Objetivo

Crear un sistema de luz que sea capaz de guiar al jugador hacia el centro de la estrella; así como evitar que se pierda el sistema de torretas sin necesidad de hacer el problema distinto

Ideas en el camino:

* Una estrella no pierde vida, si no que pierde masa; de manera que el indicador que usemos servirá también para leveling up con el sistema de cartas
  + Se necesita:
    - CommunicationBus
    - Conexión señal: + masa
      * Origen: `ItemOption`
      * Texto

        Descripción generada automáticamente
      * Destino: `CommunicationBus`
        + Ósea se corre un on\_selected\_upgrade