



ugr

Universidad  
de Granada

MEMORIA DE PRÁCTICAS  
MÁSTER EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

# Prácticas de empresa

---

Nazaríes IT



Nazaríes IT

## Autor

Francisco Javier Bolívar Lupiáñez

## Directores

Pedro Villar Castro (tutor académico)

Nombre Apellido1 Apellido2 (tutor en la empresa)



E.T.S. DE INGENIERÍAS INFORMÁTICA Y DE TELECOMUNICACIÓN

Granada, 17 de julio de 2017



# Índice general

<b>1. Introducción</b>	<b>1</b>
<b>2. Descripción de la entidad donde realizó las prácticas</b>	<b>3</b>
<b>3. Trabajo realizado</b>	<b>5</b>
3.1. Primera semana . . . . .	5
3.2. Segunda semana . . . . .	6
<b>4. Valoración personal del trabajo realizado</b>	<b>7</b>
<b>5. Conclusiones</b>	<b>9</b>
<b>Bibliografía</b>	<b>11</b>



# Capítulo 1

## Introducción

Lala



## Capítulo 2

# Descripción de la entidad donde realizó las prácticas

Nazaríes IT es una empresa granadina del sector de las TIC (Tecnologías de la Información y Comunicaciones) que lleva más de cinco años desarrollando soluciones para clientes de diversa índole.

Muchos de estos proyectos están relacionados con el IoT (Internet de las Cosas, del inglés *Internet of Things*) recogiendo información de sensores, tratándola para posteriormente analizarla y sacar conclusiones.

Además desarrolla muchos otros proyectos de *software* a medida, la mayoría soluciones web.

La empresa cuenta con unos 30 empleados que se separan en tres sectores:

- Ventas y atención al cliente: Se encargan de atender a los clientes así como negociar proyectos.
- Administración: Son los que llevan el tema administrativo y contractual.
- Desarrollo: Es el que tiene el grueso de la plantilla. Se divide a su vez en dos, la parte de desarrollo *software* (más amplia) y la parte de *hardware* y telecomunicaciones.

Todo el equipo se encuentra en las oficinas de un mismo edificio y cada empleado cuenta con su propio ordenador, a su vez, en el departamento de *hardware* cuentan con sensores como los que utilizan en producción para realizar distintas pruebas.





## Capítulo 3

# Trabajo realizado

Las prácticas de empresa del máster en ingeniería informática cubren un total de 150 horas. Lo que viene a ser seis semanas de lunes a viernes con una jornada laboral de cinco horas.

### 3.1. Primera semana

Durante la primera semana estuve de formación pues no conocía *Ruby on Rails* que es el *framework* que utilizan en la mayoría de los proyectos web.

El primer día estuve instalando y configurando las herramientas que iba a necesitar en mi ordenador y siguiendo rápidamente un curso *online* gratuito de *Ruby* para refrescar conocimientos, pues es un lenguaje que ya había utilizado en el segundo curso del grado en ingeniería informática en la asignatura de Programación y Diseño Orientado a Objetos. Además, sabiendo que era el que utilizaban, tres semanas antes de comenzar las prácticas pude aprovechar unas horas libres para hacer un curso en el que complementé los conocimientos que adquirí en la asignatura llegando a implementar en *Ruby* un sistema de recomendaciones como el que realicé en *Java* en la asignatura del máster de Gestión de Información en la Web. Este se encuentra disponible en mi cuenta de *GitHub*: <https://github.com/fblupi/recommender-system-cf-ruby>

Como ya tenía conocimientos de *Ruby* realicé muy rápido éste tutorial, lo que me permitió, a partir del segundo día, comenzar a hacer el curso, también *online* y gratuito de *Ruby on Rails* con el que se aprendía a crear un blog desde cero con base de datos, sesiones, etc.

Este curso me llevó el resto de días de la semana pues era bastante más extenso. Además de encontrarme con un fallo en mitad del desarrollo que

no llegué a detectar y dejaba parte de la aplicación inutilizable (impedía llamar a métodos con el verbo *HTTP DELETE*) y no llegué a detectar, y al no haber utilizado un sistema de control de versiones, un error por mi parte, perdí cuatro horas en rehacer el trabajo. Fue entonces, al rehacer lo que llevaba de aplicación de nuevo, cuando detecté que era un problema por la incompatibilidad entre dos gemas que utilizaba.

El proyecto del blog realizado con este curso lo tengo disponible en mi cuenta de *GitHub*: <https://github.com/fblupi/blogfacilito>

## 3.2. Segunda semana

Una vez terminado el primer curso de *Ruby on Rails* empecé con otro, bastante más pequeño que me llevó media mañana, pero me permitió afianzar conocimientos. También era de realizar un blog y se encuentra en un repositorio de *GitHub* <https://github.com/fblupi/blog-librosweb>.

Ya con conocimiento de *Ruby on Rails* comencé a realizar tareas de administración en uno de los proyectos intercalando con un curso de *CoffeeScript* cuyo contenido se puede ver en uno de mis repositorios de *GitHub*: <https://github.com/fblupi/learning-coffeescript>

Para comprobar mis conocimientos de *CoffeeScript* realicé el mismo sistema de recomendaciones que realicé en *Ruby* en este otro lenguaje. También lo subí a *GitHub*: <https://github.com/fblupi/recommender-system-cf-coffee>

## Capítulo 4

# Valoración personal del trabajo realizado

Lala



## Capítulo 5

# Conclusiones

Lala



# Bibliografía