**SHELL**

Table des matières

[I. Introduction SHELL 2](#_Toc94644485)

[1. Définition 2](#_Toc94644486)

[2. Pourquoi on utilise Shell ? 2](#_Toc94644487)

[II. Se connecter à un serveur 3](#_Toc94644488)

[1. FileZilla : mode graphique 3](#_Toc94644489)

[2. PuTTY : mode console 3](#_Toc94644490)

[III. Les commandes Unix 3](#_Toc94644491)

[1. Gestion de système et fichier 3](#_Toc94644492)

[2. Les utilitaires 4](#_Toc94644493)

# 

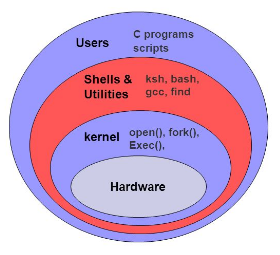
# Introduction SHELL

## 1. Définition

S**hell** ou **interface système** est un programme qui permet d’envoyer les commandes tapées par l’utilisateur vers un système d’exploitation pour être exécuté sous Linux.

Les missions du **kernel (**Noyau du OS**)** :

* Gérer les ressources d'un ordinateur
* Faciliter la communication entre les matériels et les logiciels de l'ordinateur.



## 2. Pourquoi on utilise Shell ?

* Shell permet d’étendre les fonctionnalités d’un système d’exploitation ou d’un serveur dans le cadre d’un besoin spécifique de l’utilisateur (ou entreprise).
* La quasi-totalité des serveurs sont sous le système d’exploitation Linux.
* Pour se connecter à un serveur il faut un client SSH (Secure Shell) qui permet d’accéder à celui-ci via un canal sécurisé par chiffrement.
* Dans l’environnement de production ou de recette lors d’un projet informatique, il est indispensable d’utiliser Shell pour :
  + Lancer un job
  + Préparer des jeux de données
  + L’ordonnancement des jobs
  + Faire des scripts pour créer des batch
  + Copier des fichiers log
  + Ouvrir un batch pour tester des applications
* Également indispensable lors du déploiement d’une application avec des scripts shell afin de :
  + Décompresser, organiser les emplacements dans les répertoires de serveur
  + Déployer des bases de données relationnelles

# Se connecter à un serveur

## 1. FileZilla : mode graphique

FileZilla est un logiciel client SFTP (SSH File Transfer Protocol) pour envoyer ou télécharger des fichiers sur un serveur distant avec interface graphique.

## 2. PuTTY : mode console

**PuTTY** est un émulateur de terminal pour Windows

# Les commandes Unix

## 1. Gestion de système et fichier

|  |  |
| --- | --- |
| Commande | Utilisation |
| man | Affiche le manuel utilisateur, on peut spécifier la commande |
| ls | Lister les fichiers d’un répertoire |
| cd | Accéder à n’importe quel dossier |
| cd **..** | Remonter au répertoire parent |
| mkdir | Créer un répertoire |
| touch | Créer un fichier texte |
| cp | Copier un fichier d’un dossier dans un autre |
| mv | Renommer un fichier/ couper coller |
| rm | Supprimer un fichier |
| rm –i file | *Est-ce que vous êtes sûr de supprimer ce fichier ?*  y : pour oui/ n : pour non |
| pwd | Trouver le chemin d’un répertoire courant |

## 2. Les utilitaires

|  |  |
| --- | --- |
| Commande | Utilisation |
| cat | Afficher le contenu d’un fichier |
| vi | Exécute l’éditeur de texte |
| tar | Créer une archive |
| grep | Recherche de chaînes de caractères |
| sed | Puissants de manipulation de chaînes de caractères dans un fichier |
| awk | Outil programmable de transformation de texte |