

LFSAB1402 : RAPPORT DE PROJET

Projet BomberSnake Oz

Audrick Deckers — 8386-16-00

Laurent Ziegler de Ziegleck aùf Rheingrüb — 0382-15-00

4 décembre 2017

Année Académique 2017-2018

I | Introduction

Suite à l'intérêt un peu trop prononcé de certains étudiants pour le jeu "Snake" implémenté dans la console Emacs grâce à laquelle nous pouvons coder en Oz, les assistants du cours *LFSAB – Informatique 2* nous ont demandé de recoder un "Snake" en Oz.

Pour ce faire, il nous a été fourni la base du code et nous a été demandé d'implémenter les fonctions *Next* et *DecodeInstruction* ainsi trois effets imposés (*Grow*, *Revert* et *Teleport*) et deux au choix (*Casa* et *Jump* dans notre cas).

II | Choix de Conception

III | Analyse de Complexité

IV | Description des Extensions

V | Conclusion