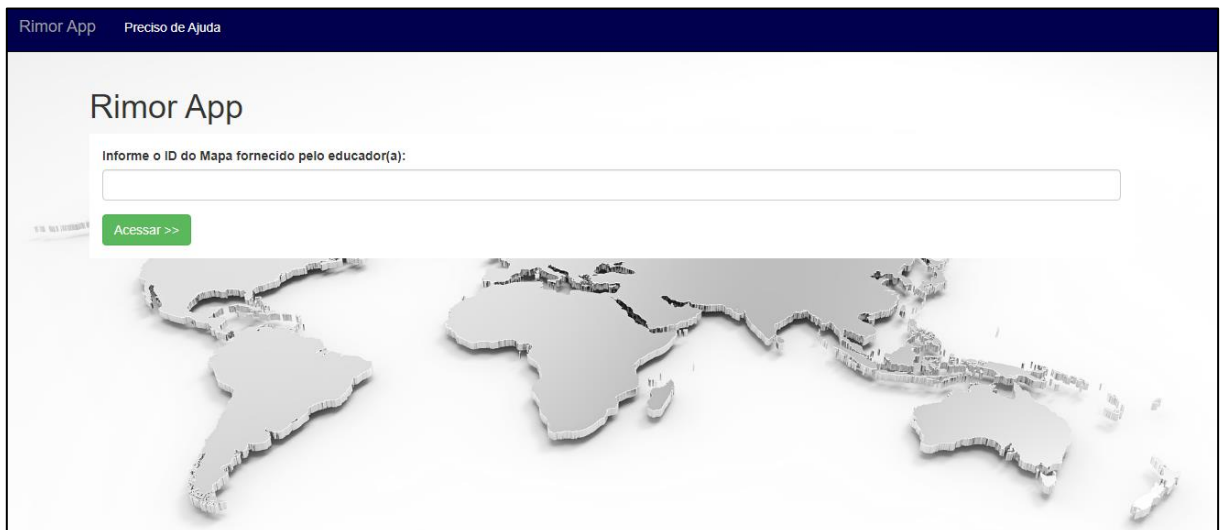


TUTORIAL DO JOGADOR

PROCESSO DE LOGIN

Ao acessar a página inicial será apresentada para o Jogador uma tela semelhante a que segue abaixo ilustrada:



O Jogador deverá informar o Id do mapa fornecido pelo Professor(a) e clicar em "Acessar >>".

- Se aparecer a mensagem "Mapa Indisponível", significa que o Professor(a) não liberou o acesso do mapa até o momento. O Jogador deverá aguardar a liberação para tentar novamente.

Após o Rimor App confirmar que o mapa está liberado, o Jogador deverá informar um apelido, “nickname”, e clicar em “Registrar >>”. Trata-se de um apelido único e que o identificará, constituído apenas de letras do alfabeto e números decimais.



Caso algum outro Jogador já tenha se registrado usando o apelido informado, o Rimor App emitirá uma mensagem solicitando que o Jogador informe de outro apelido. Uma vez registrado, será mostrado ao Jogador, na tela, instruções gerais de como jogar.

Informe um apelido (Apenas letras e números):

jogador2

Registrar >>

Sair

Olá , este é o seu *Rimor App*, seu explorardor de Mapas de lugares extraordinários.
Em alguns instantes, lhe será aberto o mapa Com lugares incríveis para você conhecer.

Instruções de jogo

Na tela do painel são mostrados o mapa e acima dele um enigma.
A solução do enigma sempre refere-se a um lugar no mapa.
Marque o lugar do mapa indicado pela solução do enigma e depois cheque seu palpite.
Se acertar, lhe será mostrado o próximo enigma.
O primeiro jogador(a) que achar todos os lugares vence a partida.
Quando o educador(a) liberar o mapa, clique no botão que aparecerá abaixo para começar a jogar.

O Jogador deverá aguardar até o Educador(a) liberar o mapa para uma disputa, jogo. Quando o Educador(a) fizer essa liberação, aparecerá o botão "Ir para o meu painel". O Jogador deverá clicar nesse botão para começar a jogar.

Olá , este é o seu *Rimor App*, seu explorardor de Mapas de lugares extraordinários.
Em alguns instantes, lhe será aberto o mapa Com lugares incríveis para você conhecer.

Instruções de jogo
Na tela do painel são mostrados o mapa e acima dele um enigma.
A solução do enigma sempre refere-se a um lugar no mapa.
Marque o lugar do mapa indicado pela solução do enigma e depois cheque seu palpite.
Se acertar, lhe será mostrado o próximo enigma.
O primeiro jogador(a) que achar todos os lugares vence a partida.
Quando o educador(a) liberar o mapa, clique no botão que aparecerá abaixo para começar a jogar.

Ir para o meu painel.

Nota: Caso o Jogador clique em "sair" ao lado do botão "Registrar >>" ou em "sair" na barra de menu, será registrado a desistência do Jogador antes de efetuar a saída do sistema. Para poder participar da disputa novamente, o Jogador, deverá repetir

todo processo descrito até o momento nesse documento e registrar-se com outro “nickname”.

PARTICIPANDO DE UMA DISPUTA

Após a liberação do mapa para jogo, o Jogador terá acesso ao seu painel como mostra a figura ilustrada a seguir.

Jogador3

Preciso de Ajuda

Sair

Sumário

Meus Lugares Encontrados

0

Tempo de Jogo

00:01:27

Meus Pontos Acumulados


0

Exibir Ranking

Mapa

Mapa com 4 centro de convenções de SP

Dica: Centro de Exposições perto do rio mais próximo



© Open Street Map contributors.

Marcar lugar

Enviar Palpite

Magias

Qual distância do início

Com esta magia descubra a distância em Km do lugar a descobrir em relação ao ponto de início. Custo 2 pontos.

Revelar lugar

Com esta magia o lugar procurado ficará visível por 30 segundos ou quando clicar no botão Marcar Lugar. Custo 5 pontos.

Dica Extra

Com esta magia é revelada uma dica extra. **Cuidado! Se não existir dica extra, você perderá 5 pontos.**

Congelar.

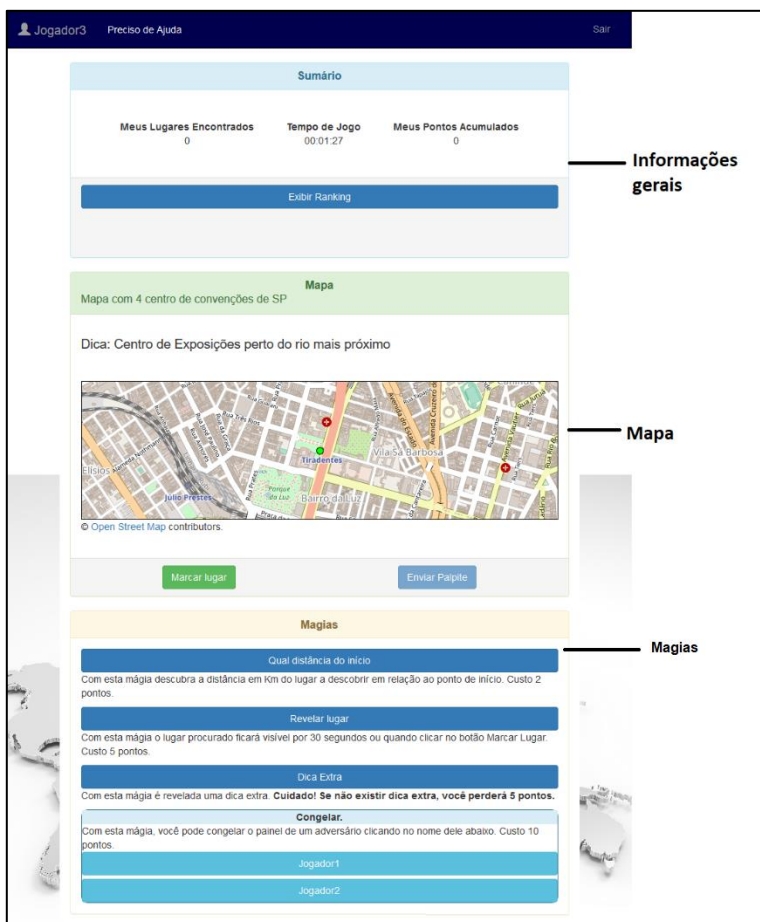
Com esta magia, você pode congelar o painel de um adversário clicando no nome dele abaixo. Custo 10 pontos.

Jogador1

Jogador2

Informações do painel

O painel é dividido em três seções: Sumário, Mapa e Magias.



No topo, está a barra de navegação onde o Jogador poderá sair do jogo ou acessar a documentação de ajuda. Essa barra no canto superior esquerdo contém o apelido cadastrado pelo Jogador durante seu acesso ao mapa.

Nota: Caso o Jogador clique em "Sair" antes de finalizar o jogo, será registrado que ele desistiu do jogo.

No sumário são exibidas as seguintes informações:

- A quantidade de lugares que o Jogador encontrou;
- O total de pontos acumulados até o momento;
- O tempo que o Jogador está jogando no formato HH:MM:SS;
- A posição do Jogador em relação aos adversários (ranking). Essa informação é exibida ou ocultada da tela quando o Jogador clica em “Exibir Ranking”.

Jogador3

Preciso de Ajuda

Sair

Sumário

Meus Lugares Encontrados

0

Tempo de Jogo

00:02:59

Meus Pontos Acumulados

0

Exibir Ranking

Colocação	Jogador	Lugares Encontrados	Pontos Acumulados
1	Jogador3	0	0
2	Jogador1	0	0
3	Jogador2	0	0

Nota: Durante uma disputa, conforme o Jogador perde posição no ranking, ele será informado. Estas notificações aparecem abaixo da tabela de ranking. A cada 10 notificações, aparecerá um botão para o Jogador limpar essas mensagens.

Sumário

Meus Lugares Encontrados

1

Tempo de Jogo

00:15:34

Meus Pontos Acumulados

10

Exibir Ranking

Limpar mensagens

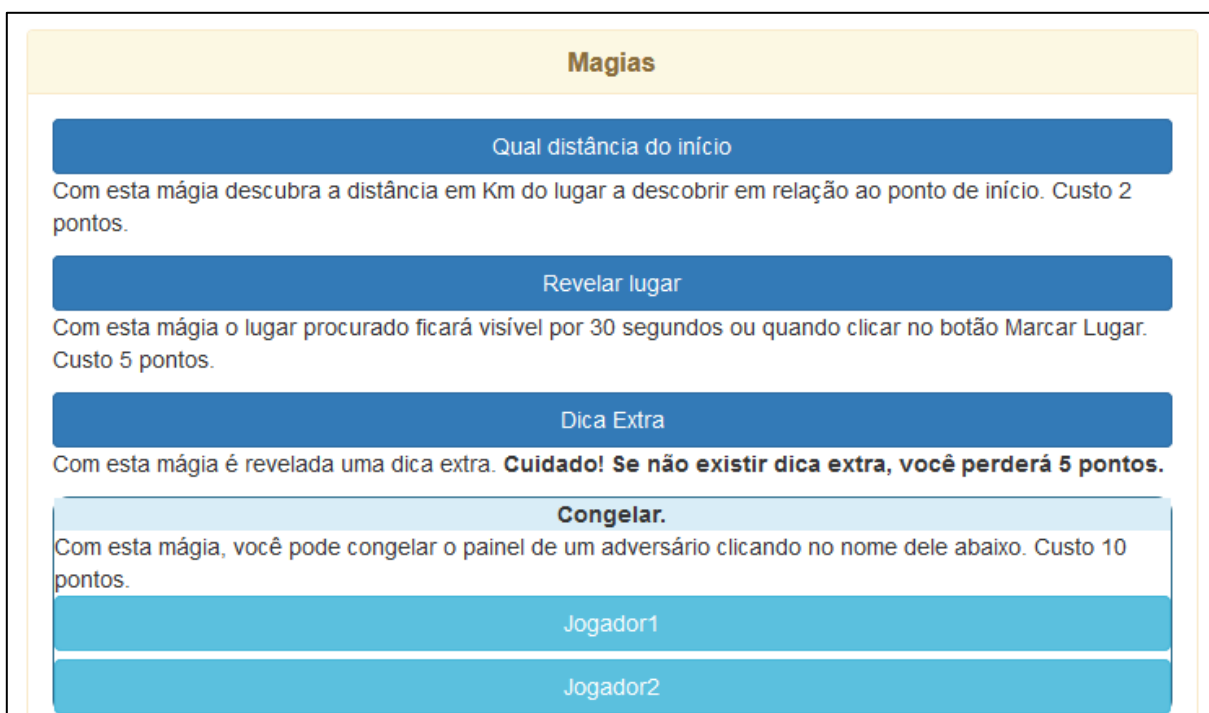
Você foi ultrapassado pelo jogador11
Você foi ultrapassado pelo testemagic4
Você foi ultrapassado pelo jogador3
Você foi ultrapassado pelo teste3
Você foi ultrapassado pelo teste3
Você foi ultrapassado pelo undefined
Você foi ultrapassado pelo jogador1
Você foi ultrapassado pelo testemagic2
Você foi ultrapassado pelo jogador2
Você foi ultrapassado pelo jogador2

Conforme as mensagens são exibidas, as outras seções do painel são empurradas para baixo.

Na seção mapa, as informações estão dispostas conforme a figura ilustrada a seguir:



Na seção Magias, estão botões com as magias que os Jogadores poderão usar durante o decorrer da disputa.



Jogando

Objetivo Geral

Encontrar todos os lugares do mapa acumulando maior quantidade de pontos possível e no menor tempo possível.

Jogando

O Jogador ao acessar o seu painel, o desenho do mapa será exibido com uma marcação ou círculo verde ao centro. Esse ponto constitui a marcação do lugar de início. O mapa inicialmente será exibido dessa maneira para todos os Jogadores, indicando que todos começarão do mesmo lugar.

Através da dica, enigma, exibida acima do desenho do mapa, o Jogador deverá tentar localizar o lugar indicado por ela navegando pelo mapa.



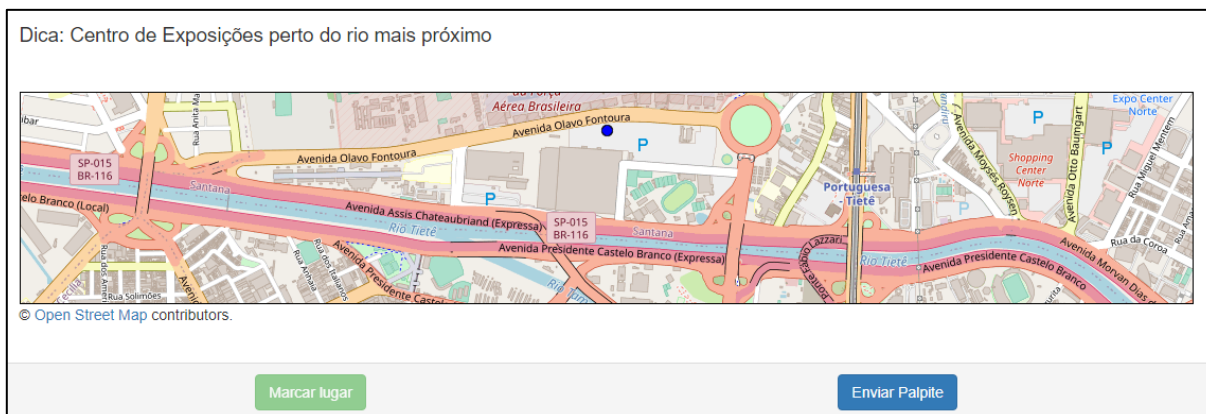
A navegação pelo mapa é feita de 2 formas dependendo do dispositivo que está sendo usado:

- Clicando, mantendo pressionado e movendo o ponteiro do mouse em uma direção;
- Pelo toque, tentando mover o mapa com o dedo.

A navegação é semelhante a navegação feita no Google Maps.

Quando o Jogador acreditar que achou o lugar indicado pelo enigma, ele deverá fazer o seguinte:

1. Clicar no botão "Marcar Lugar";
2. Clicar em cima do lugar encontrado. Para dispositivos móveis, ele deverá tocar duas vezes consecutivas no lugar;
3. Clicar no botão "Enviar palpite".



Caso seja o lugar errado, aparecerá a mensagem "Ops! Não foi desta vez!". Então o Jogador deverá tentar achar o lugar certo novamente.

Caso ele tenha achado o lugar certo, será exibido uma mensagem com informações interessantes do lugar.

Mapa

Mapa com 4 centro de convenções de SP

Centro de Exposições do Anhembi

Nesse centro ocorre diversas, feiras. mas o que se destaca mesmo é o Carnaval.

Marcar lugar

Enviar Palpite

Após achar o lugar certo, poderá ocorrer uma das seguintes situações:

1. O lugar encontrado era o último lugar a ser descoberto.

Nesse caso, o Jogador terá finalizado o jogo. Não poderá marcar mais lugares no mapa e nem usar magias. É registrado que ele finalizou o jogo no cadastro do mapa.

Mapa

Mapa com 4 centro de convenções de SP

Mostrar Dica

Fim de Jogo!

Ocultar/Exibir informações dos lugares

São Paulo Expo

Nesse local acontece a maior Comic Com do mundo.

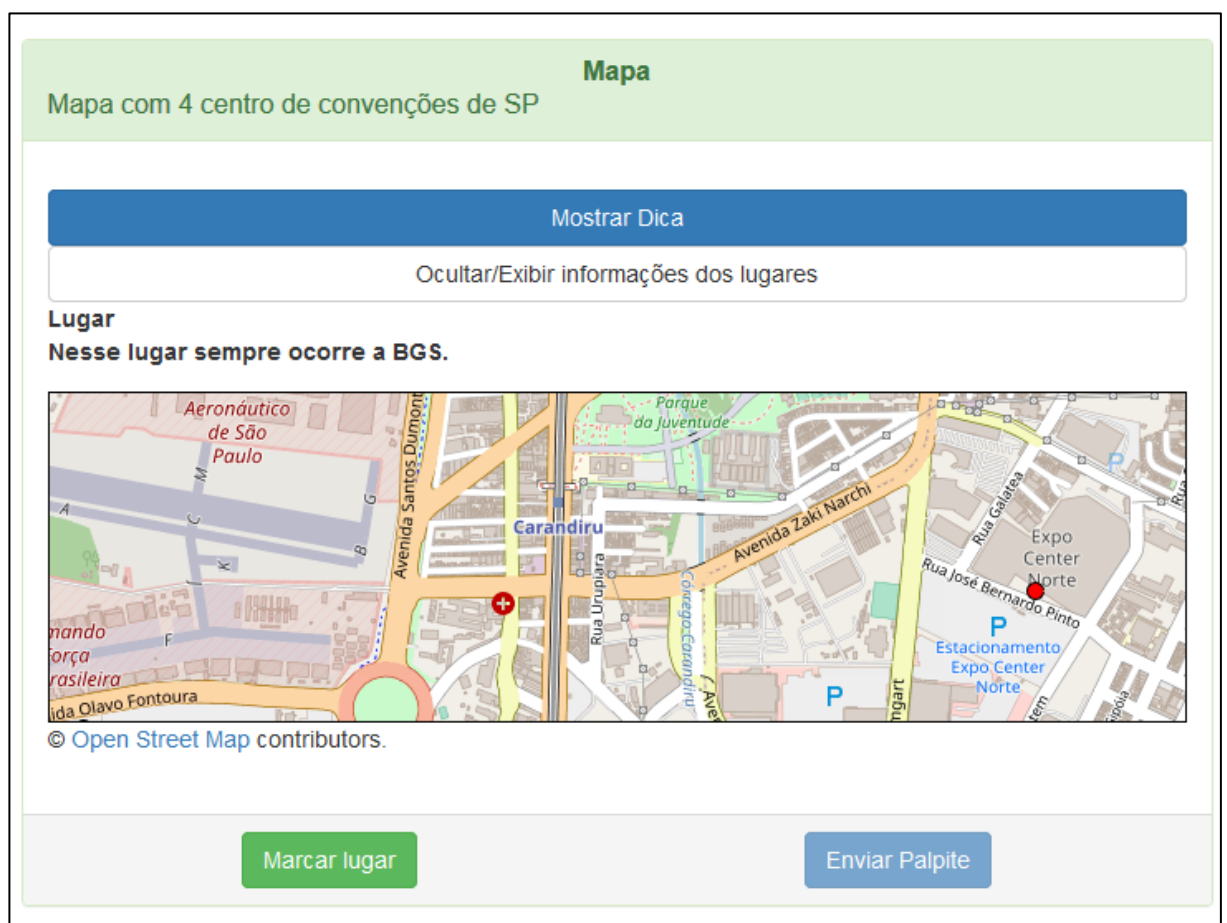
Marcar lugar

Enviar Palpite

Notas: Agora, caso o Jogador clique em sair, não será registrado no cadastro como desistente.

2. Existe mais lugares a serem descobertos

Passados 30 segundos, aproximadamente, após o envio do palpite, aparecerá um botão para exibir a próxima dica assim que ele for clicado.



Mapa
 Mapa com 4 centro de convenções de SP

Dica: Centro de Convenções perto do outro rio

Expo Center Norte
 Nesse lugar sempre ocorre a BGS.

© Open Street Map contributors.

Marcar lugar

Enviar Palpite

Em ambas as situações, o total de pontos e o total de lugares encontrados pelo Jogador serão atualizados.

USANDO MAGIAS

Durante uma disputa o Jogador poderá usar magias para obter vantagens em relação aos seus adversários em troca de uma determinada quantidade de pontos conforme o quadro abaixo:

Magia	Custo
Exibir distância aproximada do lugar a ser descoberto do lugar de início, linha reta entre os lugares, durante 30 segundos.	2 pontos.
Revelar lugar a descobrir durante 30 segundos.	5 pontos.
Dica extra para descobrir o lugar.	5 pontos.

Impedir que algum adversário use os recursos do jogo durante 30 segundos.

10 pontos.

Magias

Qual distância do início

Com esta magia descubra a distância em Km do lugar a descobrir em relação ao ponto de início. Custo 2 pontos.

Revelar lugar

Com esta magia o lugar procurado ficará visível por 30 segundos ou quando clicar no botão Marcar Lugar. Custo 5 pontos.

Dica Extra

Com esta magia é revelada uma dica extra. **Cuidado! Se não existir dica extra, você perderá 5 pontos.**

Congelar.

Com esta magia, você pode congelar o painel de um adversário clicando no nome dele abaixo. Custo 10 pontos.

Jogador1

Jogador2

Para poder usar as magias, o Jogador deverá clicar no botão correspondente à magia que ele quer usar.

Distância em relação ao lugar de início

Magias

2,007041552674461 Km de distância do início aproximadamente.

Qual distância do início

Com esta magia descubra a distância em Km do lugar a descobrir em relação ao ponto de início. Custo 2 pontos.

Revelar lugar a descobrir temporariamente



© Open Street Map contributors.

Marcar lugar

Enviar Palpite

Magias

Qual distância do início

Com esta magia descubra a distância em Km do lugar a descobrir em relação ao ponto de início. Custo 2 pontos.

Revelar lugar

Com esta magia o lugar procurado ficará visível por 30 segundos ou quando clicar no botão Marcar Lugar. Custo 5 pontos.

Obter dica extra

Mapa

Mapa com 4 centro de convenções de SP

Dica: Centro de Exposições perto do rio mais próximo

Sem dica extra.



© Open Street Map contributors.

Marcar lugar

Enviar Palpite

Magias

Qual distância do início

Com esta magia descubra a distância em Km do lugar a descobrir em relação ao ponto de início. Custo 2 pontos.

Revelar lugar

Com esta magia o lugar procurado ficará visível por 30 segundos ou quando clicar no botão Marcar Lugar. Custo 5 pontos.

Dica Extra

Com esta magia é revelada uma dica extra. **Cuidado! Se não existir dica extra, você perderá 5 pontos.**

Mapa

Mapa com 4 centro de convenções de SP

Dica: Centro de Exposições perto do rio mais próximo

Fica perto do lugar onde ocorre o carnaval de SP.



© Open Street Map contributors.

Marcar lugar

Enviar Palpite

Magias

Qual distância do início

Com esta magia descubra a distância em Km do lugar a descobrir em relação ao ponto de início. Custo 2 pontos.

Revelar lugar

Com esta magia o lugar procurado ficará visível por 30 segundos ou quando clicar no botão Marcar Lugar. Custo 5 pontos.

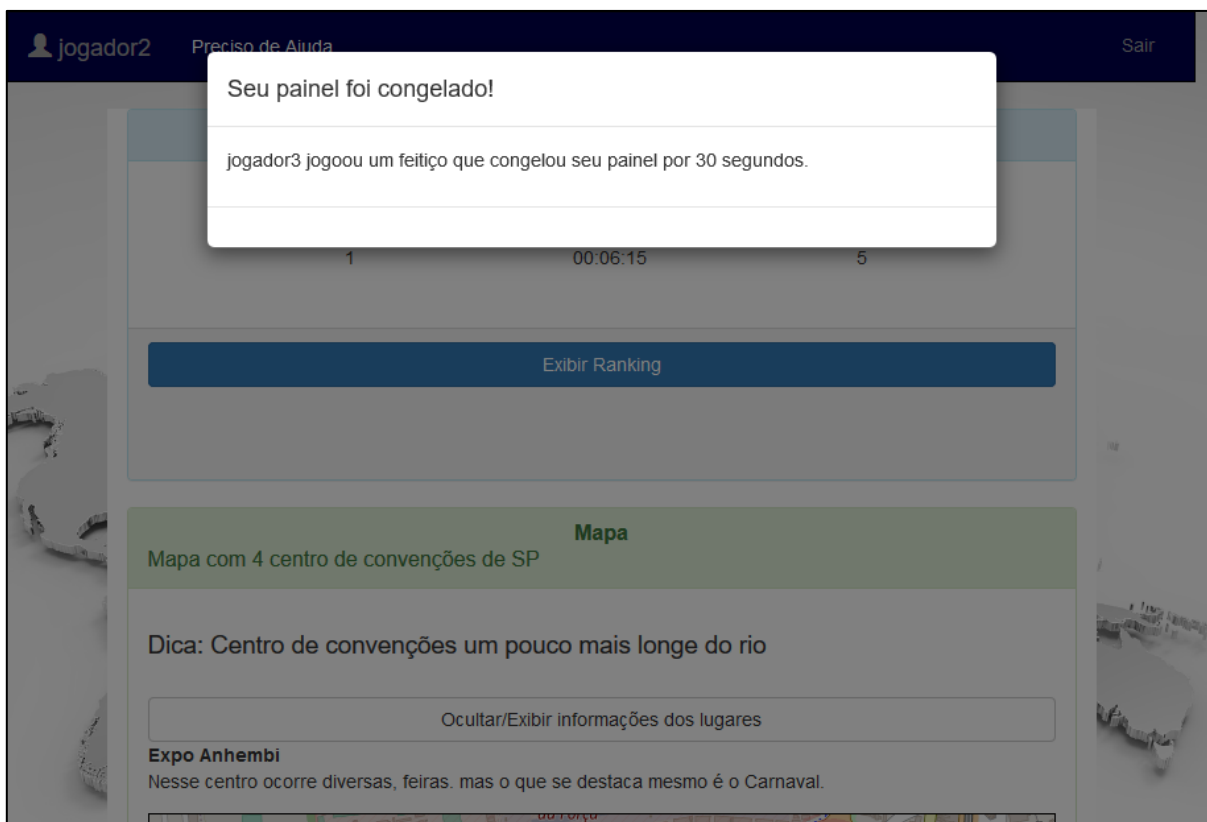
Dica Extra

Com esta magia é revelada uma dica extra. **Cuidado! Se não existir dica extra, você perderá 5 pontos.**

Nota: O Jogador deverá ser cauteloso ao usar essa magia, pois serão subtraídos os 5 pontos mesmo que o Educador não tenha disponibilizado uma dica extra para o lugar a ser descoberto.

Congelar painel de adversário

Para usar essa magia, o Jogador deverá clicar no nome do adversário que deseja congelar o painel. Caso nenhum outro Jogador tenha utilizado essa magia no adversário desejado, ela poderá ser aplicada no adversário e durante 30 segundos ele não conseguirá usar seu painel.



Observação

Todas as magias só poderão ser usadas uma vez por turno. Um turno é uma tentativa de localizar um lugar no mapa. Para que o Jogador possa utilizar a mesma magia mais de uma vez, ele precisará descobrir mais lugares do mapa.

DÚVIDAS

O que é "Open Street Map"

Abaixo do desenho do mapa aparece a frase "Open Street Maps contributors". A "Open Street Map" é uma instituição, Fundação Open Street Map (OSMF), que disponibiliza de forma aberta dados geográficos.

Sem essa instituição e seus contribuintes, não seria possível criar o Rimor App.

NOTA IMPORTANTE

Como as telas do jogo se adaptam ao tamanho da tela, as disposições dos elementos mostrado nas imagens contidas nesse documento podem variar.