**JAVA orienté Objet**

* Nouvelle classe 🡺 nouveau type
* On ne crée pas d’objet, on crée une fabrique d’objet 🡺 un moule
* Une classe se compose de :
  + Caractéristiques : attributs
  + Comportements : méthodes
* Bonne pratique :
  + Une classe par fichier
  + Si jamais il y a plusieurs classes dans un fichier, le compilateur java crée plusieurs fichiers (.class)
* Pas d’instruction en dehors d’une méthode