

Proof of Concept

Beschreibung

Zuerst legen die Nutzer der Applikation ihre persönlichen Interessen fest. Dies geschieht durch das Wählen/Erstellen eines Tags (A). Um fest zu stellen, welche Personen im Umfeld des Nutzers gleiche oder ähnliche Interessen haben, werden 2 Punkte in Betracht gezogen. Einmal der Standort der beiden Beteiligten (B) und somit deren Entfernung (C), als auch die Gemeinsamkeiten innerhalb der vorher festgelegten Tags (D). Durch das Match kann der jeweilige Nutzer passenden Veranstaltungen beitreten (E), oder selbst eine für Gleichgesinnte erstellen (F).

Exit-Kriterien

- (A) Wählen/Erstellen eines Tags
- (B) Feststellung des Standortes eines Nutzers
- (C) Matchen zweier Nutzer anhand deren Entfernung
- (D) Matchen zweier Nutzer über vordefinierte Tags
- (E) Beitreten einer Veranstaltung
- (F) Erstellen einer Veranstaltung

Fail-Kriterien

- Zeitüberschreitung des Nutzers, Server wartet auf Antwort (Fallback 1)
- Angegebene Daten sind nicht valide, die Veranstaltung konnte nicht erstellt werden (Fallback 3)
- Die Veranstaltung existiert nicht mehr, es konnte ihr nicht beigetreten werden (Fallback 2)
- Kein passendes Match gefunden (Fallback 2)
- Standort konnte nicht eingesehen werden (Fallback 4)
- Verbindung zum Internet verloren (Fallback 4)

Fallbacks

- 1. Der Vorgang wird abgebrochen und wiederholt
- 2. Der Vorgang wird abgebrochen und es wird zum vorherigen Task zurückgekehrt
- 3. Der Vorgang wird angebrochen und die Veranstaltung verworfen
- 4. Der Vorgang wird abgebrochen und die Applikation beendet