Proceso técnico

Guía técnica paso a paso

1. EL PUNTO

efectuar el desarrollo web para la lógica de negocio descrita a continuación, considerando los siguientes elementos para su implementación:

2. TIEMPO

Lea con atención la información e indicaciones brindadas. Recuerde que dispone de 24 horas para el envío de la solución vía correo electrónico.

3. Céntrate en titulares

aplicacion en cuestión.ción como el titular y la entradilla de una noticia, tu explicación hablada complementará lo que muestres.

4. Destaca conceptos clave

Haz énfasis en conceptos, serán más fáciles de retener y eUsar algún framework para la construcción del API.

5. SQL, NO SQL

Se debe garantizar la persistencia (bien sea a través de bases de datos SQL o NoSQL, queda a elección del candidato).

6. MODELO DE DATOS

modelos de datos según el tipo de bases de datos empleado, evidencia de funcionamiento como imágenes o gif, etc.).

7. ESTRUCTURA

estructura empleada, modelos de datos según el tipo de bases de datos empleado, evidencia de funcionamiento como imágenes o gif, etc.). No olvide ubicar su nombre.

8.GIT

Llevar la traza de desarrollo usando una herramienta para el control de versiones (por ejemplo, Git).

- 1. Programacion Imperativa
- 2. GIT (y estar debidamente documentado)
 - 3. de API REST, uso de frameworks
- 4. conocimientos básicos sobre persistencia y generalidades de desarrollo web.
 - 5. instrucciones de instalación,6. stack tecnológico,
 - 7. estructura empleada
- 8. modelos de datos según el tipo de bases de datos empleado,
- 9. evidencia de funcionamiento como imágeneso gif, etc. 10. No olvide ubicar su nombre.
- 11. separar la lógica del negocio, modelos y visualización.

 Debe emplearse API REST

 para satisfacer la necesidad del problema en cuestión.

 12. Persistir Datos.

Detalles. Video tutorial que tiene.

-Tema

-Fecha de creación

- -Quien lo creó
 - -Descripcion
 - -Titulo
- -Estado (visible/Oculto) true o false
 - -Modificar
 - -Eliminar

git hub "github.com/gorilla/mux" works for open a network local

go run main.go - for run on the web Data

for better results, use the JsonViewer extension on chrome to see it better

el APIREST funcionatotalmente y fue testado apartir de Postman en el cual hace cambios

- -Modificar
 - -Eliminar
 - -Crear
- -Actualizar
- -Buscar video por individualidad

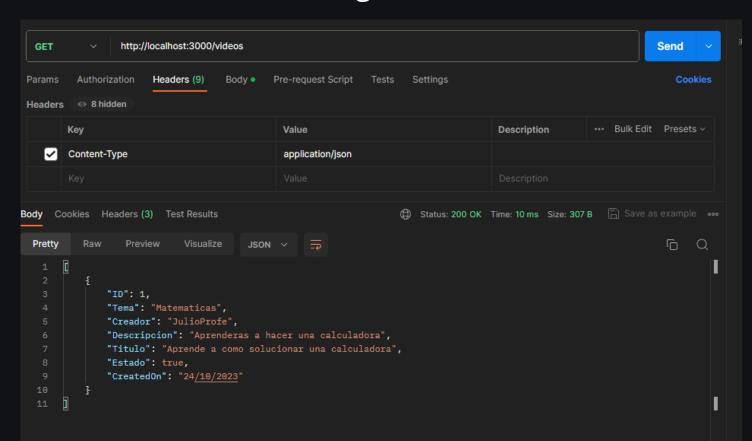
El cual fue usado de manera local en el puerto 3000

La aplicacion tenia como objetivo ser ejecutada en una aplicacion

movil desarrollada en dart usando la tecnologia de flutter en el

cual fue implementedo el Sistema de visual code

Imagenes



VIdeos adjuntos en el repositorio

