class5b

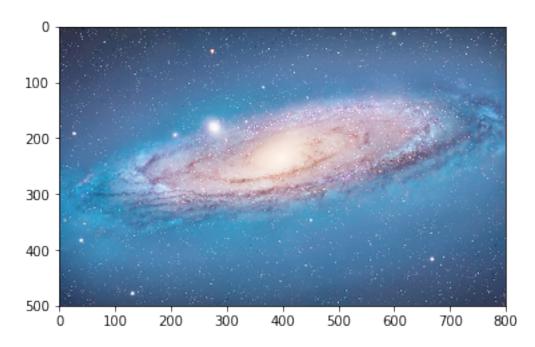
August 6, 2018

Populating the interactive namespace from numpy and matplotlib

In [2]: imagen = im.imread("galaxy_image2.png")

In [3]: imshow(imagen)

Out[3]: <matplotlib.image.AxesImage at 0x7f4582c72358>

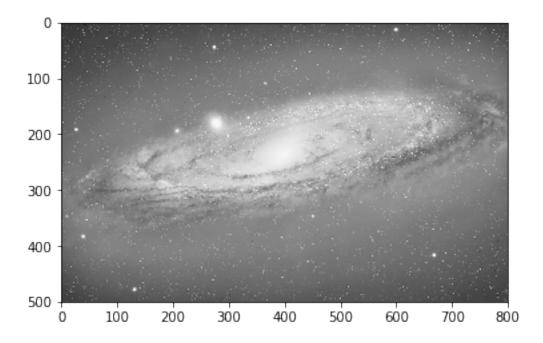


In [4]: imagen.shape

Out[4]: (500, 800, 3)

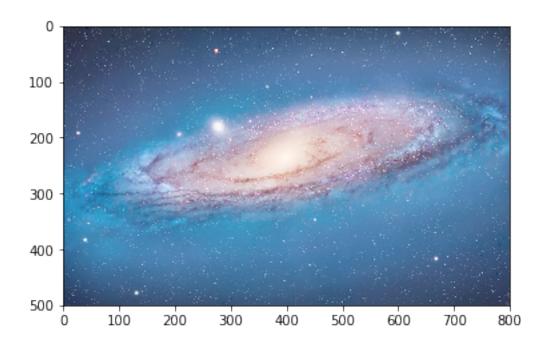
In [6]: imshow(imagen)

Out[6]: <matplotlib.image.AxesImage at Ox7f4582beb6a0>



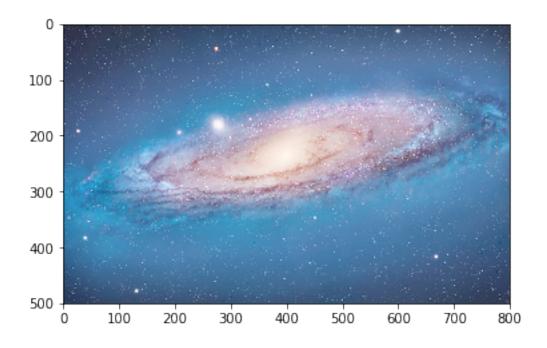
In [8]: imshow(imagen_original)

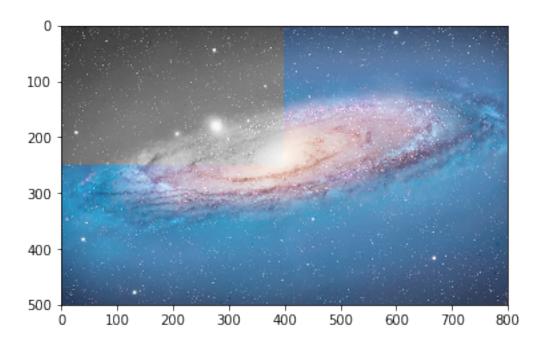
Out[8]: <matplotlib.image.AxesImage at 0x7f4582bac6d8>



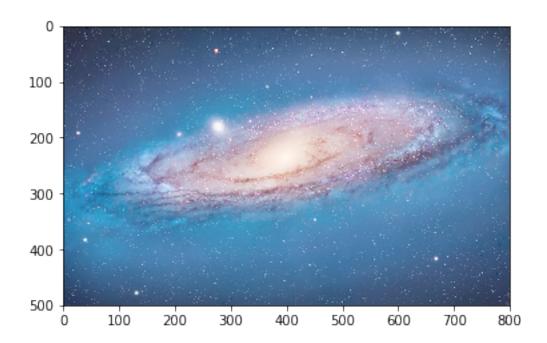
In [9]: imshow(imagen)

Out[9]: <matplotlib.image.AxesImage at 0x7f4582be2e48>



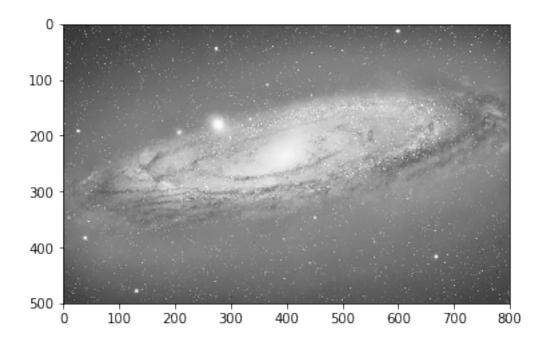


```
In [14]: imagen = imagen_original.copy()
In [15]: imshow(imagen)
Out[15]: <matplotlib.image.AxesImage at 0x7f4548e1bfd0>
```



```
In [16]: import threading
In [17]: ## Creamos los hilos o "threads", cada uno trabaja en una parte distinta de la imágen.
         t1 = threading.Thread(target=procesar_imagen, args=(0,250,0,400))
         t2 = threading. Thread(target=procesar_imagen, args=(0,250,400,800))
         t3 = threading.Thread(target=procesar_imagen, args=(250,500,0,400))
         t4 = threading. Thread(target=procesar_imagen, args=(250,500,400,800))
         ## Los hilos comienzan su trabajo...
         t1.start()
         t2.start()
         t3.start()
         t4.start()
         ## Esperamos hasta que todos los hilos hayan completado su trabajo...
         t1.join()
         t2.join()
         t3.join()
         t4.join()
In [18]: imshow(imagen)
```

Out[18]: <matplotlib.image.AxesImage at 0x7f4548dd9be0>



1 Multithreading

- Esta tarea es muy apto para *multithreading*: los threads en un proceso no comunican. Son "trabajadores" independientes.
- Pero, todos los threads ven el mismo bloque de memoria, donde tenemos los datos de la imágen.
- En esta tarea, el trabajo de cada thread es totalmente indepdendiente de los otros.

No todos los algoritmos son tan fácil de paralelizar para procesamiento multithread.

1.0.1 Multithreading en Python

- El ejemplo que tenemos aquí, de hecho, es algo que Python hace muy mal!
- Por razones que tiene que ver con el diseño del lenguaje, Python no hace *multithreading* de verdad!
- Su módulo "threading" es útil en un programa que busca datos del Internet, o que lee/escribe mucho en el disco duro. Pero no funciona bien para la paralelización de cálculos númericos...