 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24


CONTROL DE CAMBIOS

FECHA	VERSIÓN	DESCRIPCIÓN	AUTOR	APROBÓ
01/04/23	0.1	Comienzo de redacción del documento	Federico Bettic	
11/06/23	0.2	Corrección y avance en desarrollo del documento	Federico Bettic	
11/01/24	0.3	Correcciones	Federico Bettic	
30/05/24	1.0	Correcciones y cierre de proyecto	Federico Bettic	

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

Tabla de Contenidos

Introducción	3
Objetivos del Documento	3
Definiciones y Abreviaturas	3
Generalidades del Producto	3
Perspectiva del Producto	3
Listado de requisitos	3
Análisis de requisitos funcionales	3

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	VERSIÓN: 1.0
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO	VIGENCIA: 30/05/24
	ANÁLISIS DE REQUISITOS	

INTRODUCCIÓN

En el siguiente documento se presenta un análisis de requisitos el cual tiene como objetivo establecer de manera detallada las funcionalidades y características necesarias para la creación de un sitio web que facilite la gestión de suscripciones a plataformas de streaming. Para lograrlo, se llevará a cabo un análisis exhaustivo de los requisitos del proyecto, se definirán los objetivos a alcanzar y se establecerán las definiciones y abreviaturas que se utilizarán en el documento. Además, se describirán las características generales del producto a desarrollar para asegurar que se cumplan todas las necesidades del usuario final.

Objetivos del Documento

- Establecer las funcionalidades y características esenciales para el desarrollo del sistema.
- Definir los objetivos del proyecto y los resultados esperados.
- Proporcionar una descripción detallada de los requisitos técnicos y funcionales necesarios para el desarrollo del sistema.
- Establecer las restricciones y limitaciones del proyecto.
- Proporcionar una base clara y precisa para la toma de decisiones en el proceso de desarrollo.
- Servir como una guía para el diseño, desarrollo y pruebas del sistema.
- Ayudar a garantizar que el producto o sistema cumpla con las expectativas y necesidades del usuario final.

Definiciones y Abreviaturas


- SS: Streaming Studio
- REST: Transferencia de representación de estado. interfaz para conectar varios sistemas basados en el protocolo HTTP.
- SOAP: protocolo estándar que define cómo dos objetos en diferentes procesos pueden comunicarse por medio de intercambio de datos XML.
- API: Interfaz de programación de aplicaciones.

GENERALIDADES DEL PRODUCTO

Perspectiva del Producto


Se solicita el desarrollo de un portal completamente nuevo para la empresa Streaming Studio, con un enfoque en la gestión de suscripciones a plataformas de streaming y la promoción de publicidades. El objetivo principal es proporcionar a los usuarios una experiencia de usuario fluida y completa, permitiéndoles asociar sus cuentas de streaming y acceder a ellas de manera fácil y rápida, así como también visualizar publicidades de distintas empresas en el portal.

Además, se busca proporcionar una herramienta eficaz para las empresas que deseen publicitarse en el portal, proporcionando distintos tamaños y prioridades de banners, así como la posibilidad de gestionar sus publicidades de manera dinámica. Todo esto debe llevarse a cabo cumpliendo con ciertas especificaciones preestablecidas y garantizando la seguridad y privacidad de los usuarios.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	<u>PROYECTO:</u> STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24


Alcances del producto

DESCRIPCIÓN		
CATEGORÍA	FUNCIONALIDAD	ESTADO
Gestión de Usuarios	<ul style="list-style-type: none"> Registro y modificación de usuarios suscriptores Login unificado para publicistas de tipo account, administrador y suscriptores. 	Implementar
Activación de Cuentas	<ul style="list-style-type: none"> Activación de cuenta de usuario. 	Documentar (No Implementar)
Gestión de Contraseñas	<ul style="list-style-type: none"> Restablecimiento de contraseña de cualquier tipo de usuario. Modificación de contraseña de cualquier tipo de usuario. 	Documentar (No Implementar)
Eliminación de Cuentas	<ul style="list-style-type: none"> Eliminación de cuenta de suscriptor. 	Documentar (No Implementar)
Asociación de Cuentas	<ul style="list-style-type: none"> Asociación de cuenta de suscriptor (con cuenta existente o registrando una nueva cuenta en la plataforma correspondiente). Desuscripción de plataformas de streaming. 	Implementar
Administración de Publicistas	<ul style="list-style-type: none"> ABM (Alta, Baja y Modificación) de publicistas de tipo SOAP, REST o account. 	Implementar
Gestión de Publicidades	<ul style="list-style-type: none"> ABM de publicidades. Obtención de publicidades para usuarios suscriptores. 	Implementar
Administración de Plataformas de Streaming	<ul style="list-style-type: none"> ABM de plataformas de streaming. 	Implementar
Gestión de Contenido	<ul style="list-style-type: none"> Obtención de películas. Listado, categorización, priorización y visualización de películas. Búsqueda simple y avanzada de contenido de streaming. 	Implementar
Seguimiento de usuario	<ul style="list-style-type: none"> Obtención de datos de visualización de usuario suscriptor. Registro de clicks en publicidades Envío de reportes periódicos a empresas anunciantes y plataformas de streaming 	Implementar
Balance y Facturación	<ul style="list-style-type: none"> Realización de balance de fee y facturación a plataformas de streaming y empresas anunciantes. 	Documentar (No Implementar)

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24


Listado de requisitos

REQUISITOS FUNCIONALES			
Actor	PRIORIDAD según el actor	REQUISITOS	
		CÓDIGO	DESCRIPCIÓN
SUSCRIPTOR	ALTA	RE01	Registrar suscriptor en el portal.
	ALTA	RE02	Loguear usuario en el portal.
	ALTA	RE03	Ver pantalla principal de suscriptor.
	BAJA	RE04	Restablecer contraseña.
	BAJA	RE34	Modificar contraseña.
	BAJA	RE35	Modificar datos de usuario.
	BAJA	RE37	Verificar email.
	BAJA	RE05	Eliminar cuenta de suscriptor.
	ALTA	RE06	Asociar nueva plataforma de streaming.
	MEDIA	RE39	Reanudar asociación de plataforma de streaming.
	MEDIA	RE07	Desvincular plataforma de streaming asociada.
	ALTA	RE08	Buscar películas.
	MEDIA	RE09	Seleccionar una película.
	ALTA	RE10	Reproducir película.
	ALTA	RE33	Redireccionar a pagina anunciante.
EMPRESA ANUNCIANTE	ALTA	RE02	Loguear usuario en el portal.
	BAJA	RE04	Restablecer contraseña.
	ALTA	RE11	Ver panel de administración.
	ALTA	RE12	Agregar anuncio a través de la plataforma.
	ALTA	RE13	Eliminar anuncio a través de la plataforma.
	ALTA	RE14	Modificar anuncio a través de la plataforma.
	BAJA	RE34	Modificar contraseña.
	BAJA	RE35	Modificar datos de usuario.
	BAJA	RE36	Modificar datos de la empresa.
SISTEMA	BAJA	RE37	Verificar email.
	BAJA	RE15	Activar cuenta de usuario.
	ALTA	RE16	Actualizar anuncios.
	ALTA	RE17	Obtener permiso de reproducción.
	ALTA	RE18	Capturar acción de usuario suscriptor.
	ALTA	RE19	Generar reporte semanal para empresas anunciantes.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10º CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

	ALTA	RE40	Generar reporte semanal para plataformas de streaming.
	ALTA	RE20	Realizar balance de fee y facturación a plataformas de streaming y empresas anunciantes.
	ALTA	RE32	Actualizar listado de películas.
	MEDIA	RE38	Finalizar asociaciones con plataformas de streaming pendientes.
ADMINISTRADOR	ALTA	RE02	Loguear usuario en el portal.
	BAJA	RE04	Restablecer contraseña.
	BAJA	RE34	Modificar contraseña.
	ALTA	RE11	Ver panel de administración.
	ALTA	RE21	Registrar API de plataforma de streaming.
	MEDIA	RE22	Modificar API de plataforma de streaming.
	ALTA	RE23	Eliminar API de plataforma de streaming.
	ALTA	RE24	Registrar API de una empresa anunciante.
	MEDIA	RE25	Modificar API de empresa anunciante.
	ALTA	RE26	Eliminar API de empresa anunciante.
	ALTA	RE27	Crear cuenta de empresa anunciante.
	MEDIA		Eliminar cuenta de empresa anunciante.
	MEDIA	RE29	Cargar anuncio.
	MEDIA	RE30	Modificar anuncio.
	MEDIA	RE31	Eliminar anuncio.


REQUISITOS NO FUNCIONALES	
CÓDIGO	DESCRIPCIÓN
RENF01	El portal debe estar desarrollado en Angular 14 o superior.
RENF02	El portal debe ser responsivo.
RENF03	El portal debe estar internacionalizado en español e inglés.
RENF04	Se deberá contar con un splash screen.
RENF05	Se deberá contar con un logo de la aplicación.
RENF06	El backend debe estar desarrollado con Spring Boot.
RENF07	Se deberá utilizar procedimientos almacenados para las operaciones contra la base de datos.
RENF08	El portal debe utilizar un sistema de token a la hora de realizar cualquier petición a una API externa.
RENF09	El tiempo de respuesta del portal debe ser como máximo de 2.5 segundos para ofrecer una experiencia de usuario satisfactoria.
RENF10	La comunicación con las APIs externas pueden ser mediante REST o SOAP
RENF11	La base de datos debe estar optimizada para garantizar un alto rendimiento en las operaciones de consulta y actualización de datos.
RENF12	El portal debe cumplir con los estándares de accesibilidad web, para garantizar que sea usable por personas con discapacidades.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10º CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

REQUISITOS NO FUNCIONALES	
CÓDIGO	DESCRIPCIÓN
RENF01	El portal debe estar desarrollado en Angular 14 o superior.
RENF02	El portal debe ser responsivo.
RENF03	El portal debe estar internacionalizado en español e inglés.
RENF04	Se deberá contar con un splash screen.
RENF05	Se deberá contar con un logo de la aplicación.
RENF06	El backend debe estar desarrollado con Spring Boot.
RENF13	El portal debe ser fácil de usar y contar con una interfaz de usuario intuitiva, para que los usuarios puedan interactuar sin dificultades.
RENF14	El portal debe ser compatible con diferentes navegadores web y dispositivos móviles, para que los usuarios puedan acceder desde cualquier lugar.
RENF15	El servicio debe estar en funcionamiento 24/7.

Análisis de requisitos funcionales

DEFINICIÓN	
Código	RE01
Descripción breve	Registrar suscriptor en el portal.
Objetivo	Registrar un nuevo usuario de tipo suscriptor en el portal de Streaming Studio (SS).
Actores	SUSCRIPTOR, SISTEMA
Precondiciones	El email utilizado para realizar el registro no puede haber sido registrado por otro usuario en la plataforma.
Postcondiciones	El usuario quedará registrado en la plataforma y quedará habilitado para realizar el proceso de activación de la cuenta " Activar cuenta de usuario ".
Requisitos no funcionales específicos	RENF08, RENF12, RENF13
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El sistema presenta un formulario de registro que solicita la siguiente información: <ul style="list-style-type: none"> • Email. • Apellido. • Nombre. • Número telefónico. • Fecha de nacimiento. • Contraseña. • Confirmación de contraseña.
2	El usuario completa todos los campos requeridos del formulario.
3	El usuario envía el formulario de registro haciendo click en el botón "Registrarse".

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

4	El sistema valida los datos ingresados por el usuario, incluyendo el formato y la unicidad del correo electrónico.
5	Si la información proporcionada por el usuario es válida, el sistema registra al usuario en la base de datos y se marcará la cuenta como “no activada”.
6	El sistema envía un correo electrónico de validación al correo proporcionado por el usuario, quedando habilitado para realizar el proceso de “ Activar cuenta de usuario ”.
7	Fin del caso de uso.

CURSOS ALTERNATIVOS

Acciones

5.1	Si la información proporcionada por el usuario es inválida o no se puede verificar, el sistema muestra un mensaje de error y solicita al usuario que verifique la información e intente nuevamente.
5.2	Volver al paso 2 del curso normal del caso de uso.

OTRA INFORMACIÓN

Observaciones	El correo de activación cuenta con una url generada por el sistema
----------------------	--

DEFINICIÓN

Código	RE02
Descripción breve	Loguear usuario en el portal.
Objetivo	El usuario podrá acceder al portal de Streaming Studio y hacer uso de las funcionalidades que posee la plataforma.
Actores	SISTEMA, SUSCRIPTOR, EMPRESA ANUNCIANTE, ADMINISTRADOR
Precondiciones	El usuario debe estar previamente registrado.
Postcondiciones	El usuario será redirigido a la pantalla principal que le corresponda.
Requisitos no funcionales específicos	RENF08, RENF09, RENF10

CURSO NORMAL


Acciones

1	El sistema solicita los datos: <ul style="list-style-type: none"> Email Contraseña
2	El usuario completa los datos solicitados.
3	El usuario hace clic en el botón “Login”.
4	El sistema verifica las credenciales ingresadas por el usuario.
5	Si las credenciales son correctas, entonces el sistema verifica el tipo de usuario de la cuenta.
6	Si el usuario es de tipo SUSCRIPTOR y su cuenta está activada, el sistema redirige al usuario a la pantalla principal para suscriptores. Se ejecuta el caso de uso “ Ver pantalla principal de suscriptor ”.
7	Fin del caso de uso.

CURSOS ALTERNATIVOS


Acciones

2.1	Si el usuario hace click en el texto “¿No recuerda su contraseña?”, se redirige al usuario a la pantalla de recuperación de contraseña. Se ejecuta el caso de uso “ Restablecer contraseña ”.
-----	---

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10º CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

2.2	Fin del caso de uso.
5.1	Si las credenciales son incorrectas, se muestra el mensaje “Lo sentimos, el mail y/o contraseña son incorrectos”.
5.2	Volver al paso 2 del curso normal del caso de uso.
6.1.1	Si el usuario es de tipo SUScriptor y no ha completado el proceso de activación de cuenta, se mostrará el mensaje “Por favor complete el proceso de activación de su cuenta. ¿No ha recibido el correo de activación?” y un botón de “Enviar nuevo enlace”.
6.1.2	El usuario hace clic en “Enviar nuevo enlace”.
6.1.3	El sistema envía un nuevo correo de activación al correo del usuario.
6.1.4	Fin del caso de uso.
6.2.1	Si el usuario es de tipo EMPRESA o ADMINISTRADOR, el sistema redirige al usuario al panel de administración. Se ejecuta el caso de uso “ Ver panel de administración ”.
6.2.2	Fin del caso de uso.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	<ul style="list-style-type: none"> El correo de activación cuenta con una url generada por el sistema

DEFINICIÓN	
Código	RE03
Descripción breve	Ver pantalla principal de suscriptor.
Objetivo	Se renderiza la pantalla principal para el tipo de usuario SUScriptor.
Actores	SISTEMA, SUScriptor
Precondiciones	Haber completado el proceso de login con un usuario válido. Loguear usuario en el portal .
Postcondiciones	El usuario podrá visualizar la pantalla principal donde podrá interactuar con los anuncios y el contenido mostrado.
Requisitos no funcionales específicos	RENF03, RENF09, RENF10, RENF12, RENF13, RENF14
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El sistema obtiene la lista de anuncios a mostrar según la prioridad, tamaño del banner, y las preferencias de marketing del usuario.
2	El sistema realiza una petición a la base de datos para obtener los listados de: <ul style="list-style-type: none"> Películas más recientes. Películas más vistas. Películas destacadas. Cada uno filtrado según las plataformas de streaming que el usuario tenga asociada a su cuenta.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10º CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

3	El sistema muestra al usuario la página principal para suscriptores, donde se visualizarán: <ul style="list-style-type: none"> • Anuncios seleccionados posicionados según su prioridad de visualización • Cuatro secciones de películas (más recientes, más vistas y destacadas) en formato carrusel y al final el listado de todas las películas disponibles. • Una barra de navegación con el logo de StreamingStudio (que al hacer click lo redirigirá a la pantalla principal) y un menú hamburguesa con las opciones de “Perfil”, “Plataformas”, “Cerrar sesión” • Un input de búsqueda de películas.
---	--

4	Fin del caso de uso.
---	----------------------

CURSOS ALTERNATIVOS

Acciones

2.1	Si el usuario no posee ninguna plataforma de streaming asociada se mostrará el texto “Aún no posee ninguna plataforma de streaming asociada” y un botón “Añadir Plataforma”.
2.2	El usuario hace clic en el botón “Añadir Plataforma”.
2.3	El sistema redirecciona al usuario a la página para asociar una plataforma de streaming. Se ejecuta el caso de uso “ Asociar nueva plataforma de streaming ”.
2.4	Fin del caso de uso.

OTRA INFORMACIÓN

Observaciones	Las secciones de películas se actualizan cada 7 días.
---------------	---


DEFINICIÓN

Código	RE04
Descripción breve	Restablecer contraseña.
Objetivo	Permitir al usuario recuperar su cuenta en la plataforma SS mediante la creación de una nueva contraseña.
Actores	SUSCRIPTOR, EMPRESA ANUNCIANTE, ADMINISTRADOR, SISTEMA
Precondiciones	Poseer una cuenta en la plataforma.
Postcondiciones	El usuario tendrá acceso a su cuenta mediante el uso de la nueva contraseña.
Requisitos no funcionales específicos	RENF08, RENF13

CURSO NORMAL

Acciones

1	El sistema solicita la dirección de correo electrónico del usuario.
2	El usuario ingresa su dirección de correo electrónico y hace clic en el botón “Enviar”.
3	El sistema verifica que el correo electrónico proporcionado sea válido.
4	Si el correo es válido, el sistema genera un token único y seguro para restablecer la contraseña y lo asocia al correo electrónico del usuario.
5	El sistema envía un correo electrónico al usuario con un enlace que contiene el token de restauración de contraseña.
6	El usuario accede a su correo electrónico y hace clic en el enlace de restauración de contraseña.
7	El sistema verifica la validez del enlace.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

8	Si el enlace de restauración de contraseña es válido, se presenta al usuario un formulario para ingresar una nueva contraseña y confirmar dicha contraseña, y un botón “Cambiar contraseña” que se encontrará deshabilitado.
9	El usuario ingresa una nueva contraseña y la confirmación de contraseña.
10	El sistema verifica en tiempo real que la nueva contraseña cumpla con los requisitos de seguridad establecidos y que ambas claves coinciden.
11	Si se cumplen todos los requisitos, se habilitará el botón de “Cambiar contraseña”.
12	El usuario hace click en el botón “Cambiar contraseña”.
13	El sistema solicita la actualización de la contraseña del usuario.
14	Si la solicitud fue exitosa se le informa al usuario que su contraseña ha sido restaurada con éxito.
15	Fin del caso de uso.

CURSOS ALTERNATIVOS

Acciones


6.1	Si el correo electrónico proporcionado no es válido o no está registrado en nuestra base de datos, se le informará al usuario y se le pide que lo intente nuevamente.
6.2	Volver al paso 2 del curso normal del caso de uso.
8.1	Si el enlace de restauración de contraseña es inválido o ha expirado, se muestra el mensaje “Error, el enlace de restauración de contraseña es invalido o ha expirado, por favor solicite un nuevo enlace” y un botón “Solicitar enlace”.
8.2	El usuario hace clic en el botón “Solicitar enlace”.
8.3	Volver al paso 2 del curso normal del caso de uso.
11.1	Si no se cumplen los requisitos o las contraseñas no coinciden, entonces se le indica al usuario que por favor revise las claves ingresadas. El botón permanecerá deshabilitado.
11.2	Volver al paso 9 del curso normal del caso de uso.
14.1	Si el cambio no pudo realizarse se le indicará al usuario que hubo un error y que lo intente nuevamente más tarde.
14.2	Fin del caso de uso.

OTRA INFORMACIÓN

Observaciones	<ul style="list-style-type: none"> El enlace de restauración tendrá una validez máxima de 1 hora, luego de eso el usuario deberá solicitar un nuevo enlace.
----------------------	--


DEFINICIÓN

Código	RE05
Descripción breve	Eliminar cuenta de suscriptor.
Objetivo	Eliminar la cuenta y los datos pertenecientes al usuario.
Actores	SUSCRIPTOR, SISTEMA
Precondiciones	Haber completado el proceso de login con un usuario válido. Loguear usuario en el portal. Encontrarse dentro de la sección “Mi cuenta”.
Postcondiciones	El usuario ya no poseerá una cuenta en la plataforma, y sus datos serán eliminados de la base de datos.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10º CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

Requisitos no funcionales específicos	
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El usuario selecciona la opción de “Eliminar cuenta”.
2	El sistema muestra un mensaje de confirmación de eliminación de cuenta, informando al usuario que esta acción borrará permanentemente todos sus datos y que no podrá recuperar la cuenta una vez eliminada.
3	El usuario confirma su intención de eliminar la cuenta.
4	El sistema solicita al usuario que introduzca su contraseña antes de proceder con la eliminación.
5	Si la contraseña es correcta, el sistema realiza la solicitud de eliminación de la cuenta y de los datos asociados a la cuenta del usuario.
6	Si la solicitud fue exitosa, El sistema muestra un mensaje de confirmación informando que la cuenta ha sido eliminada exitosamente.
7	Fin del caso de uso.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
3.1	Si el usuario decide cancelar la eliminación, se cancela el proceso y no se realiza ningun cambio.
3.2	Fin del caso de uso.
5.1	Si la contraseña es incorrecta, se le informará al usuario.
5.2	Volver al paso 4 del curso normal del caso de uso.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	

DEFINICIÓN	
Código	RE06
Descripción breve	Asociar nueva plataforma de streaming.
Objetivo	Asociar una plataforma de streaming para tener acceso al contenido de la misma.
Actores	SUSCRIPTOR, SISTEMA
Precondiciones	Haber completado el proceso de login con un usuario válido. Loguear usuario en el portal. Encontrare dentro de la sección de “Gestionar plataformas”.
Postcondiciones	El usuario podrá tener acceso a todo el contenido de la plataforma asociada.
Requisitos no funcionales específicos	RENF08, RENF13, RENF10
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El sistema muestra una lista de plataformas de streaming que pueden ser asociadas por el usuario.
2	El usuario hace clic en el botón “Login” correspondiente a la plataforma de streaming que desea asociar.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10º CUATRIMESTRE	
	<u>PROYECTO:</u> STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

3	El sistema realiza una solicitud de asociación por login a la plataforma de streaming, enviando el token único de identificación del portal.
4	Si la solicitud es exitosa, el sistema crea un registro de solicitud de asociación de tipo “Registro” con estado “Abierto” usando los datos obtenidos en la respuesta, como el UUID de asociación, los datos del usuario y los datos de la plataforma a asociar.
5	El sistema redirecciona al usuario a la url proporcionada por la plataforma de streaming.
6	El usuario se identifica en la página de la plataforma de streaming.
7	La plataforma de streaming redirecciona al usuario a nuestro portal junto con el UUID correspondiente a la asociación en proceso.
8	El sistema consulta el resultado de la transacción mediante el UUID de asociación y el token único de identificación del portal.
9	La plataforma de streaming responde enviando el token de asociación además de otros datos relevantes.
10	El sistema almacena el token de asociación del usuario para su posterior uso.
11	El sistema actualiza el registro de la solicitud de asociación cambiando su estado a “Finalizado”.
12	El sistema informa al usuario que la plataforma fue asociada con éxito.
13	Fin del caso de uso.

CURSOS ALTERNATIVOS

Acciones


2.1	El usuario hace clic en el botón “Registrarse” correspondiente a la plataforma de streaming que desea asociar.
2.2	El sistema realiza una solicitud de asociación por registro a la plataforma de streaming, enviando el token único de identificación del portal.
2.3	Si la solicitud es exitosa, el sistema crea un registro de solicitud de asociación de tipo “Registro” con estado “Abierto” usando los datos obtenidos en la respuesta, como el UUID de asociación, los datos del usuario y los datos de la plataforma a asociar.
2.4	Volver al paso 5 del curso normal del caso de uso.
5.1	El sistema obtiene un error al realizar la solicitud de asociación.
5.2	El sistema informa al usuario que hubo un error y que lo intente nuevamente más tarde.
5.3	Volver al paso 1 del curso normal del caso de uso.
9.1.1	El sistema obtiene un error a la hora de consultar el resultado de la transacción.
9.1.2	El sistema informa al usuario que hubo un error y que lo intente nuevamente más tarde.
9.1.3	Volver al paso 1 del curso normal del caso de uso.
9.2.1	La plataforma de streaming informa que no se completó el proceso de asociación.
9.2.2	El sistema actualiza el registro de la solicitud de asociación cambiando su estado a “Cancelado”.
9.2.4	Fin del caso de uso.

OTRA INFORMACIÓN

Observaciones	
---------------	--


DEFINICIÓN

Código	RE07
--------	------

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10º CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24


Descripción breve	Desvincular plataforma de streaming asociada.
Objetivo	Desvincular una plataforma de streaming que el usuario haya asociado a su cuenta.
Actores	SUSCRIPTOR, SISTEMA
Precondiciones	Haber completado el proceso de login con un usuario válido. Loguear usuario en el portal. Encontrarse dentro de la sección de “Plataformas”. Tener al menos una plataforma de streaming asociada.
Postcondiciones	El usuario ya no tendrá la plataforma asociada a su cuenta.
Requisitos no funcionales específicos	RENF13
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El sistema muestra una lista de plataformas de streaming que pueden ser desvinculadas por el usuario.
2	El usuario hace clic en el botón “Unlink”.
3	El sistema elimina el token de asociación de la plataforma de streaming y marca la asociación como “Cancelada” y se registra la fecha de desvinculación.
4	El sistema muestra un mensaje de confirmación de que la plataforma de streaming ha sido desvinculada exitosamente.
5	Fin del caso de uso.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
4.1	Si se presenta un error a la hora de eliminar el token de usuario, se le informará al usuario y se le pedirá que lo intente nuevamente más tarde.
4.2	Fin del caso de uso.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	

DEFINICIÓN	
Código	RE08
Descripción breve	Buscar películas.
Objetivo	Realizar una búsqueda de películas utilizando palabras clave y realizar filtrado por propiedades específicas.
Actores	SUSCRIPTOR, SISTEMA
Precondiciones	Haber completado el proceso de login con un usuario válido. Loguear usuario en el portal. Tener al menos una plataforma de streaming asociada en la cuenta.
Postcondiciones	Se le mostrará al usuario una lista de películas que coincidan con la palabra clave ingresada.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO	
	ANÁLISIS DE REQUISITOS	


Requisitos no funcionales específicos	RENF08, RENF09, RENF11, RENF12, RENF13, RENF14, RENF15
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El usuario accede a la página principal.
2	El sistema presenta una input de búsqueda donde el usuario puede ingresar una palabra clave y seleccionar una propiedad específica a comparar al realizar la búsqueda.
3	El usuario ingresa una palabra clave en el campo de búsqueda sin seleccionar una propiedad específica.
4	El sistema realiza la búsqueda en la base de datos buscando cualquier coincidencia con la palabra clave ingresada por el usuario.
6	El sistema obtiene el listado de películas a mostrar.
7	El sistema muestra la lista de películas que presentan una coincidencia.
8	Fin del caso de uso.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
3.1	El usuario ingresa una palabra clave en el campo de búsqueda y además selecciona una propiedad específica.
3.2	El sistema realiza la búsqueda en la base de datos buscando las películas cuya propiedad seleccionada coincida con la palabra clave ingresada por el usuario.
3.3	Volver al paso 6 del curso normal del caso de uso.
6.1	Si no hay películas que coincidan con la palabra clave se le informará al usuario mediante un mensaje en pantalla y se le permitirá realizar una nueva búsqueda con una palabra clave distinta.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	<ul style="list-style-type: none"> En el caso de las películas repetidas se deben mostrar encima de la carátula los iconos correspondientes a cada una de las plataformas en las que se encuentre disponible el contenido para su reproducción. Los listados de películas siempre estarán filtrados según las plataformas de streaming que él mismo tenga asociadas a su cuenta.

DEFINICIÓN	
Código	RE09
Descripción breve	Seleccionar una película.
Objetivo	Visualizar la información correspondiente a la película seleccionada por el usuario.
Actores	SUSCRIPTOR, SISTEMA
Precondiciones	Haber completado el proceso de login con un usuario válido. Loguear usuario en el portal. Seleccionar una película de las listas mostradas por el sistema.
Postcondiciones	El usuario podrá visualizar la información de la película que desea reproducir.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24


Requisitos no funcionales específicos		RENF09, RENF12, RENF13, RENF14
CURSO NORMAL		
Acciones		
1	El sistema muestra un modal con la siguiente información de la película seleccionada: <ul style="list-style-type: none">● Portada● Plataformas en las que está disponible para ser visualizada● Director● Año● Géneros● Actores● Descripción/Sinopsis	
2	El sistema muestra un botón para cada plataforma en la que el usuario puede ver la película.	
3	El usuario hace click en un botón correspondiente a una de las plataformas.	
4	El sistema solicita un token de sesión a la plataforma seleccionada. Se ejecuta el caso de uso “Obtener permiso de reproducción” .	
5	Si el sistema obtiene el token de sesión, el sistema redirige al usuario a la página de reproducción. Se ejecuta el caso de uso “Reproducir película” .	
6	Fin del caso de uso.	
CURSOS ALTERNATIVOS		
Acciones		
3.1	El usuario hace click en el botón de cerrar.	
3.2	El modal mostrado por el sistema se cierra.	
3.3	Fin del caso de uso.	
4.1	Si el sistema no obtiene el token de sesión, se le informa al usuario que no es posible reproducir el contenido mediante esa plataforma de streaming, y que puede intentar con otra plataforma.	
4.2	Volver al paso 1 del curso normal del caso de uso.	
OTRA INFORMACIÓN		
Observaciones		

DEFINICIÓN	
Código	RE10
Descripción breve	Reproducir película.
Objetivo	Visualizar la película seleccionada.
Actores	SUSCRIPTOR, SISTEMA
Precondiciones	Haber completado el proceso de login con un usuario válido. Loguear usuario en el portal. Haber completado el proceso de selección de película. Seleccionar una película. Debe tener al menos una plataforma de streaming asociada a su cuenta.
Postcondiciones	El usuario puede reproducir el contenido mediante la plataforma de streaming que desee.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10º CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

Requisitos no funcionales específicos	RENF08, RENF09, RENF10, RENF12, RENF13, RENF14
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El sistema muestra un cuadro de reproducción de video junto con la información de la película a visualizar.
2	El sistema realiza la petición del enlace de reproducción correspondiente mediante el identificador de sesión obtenido.
3	Si el sistema obtiene el enlace de reproducción, comienza a reproducirse el contenido.
4	Se registra la acción del usuario mediante el caso de uso “ Capturar acción de usuario suscriptor ”.
5	Fin del caso de uso.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
3.1	Si el sistema no obtiene el enlace de reproducción, se le informa al usuario que no es posible reproducir el contenido mediante esa plataforma de streaming, y que puede intentar con otra plataforma.
3.2	Volver al paso 1 del curso normal del caso de uso.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	

DEFINICIÓN	
Código	RE11
Descripción breve	Ver panel de administración.
Objetivo	Se renderiza el panel de administración para los usuarios de tipo EMPRESA ANUNCIANTE y ADMINISTRADOR .
Actores	ADMINISTRADOR, EMPRESA ANUNCIANTE, SISTEMA
Precondiciones	Haber completado el proceso de login. Loguear usuario en el portal.
Postcondiciones	El usuario podrá visualizar el panel de administración correspondiente donde podrá realizar sus procesos de gestión.
Requisitos no funcionales específicos	RENF03, RENF09, RENF10, RENF12, RENF13, RENF14, RENF15
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	Si el usuario es de tipo ADMINISTRADOR, el sistema obtendrá los siguientes datos de la base de datos <ul style="list-style-type: none"> • Targets • Fees • Tamaños de banners • Prioridades de banner • Plataformas de streaming registradas • Empresas anunciantes registradas • Anuncios registrados

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

2	El sistema mostrará los datos obtenidos en tablas de tipo CRUD.
3	Fin del caso de uso.

CURSOS ALTERNATIVOS

Acciones

1.1.1	Si el usuario es de tipo EMPRESA ANUNCIANTE, el sistema obtendrá los datos de todos los anuncios publicitarios pertenecientes al usuario y la información correspondiente a su cuenta.
1.1.2	Volver al paso 3 del curso normal del caso de uso.
1.2.1	Si se presenta un error al obtener los datos de la base de datos se informará al usuario y se le pedirá que intente nuevamente más tarde.
1.2.2	Fin del caso de uso.

OTRA INFORMACIÓN

Observaciones	
---------------	--


DEFINICIÓN

Código	RE12
Descripción breve	Agregar anuncio a través de la plataforma.
Objetivo	Permitir al usuario añadir un nuevo banner publicitario.
Actores	SISTEMA, EMPRESA ANUNCIANTE
Precondiciones	Haber completado el proceso de login. Loguear usuario en el portal. El usuario debe encontrarse en la pantalla principal del portal.
Postcondiciones	Se registrará un nuevo banner publicitario que será mostrado al usuario SUScriptor.
Requisitos no funcionales específicos	RENF08, RENF11, RENF15

CURSO NORMAL

Acciones

1	El sistema muestra una tabla tipo CRUD de los anuncios pertenecientes al usuario y un botón de "Agregar".
1	El usuario hace click en "Agregar".
2	El sistema muestra un formulario correspondiente a los siguientes detalles del banner a registrar: <ul style="list-style-type: none"> • Tamaño del banner (pequeño, mediano, grande). • Prioridad visual (alto, medio o bajo). • Mostrar en todas las pantallas o solo en la principal • URL de destino (página a la que se redireccionará al usuario en caso de que haga clic). • URL de la imagen que se desea mostrar. • Texto descriptivo del banner. • Periodos de fechas en la que se mostrará el anuncio. • Usuarios objetivos al que va dirigido el anuncio.
3	El usuario completa el formulario.
4	El sistema valida los datos ingresados y verifica si se cumplen los requisitos, como el formato de la URL de imagen y la URL de destino.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

5	Si los datos son válidos, el sistema crea el nuevo banner y lo agrega a la lista de banners existentes.
6	El sistema muestra un mensaje de confirmación al administrador indicando que el banner se ha creado exitosamente.
7	Fin del caso de uso.

CURSOS ALTERNATIVOS

Acciones

5.1	Si los datos ingresados no son válidos o faltan campos obligatorios, el sistema mostrará mensajes de error específicos para que el administrador realice las correcciones necesarias.
5.2	Volver al paso 2 del curso normal del caso de uso.

OTRA INFORMACIÓN

Observaciones	
---------------	--

DEFINICIÓN

Código	RE13
Descripción breve	Eliminar anuncio a través de la plataforma.
Objetivo	Permitir al usuario eliminar un banner publicitario existente.
Actores	SISTEMA, EMPRESA ANUNCIANTE
Precondiciones	Haber completado el proceso de login. Loguear usuario en el portal. El usuario debe encontrarse en la pantalla principal del portal.
Postcondiciones	Se eliminará banner publicitario existente.
Requisitos no funcionales específicos	RENF08, RENF11, RENF15

CURSO NORMAL


Acciones

1	El usuario localiza el banner que desea eliminar en la tabla tipo CRUD mostrada por el sistema.
2	El usuario hace click en el botón de “Eliminar” correspondiente al banner deseado.
3	El sistema muestra una confirmación al administrador solicitando su confirmación para eliminar el banner.
4	El usuario confirma la eliminación del banner.
5	El sistema elimina el banner seleccionado de la lista de banners existentes.
6	El sistema muestra un mensaje de confirmación al administrador indicando que el banner se ha eliminado correctamente.
7	Fin del caso de uso.

CURSOS ALTERNATIVOS

Acciones

4.1	Si el administrador selecciona la opción de cancelar en la confirmación de eliminación, el sistema no realizará ninguna acción.
4.2	Volver al paso 1 del curso normal del caso de uso.
6.1	Si se presenta un error a la hora de eliminar el banner de la base de datos se le informará al usuario y se le pedirá que lo intente nuevamente más tarde.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

6.2 Volver al paso 1 del curso normal del caso de uso.

OTRA INFORMACIÓN

Observaciones

DEFINICIÓN

Código	RE14
Descripción breve	Modificar anuncio a través de la plataforma.
Objetivo	Permitir al usuario modificar el banner publicitario existente.
Actores	SISTEMA, EMPRESA ANUNCIANTE
Precondiciones	Haber completado el proceso de login. Loguear usuario en el portal. Encontrarse en la pantalla principal del portal.
Postcondiciones	Se actualizarán los datos de un banner publicitario existente.
Requisitos no funcionales específicos	RENF08, RENF11, RENF15

CURSO NORMAL

Acciones

1	El usuario localiza el banner que desea eliminar en la tabla tipo CRUD mostrada por el sistema.
2	El usuario hace click en el botón de “Editar” correspondiente al banner deseado.
3	El sistema presenta un formulario pre cargado con los detalles actuales del banner.
4	El usuario realiza los cambios necesarios en los campos del formulario, como el tamaño del banner, la prioridad visual, la URL de destino o la URL de la imagen.
5	El usuario hace click en “Guardar”.
6	El sistema valida los datos ingresados y verifica si se cumplen los requisitos, como el formato de la URL de imagen y la URL de destino.
7	Si los datos son válidos, el sistema actualiza los detalles del banner con la información modificada.
8	Si la actualización se realiza de manera exitosa, el sistema muestra un mensaje de confirmación al administrador indicando que el banner se ha modificado correctamente.
9	Fin del caso de uso.

CURSOS ALTERNATIVOS


Acciones

7.1	Si los datos ingresados no son válidos o faltan campos obligatorios, el sistema mostrará mensajes de error específicos para que el administrador realice las correcciones necesarias.
7.2	Volver a paso 1 del curso normal del caso de uso.
8.1	En caso de producirse un error durante la actualización de los datos del banner, se notificará al usuario y se le solicitará que vuelva a intentarlo en otro momento.
8.2	Volver a paso 1 del curso normal del caso de uso.

OTRA INFORMACIÓN

Observaciones

DEFINICIÓN

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10º CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

Código	RE15
Descripción breve	Activar cuenta de usuario.
Objetivo	Activar la cuenta del suscriptor para darle acceso a las funcionalidades de la plataforma de SS.
Actores	SISTEMA, SUSCRIPTOR
Precondiciones	El usuario debe haber completado el proceso de registro. Registrar suscriptor en el portal.
Postcondiciones	El usuario se encontrará habilitado para hacer uso de la plataforma de SS.
Requisitos no funcionales específicos	RENF08, RENF09, RENF15

CURSO NORMAL

Acciones

1	El usuario accede a su correo electrónico.
2	El usuario busca el correo electrónico de validación enviado por el sistema.
3	El usuario hace clic en el enlace de validación contenido en el correo electrónico y es redireccionado a la página de la plataforma.
4	El sistema verifica la validez del enlace de validación.
5	Si el enlace es válido, el sistema realiza la activación de la cuenta.
6	El sistema informa al usuario la confirmación de que su cuenta ha sido activada y que será redireccionado a la página principal.
7	Luego de 3 segundos, el sistema redirigirá al usuario a la página principal de la plataforma.
8	Fin del caso de uso.

CURSOS ALTERNATIVOS

Acciones


5.1	Si el enlace de validación es inválido o ha expirado, el sistema muestra el mensaje “Lo sentimos, el enlace de activación es invalido o ha expirado por favor, solicite un nuevo enlace” y un botón de “Enviar nuevo enlace”.
5.2	El usuario hace clic en “Enviar nuevo enlace”.
5.3	El sistema envía un correo electrónico de validación al correo proporcionado por el usuario.
5.4	Volver a paso 1 del curso normal del caso de uso.
6.1	Si se produce un error al realizar la activación de la cuenta, se le informará al usuario y se le pedirá que intente nuevamente más tarde.
6.2	Fin del caso de uso.

OTRA INFORMACIÓN


Observaciones	
----------------------	--

DEFINICIÓN

Código	RE16
Descripción breve	Actualizar anuncios.


 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO	
	ANÁLISIS DE REQUISITOS	

Objetivo	Obtener/Actualizar todos los anuncios que serán mostrados al usuario SUScriptor al iniciar sesión.
Actores	SISTEMA
Precondiciones	Se debe existir al menos una API de empresa anunciante registrada o debe existir al menos un anuncio existente en la base de datos. Deben haber pasado más de 24 horas desde la última actualización del listado de publicidades registradas.
Postcondiciones	Se obtiene/actualiza la lista de todos los anuncios que serán mostrados al usuario SUScriptor.
Requisitos no funcionales específicos	RENF08, RENF09, RENF10, RENF11
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El sistema obtiene el listado de todas las APIs de empresas anunciantes registradas en nuestro portal junto con la lista de identificadores de los banners contratados por cada empresa.
2	El sistema realiza solicitudes en paralelo a cada API, utilizando el token de autorización correspondiente en cada caso, con el objetivo de obtener los datos de los banners registrados por cada empresa mediante la lista de identificadores de los banners.
3	El sistema solicita todos los banners publicitarios que hayan sido cargados a mano en nuestro portal por los usuarios de tipo ADMINISTRADOR y EMPRESA ANUNCIANTE.
4	El sistema unifica la lista de todas las publicidades obtenidas.
5	El sistema actualiza el listado de publicidades registradas.
6	El sistema ha finalizado la obtención de anuncios y está listo para mostrarlos a los usuarios.
7	Fin del caso de uso.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
1.1	Si se produce un error al obtener el listado, se registra la incidencia.
1.2	Volver a paso 3 del curso normal del caso de uso.
2.1	Si la API responde con un error, se registra la incidencia, se informa a la empresa vía correo electrónico, sin afectar al resto de solicitudes.
2.2	Volver a paso 3 del curso normal del caso de uso.
4.1	Si una o ambas consultas fallan a la hora de obtener el listado de publicidades, se registra la incidencia y se informa a un administrador vía correo electrónico.
4.2	Fin del caso de uso.
5.1	Si la actualización del listado falla, se registra la incidencia y se informa a un administrador vía correo electrónico.
5.2	Fin del caso de uso.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	<ul style="list-style-type: none"> Todas las peticiones a APIs externas se realizan en paralelo. La actualización del listado de las publicidades registradas se realizará cada 24 horas.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24


DEFINICIÓN	
Código	RE17
Descripción breve	Obtener permiso de reproducción.
Objetivo	Obtener el token de sesión de uso único para poder acceder al contenido.
Actores	SISTEMA
Precondiciones	Haber completado el proceso de login con un usuario válido. Loguear usuario en el portal. La plataforma de streaming seleccionada por el usuario para reproducir el contenido debe estar asociada a su cuenta. Asociar nueva plataforma de streaming.
Postcondiciones	Se obtiene un token de uso único para poder acceder al contenido que el usuario quiera reproducir.
Requisitos no funcionales específicos	RENF08, RENF09, RENF10
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El sistema obtiene el token de autorización del usuario correspondiente a la plataforma de streaming seleccionada.
2	El sistema solicita el token de sesión de uso único a la plataforma de streaming mediante el token de autorización del usuario y el token de autorización del portal.
3	La plataforma de streaming devuelve el token de sesión de uso único.
4	El sistema almacena el token de sesión único.
5	Fin del caso de uso.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
4.1	Si la plataforma de streaming responde con un error o no responde, el sistema registra el error.
4.2	Fin del caso de uso.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	

DEFINICIÓN	
Código	RE18
Descripción breve	Capturar acción de usuario suscriptor.
Objetivo	Recopilar información para análisis y seguimiento de la actividad del usuario.
Actores	SISTEMA
Precondiciones	Haber completado el proceso de login con un usuario válido. Loguear usuario en el portal. El usuario debe haber hecho click sobre una publicidad o haber reproducido un contenido a través de cualquier plataforma asociada. Reproducir película, Redirigir a pagina anunciante.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

Postcondiciones	El sistema ha registrado el click realizado por el usuario en la publicidad o película. Los registros están disponibles para su posterior análisis y seguimiento de la actividad del usuario.
Requisitos no funcionales específicos	RENF11
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El sistema captura el evento realizado por el usuario.
2	El sistema obtiene los datos del usuario.
3	Si el evento corresponde a la reproducción de contenido, el sistema obtiene los datos de la película seleccionada y en qué plataforma se decidió reproducir la película.
4	El sistema crea un registro del evento con los datos recopilados para su posterior análisis.
5	Fin del caso de uso.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
3.1	Si el evento corresponde a la visualización de un anuncio, el sistema obtiene los datos de la publicidad seleccionada por el usuario.
3.2	Volver a paso 4 del curso normal del caso de uso.
5.1	En caso de que ocurra un error durante el registro del click, se registra el error para su posterior análisis.
5.2	Fin del caso de uso.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	

DEFINICIÓN	
Código	RE19
Descripción breve	Generar reporte semanal para empresas anunciantes.
Objetivo	Obtener un reporte completo de las preferencias de los usuarios respecto a los anuncios presentados en el portal para luego ser enviado a las empresas anunciantes correspondientes.
Actores	SISTEMA
Precondiciones	Debe existir al menos una cuenta de usuario tipo SUScriptor. Deben haber pasado 7 días desde la última ejecución.
Postcondiciones	Se habrán generado y enviado el reporte semanal de preferencias de usuario a cada empresa anunciante según corresponda
Requisitos no funcionales específicos	RENF09, RENF08, RENF11
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	Obtener lista de empresas anunciantes.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

2	Por cada empresa anunciante se obtiene la lista de clicks realizados por suscriptores que se hayan registrado en los últimos 7 días.
3	El sistema genera el reporte.
4	El sistema envía el reporte vía API.
5	Fin de casos de uso.

CURSOS ALTERNATIVOS

Acciones

4.1.1	Si ocurre algún error durante el proceso de envío del reporte, se registra el evento de error para su posterior análisis.
4.1.2	El sistema envía el reporte vía correo electrónico.
4.1.3	Fin del caso de uso
4.2.1	Si la empresa anunciante se encuentra registrada mediante una cuenta, el sistema envía el reporte vía correo electrónico.
4.2.2	Fin del caso de uso.

OTRA INFORMACIÓN

Observaciones	
---------------	--


DEFINICIÓN

Código	RE20
Descripción breve	Realizar balance de fee y facturación a plataformas de streaming y empresas anunciantes.
Objetivo	Realizar un balance completo de fee por usuario federado y realizar la facturación y registrar los pagos correspondientes.
Actores	SISTEMA
Precondiciones	<ul style="list-style-type: none"> Deben existir registros de solicitudes de asociación de cuentas de plataformas de streaming con estado finalizado. Se debe haber cumplido un mes desde la última ejecución.
Postcondiciones	<ul style="list-style-type: none"> El sistema ha realizado el balance de fees a cobrar o pagar a cada plataforma de streaming asociada. Las facturas han sido generadas y enviadas a las plataformas de streaming correspondientes. Los pagos a las plataformas de streaming han sido registrados en el sistema.
Requisitos no funcionales específicos	RENF09, RENF11

CURSO NORMAL

Acciones

1	El sistema obtiene la información de todas las solicitudes de asociación realizadas el último mes, con estado "Finalizado" y que se hayan completado mediante la creación de una nueva cuenta.
2	El sistema calcula el monto a facturar a cada plataforma de streaming, teniendo en cuenta la cantidad de asociaciones realizadas y el fee acordado con cada plataforma.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

3	El sistema genera las facturas y las envía vía correo electrónico o vía API a cada plataforma correspondiente.
4	El sistema obtiene la información de todas las solicitudes de asociación realizadas el último mes, con estado “Finalizado” y que se hayan completado mediante una cuenta existente.
5	El sistema calcula el monto a pagar a cada plataforma de streaming, teniendo en cuenta la cantidad de asociaciones realizadas y el fee acordado con cada plataforma.
6	El sistema registra los montos a pagar.
7	El sistema obtiene la lista de todos los anuncios registrados en el portal que se encuentren vigentes.
8	El sistema calcula el precio a cobrar por cada banner teniendo en cuenta: <ul style="list-style-type: none"> • Fee base acordado con el anunciante • Fee de prioridad • Fee de tamaño de banner • Fee por mostrar el banner en todas las páginas del portal (sólo si corresponde).
9	El sistema calcula el total a cobrar a cada empresa anunciante
10	El sistema genera las facturas y las envía vía correo electrónico o vía API a cada empresa correspondiente.
11	Fin del caso de uso.

CURSOS ALTERNATIVOS

Acciones


2.1	Si se produce un error al obtener el listado, el sistema registra el fallo para su posterior análisis.
2.2	Volver al paso 4 del curso normal del caso de uso.
3.1	Si se produce un error al realizar el cálculo, el sistema registra el fallo para su posterior análisis.
3.2	Volver al paso 4 del curso normal del caso de uso.
4.1	Si se produce un error al obtener el listado, el sistema registra el fallo para su posterior análisis.
4.2	Fin del caso de uso.
5.1	Si se produce un error al realizar el cálculo, el sistema registra el fallo para su posterior análisis.
5.2	Fin del caso de uso.
7.1	Si se produce un error al obtener el listado, el sistema registra el fallo para su posterior análisis.
7.2	Fin del caso de uso.
8.1	Si se produce un error al realizar el cálculo, el sistema registra el fallo para su posterior análisis.
8.1	Fin del caso de uso.

OTRA INFORMACIÓN

Observaciones	Este proceso se ejecuta de forma automática en batch cada mes.
----------------------	--


DEFINICIÓN

Código	RE21
Descripción breve	Registrar API de una plataforma de streaming.
Objetivo	Registrar una API de una plataforma de streaming en el sistema, para posteriormente utilizarla para realizar solicitudes.
Actores	SISTEMA, ADMINISTRADOR


 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

Precondiciones	Haber completado el proceso de login con un usuario válido. Loguear usuario en el portal. El usuario debe encontrarse en la pantalla principal del portal.
Postcondiciones	El portal tiene acceso a la API registrada en el sistema y puede utilizarse para realizar consultas y obtener datos de la plataforma de streaming correspondiente.
Requisitos no funcionales específicos	RENF08, RENF09, RENF10, RENF13
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El usuario hace click en el botón “Agregar” que se encuentra adjunto a la tabla CRUD de plataformas de streaming registradas.
2	El sistema muestra al usuario un formulario de registro de API donde se le pide al usuario ingresar: <ul style="list-style-type: none"> • Nombre de la plataforma • Mail de contacto • URL base de la API • Token de autenticación (Proporcionadas por la plataforma de streaming) • Tipo de servicio (REST o SOAP) • Fee por nuevo usuario registrado • Fee por usuario existente
3	El usuario proporciona los datos correspondientes y hace click en “Crear”.
4	El sistema valida la información proporcionada por el usuario.
5	Si los datos son válidos, el sistema realiza una conexión de prueba a la API utilizando las credenciales proporcionadas para verificar la disponibilidad y correcta configuración de la API.
6	Si la conexión de prueba es exitosa, el sistema registra los datos de la API para su posterior uso.
7	El sistema informa al usuario que la API fue registrada con éxito.
8	Fin del caso de uso.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
5.1	Si los datos no son válidos o faltan campos obligatorios, el sistema muestra un mensaje de error y solicita al usuario administrador que verifique los datos ingresados.
5.2	Volver al paso 2 del curso normal del caso de uso.
6.1	Si la conexión de prueba con la API falla, el sistema muestra un mensaje de error y solicita al usuario administrador que verifique los datos ingresados.
6.2	Volver al paso 2 del curso normal del caso de uso.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	

DEFINICIÓN	
Código	RE22
Descripción breve	Modificar API de una plataforma de streaming.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

Objetivo	Modificar los datos de una API de una plataforma de streaming registrada previamente.
Actores	SISTEMA, ADMINISTRADOR
Precondiciones	Haber completado el proceso de login con un usuario válido. Loguear usuario en el portal. Debe existir al menos una API de plataforma de streaming registrada. Registrar API de plataforma de streaming. El usuario debe encontrarse en la pantalla principal del portal.
Postcondiciones	Los detalles de la API seleccionada han sido modificados y actualizados en el sistema.
Requisitos no funcionales específicos	RENF08, RENF09, RENF10
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El usuario selecciona la API de la plataforma de streaming que desea modificar de la tabla CRUD mostrada por el sistema.
2	El usuario hace click en el botón “Editar”.
3	El sistema muestra un formulario de edición con los siguientes campos pre cargados permitiendo al usuario modificarlos: <ul style="list-style-type: none"> • Nombre de la plataforma • Mail de contacto • URL base de la API • Token de autenticación (Proporcionadas por la plataforma de streaming) • Tipo de servicio (REST o SOAP) • Fee por nuevo usuario registrado • Fee por usuario existente
4	El usuario realiza las modificaciones necesarias en los campos deseados y hace click en “Enviar”.
5	El sistema valida los cambios realizados por el usuario.
6	Si las credenciales o la url de conexión han sido modificadas, el sistema realiza una conexión de prueba a la API, utilizando las credenciales correspondientes para verificar la disponibilidad y correcta configuración de la API.
7	Si todas las validaciones son exitosas, el sistema actualiza los datos de la API con los nuevos valores proporcionados por el usuario.
8	Si la solicitud es exitosa, se le informa al usuario que los datos de la API han sido actualizados con éxito.
9	Fin del caso de uso.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
6.1	Si las credenciales o la url de conexión no han sido modificadas, el sistema marca estos campos como válidos.
6.2	Volver al paso 7 del curso normal del caso de uso.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

7.1	Si los datos proporcionados por el usuario no son válidos, el sistema muestra un mensaje de error y solicita al usuario que verifique los datos ingresados.
7.2	Volver al paso 3 del curso normal del caso de uso.

OTRA INFORMACIÓN

Observaciones	
---------------	--

DEFINICIÓN

Código	RE23
Descripción breve	Eliminar API de una plataforma de streaming.
Objetivo	Eliminar una API de una plataforma de streaming registrada previamente en el sistema.
Actores	SISTEMA, ADMINISTRADOR
Precondiciones	Haber completado el proceso de login con un usuario válido. Loguear usuario en el portal. Debe existir al menos una API de plataforma de streaming registrada. Registrar API de plataforma de streaming. El usuario debe encontrarse en la pantalla principal del portal.
Postcondiciones	La API de la plataforma seleccionada ha sido eliminada y ya no estará disponible en el sistema.
Requisitos no funcionales específicos	RENF09

CURSO NORMAL

Acciones

1	El usuario selecciona la API de la plataforma de streaming que desea eliminar de la tabla CRUD mostrada por el sistema.
2	El usuario hace click en el botón “Eliminar”.
3	El sistema solicita al usuario la confirmación de la eliminación de la API seleccionada.
4	El usuario confirma la eliminación de la API.
5	El sistema elimina la API seleccionada de la base de datos, junto con toda la información asociada.
6	El sistema informa al usuario que la API ha sido eliminada con éxito.
7	Fin del caso de uso.

CURSOS ALTERNATIVOS

Acciones


6.1	Si no se ha podido eliminar la API, el sistema informa al usuario del error y que puede intentarlo nuevamente más tarde.
6.2	Fin del caso de uso.

OTRA INFORMACIÓN

Observaciones	
---------------	--

DEFINICIÓN

Código	RE24
--------	------

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

Descripción breve	Registrar API de una empresa anunciante.
Objetivo	Registrar API de una empresa anunciante en el sistema, para posteriormente utilizarla para realizar solicitudes.
Actores	SISTEMA, ADMINISTRADOR
Precondiciones	Haber completado el proceso de login con un usuario válido. Loguear usuario en el portal. El usuario debe encontrarse en la pantalla principal del portal.
Postcondiciones	El portal tiene acceso a la API registrada en el sistema y puede utilizarse para realizar consultas y obtener datos de la empresa anunciante correspondiente.
Requisitos no funcionales específicos	RENF08, RENF09, RENF10, RENF13

CURSO NORMAL


Acciones

1	El usuario hace click en el botón “Agregar” que se encuentra adjunto a la tabla CRUD de los anunciantes registrados.
2	El sistema muestra al usuario un formulario de registro de API donde se le pide al usuario ingresar: <ul style="list-style-type: none"> • Nombre de la empresa • Razón social • Mail • Teléfono • Nombre del responsable • Apellido del responsable • Tipo de servicio (REST, SOAP o ACCOUNT) • Contraseña (entrada deshabilitada) • URL base de la API (entrada deshabilitada) • Token de autenticación (Proporcionadas por la plataforma de streaming) (entrada deshabilitada)
3	El usuario selecciona como tipo de servicio REST o SOAP
4	El sistema habilita las entradas de URL base de la API y Token de autenticación e inhabilita la entrada de contraseña.
5	El usuario proporciona los datos correspondientes y hace click en “Crear”.
6	El sistema valida la información proporcionada por el usuario.
7	Si los datos son válidos, el sistema realiza una conexión de prueba a la API utilizando las credenciales proporcionadas para verificar la disponibilidad y correcta configuración de la API.
8	Si la conexión de prueba es exitosa, el sistema registra los datos de la API para su posterior uso.
9	El sistema informa al usuario que la API fue registrada con éxito.
10	Fin del caso de uso.

CURSOS ALTERNATIVOS


Acciones

3.1	El usuario selecciona como tipo de servicio ACCOUNT
3.2	Se ejecuta el caso de uso “ Crear cuenta de empresa anunciante ”.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10º CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

7.1	Si los datos no son válidos o faltan campos obligatorios, el sistema muestra un mensaje de error y solicita al usuario administrador que verifique los datos ingresados.
7.2	Volver al paso 2 del curso normal del caso de uso.
8.1.1	Si la conexión de prueba con la API falla, el sistema muestra un mensaje de error y solicita al usuario administrador que verifique los datos ingresados.
8.1.2	Volver al paso 2 del curso normal del caso de uso.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	

DEFINICIÓN	
Código	RE25
Descripción breve	Modificar API de una empresa anunciante.
Objetivo	Modificar los datos de una API de una empresa anunciante registrada previamente.
Actores	SISTEMA, ADMINISTRADOR
Precondiciones	Haber completado el proceso de login con un usuario válido. Loguear usuario en el portal. Debe existir al menos una API de empresa anunciante registrada. Registrar API de una empresa anunciante. El usuario debe encontrarse en la pantalla principal del portal.
Postcondiciones	Los detalles de la API seleccionada han sido modificados y actualizados en el sistema.
Requisitos no funcionales específicos	RENF08, RENF09, RENF10
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El sistema habilita el boton
2	El usuario hace click en el botón “Editar”.
3	El sistema muestra un formulario de edición con los siguientes campos pre cargados permitiendo al usuario modificarlos: <ul style="list-style-type: none"> • Nombre de la empresa • Razón social • Mail • Teléfono • Nombre del responsable • Apellido del responsable • URL base de la API • Token de autenticación (Proporcionadas por la plataforma de streaming)
4	El usuario realiza las modificaciones necesarias en los campos deseados y hace click en “Enviar”.
5	El sistema valida los cambios realizados por el usuario.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

6	Si las credenciales o la url de conexión han sido modificadas, el sistema realiza una conexión de prueba a la API, utilizando las credenciales correspondientes para verificar la disponibilidad y correcta configuración de la API.
7	Si todas las validaciones son exitosas, el sistema actualiza los datos de la API con los nuevos valores proporcionados por el usuario.
8	Si la solicitud es exitosa, se le informa al usuario que los datos de la API han sido actualizados con éxito.
9	Fin del caso de uso.

CURSOS ALTERNATIVOS

Acciones

6.1	Si las credenciales o la url de conexión no han sido modificadas, el sistema marca estos campos como válidos.
6.2	Volver al paso 7 del curso normal del caso de uso.
7.1	Si los datos proporcionados por el usuario no son válidos, el sistema muestra un mensaje de error y solicita al usuario que verifique los datos ingresados.
7.2	Volver al paso 3 del curso normal del caso de uso.

OTRA INFORMACIÓN

Observaciones	
---------------	--


DEFINICIÓN

Código	RE26
Descripción breve	Eliminar API de una empresa anunciante.
Objetivo	Elimina una API de una empresa anunciante registrada previamente.
Actores	SISTEMA, ADMINISTRADOR
Precondiciones	Haber completado el proceso de login con un usuario válido. Loguear usuario en el portal. Debe existir al menos una API de empresa anunciante registrada. Registrar API de una empresa anunciante. El usuario debe encontrarse en la pantalla principal del portal.
Postcondiciones	La API de la empresa seleccionada ha sido eliminada y ya no está disponible en el sistema.
Requisitos no funcionales específicos	RENF09

CURSO NORMAL


Acciones

1	El usuario selecciona la API de la empresa anunciante que desea eliminar de la tabla CRUD mostrada por el sistema.
2	El usuario hace click en el botón “Eliminar”.
3	El sistema solicita al usuario la confirmación de la eliminación de la API seleccionada.
4	El usuario confirma la eliminación de la API.
5	El sistema elimina la API seleccionada de la base de datos, junto con toda la información asociada.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10º CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24


6	El sistema informa al usuario que la API ha sido eliminada con éxito.
7	Fin del caso de uso.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
7.1.1	Si no se ha podido eliminar la API, el sistema informa al usuario del error e informa al mismo que puede intentarlo nuevamente más tarde.
7.1.2	Fin del caso de uso.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	

DEFINICIÓN	
Código	RE27
Descripción breve	Crear cuenta de empresa anunciante.
Objetivo	Crear una cuenta para una empresa que desea anunciarse en el portal sin una API propia.
Actores	SISTEMA, ADMINISTRADOR
Precondiciones	Haber completado el proceso de login con un usuario válido. Loguear usuario en el portal. Haber seleccionado ACCOUNT como tipo de servicio en el formulario de registro de Anunciante. Registrar API de plataforma de streaming.
Postcondiciones	Se ha creado una cuenta de empresa en el sistema para la empresa anunciante. La empresa anunciante recibe los detalles de la cuenta y puede acceder a ella para gestionar sus anuncios en el portal.
Requisitos no funcionales específicos	RENF09
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El sistema habilita la entrada de contraseña e inhabilita las entradas URL base de la API y Token de autenticación
2	El usuario proporciona los datos correspondientes y hace click en “Crear”.
3	El sistema valida los datos ingresados por el usuario.
4	Si los datos ingresados son válidos, el sistema registra una cuenta de empresa en el sistema con la información proporcionada, generando un identificador único para la cuenta.
5	Si la cuenta es creada con éxito, el sistema envía una notificación a la dirección de correo electrónico de la empresa anunciante con los detalles de la cuenta creada, incluyendo las credenciales de acceso necesarias.
6	El sistema informa al usuario que la cuenta fue creada con éxito.
7	Fin del caso de uso.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	


 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24
PROYECTO: STREAMINGSTUDIO		
ANÁLISIS DE REQUISITOS		

4.1	Si los datos ingresados no son válidos o faltan campos obligatorios, el sistema muestra un mensaje de error y solicita al usuario administrador que valide los datos ingresados.
4.2	Volver al paso 2 del curso normal del caso de uso.
5.1	Si ocurre algún error durante la creación de la cuenta, el sistema informa al usuario e indica al mismo que lo intente nuevamente más tarde.
5.2	Fin del caso de uso.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	

DEFINICIÓN	
Código	RE28
Descripción breve	Eliminar cuenta de empresa anunciante.
Objetivo	Eliminar una cuenta de empresa anunciante existente.
Actores	SISTEMA, ADMINISTRADOR
Precondiciones	Haber completado el proceso de login con un usuario válido. Loguear usuario en el portal. Debe existir al menos una cuenta de empresa anunciante registrada. Crear cuenta de empresa anunciante. El usuario debe encontrarse en la pantalla principal del portal.
Postcondiciones	La cuenta de la empresa seleccionada ha sido eliminada y ya no está disponible en el sistema, quedando inhabilitada para hacer uso del portal.
Requisitos no funcionales específicos	RENF09
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El usuario selecciona la cuenta de la empresa anunciante que desea eliminar de la tabla CRUD mostrada por el sistema.
2	El usuario hace click en el botón “Eliminar”.
3	El sistema solicita al usuario la confirmación de la eliminación de la cuenta seleccionada.
4	El usuario confirma la eliminación de la cuenta.
5	El sistema elimina la cuenta seleccionada de la base de datos, junto con toda la información asociada.
6	El sistema informa al usuario que la cuenta ha sido eliminada con éxito.
7	Fin del caso de uso.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
7.1.1	Si no se ha podido eliminar la cuenta, el sistema informa al usuario del error e informa al mismo que puede intentarlo nuevamente más tarde.
7.1.2	Fin del caso de uso.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	


 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

DEFINICIÓN	
Código	RE29
Descripción breve	Cargar anuncio.
Objetivo	Permitir al usuario ADMINISTRADOR añadir un nuevo anuncio publicitario para una empresa particular.
Actores	SISTEMA, ADMINISTRADOR
Precondiciones	<p>Haber completado el proceso de login. Loguear usuario en el portal.</p> <p>La empresa que solicita la gestión debe estar registrada previamente en la plataforma. Crear cuenta de empresa anunciante, Registrar API de una empresa anunciante.</p> <p>El usuario debe encontrarse en la pantalla principal del portal.</p>
Postcondiciones	Se registrará un nuevo anuncio publicitario que será mostrado al usuario SUScriptor.
Requisitos no funcionales específicos	RENF08, RENF11
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El usuario selecciona la empresa anunciante a la que corresponde el anuncio que desea crear de la tabla CRUD mostrada por el sistema y hace click en el botón “Nuevo anuncio”.
3	<p>El sistema muestra al usuario un formulario de registro de banner donde se le pide al usuario ingresar:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tamaño del banner (pequeño, mediano, grande). • Prioridad visual (alto, medio o bajo). • Mostrar en todas las pantallas o solo en la principal • URL de destino (página a la que se redireccionará al usuario en caso de que haga clic). • URL de la imagen que se desea mostrar. • Texto descriptivo del banner. • Periodos de fechas en la que se mostrará el anuncio. • Usuarios objetivos al que va dirigido el anuncio.
4	El usuario proporciona los datos correspondientes y hace click en “Crear”.
5	El sistema valida los datos ingresados y verifica si se cumplen los requisitos, como el formato de la URL de imagen y la URL de destino.
6	Si los datos son válidos, el sistema crea el nuevo anuncio y lo agrega a la lista de anuncios existentes.
7	El sistema muestra un mensaje de confirmación al administrador indicando que el anuncio se ha creado exitosamente.
8	Fin del caso de uso.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
4.1	Si el usuario selecciona una empresa registrada por API, el sistema reemplaza los campos “URL de destino”, “Texto descriptivo del banner”, y “URL de imagen” por “ID de publicidad”.
4.2	El usuario completa todos los campos correspondientes.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

4.3	El sistema valida los datos ingresados y valida la existencia de la publicidad mediante una llamada a la API de la empresa seleccionada usando el ID de publicidad y el token de autorización que corresponda.
4.4	Volver al paso 6 del curso normal del caso de uso.
6.1	Si se presenta un error al validar los datos, se le informará al usuario y se pide que verifique los datos ingresados.
6.2	Volver al paso 3 del curso normal del caso de uso.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	

DEFINICIÓN	
Código	RE30
Descripción breve	Modificar anuncio.
Objetivo	Permitir al usuario modificar el anuncio publicitario existente.
Actores	SISTEMA, ADMINISTRADOR
Precondiciones	Haber completado el proceso de login. Loguear usuario en el portal. La empresa que solicita la gestión debe estar registrada en la plataforma. Crear cuenta de empresa anunciante , Registrar API de una empresa anunciante . La empresa solicitante debe tener al menos un anuncios publicitario registrado.
Postcondiciones	Se actualizarán los datos de un anuncio publicitario existente.
Requisitos no funcionales específicos	RENF08, RENF11
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El usuario selecciona el anuncio publicitario que desea modificar de la tabla CRUD mostrada por el sistema.
2	El usuario hace click en el botón “Editar”.
3	El sistema muestra un formulario de edición con los siguientes campos pre cargados permitiendo al usuario modificarlos: <ul style="list-style-type: none"> • Tamaño del banner (pequeño, mediano, grande). • Prioridad visual (alto, medio o bajo). • Mostrar en todas las pantallas o solo en la principal • URL de destino (página a la que se redireccionará al usuario en caso de que haga clic). • URL de la imagen que se desea mostrar. • Texto descriptivo del banner. • Periodos de fechas en la que se mostrará el anuncio. • Usuarios objetivos al que va dirigido el anuncio.
4	El usuario realiza las modificaciones necesarias en los campos deseados y hace click en “Enviar”.
5	El sistema valida los datos ingresados y verifica si se cumplen los requisitos, como el formato de la URL de imagen y la URL de destino.
6	Si los datos son válidos, el sistema actualiza los detalles del anuncio con la información modificada.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10º CUATRIMESTRE	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO	
	ANÁLISIS DE REQUISITOS	

7	Si la actualización se realiza con éxito, el sistema muestra un mensaje de confirmación al administrador indicando que el anuncio se ha actualizado exitosamente.
8	Fin del caso de uso.

CURSOS ALTERNATIVOS

Acciones

3.1	Si el usuario selecciona una empresa registrada por API, el sistema reemplaza los campos “URL de destino”, “Texto descriptivo del banner”, y “URL de imagen” por “ID de publicidad”.
3.2	El usuario modifica todos los campos correspondientes y hace click en “Guardar”.
3.3	El sistema valida los datos ingresados y valida la existencia de la publicidad mediante una llamada a la API de la empresa seleccionada usando el ID de publicidad y el token de autorización que corresponda.
3.4	Volver al paso 5 del curso normal del caso de uso.
6.1	Si los datos ingresados no son válidos o faltan campos obligatorios, el sistema informará al usuario y pedirá verificar los datos ingresados.
6.2	Volver a paso 3 del curso normal del caso de uso.
7.1	Si se presenta un error al actualizar los datos, el sistema informará al usuario y le indicará que deberá intentarlo nuevamente más tarde.
7.2	Fin del caso de uso.

OTRA INFORMACIÓN

Observaciones	
---------------	--


DEFINICIÓN

Código	RE31
Descripción breve	Eliminar anuncio.
Objetivo	Permitir al usuario eliminar un anuncio publicitario existente.
Actores	SISTEMA, ADMINISTRADOR
Precondiciones	Haber completado el proceso de login. Loguear usuario en el portal. La empresa que solicita la gestión debe estar registrada en la plataforma. Crear cuenta de empresa anunciante , Registrar API de una empresa anunciante . La empresa solicitante debe tener al menos un banner publicitario registrado. El usuario deberá encontrarse en la pantalla principal del portal.
Postcondiciones	Se eliminará banner publicitario existente.
Requisitos no funcionales específicos	RENF08, RENF11

CURSO NORMAL

Acciones

1	El usuario localiza el anuncio que desea eliminar en la tabla CRUD mostrada por el sistema.
2	El usuario hace click en el botón de “Eliminar” correspondiente al banner deseado.
3	El sistema muestra una confirmación al administrador solicitando su confirmación para eliminar el anuncio.
4	El usuario confirma la eliminación del anuncio.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10º CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

5	El sistema elimina el banner seleccionado de la lista de anuncios existentes.
6	El sistema muestra un mensaje de confirmación al administrador indicando que el anuncio se ha eliminado correctamente.
7	Fin del caso de uso.

CURSOS ALTERNATIVOS

Acciones

4.1	Si el administrador selecciona la opción de cancelar en la confirmación de eliminación, el sistema no realizará ninguna acción.
4.2	Volver al paso 1 del curso normal del caso de uso.
6.1	Si se presenta un error a la hora de eliminar el anuncio de la base de datos se le informará al usuario y se le pedirá que lo intente nuevamente más tarde.
6.2	Volver al paso 1 del curso normal del caso de uso.

OTRA INFORMACIÓN

Observaciones	
---------------	--


DEFINICIÓN

Código	RE32
Descripción breve	Actualizar listado de películas.
Objetivo	Obtener y almacenar cada 7 días un listado de películas y sus datos provenientes de diversas APIs de plataformas de streaming.
Actores	SISTEMA
Precondiciones	Debe existir al menos una API de plataforma de streaming registrada. Deben haber pasado 7 días desde la última actualización de la lista o la última lista registrada fue marcada con error.
Postcondiciones	El sistema ha obtenido y almacenado correctamente el listado de películas y sus datos de múltiples APIs de plataformas de streaming.
Requisitos no funcionales específicos	RENF08, RENF10, RENF11

CURSO NORMAL

Acciones

2	El sistema solicita el listado de películas de cada plataforma de streaming registrada en el portal a través de sus APIs y tokens de autorización.
3	El sistema recopila los resultados obtenidos de cada consulta y los almacena temporalmente.
4	Una vez terminadas todas las consultas, el sistema procesa el listado, eliminando datos innecesarios y unificando películas repetidas en un solo ítem manteniendo las referencias a cada plataforma de streaming en las que se encuentre disponible.
6	El sistema finaliza el proceso y almacena el listado de películas actualizado.
7	Una vez actualizado el listado de películas, el sistema obtiene los datos de las relaciones película-plataforma, que incluye la información de películas nuevas o destacadas según cada plataforma.
8	El sistema actualiza los listados correspondientes en la base de datos.


 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

9	Fin del caso de uso.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
2.1	Si una solicitud a una API falla, el sistema registra la incidencia y se continúa con las demás consultas.
3.1	Si todas las APIs dieron error, el sistema registra la incidencia y se da aviso a un usuario administrador vía correo electrónico.
3.2	Fin del caso de uso
6.1	Si la actualización del listado falla, el sistema registra la incidencia y se da aviso a un usuario administrador vía correo electrónico.
6.2	Fin del caso de uso
8.1	Si la actualización del listado falla, el sistema registra la incidencia y se da aviso a un usuario administrador vía correo electrónico.
8.2	Fin del caso de uso
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	<ul style="list-style-type: none"> El proceso de obtención y almacenamiento de las películas será programado para que se ejecute automáticamente cada 7 días. La unificación de las películas repetidas se hará mediante el match de identificador único


DEFINICIÓN	
Código	RE33
Descripción breve	Redireccionar a pagina del anunciante.
Objetivo	Redireccionar al usuario de tipo SUSCRIPTOR a la página del anunciante correspondiente al anuncio seleccionado.
Actores	SUSCRIPTOR
Precondiciones	Haber completado el proceso de login con un usuario válido. Loguear usuario en el portal. Haber hecho click en una publicidad mostrada en la plataforma.
Postcondiciones	El usuario es redirigido a la página del anunciante correspondiente.
Requisitos no funcionales específicos	RENF14
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	Se registra la acción del usuario mediante el caso de uso " Capturar click de usuario suscriptor ".
2	Independientemente de si se registró el evento de usuario, se abre una nueva pestaña que redirige al usuario a la página del anunciante.
3	Fin del caso de uso.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
OTRA INFORMACIÓN	

<p>UNIVERSIDAD Blas Pascal</p>	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	<u>PROYECTO:</u> STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

Observaciones	
---------------	--

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10º CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

DEFINICIÓN	
Código	RE34
Descripción breve	Modificar contraseña.
Objetivo	Permitir al usuario modificar la contraseña de su cuenta una vez logueado.
Actores	SUSCRIPTOR, EMPRESA ANUNCIANTE, ADMINISTRADOR
Precondiciones	Haber completado el proceso de login con un usuario válido. Loguear usuario en el portal. Haber hecho click en el botón “Cambiar contraseña”, dentro de la sección “Mi cuenta” en el menú de opciones de la plataforma.
Postcondiciones	El usuario tendrá acceso a su cuenta mediante el uso de la nueva contraseña.
Requisitos no funcionales específicos	RENF08, RENF13
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	Se presentará al usuario un formulario que solicitara ingresar la nueva contraseña y confirmar la nueva contraseña, además se mostrará un botón “Cambiar contraseña” que se encontrará deshabilitado.
2	El usuario ingresa los datos solicitados.
3	El sistema verifica en tiempo real que la nueva contraseña cumpla con los requisitos de seguridad establecidos y que ambas claves coinciden.
4	Si se cumplen todos los requisitos, se habilitará el botón de “Cambiar contraseña”.
5	El usuario hace click en el botón “Cambiar contraseña”.
6	El sistema solicita al usuario ingresar la contraseña actual para continuar.
7	El usuario ingresa la contraseña actual y hace click en el botón “Confirmar”.
8	Si la contraseña actual es correcta, el sistema envía la solicitud de actualización de la contraseña del usuario.
9	Si la solicitud fue exitosa, se le informa al usuario que su contraseña ha sido actualizada con éxito.
10	Fin del caso de uso.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
4.1	Si no se cumplen los requisitos o las contraseñas no coinciden, entonces se le indica al usuario que por favor revise las claves ingresadas. El botón permanecerá deshabilitado.
4.2	Volver al paso 2 del curso normal del caso de uso.
7.1	El usuario hace click en “Cancelar”.
7.2	Volver al paso 2 del curso normal del caso de uso.
8.1	Si la contraseña actual es incorrecta, se le informará al usuario.
8.2	Volver al paso 6 del curso normal del caso de uso.
9.1	Si la actualización no pudo realizarse, se le indicará al usuario que hubo un error y que lo intente nuevamente más tarde.


 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10º CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

9.2	Volver al paso 2 del curso normal del caso de uso.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	

DEFINICIÓN	
Código	RE35
Descripción breve	Modificar datos de usuario.
Objetivo	Permitir al usuario modificar datos personales.
Actores	SUSCRIPTOR
Precondiciones	Haber completado el proceso de login con un usuario válido. Loguear usuario en el portal. Haber hecho click en el botón “Editar” correspondiente a los datos de perfil, dentro de la sección “Perfil” en el menú de opciones de la plataforma.
Postcondiciones	Los datos del usuario quedarán actualizados.
Requisitos no funcionales específicos	RENF08, RENF13

CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El sistema habilitará la edición de los campos: <ul style="list-style-type: none"> • Nombre • Apellido • Email • Número de teléfono • Fecha de nacimiento • Preferencias de marketing
2	El usuario realiza los cambios deseados.
3	El usuario hace click en “Enviar”.
4	El sistema envía la solicitud de actualización de datos.
5	Si la solicitud es exitosa, se le informa al usuario que sus datos han sido actualizados con éxito.
6	Fin del caso de uso.

CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
1.2.2	Volver al paso 2 del curso normal del caso de uso.
3.1	El usuario hace click en “Cancelar”.
3.2	Volver al paso 2 del curso normal del caso de uso.
4.1	Si el usuario modificó su correo electrónico, Se ejecuta el caso de uso Verificar email.
4.2	Volver al paso 5 del curso normal del caso de uso.
5.1	Si la actualización no pudo realizarse, se le indicará al usuario que hubo un error y que lo intente nuevamente más tarde.
5.2	El sistema sale del modo edición.
5.3	Fin del caso de uso.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

OTRA INFORMACIÓN

Observaciones

DEFINICIÓN

Código	RE36
Descripción breve	Modificar datos de la empresa.
Objetivo	Permitir al usuario de tipo EMPRESA ANUNCIANTE modificar los datos de la empresa.
Actores	EMPRESA ANUNCIANTE
Precondiciones	Haber completado el proceso de login con un usuario válido. Loguear usuario en el portal. Haber hecho click en el botón “Editar” correspondiente a los datos de la empresa, En la pantalla principal para usuarios Anunciantes. Ver panel de administración.
Postcondiciones	Los datos de la empresa quedarán actualizados.
Requisitos no funcionales específicos	RENF08, RENF13

CURSO NORMAL


Acciones

1	El sistema habilitará la edición de los campos: <ul style="list-style-type: none"> • Nombre de la empresa • Razón social • Mail • Teléfono • Nombre del responsable • Apellido del responsable
2	El usuario realiza los cambios deseados.
3	El usuario hace click en “Enviar”.
4	El sistema envía la solicitud de actualización de datos.
5	Si la solicitud fue exitosa, se le informa al usuario que sus datos han sido actualizados con éxito.
6	Fin del caso de uso.

CURSOS ALTERNATIVOS

Acciones

3.1	El usuario hace click en “Cancelar”.
3.2	Volver al paso 2 del curso normal del caso de uso.
4.1	Si el usuario modificó su correo electrónico, Se ejecuta el caso de uso Verificar email.
4.2	Volver al paso 5 del curso normal del caso de uso.
5.1	Si la actualización no pudo realizarse, se le indicará al usuario que hubo un error y que lo intente nuevamente más tarde.
5.2	El sistema sale del modo edición.
5.3	Fin del caso de uso.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

OTRA INFORMACIÓN

Observaciones

DEFINICIÓN

Código	RE37
Descripción breve	Verificar email.
Objetivo	Verificar la disponibilidad y validez del nuevo correo electrónico proporcionado por el usuario.
Actores	SUSCRIPTOR, EMPRESA ANUNCIANTE
Precondiciones	Haber completado el proceso de login con un usuario válido. Loguear usuario en el portal. Haber realizado el cambio de email en el formulario de edición de datos de perfil correspondiente a un usuario de tipo EMPRESA ANUNCIANTE o SUSCRIPTOR.
Postcondiciones	El usuario podrá hacer uso de la nueva dirección de email para poder ingresar a la plataforma.
Requisitos no funcionales específicos	RENF08, RENF13

CURSO NORMAL


Acciones

1	El sistema solicita al usuario ingresar la contraseña de la cuenta para continuar.
2	El usuario ingresa la contraseña y hace click en el botón “Confirmar”.
3	Si la contraseña es correcta, el sistema genera un código numérico de 6 dígitos con validez máxima de 5 minutos y lo envía al nuevo correo electrónico proporcionado por el usuario.
4	El sistema solicita al usuario que ingrese el código que ha sido enviado al nuevo correo indicado.
5	El usuario ingresa el código y hace click en “Verificar”.
6	El sistema verifica el código ingresado.
7	Si el código es correcto, el sistema envía la solicitud de actualización de email.
8	Si la solicitud fue exitosa, se le informa al usuario que su email ha sido actualizado con éxito.
9	Fin del caso de uso.

CURSOS ALTERNATIVOS


Acciones

2.1	El usuario hace click en “Cancelar”.
2.2	Volver al paso 2 del curso normal del caso de uso.
3.1	Si la contraseña es incorrecta, se le informará al usuario.
3.2	Volver al paso 4 del curso normal del caso de uso.
5.1	El usuario hace click en “Este mail no es correcto”.
5.2	Volver al paso 2 del curso normal del caso de uso.
7.1	Si el código no es válido o ha expirado, el sistema informará al usuario del error y le habilita la opción de generar un nuevo código el cual será enviado nuevamente al correo indicado por el usuario.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10º CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24


7.2	Volver al paso 7 del curso normal del caso de uso.
8.1	Si la actualización no pudo realizarse, se le indicará al usuario que hubo un error y que lo intente nuevamente más tarde.
8.2	El sistema sale del modo edición.
8.3	Fin del caso de uso.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	

DEFINICIÓN	
Código	RE38
Descripción breve	Finalizar asociaciones con plataformas de streaming pendientes.
Objetivo	Procesar todas las solicitudes de asociación que hayan quedado pendientes de finalizar.
Actores	SISTEMA
Precondiciones	Debe existir al menos una solicitud de asociación pendiente. Debe haber pasado al menos 1 hora desde la última ejecución.
Postcondiciones	Todas las solicitudes quedan cerradas con estado “Cancelado” o “Finalizado” según corresponda.
Requisitos no funcionales específicos	
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El sistema obtiene el listado de solicitudes de asociación con estado “Abierta”.
2	El sistema extrae los id de asociación y divide en sublistas según la plataforma a la que pertenece cada solicitud.
3	El sistema envía los listados a la plataforma correspondiente y consulta el estado en el que se encuentra cada id de la lista enviada.
4	Una vez terminadas todas las consultas, el sistema unifica todos los resultados obtenidos en la consulta.
5	El sistema aplica lo siguiente para cada elemento en la lista.
5-1	El sistema verifica si la asociación se realizó con éxito.
5-2	Si la asociación se realizó, el sistema extrae el token y demás datos complementarios y registra la asociación con la plataforma.
5-3	El sistema actualiza el estado del registro de solicitud de asociación a “Finalizado”.
5-4	El sistema notifica al usuario correspondiente que la asociación se realizó con éxito.
6	Fin del caso de uso.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
3.1	Si una solicitud a una API falla, el sistema registra la incidencia y se continúa con las demás consultas.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10º CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

4.1	Si todas las APIs dieron error, el sistema registra la incidencia y se da aviso a un usuario administrador vía correo electrónico.
4.2	Fin del caso de uso.
5-2.1	Si la asociación no se realizó, el sistema actualizará el estado del registro de solicitud de asociación a “Cancelado” y se continúa con el siguiente elemento de la lista.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	


DEFINICIÓN	
Código	RE39
Descripción breve	Reanudar asociación de plataforma de streaming.
Objetivo	Permitir al usuario reanudar el proceso de asociación de plataforma de streaming
Actores	SISTEMA, SUSCRIPTOR
Precondiciones	Haber completado el proceso de login con un usuario válido. Loguear usuario en el portal. Encontrare dentro de la sección de “Gestionar plataformas”. El usuario debe tener al menos una solicitud de asociación con estado “Activa”
Postcondiciones	El usuario habrá completado el proceso de asociación pendiente.
Requisitos no funcionales específicos	
CURSO NORMAL	
Acciones	
1	El sistema muestra una lista de plataformas de streaming que pueden ser asociadas por el usuario.
2	El usuario hace clic en el botón correspondiente para reanudar el proceso pendiente con la plataforma de streaming.
3	El sistema consulta el estado actual de la asociación a la plataforma seleccionada, mediante el uso del ID de asociación y el token único de identificación del portal.
4	Si la asociación no ha sido finalizada, el sistema redirigirá al usuario a la url proporcionada por la plataforma de streaming.
5	El usuario se identifica en la página de la plataforma de streaming.
6	La plataforma de streaming redirecciona al usuario a nuestro portal.
7	El sistema consulta el resultado de la transacción mediante el ID de asociación y el token único de identificación del portal.
8	La plataforma de streaming responde enviando el token de asociación además de otros datos relevantes.
9	El sistema almacena el token de asociación del usuario para su posterior uso.
10	El sistema actualiza el registro de la solicitud de asociación cambiando su estado a “Finalizado”.
11	El sistema informa al usuario que la plataforma fue asociada con éxito.
12	Fin del caso de uso.

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA — PLAN 2014	
	DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE — 10° CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
4.1.1	Si la asociación ha sido finalizada con éxito, volver al paso 7 del curso normal del caso de uso.
4.2.1	El sistema obtiene un error al realizar la consulta del estado de la asociación.
4.2.2	El sistema informa al usuario que hubo un error y que lo intente nuevamente más tarde.
4.2.3	Volver al paso 1 del curso normal del caso de uso.
8.1.1	El sistema obtiene un error a la hora de consultar el resultado de la transacción.
8.1.2	El sistema informa al usuario que hubo un error y que lo intente nuevamente más tarde.
8.2.4	Fin del caso de uso.
OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	

DEFINICIÓN	
Código	RE40
Descripción breve	Generar reporte semanal para plataformas de streaming.
Objetivo	Obtener un reporte completo de las preferencias de consumo de contenido de los usuarios para luego ser enviado a las plataformas de streaming correspondientes.
Actores	SISTEMA
Precondiciones	Debe existir al menos una cuenta de usuario tipo SUScriptor. Deben haber pasado 7 días desde la última ejecución.
Postcondiciones	Se habrán generado y enviado el reporte semanal de preferencias de consumo de contenido de los usuarios a cada empresa anunciante según corresponda
Requisitos no funcionales específicos	RENF09, RENF08, RENF11

CURSO NORMAL	
Acciones	
1	Obtener lista de plataformas de streaming.
2	Por cada plataforma de streaming se obtiene: <ul style="list-style-type: none"> El listado de reproducciones realizadas por cada usuario junto con la información de la película correspondiente El listado de asociaciones de usuarios realizadas en los últimos 7 días.
3	El sistema genera el reporte.
4	El sistema envía el reporte vía API.
5	Fin de casos de uso.
CURSOS ALTERNATIVOS	
Acciones	
3.1	Si ocurre algún error durante el proceso de envío del reporte, se registra el evento de error para su posterior análisis.
3.2	El sistema envía el reporte vía correo electrónico.
3.3	Fin del caso de uso

 UNIVERSIDAD Blas Pascal	INGENIERÍA EN INFORMÁTICA – PLAN 2014 DISEÑO AVANZADO DE SOFTWARE – 10º CUATRIMESTRE	
	PROYECTO: STREAMINGSTUDIO ANÁLISIS DE REQUISITOS	VERSIÓN: 1.0 VIGENCIA: 30/05/24

OTRA INFORMACIÓN	
Observaciones	