Galerie
 - Mit dem aktuellen Standort des Handys

Funktionaler Prototyp - Standortanzeige

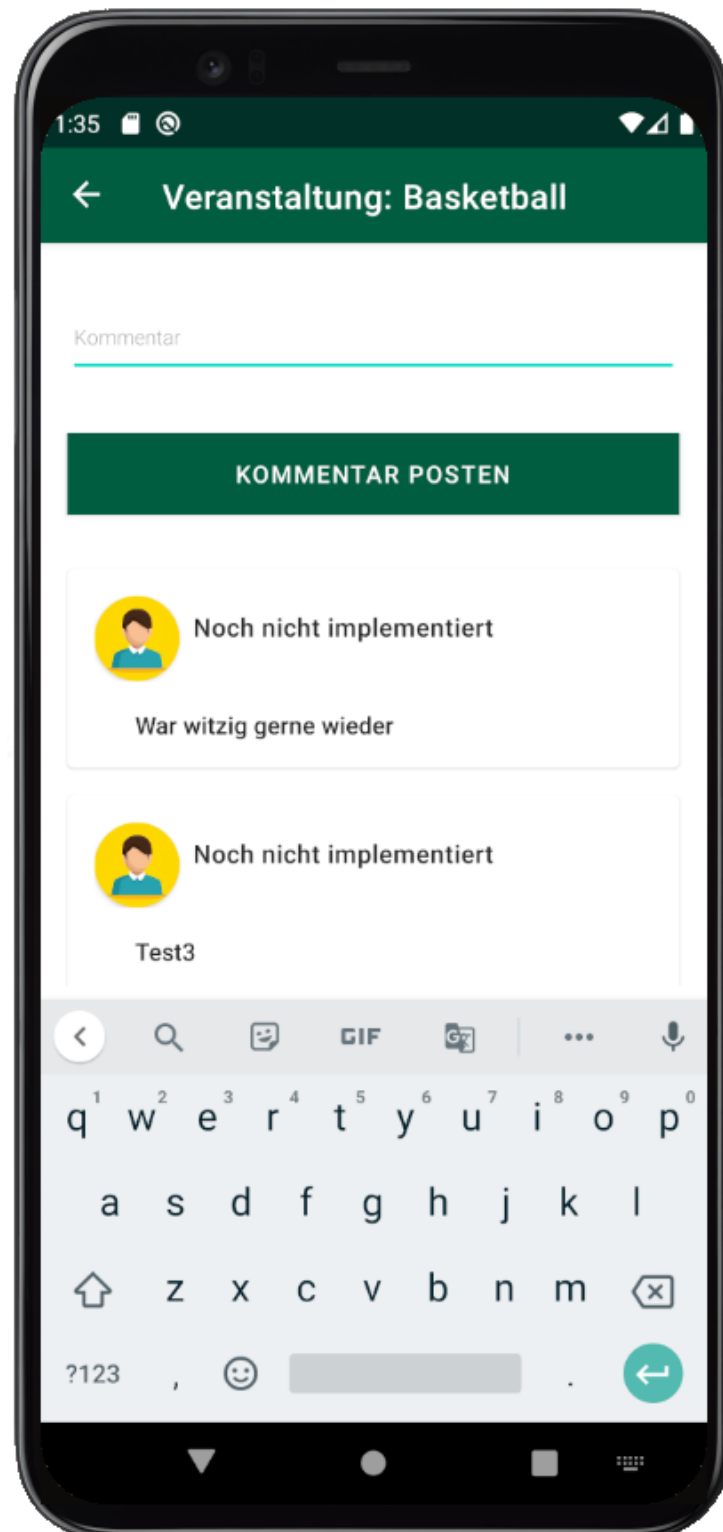
Map Screen – nach „Anzeigen“ Klick
Funktionaler Prototyp



- Da der Standort eine große Rolle fürs Teilnehmen spielt, soll der Nutzer direkt auf der Karten Ansicht der Veranstaltung beitreten können
 - Oben rechts in der Ecke befindet sich ein Button um zum eigenen Standort zu gelangen, dies soll zur besseren Orientierung dienen

Funktionaler Prototyp - Kommentare

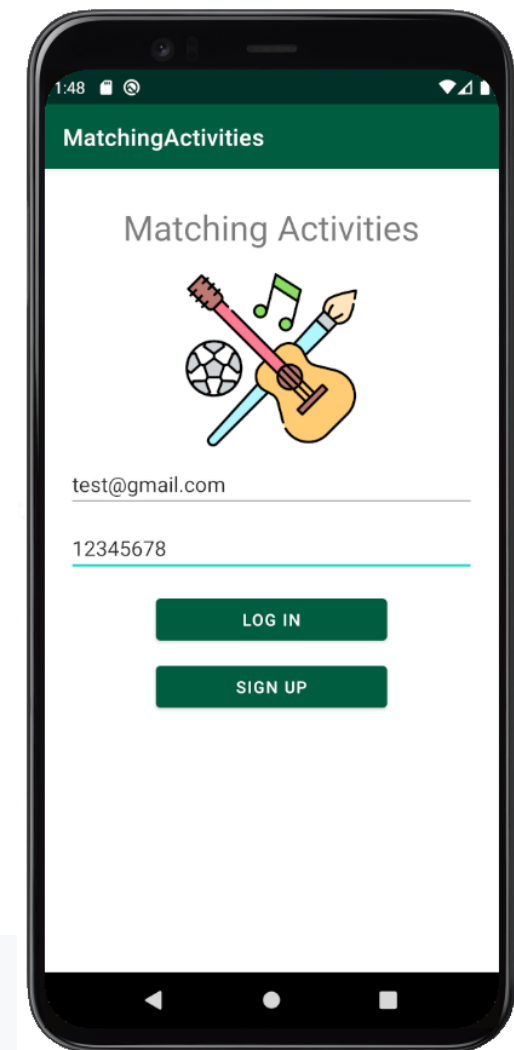
Kommentar Screen



- Zur Organisation von Veranstaltungen wird eine Art von Kommunikation benötigt
 - Bei einer kompletten Umsetzung sollte Veranstaltungschat entwickelt werden
 - Für den Prototypen dient eine Kommentarspalte die über die Nutzer kommunizieren können
 - Speicherung der Kommentare läuft über eine Firebase Realtime database

Funktionaler Prototyp – Login/Signup

- SignUp und Login über Firebase möglich
- Ausgewählte Authentication Methode ist Email & Passwort



MatchingActivities ▾

Authentication

[Users](#) [Sign-in method](#) [Templates](#) [Usage](#)

✦ Mithilfe der Local Emulator Suite, jetzt mit Firebase Authentication, können Sie Prototypen erstellen und diese umfassend testen [Jetzt starten](#)

[Nutzer hinzufügen](#) [↻](#) [⋮](#)

Kennung	Anbieter	Erstellt ↓	Angemeldet	Nutzer-UID	
test@gmail.com	✉	17.02.2022	19.02.2022	9D57me739HbUttQ2XV7SCCbSV...	📄 ⋮

Zeilen pro Seite: 50 ▾ 1 – 1 of 1 [<](#) [>](#)

Bewertung POC's

- 1. Es gilt zu beweisen, dass die die Einbindung einer Karte und Feststellung des Standorts über die Google Maps API funktioniert.
 - 2. Es gilt zu beweisen, dass das System asynchrone Nachrichten zwischen User über die Android Chat SDK versenden kann.
 - 3. Es gilt zu beweisen, dass die Verbindung des Systems zu einer Datenbank funktioniert und konstant ist.
- Zu 1: Erfolgreich Veranstaltungen können mit Standort erstellt werden und eingesehen werden (Folie 8)
 - Zu 2: Nicht über die Chat SDK umgesetzt aber Austausch der Nutzer ist möglich. (Folie 9)
 - Zu 3: Firebase Realtime Datenbank ist eingebaut und aktualisiert Änderungen in der Datenbank automatisch im Recyclerview des Startscreens. (Folie 6 +7)

Bewertung POC's 2

- 4. Es gilt zu beweisen, dass die Registrierung eines Nutzers und die weitere Verwendung eines Nutzerprofils gelingt.
- 5. Es gilt zu beweisen, dass die Kompetenz zur Erstellung einer App in Android Studio vorhanden sind.
- Zu 4: Firebase Authentication ist eingebunden aber noch nicht mit Nutzerprofilen verknüpft. (Folie 10)
- Zu 5: Erfolgreich bewiesen

Verweis auf die Ausarbeitung des Projektfazits & Prozessassessment in den Notizen

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit