Pone i=g aii=0 (debidr al volor de Eiik)

Obs. aij=-aji (debidor à la spropiedad de antisimetria del simbolo de Levi-Civita ante permutación de dos indices)

luego az1 = Ez1k Mk = Ez1n M1 + E112 M2 + E113 M3 = E113 M3 = -M3

« aralogomente » anz= Ms

an = Ensk Mr = Ensz Mz = - Mz an = Mz

Finalmente

$$A = \begin{pmatrix} 0 & M_3 & -M_2 \\ -M_3 & 0 & M_1 \\ M_2 - M_1 & 0 \end{pmatrix}$$

b) 
$$\vec{n} = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix}$$
; del resultado meterio, si conocen

la motrit A, entonces:

$$\vec{h} = \begin{pmatrix} 0.23 \\ 0.31 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 0.23 \\ 0.31 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 0.23 \\ 0.31 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0$$