

# 目次

第 I 部	Latex	3
第 1 章	Tex4ht	5
1.1	日本語を扱うための準備 . . . . .	5
1.2	html への変換 . . . . .	6
第 II 部	git · gihub	7
第 III 部	実数	9
第 IV 部	微分積分	11
第 2 章	三角函数	13
2.1	公式 . . . . .	13
第 V 部	線形代数	15
第 3 章	行列式	17
3.1	集合 . . . . .	17
3.2	置換 . . . . .	18
3.3	実数の四則演算 . . . . .	18
3.4	行列式の定義 . . . . .	19
3.5	行列式の展開 . . . . .	20



第I部

Latex



# 第1章

## Tex4ht

Latex から html に変換する App を使って見た.

### 1.1 日本語を扱うための準備

#### (1) 条件

次の条件が必要です.

- 1) LuaLatex を使う.
- 2) helpers4ht を使う.

LuaLatex は多分インストールされているので, helpers4ht ( <https://github.com/michal-h21/helpers4ht> ) をインストールする. インストール方法は, ググって調べました. 私は, ここ <https://qiita.com/toyolab/items/12ac4fb95fcf211ccf62> を参考にしました.

#### (2) Latex ファイルの修正

日本語が入った latex ソースファイルをそのまま Tex4ht が扱えないので, 次の2点についてソースファイルを修正する.

- 1) documentclass を book にする.
- 2) alternative4ht 他のパッケージを読み込む.

例えば, 次の例のように, latex 用の documentclass 文と Tex4ht 用の documentclass の2つを用意して, html に変換するときだけコメントを外すようにしている.

```
%\documentclass[leqno,autodetect-engine,dvipdfmx-if-dvi,ja=standard,a4paper,12pt]  
\documentclass{book} %% make4ht を使うときはこの行のコメントを外し、上の行を  
コメントにする。
```

% latex to html をする場合、次の 4 行のコメントを外す。

```
\usepackage{alternative4ht}  
\altusepackage{fontspec}  
\altusepackage{xCJK}  
\altusepackage{xunicode}
```

```
\begin{document}
```

本文

```
\end{document}
```

## 1.2 html への変換

Latex ソースファイルにエラーがなければ、次のコマンド

```
make4ht -l ほげほげ.tex "index=2,3"
```

を入力すれば、html ファイルができる。

-l は luatex を使うフラグで、"index=2,3" は html を章ごとに html ファイルを作成する指示です。

詳しくは、ここ <https://tug.org/tex4ht/> に文書がある。

## 第II部

git · gihub





## 第III部

# 実数



## 第Ⅳ部

# 微分積分



## 第2章

# 三角函数

## 2.1 公式

### 2.1.1 (加法定理).

$$\begin{aligned}\cos(x+y) &= \cos(x)\cos(y) - \sin(x)\sin(y) \\ \sin(x+y) &= \sin(x)\cos(y) + \cos(x)\sin(y) \\ \tan(x+y) &= \frac{\tan(x) + \tan(y)}{1 - \tan(x)\tan(y)}\end{aligned}$$

### 2.1.2 (ピタゴラスの基本三角函数公式).

$$\cos^2(x) + \sin^2(x) = 1$$

### 2.1.3. $\sin(x)$ の $x=0$ のときの微分係数

$$\left. \frac{d}{dx} \sin(x) \right|_{x=0} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{\sin(h)}{h} = 1$$

### 2.1.4 (倍角の公式).

$$\begin{aligned}\cos(2x) &= \cos^2(x) - \sin^2(x) \\ &= 2\cos^2(x) - 1 \\ &= 1 - 2\sin^2(x) \\ \sin(2x) &= 2\sin(x)\cos(x) \\ \tan(2x) &= \frac{2\tan(x)}{1 - \tan^2(x)}\end{aligned}$$

**2.1.5 (半角の公式).**

$$\begin{aligned}\cos^2\left(\frac{x}{2}\right) &= \frac{1 + \cos(x)}{2} \\ \sin^2\left(\frac{x}{2}\right) &= \frac{1 - \cos(x)}{2} \\ \tan^2\left(\frac{x}{2}\right) &= \frac{1 - \cos(x)}{1 + \cos(x)}\end{aligned}$$

**2.1.6 (和積公式).**

$$\begin{aligned}\cos(x) + \cos(y) &= 2 \sin\left(\frac{x+y}{2}\right) \cos\left(\frac{x-y}{2}\right) \\ \cos(x) - \cos(y) &= -2 \sin\left(\frac{x+y}{2}\right) \cos\left(\frac{x-y}{2}\right) \\ \sin(x) + \sin(y) &= 2 \cos\left(\frac{x+y}{2}\right) \sin\left(\frac{x-y}{2}\right) \\ \sin(x) - \sin(y) &= 2 \sin\left(\frac{x+y}{2}\right) \cos\left(\frac{x-y}{2}\right)\end{aligned}$$

**2.1.7 (積和公式).**

$$\begin{aligned}\cos(x) \cos(y) &= \frac{1}{2}(\cos(x+y) + \cos(x-y)) \\ \sin(x) \sin(y) &= -\frac{1}{2}(\cos(x+y) - \cos(x-y)) \\ \sin(x) \cos(y) &= \frac{1}{2}(\sin(x+y) + \sin(x-y)) \\ \cos(x) \sin(y) &= \frac{1}{2}(\sin(x+y) - \sin(x-y))\end{aligned}$$

**2.1.8 (負角公式).**

$$\begin{aligned}\cos(-x) &= \cos(x) \\ \sin(-x) &= -\sin(x) \\ \tan(-x) &= -\tan(x)\end{aligned}$$

**2.1.9 (余角公式).**

$$\begin{aligned}\cos\left(\frac{\pi}{2} - x\right) &= \sin(x) \\ \sin\left(\frac{\pi}{2} - x\right) &= \cos(x) \\ \tan\left(\frac{\pi}{2} - x\right) &= \cot(x)\end{aligned}$$

**2.1.10 (補角公式).**

$$\begin{aligned}\cos(\pi - x) &= -\cos(x) \\ \sin(\pi - x) &= \sin(x) \\ \tan(\pi - x) &= -\tan(x)\end{aligned}$$

第Ⅴ部

線形代数





## 第3章

# 行列式

### 3.1 集合

**3.1.1 Df.** 自然数  $n$  の切片  $\mathbb{N}[n]$  を, 次のように定義する.

$$\mathbb{N}(n) := \{x \in \mathbb{N}; 0 \leq x < n\}$$

**3.1.2 Df.** 集合  $A$  が有限集合とは, ある自然数  $n$  の切片  $\mathbb{N}(n)$  から有限集合  $A$  への全単射が存在することである. すなわち,

$$\exists n \in \mathbb{N}; \exists \varphi : \mathbb{N}(n) \longrightarrow A; \varphi : \text{全単射}$$

である.

## 3.2 置換

(1) 置換の定義

(2) あみだくじ

(3) 置換の性質

(4) 偶置換と奇置換

(5)  $\text{sgn}$  関数

## 3.3 実数の四則演算

(a) 数列

**3.3.1 Df** (有限列). ある自然数  $n$  から実数の集合  $\mathbb{R}$  への写像  $a$  を実数の有限列といい,  $\{a_i\}_{i=0}^{n-1}$  で表す. すなわち,

$$\{a_i\}_{i=0}^{n-1} :\Leftrightarrow a : \mathbb{N}(n) \longrightarrow \mathbb{R}$$

**3.3.2 Df** (無限列). 自然数の集合  $\mathbb{N}$  から実数の集合  $\mathbb{R}$  への写像  $a$  を実数の無限列といい,  $\{a_i\}_{i=0}^{\infty}$  で表す. すなわち,

$$\{a_i\}_{i=0}^{\infty} :\Leftrightarrow a : \mathbb{N} \longrightarrow \mathbb{R}$$

(b) 総和

**3.3.3 Df.** 数列  $\{a_i\}_{i=0}^{\infty}$  の総和を次のように定義する.

$$\sum_{i=0}^n a_i := \begin{cases} a_0 & n = 0 \\ \sum_{i=0}^{n-1} a_i + a_n & 0 < n \end{cases}$$

**3.3.4 Df.**  $l, n$  が自然数のとき, 数列  $\{a_i\}_{i=0}^{\infty}$  の  $l$  項から  $l+n$  項までの総和を次のように定義する.

$$\sum_{i=l}^{l+n} a_i := \sum_{i=0}^n a_{l+i}$$

**3.3.5** (結合法則). 数列  $\{a_i\}_{i=0}^{\infty}$  について, 次の一般結合法則が成り立つ.

$$0 \leq \forall k < n; \sum_{i=0}^k a_i + \sum_{i=k+1}^n a_i = \sum_{i=0}^n a_i$$

**3.3.6** (交換法則). 数列  $\{a_i\}_{i=0}^{\infty}$  について, 次の一般交換法則が成り立つ.

$$\forall \sigma \in S_n; \sum_{i=0}^n a_{\sigma(i)} = \sum_{i=0}^n a_i$$

(c) 総乗

**3.3.7 Df.** 数列  $\{a_i\}_{i=0}^n$  の総乗を次のように定義する.

$$\prod_{i=0}^n a_i := \begin{cases} a_0 & n = 0 \\ \prod_{i=0}^{n-1} a_i + a_n & 0 < n \end{cases}$$

## 3.4 行列式の定義

**3.4.1 Df** (行列式).  $n$  次正方行列  $\mathbf{A} = (a_{ij})$  の行列式  $\det(\mathbf{A})$  を次のように定義する.

$$\det(\mathbf{A}) := \sum_{\sigma \in S_n} \text{sgn}(\sigma) \prod_{j=1}^n a_{\sigma(j)j}$$

行列式  $\det(\mathbf{A})$  を,

$$\det(a_{ij})$$

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix}$$

と表すことがある. さらに, 行列  $\mathbf{A}$  を列ベクトル  $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n$  で表すとき,

$$\det(\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n)$$

と表すことがある.

**3.4.2.** 転置行列  ${}^t\mathbf{A}$  の行列式  $\det({}^t\mathbf{A})$  は, 元の行列  $\mathbf{A}$  の行列式  $\det(\mathbf{A})$  と等しい. すなわち,

$$\det({}^t\mathbf{A}) = \det \mathbf{A}$$

が成り立つ.

### 3.5.1.

*Proof.*

$$\begin{aligned} \left| \begin{array}{ccccc} 0 & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{array} \right| &= \left| \begin{array}{ccccc} 0 & a_{12} + 0 & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & 0 + a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ a_{n1} & 0 + a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{array} \right| \\ &= \left| \begin{array}{ccccc} 0 & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & 0 & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ a_{n1} & 0 & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{array} \right| + \left| \begin{array}{ccccc} 0 & 0 & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{array} \right| \\ &= \left| \begin{array}{ccccc} 0 & a_{12} & a_{13} & \dots & 0 \\ a_{21} & 0 & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots & \\ a_{n1} & 0 & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{array} \right| + \left| \begin{array}{ccccc} 0 & 0 & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{array} \right| \end{aligned}$$

$$\begin{vmatrix} 0 & \cdots & 0 & a_{1n} \\ a_{21} & \cdots & a_{2n-1} & a_{2n} \\ \vdots & \cdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn-1} & a_{nn} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & \cdots & 0 & a_{1n} \\ a_{21} & \cdots & a_{2n-1} & 0 \\ \vdots & \cdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nn-1} & 0 \end{vmatrix}$$

QED