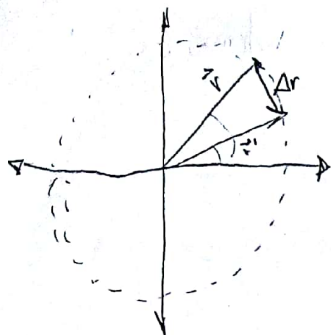


① Muestra que si la posición de una partícula \vec{r} tiene magnitud constante



$$\vec{r}(t) = |\vec{r}|$$

$$\vec{r} = |x + jy| = \text{constante} = \sqrt{x^2 + y^2} = k$$

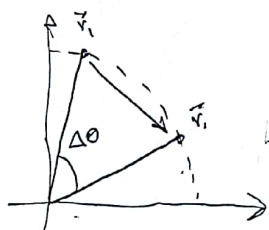
es la ecuación de una circunferencia

$$\vec{r} \begin{cases} \vec{\rho} = k \hat{\rho} = k (\hat{r} \cos \theta + \hat{j} \sin \theta) \\ \hat{\theta} = \end{cases}$$

el radio es constante mientras que el ángulo cambia

① $\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta r}{\Delta t} = \frac{dr}{dt}$ velocidad instantánea de un vector

ahora si tenemos el vector \vec{r}_1 y el \vec{r}_2 , los dos que cumplen $|\vec{r}_1| = |\vec{r}_2|$ separados por un ángulo para llevar \vec{r}_1 a \vec{r}_2 , en un tiempo determinado



$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} \approx \frac{\Delta \theta}{\Delta t}$$

también provoca un cambio proporcional a el ángulo entre ellos

podemos asumir que el cambio en el ángulo posee la misma dirección que la velocidad

llamaremos $\vec{\theta}$ el vector velocidad y $\hat{\theta}$ el vector unitario de esta.

$$\lim_{\Delta \vec{r} \rightarrow 0} \Delta \vec{r} = \vec{r} \cdot \Delta \hat{r} = 0$$

sendo igualmente la dirección del vector velocidad

$$\lim_{\Delta \vec{r} \rightarrow 0} \Delta \vec{r} = \vec{r} \cdot \vec{\theta} = 0$$

nombre Fabian Trigo

carrera Licenr Física 1er año

RUT 20.183.107-5

Septiembre 2018

2do Semest.

un objeto se deja caer

se conoce h y τ , encontrar altura inicial

① $V_f^2 = V_0^2 + 2g\Delta y$ incógnita que busco $\rightarrow \Delta y = \frac{V_f^2}{2g}$ ec. necesito V_f

② $V_f^2 = V_i^2 + 2g \cdot h$ siendo Δy en esta ec.

pero sigo teniendo una incógnita

uso otra ecuación más

$$\Delta y = V_0 \cdot t + \frac{1}{2} g t^2$$

$$\Downarrow$$

$$0 = V_i \cdot \tau + \frac{1}{2} g \tau^2$$

conozco todos los valores
puedo despejar V_i

$$V_i = -\frac{1}{2} g \tau$$

ahora para la ec ② la necesito al cuadrado

$$V_i^2 = \frac{g^2 \tau^2}{4}$$

ahora V_f (cuando llega al piso, eso nos permitirá saber el recorrido total con ec ①)

$$V_f^2 = \frac{g^2 \tau^2}{4} + 2gh = \frac{g^2 \tau^2 + 8gh}{4}$$

y conociendo V_f^2 la uso en ec ①

$$\Delta y = \frac{V_f^2}{2g} = \frac{g^2 \tau^2 + 8gh}{8g}$$

$$= \frac{g\tau^2 + 8h}{8} = \frac{g\tau^2}{8} + h$$

valor de
la altura
inicial
en h, τ y g

nota

$$V_0 = V(0)$$

$$V_i = V(\tau)$$

⑥ Sin embargo $a_x = w\sqrt{x^3}$ esta en base al desplazamiento

$a_x = w\sqrt{x^3}$ es la aceleración en un momento determinado del desplazamiento

$$\int w\sqrt{x^3} dx = w \frac{4}{5} \sqrt{x^5} \Big|_0^t$$

$$v = \sqrt{\frac{4}{5} w x^{\frac{5}{2}}}$$

$$\int \frac{dx}{\sqrt{\frac{4}{5} w x^{\frac{5}{2}}}} = \int dt \quad \rightarrow \quad \frac{1}{\sqrt{\frac{4}{5} w}} \int x^{-\frac{5}{4}} dx = t$$

posición instantánea

$$x = \frac{400}{w^2 t^2}$$

$\frac{d}{dt}$
velocidad (t)

$$\frac{dx}{dt} = \frac{400}{w^2} \cdot \frac{d}{dt} \left(\frac{1}{t^2} \right) \rightarrow \frac{dx}{dt} = \frac{400}{w^2} \cdot \frac{-2}{t^3} = \frac{-800}{w^2 t^3}$$

$$\ddot{x} = \frac{-800}{w^2} \cdot \frac{d}{dt} \left(\frac{1}{t^3} \right) = \frac{-800}{w^2} \cdot \frac{-3}{t^4} = \frac{2400}{w^2 t^4}$$

$$\ddot{x} = \frac{2400}{w^2 t^4}$$

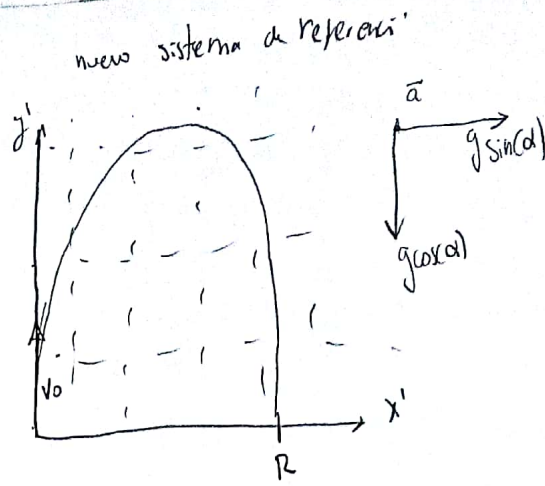
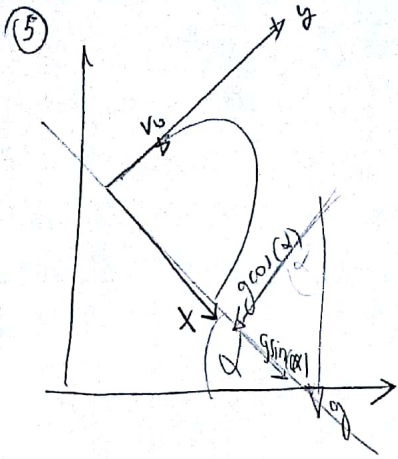
$$\frac{x^{-\frac{5}{4}+1}}{\sqrt{\frac{4}{5} w} \left(\frac{1}{t^4} \right)} = t$$

$$\frac{4}{5} x^{-\frac{1}{4}} = t \sqrt{\frac{4}{5} w} \quad (/)^4$$

$$\frac{256}{x} = t^4 \cdot \frac{16}{25} w^2$$

$$x = \frac{256 \cdot 25}{16 \cdot w^2 \cdot t^2}$$

$$x = \frac{400}{w^2 t^2}$$



$$\vec{r}(t) \begin{cases} y(t) = v_0 t - \frac{1}{2} g \cos(\alpha) t^2 \\ x(t) = \frac{1}{2} g \sin(\alpha) t^2 \end{cases} \Rightarrow \boxed{R = \frac{1}{2} g \sin(\alpha) t^2} \quad \begin{matrix} \text{cuando} \\ \text{encuentra} \end{matrix}$$

ahora yo se que $y(t) = 0$

en 2 casos, uno en el inicio $t=0$ y en el t_R , donde $(x(t_R) = R)$ ese buscamos:

$$0 = v_0 t - \frac{1}{2} g \cos(\alpha) t^2 \quad / \text{a condici3n } (t=0)$$

$$t = \frac{-v_0 \pm v_0}{-g \cos(\alpha)} = \frac{v_0 \mp v_0}{g \cos(\alpha)}$$

$$t_1 = \frac{v_0 - v_0}{g \cos(\alpha)} = 0 //$$

$$t_R = \frac{v_0 + v_0}{g \cos(\alpha)} = \frac{2v_0}{g \cos(\alpha)} //$$

usamos
este tiempo
en ec. 1

$$R = \frac{1}{2} g \sin(\alpha) \left\{ \frac{2v_0}{g \cos(\alpha)} \right\}^2$$

$$R = \frac{1}{2} g \sin(\alpha) \frac{4v_0^2}{g^2 \cos^2(\alpha)} = \frac{2v_0^2 \cdot \tan(\alpha)}{g \cos(\alpha)} //$$

$$\boxed{R = \frac{2v_0^2 \tan(\alpha)}{g \cos(\alpha)}}$$

expresi3n de R_{11}

momento partícula P en sistema de ref. Centro en O en coordenadas cartesianas.
el vector por este dado por

$$\vec{r} = (2t^2 - 3)\hat{i} + (4t + 4)\hat{j} + (t^3 + 2t^2)\hat{k}$$

encuentra:

a) \overline{OP} cuando $t=0$

$$|\vec{r}(0)| = \sqrt{(-3)^2 + (4)^2} = \sqrt{9 + 16} = 5 \text{ unidades}$$

b) \vec{v} en P $t=1$

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = (4t)\hat{i} + (4)\hat{j} + (3t^2 + 4t)\hat{k} = \vec{v}(t)$$

$$\vec{v}(1) = 4\hat{i} + 4\hat{j} + 7\hat{k} \quad \left[\frac{u}{t} \right]$$

c) \vec{a} en P cuando $t=2$

$$\frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = 4\hat{i} + 0\hat{j} + (6t + 4)\hat{k} = \vec{a}(t)$$

$$\vec{a}(2) = 4\hat{i} + (12 + 4)\hat{k}$$

$$\vec{a}(2) = 4\hat{i} + 16\hat{k} \quad \left[\frac{u}{t^2} \right]$$

2) Trayectoria dada por
 posición $\vec{r} = b \cos(\Omega t) \hat{i} + b \sin(\Omega t) \hat{j} + ct \hat{k}$

con b, Ω y c constantes
 demuestré que la partícula

a) $\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dx}{dt} \hat{i} + \frac{dy}{dt} \hat{j} + \frac{dz}{dt} \hat{k} = \vec{v}(t)$ # así que derivamos para la \vec{v}

a) Poner $v(t) = v_0$

b) $|\vec{a}| =$

1) $\frac{dx}{dt} = b \frac{d \cos(\Omega t)}{dt} = b \cdot \frac{d \cos(\Omega t)}{d(\Omega t)} \cdot \frac{d(\Omega t)}{dt} = b \cdot (-\sin(\Omega t)) \cdot \Omega$

$\frac{dy}{dt} = b \frac{d \sin(\Omega t)}{dt} = b \cdot \frac{d \sin(\Omega t)}{d(\Omega t)} \cdot \frac{d(\Omega t)}{dt} = b \cdot \cos(\Omega t) \cdot \Omega$

$\frac{dz}{dt} = \frac{d(ct)}{dt} = c$

ahora que sabemos la $\vec{v} = -b \sin(\Omega t) \Omega \hat{i} + b \cos(\Omega t) \Omega \hat{j} + c \hat{k}$
 se nos pregunta si la rapidez ($|\vec{v}|$) es constante... la rapidez es...

$|\vec{v}| = \sqrt{(b \sin(\Omega t) \Omega)^2 + (b \cos(\Omega t) \Omega)^2 + (c)^2}$

$|\vec{v}| = \sqrt{b^2 \sin^2(\Omega t) \Omega^2 + b^2 \cos^2(\Omega t) \Omega^2 + c^2}$ # $|\vec{v}| = v$

$v = \sqrt{b^2 \Omega^2 (\sin^2(\Omega t) + \cos^2(\Omega t)) + c^2}$, $\sin^2(\alpha) + \cos^2(\alpha) = 1$

$v = \sqrt{b^2 \Omega^2 + c^2}$ la rapidez está únicamente compuesta de constantes... \therefore la rapidez es constante //

b) toca derivar la ec de la velocidad para saber la \vec{a}

$\ddot{x} = b \cdot \Omega \frac{d(-\sin(\Omega t))}{d(\Omega t)} \cdot \frac{d(\Omega t)}{dt} = b \cdot \Omega^2 \cdot (-\cos(\Omega t))$

$\ddot{y} = b \cdot \Omega \frac{d(\cos(\Omega t))}{d(\Omega t)} \cdot \frac{d(\Omega t)}{dt} = b \cdot \Omega^2 \cdot (-\sin(\Omega t))$

$\ddot{z} = \frac{dc}{dt} = 0 //$

$|\vec{a}| = \sqrt{(-b \Omega^2 \cos(\Omega t))^2 + (-b \Omega^2 \sin(\Omega t))^2}$

$|\vec{a}| = \sqrt{b^2 \Omega^4 (\cos^2(\Omega t) + \sin^2(\Omega t))}$

$a = \sqrt{b^2 \Omega^4}$

$a = b \Omega^2 //$