

REGULAMENT PARIURI SI CAZINOU LA DISTANTA (ONLINE)

CUPRINS

Capitolul I - DISPOZITII GENERALE.....	2
Capitolul II - TIPURI DE PARIURI SI PRONOSTICURI POSIBILE	4
Capitolul III - PRIMIREA PARIURILOR.....	7
Capitolul IV - LIMITE DE MIZA SI DE CASTIG.....	9
Capitolul V - ACCEPTAREA PARIULUI.....	10
Capitolul VI - ANULAREA PARIULUI	10
Capitolul VII - VALABILITATEA PARIURILOR SI STABILIREA REZULTATELOR.....	10
Capitolul VIII - DISPOZITII SPECIALE.....	13
Capitolul IX - PLATA CASTIGURILOR	45
Capitolul X - DISPOZITII FINALE	47

Organizatorul este HATTRICK-PSK d.o.o., persoana juridica, cod platitor TVA HR92265244213, cu sediul social in Dugopolje, Sv. Leopolda Mandica nr. 14, , cod postal 21204, Croatia (denumita in continuare "Organizator").

Capitolul I - DISPOZITII GENERALE

Articolul 1

Regulamentul pentru pariuri la distanta (online) si cazinou la distanta, denumit in continuare Regulamentul stabileste conditiile de pregatire si desfasurare ale pariurilor in cota fixa (denumite in continuare Pariuri) si jocurile de tip cazinou (denumite in continuare Sloturi si Jocuri de masa), organizate de societatea HATTRICK - PSK d.o.o. Dispozitiile incluse in acest document se completeaza cu „Ghidul de Pariere”, cu dispozitiile legale si instructiunile Organizatorului, constituind cadrul contractual si legal pentru incheierea unui Contract intre Organizator si Jucatori.

Articolul 2

Pariul in cota fixa (numit in continuare Pariu) este jocul de noroc in care participantul indica rezultatele unor evenimente sportive, ale unor evenimente de interes general (de natura sociala, politica, economica etc..) sau evenimente care sunt generate aleatoriu de un sistem informatic independent, propus de Organizator (denumite in continuare Evenimente), evenimente in desfasurarea carora Organizatorul nu are nicio influenta.

Pariul este un joc in care participantul (denumit in continuare Jucator) indica in mod corect rezultatul evenimentelor propuse de Organizator, iar posibilul castig se determina prin inmultirea cotei finale cu miza (suma pariata).

Situatia care decide castigul sau pierderea nu poate fi cunoscuta in prealabil de nimeni si trebuie sa fie de o asemenea natura incat sa nu poata fi influentata in nici un fel de catre Organizator si/sau Jucator. Conditiiile de joc trebuie sa fie stabilite in prealabil.

Pariul este un joc care se organizeaza permanent.

Articolul 3

Pariurile sunt acceptate pe teritoriul Romaniei prin utilizarea platformei de joc a Organizatorului, platforma disponibila prin accesarea website-urilor www.casapariurilor.ro,

www.casapariurilor.com si <https://casino.casapariurilor.ro>, in urma crearii de catre Client a unui cont de joc.

Articolul 4

Regulamentul formeaza temeiul juridic si de reglementare pentru incheierea Contractului participarii la joc/pariere (denumit in continuare Contract).

Contractul mentionat la alineatul 1 se incheie intre Organizator si Jucatori, cu respectarea prevederilor acestor dispozitii, prin vointa liber exprimata de Jucatori. Contractul intra in vigoare in momentul incheierii pariului si a platii biletului de joc.

Regulamentul reprezinta conditiile generale ale acordului, creaza drepturi si obligatii reciproce pentru toate entitatile care interactioneaza cu ocazia organizarii de pariuri (Organizatorul, persoana autorizata sa primeasca plati, jucatorii, si o terta parte).

Regulamentul este afisat pe site-ul oficial al Organizatorului, care este responsabil de informarea persoanelor interesate sa participe la jocurile de noroc organizate pe platforma de joc. Prevederile regulamentului se completeaza cu dispozitiile legale si instructiunile Organizatorului publicate pe website-ul www.casapariurilor.ro.

Prin incheierea Contractului, Jucatorul recunoaste validitatea acestor dispozitii, confirma faptul ca le-a citit, este familiarizat cu continutul lor si ca le accepta pe deplin si fara rezerve.

Necunoasterea Regulamentului sau interpretarea lui subiectiva nu afecteaza valabilitatea pariului.

In caz de litigiu, Jucatorul nu poate invoca necunoastererea prevederilor prezentului Regulament.

In momentul efectuarii inregistrarii, prin crearea unui cont de joc pe site-ul www.casapariurilor.ro, clientul isi exprima consimtamantul expres sa primeasca pe adresa de e-mail informatii despre oferte, promotii si noutati pentru clienti, precum si informatii si oferte speciale de la partenerii Casa Pariurilor. Clientul are oricand posibilitatea sa se dezaboneze sau sa se aboneze din nou, accesand sectiunea "Setarile mele".

Prin acceptarea premiilor si/sau castigurilor pentru unul sau mai multe jocuri, clientul este de acord cu folosirea prenumelui, plus initiala numelui si localitatea de domiciliu, in scopuri publicitare si de marketing, fara o compensatie suplimentara.

Organizatorul isi rezerva dreptul de a contacta clientul pentru a solicita permisiunea in vederea publicarii si a altor detalii personale.

Organizatorul isi rezerva dreptul de a limita miza acceptata pentru orice pariu sau de a nu accepta anumite pariuri.

Articolul 5

Jucatorul este o persoana fizica, avand varsta de minim 18 ani impliniti la data crearii contului de joc, care a incheiat cu Organizatorul un Contract, conform cu Articolul 4 al prezentului Regulament, cu conditia ca acelasi continut sa fie stocat si electronic, la Organizator.

La pariurile nule cota calculata este 1.00.

In cazuri de dubii sau de litigii, privind pariurile plasate, sunt relevante doar datele din baza de date electronica a Organizatorului.

Participarea la pariuri este interzisa angajatilor Organizatorului si minorilor (persoane care nu au implinit varsta de 18 ani).

Capitolul II - TIPURI DE PARIURI SI PRONOSTICURI POSIBILE

Articolul 6

Organizatorul pune la dispozitia Jucatorilor diferite tipuri de pariuri:

- pariuri pentru diverse evenimente, pariuri pe rezultatele unor evenimente, pariuri pe rezultatul unor segmente de evenimente (ex: repriza, set, etc...), respectiv pariuri derivate (ex: total cartonase galbene, total cartonase rosii, total corner, etc..), pentru timpul de derulare (ex. repriza) si pentru tipul de rezultat (ex. handicap);
- pariuri pentru extragerea numerelor la loterii internationale, exceptand extragerile organizate de Compania Nationala „Loteria Romana”.

Articolul 7

Pariurile sunt acceptate pe baza ofertei de pariare, care este publicata pe site-ul de pariuri al Organizatorului, inainte de inceperea primirii pariurilor.

Oferta de pariuri se defineste cel putin prin titlu, eveniment, data, ora de desfasurare si cota de joc. Valoarea cotei este stabilita de Organizator, in baza propriei judecati, tinand cont de informatiile despre echipele sau participantii implicati in eveniment. Este dreptul

organizatorului ca anumite aspecte complementare regulilor de participare la activitatea de pariere, sa se regaseasca in oferta de pariere (lista de pariuri) pe care organizatorul o anunta, acestea avand de asemenea un caracter obligatoriu pentru Jucatori.

Daca oferta de pariuri este definita prin conditii suplimentare, specificatii despre un concurent, aceasta este valabila numai pentru titlurile la care se face referinta.

Pentru a ajuta Jucatorii, Organizatorul poate, la fiecare oferta, sa adauge mai multe informatii, de exemplu, un teren neutru, tipul de teren pe care se joaca turneul, numarul masinii, daca se joaca unul sau doua jocuri, rezultatul primului meci, daca este primul meci sau este revansa, etc., cu specificatia ca nu este responsabil pentru exactitatea datelor. In cazul in care datele oferite de Organizator pentru a ajuta Jucatorii, ca si datele in scop informativ (de ex. teren neutru, tipul de teren pe care se joaca turneul, numarul masinii, daca este primul meci sau este revansa, rezultatul primului meci, daca se joaca unul sau doua jocuri, etc.) sunt inexacte, pariurile sunt luate in considerare.

Organizatorul pariurilor nu este obligat sa informeze Jucatorii de modificarile evenimentelor survenite ulterior si care tin doar de responsabilitatea organizatorilor evenimentului (ex. organizatorul evenimentului a modificat timpul de joc, etc.).

In caz de eroare in publicarea listei de pariuri (website), se vor lua In considerare doar datele care sunt stocate pe suportul electronic al Organizatorului in momentul incheierii pariurilor. Organizatorul poate modifica datele publicate, orele, cotele, poate sa retraga din oferta in orice caz, fara notificarea prealabila a Jucatorilor.

In caz de eroare la imprimare sau in cazuri de erori evidente In introducerea datelor in calculatorul Organizatorului (de ex., s-a introdus incorect cota 14,40 in loc de 1,44 sau la pariuri-handicap, prioritate data in oferta primara echipei favorizate), Organizatorul isi rezerva dreptul de a anula acele pariuri, sau, de a plati astfel de pariuri la cotele corecte, chiar daca eroarea s-a detectat dupa terminarea evenimentului.

In situatia in care, datorita dificultatilor tehnice intervine imposibilitatea de a afisa numele complet al participantilor (de ex., numele participantilor la meciurile de tenis, numele cluburilor si altele), Organizatorul poate folosi abrevieri in numele participantilor de la evenimente (de ex., este cunoscut faptul ca Dinamo Zagreb joaca in Liga Campionilor cu Linfield, dar din cauza incapacitatii de ordin tehnic, Organizatorul poate denumi doar Dinamo

fara Zagreb, In acest caz, Jucatorul nu poate invoca faptul ca s-a gandit ca joaca Dinamo Kiev sau Dinamo Bucuresti).

Articolul 8

In functie de tipul de evenimente, Organizatorul ofera pariuri ce constau in pronosticarea urmatoarelor:

- rezultatul evenimentului (tip 1, victoria gazdelor sau a primei echipe mentionate, tip X, remiza, tip 2, victoria echipei vizitatoare sau a celei de a doua echipe mentionate, sau combinatia tipurilor 1X, X2,12, sau f+2 – handicap - plaseaza intr-o pozitie mai dificila echipa favorita (echipa cu cota mai slaba), fara considerentul ca este echipa in cazul in care echipa favorita castiga in timp regulamentar, cu o diferenta de doua sau mai multe goluri);
- castigatorul evenimentului sau a partii din eveniment;
- castigatorul evenimentului sau a partii din eveniment cu handicap (avantaj asumat de una dintre echipe sau concurent individual);
- rezultatul evenimentului sau a partii din eveniment;
- ordinea participarii la concurs (ex.: 1., 2., 3., etc.);
- primul gol sau urmatorul gol in cazul evenimentului sau a partii din eveniment;
- numarul total de goluri inscrise;
- accesarea in etapa urmatoare a concurentului sau a echipei in competitie;
- pariuri in care Organizatorul nu ofera cote individuale, dar stabileste cota de castig per ansamblu sau pentru o serie de evenimente;
- prima repriza sau final, caz in care, pariul este castigator daca s-a previzionat corect, fie prima jumatate fie sfarsitul meciului;
- pariurile In care un Jucator a previzionat corect un anumit numar de evenimente sau indeplineste alte criterii speciale ale Organizatorului, pot aduce un bonus, castig mai mare, etc.
- alte tipuri de pariuri oferite de Organizator.

In functie de modul de joc selectat de Jucator, pariurile oferite de Organizator sunt:

i) **Pariurile individuale** respectiv pariurile continand un singur eveniment pe bilet; conditia pentru obtinerea castigului este ca rezultatul indicat de Jucator sa fie omologat de Organizator;

ii) **Pariurile cumulative** respectiv pariurile care contin minim 2 si maxim 32 de evenimente; conditia pentru obtinerea castigului este ca toate rezultatele evenimentelor sa fie indicate corect de Jucator;

iii) **Pariurile de tip sistem (pariuri cu combinatii)** sunt pariurile care contin minim 2 si maxim 20 de evenimente din Oferta de pariere, In cazul carora Jucatorul trebuie sa indice corect rezultatele unui numar minim de evenimente, conform sistemului de joc selectat de acesta (spre exemplu, in cazul unui pariu de tip sistem 16/18, Jucatorul trebuie sa indice corect rezultatele a minim 16 evenimente dintre cele 18 evenimente selectate pe bilet); conditia pentru obtinerea castigului este ca rezultatele numarului minim de evenimente selectate conform sistemului de joc inscris pe biletul de pariere sa fie indicate corect.

iv) **Pariurile de tip sistem cu evenimente fixe (pariuri cu combinatii si evenimente fixe)** sunt pariurile de tip sistem care contin minim 2 si maxim 20 de evenimente in sistem si additional, pana la 12 evenimente fixe din Oferta de pariere, in cazul carora Jucatorul trebuie sa indice corect rezultatele unui numar minim de evenimente, intre care cele selectate ca fiind fixe de catre acesta, conform sistemului de joc selectat (spre exemplu, in cazul unui pariu de tip sistem 14/16 cu 2 fixe, Jucatorul trebuie sa indice corect rezultatele a minim 16 evenimente, intre care cele 2 rezultate fixe, dintre cele 18 evenimente selectate pe bilet);

Pariurile pe evenimente, parti de evenimente sau derivate ale acestora, care sunt legate dar se si exclud reciproc, nu pot deveni castigatoare (de ex. Steaua, campioana Romaniei, Dinamo, campioana Romaniei sau un alt exemplu, 4 locuri trei). Daca un astfel de pariu este acceptat la pariere, se considera necastigator.

Capitolul III - PRIMIREA PARIURILOR

Articolul 9

Organizatorul primeste pariurile pana la inceputul evenimentului sau pana la momentul reglementat in oferta de pariere. Daca evenimentul incepe mai devreme decat momentul anuntat in oferta de pariere, pariurile primite raman valabile daca sunt incheiate inainte de inceperea efectiva a evenimentului. Pariurile incheiate dupa inceperea efectiva a evenimentului sunt considerate nule (se acorda cota 1.00). La pariurile pe numere extrase la loteriile internationale, momentul inceperii evenimentului este considerat momentul extragerii primului numar din serie.

Organizatorul poate oferi cote pentru un eveniment care a inceput, a fost intrerupt, dar va continua, cu conditia ca pariurile sa fie oferite sub un nou numar de serie si cu mentionarea timpului la care s-a continuat evenimentul.

Organizatorul poate modifica ora de incheiere/de primire a pariurilor din cauza unor circumstante neprevazute (posibila schimbare a orei de incepere a evenimentului, reprogramare, amanare, intarzieri sau alte motive).

Pentru pariurile live, informatiile sunt puse la dispozitia Organizatorului de Joc de catre terti furnizori de servicii si preluate, in mod automat si autonom, in sistemul de pariare. Avand in vedere natura acestor tipuri de evenimente si eventualele intarzieri ale transmisiunilor in direct, informatiile oferite in sectiunea Live vor fi utilizate de catre Jucatori, cu titlu orientativ. Organizatorul nu isi asuma nicio responsabilitate cu privire la informatiile incorecte, imprecise sau incomplete, puse la dispozitie de catre terti furnizori de servicii, preluate automat si autonom in sistemul de pariare si afisate pe website-ul Organizatorului. Acest tip de informatii se refera la ora de desfasurare, scor si rezultate live, fara insa a se limita la acestea.

In cazul pariurilor live, daca rezultatul unui tip de pariu nu se poate verifica oficial, Organizatorul isi rezerva dreptul de a amana validarea pana la confirmarea oficiala. Daca s-au oferit tipuri de pariuri cand rezultatul era deja cunoscut, Organizatorul isi rezerva dreptul de a acorda cota 1.00 oricarui pariu. In cazul oricaror cote afisate sau calculate in mod evident incorect, Organizatorul isi rezerva dreptul de a plati cota de piata sau cota 1.00. In cazul in care transmisia este abandonata si meciul se finalizeaza in mod regulat, toate pariurile vor fi decise conform rezultatului final. Daca rezultatul unui tip de pariu nu se poate verifica oficial, Organizatorul isi rezerva dreptul de a acorda cota 1.00 pariului. In cazul validarii incorecte a pariurilor, Organizatorul isi rezerva dreptul de a le corecta in orice moment. In cazul in care sunt incalcate regulile generale ale unui sport, Organizatorul isi rezerva dreptul de a acorda cota 1.00 oricarui pariu (ex: durate reprize neobisnuite, procedura de numarare, formatul meciului etc.). In cazul in care regulile si formatul unui meci difera fata de informatiile implicite, Organizatorul isi rezerva dreptul de a acorda cota 1.00 oricarui pariu.

Capitolul IV - LIMITE DE MIZA SI DE CASTIG

Articolul 10

Un eventual castig din pariuri simple sau din combinatii prin dezvoltarea sistemului se calculeaza prin inmultirea cotelor optiunilor alese, cu suma jucata.

Limitele sunt urmatoarele:

PRODUS	MIZA MINIMA/MAXIMA (TOTAL) PT. BILET SIMPLU	CASTIG MAXIM PT. BILET SIMPLU	MIZA MINIMA/MAXIMA (TOTAL) PT. BILET SISTEM	CASTIG MAXIM PT. BILET SISTEM
PARIURI PE EVENIMENTE	MIZA MINIMA 1 LEU	50,000 LEI	MIZA MINIMA 2 LEI	150,000 LEI
PARIURI PE NUMERE LOTO	MIZA MINIMA 2 LEI	150,000 LEI	MIZA MINIMA 2 LEI	150,000 LEI
“LUCKY SIX”	MIZA MINIMA 2 LEI	300,000 LEI	MIZA MINIMA 0.2 LEI PE COMBINATIE	300,000 LEI
“LUCKY X”	MIZA MINIMA 2 LEI	300,000 LEI	MIZA MINIMA 0.2 LEI PE COMBINATIE	300,000 LEI
PARIURI PE CURSE DE CAINI (6 CAINI)	MIZA MINIMA 1 LEU	-	MIZA MINIMA 1 LEU PE COMBINATIE	-
PARIURI PE CURSE VIRTUALE DE CAINI (6 CAINI)	MIZA MINIMA 1 LEU	-	MIZA MINIMA 1 LEU PE COMBINATIE	-
PARIURI PE CURSE VIRTUALE DE CAI (8 CAI)	MIZA MINIMA 1 LEU	-	MIZA MINIMA 1 LEU PE COMBINATIE	-

Daca produsul dintre cota si suma jucata depaseste, prin aceste reguli, valoarea maxima a posibilelor castiguri, Organizatorul este obligat numai la plata sumei maxime stabilite prin aceste reguli.

Articolul 11

Organizatorul poate sa acorde bonusuri Jucatorilor care pariaza, printr-o decizie a Organizatorului. Pentru fiecare plata, Organizatorul poate calcula taxe de administrare.

Capitolul V - ACCEPTAREA PARIULUI

Articolul 12

Cota finala inregistrata pe suportul electronic al Organizatorului este obligatorie atat pentru Jucator cat si pentru Organizator, indiferent de schimbarea ulterioara a cotei, cu exceptia cazului de "competitie moarta", caz in care pariurile sunt tratate ca nule, deoarece acestea se exclud reciproc, sau daca pariul este nul.

Capitolul VI - ANULAREA PARIULUI

Articolul 13

In cazul pariurilor la distanta, nu se poate anula (schimba) pariul finalizat.

Capitolul VII - VALABILITATEA PARIURILOR SI STABILIREA REZULTATELOR

Articolul 14

Daca un eveniment este contramandat, revocat, suspendat sau intrerupt inainte de scurgerea timpului regulamentar de joc si nu este reluat in decurs de 36 de ore (termenul curge de la ora la care a fost programat initial evenimentul) pariul pentru acest eveniment este nul si se calculeaza cota 1.00. In aceasta situatie, vor fi valabile doar pariurile care se refera la partea derulata a evenimentului care s-a incheiat inainte de intrerupere, respectiv pariurile pentru care viitoarele schimbari posibile ale rezultatului nu ar afecta castigul pariului.

Acestea sunt, de exemplu, pariurile pentru:

- o parte din evenimentul care s-a incheiat inainte de intrerupere (prima repriza, prima treime, primul set etc.);
- marcarea golului unei echipe, daca golul a fost marcat inainte de intrerupere;
- marcheaza / nu marcheaza, in cazul in care echipa a marcat;
- numarul de goluri inscrise in cazul in care este mai mare decat limita stabilita;
- totalul jocurilor, ghemurilor (game-urilor), punctelor, golurilor, cosurilor daca este mai mare decat limita stabilita;

- pariurile pe o extragere loto care a fost intrerupta sau anulata raman valabile pentru urmatoarea extragere loto din cadrul aceleiasi loterii, care urmeaza dupa cea intrerupta sau anulata (cu exceptia cazului in care exista alte instructiuni).

Daca evenimentul se reia in decurs de 36 de ore, se iau in considerare cotele jucate.

Alte situatii:

- la tenis, tenis de masa, badminton si snooker pariurile jucate sunt luate in considerare (nu se anuleaza dupa 36 de ore) in cazul in care evenimentul are loc pana la sfarsitul turneului, iar pentru pariurile pe trecerea mai departe, pana la terminarea acestora. Unele meciuri de snooker se pot desfasura pe durata mai multor zile. Pariurile vor fi validate dupa finalizarea acestora.

Articolul 15

In cazul in care evenimentul pentru care se parieaza va fi intrerupt inainte de sfarsitul timpului regulamentar, sau inainte de stabilirea rezultatelor, vor fi considerate pariuri necastigatoare acelea pentru care eventuala continuare a evenimentului nu ar avea niciun impact asupra schimbarii rezultatelor pentru a le face castigatoare, in timp ce pentru pariurile care pana la momentul de intrerupere al evenimentului au fost "active" (pariul activ este un pariu care este posibil sa devina castigator sau necastigator), iar continuarea evenimentului ar putea produce schimbarea rezultatului care ar duce la starea finala a pariului (castigator sau necastigator). Cota calculata va fi 1.00 si se returneaza miza Jucatorului.

De exemplu: Meciul de fotbal dintre Osijek-Rijeka a fost intrerupt dupa 54 minute (intrerupt in repriza a doua) la scorul de 1:0 cu un gol marcat in minutul 34 din prima repriza, vor fi perdante, de exemplu, urmatoarele cote:

- Pariurile pe pauza / Final (variante pierzatoare: X / 1, X / X, X / 2, 2 / X, 2/1 si 2/2, in timp ce pentru variantele 1 / 1, 1 / X si 1 / 2, cota calculata va fi de 1.00 si se restituie miza Jucatorului).

- Pariurile pe scorul corect (variante pierzatoare: 0: 0, 0: 1, 0: 2, in timp ce pentru variantele 1: 0, 1: 1, 1: 2, 2: 1, 2: 0 si alte rezultate cota calculata va fi de 1.00, si se restituie miza Jucatorului) si alte pariuri.

Articolul 16

Daca este intrerupt sau neterminat un eveniment care nu are definit un timp regulamentar (schi, curse automobilistice, etc.), si in ciuda acestui fapt rezultatul a fost declarat oficial de catre organizatoriul concursului, castigurile vor fi platite in functie de rezultatul oficial. Cerinta ca in acest fel rezultatul sa fie valabil este ca evenimentul sa fi fost inceput.

Articolul 17

In cazul retragerii sau al descalificarii se vor aplica urmatoarele dispozitii:

- pariurile care sunt facute pentru concurentul sau echipa, care s-a retras inainte de inceperea evenimentului sau care a fost descalificat/a este considerat nul;
- daca in timpul competitiei pe echipe, in care pentru retragerea sau descalificarea unui membru al echipei trebuie sa renunte sau sa fie descalificata echipa (ex. cursele de stafeta, etc.), exista o retragere sau descalificare a echipei sau individuala (prin urmare si a echipei), pariurile pe acea echipa sunt pierzatoare, cu exceptia pariurilor pentru care continuarea evenimentului nu ar afecta castigul pariului.
- daca in timpul competitiei pe echipe, in care retragerea sau descalificarea unei echipe in timpul evenimentului ar avea ca si consecinta intreruperea evenimentului inaintea finalului regulamentar, o echipa se retrage sau este descalificata in timpul evenimentului, toate pariurile pe acel eveniment, o parte a evenimentului sau derivate ale evenimentului sunt nule, cu exceptia pariurilor care se refera la partea sau derivata evenimentului care s-a terminat inainte de a renunta si a pariurilor pentru care posibilele modificari ulterioare ale rezultatelor nu ar afecta castigul pariului.

In cazul unei remize a evenimentului, duelului, rezultat pe care Organizatorul nu l-a oferit (nu a fost oferita varianta X, respectiv au fost oferite doar variantele 1 si 2), iar acesta se realizeaza, pariurile pe acel eveniment/duel sunt nule.

Articolul 18

La pariurile pentru pozitie, castigator, etc., in cazul in care doi sau mai multi concurenti sau echipe obtin acelasi rezultat (acelasi timp, un numar egal de goluri, etc.), sau se plaseaza pe aceeasi pozitie, regula aplicata este "COMPETITIE MOARTA" - la calcularea castigului, se scad cotele jucate, astfel ca se impart la numarul concurentilor care au obtinut acelasi rezultat,

respectiv s-au plasat pe aceeasi pozitie. De exemplu: schi, coborarea din Wengen - cota de victorie al lui Hermann Maier a fost 3.00, iar al lui Stephan Eberharter 4.00. Daca ambii concurenti ajung in acelasi, timp cota pentru primul loc al lui Maier se reduce la 2.00, iar al lui Eberharter la 2.50.

La pariurile pe victoria unui participant Intr-un duel cu alt participant, in cazul in care ambii rivali la sfarsitul evenimentului ocupa aceeasi pozitie (de exemplu la schi, atletism, inot), toate pariurile pe acel duel sunt considerate nule si se acorda cota 1.00.

Articolul 19

Daca la Articolul 20 din acest Regulament (Dispozitii speciale), in anumite sporturi exista o regula care este contrara dispozitiilor prezentului regulament prevazute la articolele 14 -18 (Valabilitatea pariurilor si stabilirea rezultatului), valabila este regula specificata pentru un anumit sport in Art. 20 din prezentul Regulament

Capitolul VIII - DISPOZITII SPECIALE

Articolul 20

Competitiile tip turneu si duel direct

In competitii tip turneu si in duelurile directe nu se aplica principiul evidentierii gazdei atunci cand se compileaza oferta (diverse turnee, campionate mondiale, europene, cupe de schi, etc.), se va considera ca toti participantii la astfel de competitii evolueaza pe teren neutru, indiferent daca sunt din tara organizatoare a acestor evenimente sau din locul de desfasurare a competitiei.

Fotbal, fotbal american, rugby, baschet, handbal, hochei, polo pe apa

Pentru rezultatul unui eveniment intotdeauna se ia in considerare rezultatul decis (realizat, obtinut), in timpul regulamentar (timpul stabilit prin regulile jocului precum si eventualele prelungiri dictate de arbitru), cu exceptia cazului in care Organizatorul a stabilit in oferta ca, pentru un anumit eveniment ia in considerare rezultatul final sau rezultatul unei anumite sectiuni.

Modificarile ulterioare, deciziile individuale sau ale comisiilor nu sunt luate in considerare. Atunci cand se pariaza pe victoria participantului intr-un duel direct, pariul este considerat valabil daca ambele parti participa la joc.

În caz de schimbare a locului de desfășurare a evenimentului, pe care Organizatorul nu l-a indicat sau despre care Organizatorul nu este informat, pariul va fi valabil cu condiția ca schimbarea locului evenimentului să nu fie de așa natură încât evenimentul să aibă loc pe terenul echipei oaspete (nu a existat schimbul gazdei). Dacă există schimbarea gazdei, pariul este nul.

În cazul pariurilor pe concurenți individuali, într-un eveniment, se va considera ca un anumit competitor a concurat numai în cazul în care este implicat activ (de exemplu în cazul în care concurentul stă pe banca de rezerve și nu intră în competiție se va considera ca nu a participat la acel eveniment).

În cazul pariurilor pe concurenții individuali la un eveniment, în cazul în care un concurent marchează un autogol, acest autogol nu va fi luat în considerare.

În cazul pariurilor pe "MARCATOR", dacă un Jucător marchează un autogol, acesta nu se ia în considerare.

În cazul în care ambii Jucători sunt participanți oficiali ai meciului, câștigătorul duelului va fi considerat cel care înscrie cele mai multe goluri, asisturi și așa mai departe (în funcție de oferta).

În cazul în care ambii Jucători sunt participanți oficiali ai meciului și înscriu un număr egal de goluri, varianta câștigătoare este X (egal), cu excepția cazului când remiza nu este în oferta. În acest caz, pariul este nul.

În cazul unui corner acordat, dar care nu se execută deoarece arbitrul a fluierat finalul (reprisei sau al meciului), cornerul nu va fi recunoscut. Vor fi recunoscute doar cornerele care se execută.

În cazul meciurilor amicale, vor fi omologate cu rezultat doar meciurile care se desfășoară în formatul 2 (două) reprize x 45 de minute sau 2 (două) reprize x 40 de minute. Meciurile care se dispută după un alt format, de exemplu: 2 (două) reprize x 35 de minute, 3 (trei) reprize x 30 minute etc., vor fi considerate nule și se va calcula cota 1.00. În situația în care Organizatorul indică în oferta de pariuri formatul și/sau durata de desfășurare a evenimentului, pariurile vor fi considerate valabile.

Tenis, tenis de masă

Ca și rezultat al evenimentului se ia în considerare rezultatul final, desemnat prin prima publicație oficială.

Modificările ulterioare, deciziile individuale sau ale comisiilor nu sunt luate în considerare.

Dacă un eveniment este încheiat ca urmare a retragerii (accidentarea, predarea, descalificarea, etc.) a unuia dintre concurenți, pariurile pe acel eveniment sunt nule.

La pariurile cu handicap și rezultat exact, în cazul retragerii unuia dintre concurenți după începutul partidei, pariul efectuat devine nul.

În cazul în care evenimentul este întrerupt și nu s-a jucat până la capăt, atunci pariul este valabil dacă numărul total de jocuri până la întrerupere este mai mare decât cel din ofertă. În cazul în care numărul total de jocuri, până la întreruperea evenimentului, este mai mic decât cel din ofertă, pariul este nul.

La pariurile pe rezultatul primului set, în cazul în care evenimentul este întrerupt în timpul primului set pariul este nul, iar în cazul în care evenimentul este întrerupt după jucarea integrală a primului set pariurile stabilite sunt valabile.

Dacă evenimentul este întrerupt și nu este reluat până la sfârșitul oficial al turneului, pariul este nul, iar în cazul în care evenimentul este întrerupt și reluat înainte de sfârșitul oficial al turneului pariurile sunt valabile.

Pentru pariurile pe TOTAL GHEMURI (GAME-URI) și HANDICAP GHEMURI (GAME-URI), Tie-break-ul și Match Tie-break-ul se consideră 1 ghem (game).

În cazul pariurilor pe NUMAR DE SETURI ÎN MECI, dacă un jucător se retrage, se acordă cota 1.00, indiferent de numărul de seturi jucate până la momentul retragerii.

Schi

Pentru rezultatul evenimentului se ia în considerare ordinea stabilită de prima publicare oficială. Modificările ulterioare, deciziile individuale sau ale comisiilor sunt luate în considerare în cazul în care Organizatorului i se vor aduce la cunoștință înainte de anunțarea rezultatelor oficiale.

Dacă o cursă este pornită și întreruptă și nu a fost publicat rezultatul oficial în aceeași zi (ora locală a desfășurării acestor evenimente), pariul este nul, în afara cazului în care evenimentul este continuat în aceeași zi (ora locală a acestor evenimente). În acest caz, pariul este valabil și sunt luate în considerare cotele jucate.

În cazul în care un candidat se retrage înainte de începerea competiției se consideră că nu a participat la concurs, pariul este nul.

Se considera ca un concurent a participat la competitie, daca a participat la prima cursa, respectiv prima disciplina.

Daca un concurent se retrage sau este descalificat in timpul evenimentului, se considera ca a participat la eveniment.

La pariurile pe victoria participantului dintr-un duel, pariul este considerat valabil daca ambii concurenti au participat la concurs, iar castigatorul duelului (in cazul in care ambii Jucatori termina complet cursa) este considerat concurentul care este mai bine plasat in rezultatele publicate oficial de organizatorii concursului.

Daca ambii concurenti se retrag si nu mai exista rezultate oficiale, pariul este considerat nul. Pariul pentru un duel va fi considerat nul in cazul in care concurentii, dupa finalizarea competitiei, s-au plasat pe aceeasi pozitie sau au acelasi numar de puncte.

Daca un participant se retrage in timpul competitiei, castigatorul duelului este considerat acela care a terminat competitia.

In caz de schimbare a locatiei evenimentelor pe care organizatorul nu a anuntat-o, pariul este nul.

Atletism

Pentru rezultatul evenimentului se ia in considerare ordinea stabilita de prima publicare oficiala a organizatorilor oficiali ai evenimentului, in afara cazului cand eventuala modificare se refera la corectarea rezultatelor false publicate.

Pariul este nul atunci cand concurentul nu a participat la competitia finala.

La pariurile pe victoria participantului dintr-un duel, daca ambii concurenti se retrag si raman fara un rezultat oficial, pariul este considerat nul.

La duel pariul va fi considerat nul in cazul in care sportivii, dupa finalizarea competitiei, au rezultate identice.

Daca un participant se retrage in timpul competitiei, castigatorul duelului este considerat cel care termina competitia.

Curse de masini, motociclete, barci, biciclete si cai

Daca un concurent a iesit pe circuit pentru incalzire sau pentru tura de testare, este considerat a fi participat la concurs, cu exceptia curselor de cai sau daca a fost inclusi cursa dupa inceperea ei.

Daca un Jucator se retrage sau este descalificat in timpul evenimentului, este considerat a fi participat la eveniment.

La pariurile pe victoria participantului intr-un duel, pariul se considera valid daca ambii competitori participa la concurs, iar castigatorul duelului (in cazul in care ambii piloti termina evenimentul) este considerat concurentul care este mai bine plasat in rezultatele publicate oficial de organizatorul cursei.

Daca un participant se retrage in timpul competitiei, castigatorul duelului este considerat a fi cel care termina cursa.

Daca ambii piloti renunta in timpul cursei si nu mai exista rezultate oficiale, pariul este considerat nul.

La duel, pariul va fi considerat nul in cazul in care concurentii, dupa finalizarea competitiei, se claseaza pe acelasi loc sau au acelasi numar de puncte.

Sporturi de contact

Castigatorul evenimentului este considerat concurentul care, dupa terminarea luptei, a fost declarat castigator. In cazul in care concurentii termina lupta inainte de timpul regulamentar din cauza renuntarii unuia dintre ei (accidentare, abandon, descalificare, etc.), adversarul este considerat castigator si este luata in considerare cota jucata, cu exceptia cazului in care organizatorul oficial al meciului declara meciul anulat. Modificarile ulterioare, deciziile personale sau ale comisiilor sunt luate in considerare in cazul in care Organizatorul este anuntat despre acestea inainte de anuntarea rezultatelor oficiale. In cazul in care evenimentul este anulat inainte de inceperea luptei ca urmare a renuntarii unuia dintre concurenti, cota calculata va fi 1.00. Daca Organizatorul nu a prevazut in oferta posibilitatea de egalitate, iar meciul se incheie cu o remiza, pariul este nul.

Golf

Pentru rezultatul evenimentului se ia in considerare ordinea stabilita de prima publicare oficiala (ceea ce se aplica si in cazul in care se joaca doar 15 din cele 18 gauri). Modificarile ulterioare, deciziile personale sau ale comisiilor sunt luate in considerare in cazul in care Organizatorul este anuntat despre acestea inainte de anuntarea rezultatelor oficiale.

Baseball

Pentru rezultatul evenimentului se ia in considerare rezultatul final de la sfarsitul jocului, inclusiv orice prelungire sau scurtare a jocului care indeplineste criteriile stabilite de organizatorii oficiali ai concursurilor respective, daca nu se specifica altfel de catre Organizator in oferta. Modificarile ulterioare, deciziile individuale sau ale comisiilor nu sunt luate in considerare.

Daca intr-o zi se joaca doua partide intre aceleasi echipe, se va lua in considerare rezultatul primei partide.

Daca intr-o zi se joaca doua partide intre aceleasi echipe, dintre care una este continuarea partidei incepute, iar a doua este programata in totalitate, subiectul pariului este partida programata in totalitate.

In cazul schimbarii locului de desfasurare al evenimentului pe care Organizatorul nu l-a indicat sau despre care Organizatorul nu a fost informat, pariul va fi valabil cu conditia ca schimbarea locului evenimentului sa nu fie de asa natura incat evenimentul sa aiba loc pe terenul echipei oaspete (nu a existat schimbul gazdei) iar daca exista schimbarea gazdei, pariul este nul.

In unele cazuri, Organizatorul poate oferi ca si rezultat final si remiza, daca acest rezultat este valid conform regulilor competitiei (de exemplu: inaintea sezonului MLB, este posibila remiza ca rezultat final). In acest caz, daca remiza nu se afla in oferta, pariurile pe rezultatul final al meciului vor fi anulate (alin. 3, Art. 20).

In cazul in care in urma unor contramandari, amanari, intreruperi sau alte situatii similare ce determina rejucarea/continuarea unui meci, se ajunge in situatia in care in cursul unei zile se desfasoara doua meciuri intre aceleasi echipe, dintre care unul este cel reprogramat. In cadrul procedurii de validare a castigurilor se va lua in calcul evenimentul care a fost indicat de catre organizatorii acestuia ca fiind reprogramarea meciului pe care s-a pariat, in conformitate cu datele oficiale publicate pe site-urile competitiei si/sau echipelor.

Pariuri pe numerele extrase la loterii internationale

Organizatorul ofera Jucatorilor pariuri pe extrageri la loterii internationale, cu exceptia extragerilor organizate de Compania Nationala „Loteria Romana”.

Pariurile pe numere extrase la loteriile internationale nu presupun participarea efectiva a jucatorilor la loteriile din oferta propusa de catre HATTRICK - PSK d.o.o.

Se va lua in considerare rezultatul oficial al extragerii unei anumite loterii, exclusiv numerele de baza. Numarul maxim de numere pentru care sunt acceptate pariurile este 8. Daca intr-o zi se vor efectua doua extrageri ale aceleiasi loterii, se va lua in considerare rezultatul extragerii principale (primei extrageri, extragerii A), daca nu exista alte instructiuni.

Pariurile pe numerele de loterie nu pot fi combinate cu extragerile loteriilor dintari diferite, extragerilor loto individuale sau cu oricare alta oferta a Organizatorului.

Fiecare extragere este marcata cu data si ora extragerii.

In cazul anularii sau intreruperii extragerii anuntate, toate platile primite sunt valabile pentru urmatoarea extragere a aceleiasi loterii, care va avea loc ulterior celei anulate sau intrerupte (cu exceptia cazului in care exista alte instructiuni ale Organizatorului).

In cazul in care extragerea are loc inainte de ora programata, afisata pe oferta de pariere, vor fi valabile platile efectuate pana la ora de inceput a extragerii. Toate celelalte pariuri vor fi anulate.

Pariuri pe indicarea de numere – Lucky Six

Lucky Six este un pariu in cota fixa, pe rezultatele unor evenimente ce se produc fara implicarea Organizatorului, evenimente generate aleatoriu de un sistem independent. Evenimentele constau in extrageri de numere ce se efectueaza de catre un server independent, asupra caruia nici Organizatorul, nici o terta parte nu pot interveni in vreun fel. Extragerile sunt redade live, putand fi vizualizate pe website-ul Organizatorului.

Descrierea jocului:

Lucky Six este organizat in runde de afisare a numerelor ce au loc la intervale de aprox. 5 minute. In fiecare runda a jocului sunt afisate 35 numere din intreaga baza de numere cuprinse intre 1 si 48. Jucatorul trebuie sa indice corect 6 dintre cele 35 de numere afisate pentru a castiga.

Rundele de afisare sunt independente una de alta (numerele afisate si ordinea acestora intr-un ciclu, nu influenteaza ciclul urmator). Numerele afisate nu pot fi stabilite sau alterate in vreun fel de catre Organizator, modalitatea de functionare a sistemului fiind complet independenta de vointa Organizatorului sau a angajatilor sai.

Pariul simplu

Afisarea numerelor este facuta de catre sistemul video de pariere pe numere afisate. Pariul este castigator daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc intre cele 35 de numere afisate in cadrul runde, castigul fiind calculat inmultind suma pariata cu cota determinata.

Valoarea cotei este determinata de numarul de afisari efectuate de catre sistem, in cadrul unei runde, pana la momentul in care toate cele 6 numere alese de Jucator sunt afisate, astfel:

- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 6 bile afisate, castigul este 10.000,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 7 bile afisate, castigul este 7.500,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 8 bile afisate, castigul este 5.000,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 9 bile afisate, castigul este 2.500,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 10 bile afisate, castigul este 1.000,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 11 bile afisate, castigul este 500,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 12 bile afisate, castigul este 300,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 13 bile afisate, castigul este 200,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 14 bile afisate, castigul este 150,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 15 bile afisate, castigul este 100,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 16 bile afisate, castigul este 90,00x suma pariata;

- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 17 bile afisate, castigul este 80,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 18 bile afisate, castigul este 70,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 19 bile afisate, castigul este 60,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 20 bile afisate, castigul este 50,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 21 bile afisate, castigul este 40,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 22 bile afisate, castigul este 30,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 23 bile afisate, castigul este 25,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 24 bile afisate, castigul este 20,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 25 bile afisate, castigul este 15,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 26 bile afisate, castigul este 10,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 27 bile afisate, castigul este 9,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 28 bile afisate, castigul este 8,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 29 bile afisate, castigul este 7,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 30 bile afisate, castigul este 6,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 31 bile afisate, castigul este 5,00x suma pariata;

- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 32 bile afisate, castigul este 4,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 33 bile afisate, castigul este 3,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 34 bile afisate, castigul este 2,00x suma pariata;
- Daca toate cele 6 numere indicate de catre Jucator se regasesc in primele 35 bile afisate, castigul este 1,00x suma pariata.

In alegerea numerelor pariate jucatorul are, de asemenea, urmatoarele posibilitati de alegere a acestora:

- Numere Aleatorii - Jucătorul are posibilitatea de a paria pe 6 numere alese aleatoriu de catre sistemul de pariare.
- Culoarea bilelor – exista posibilitatea alternativa de pariare pe culoarea bilelor, alegand unul dintre cele 8 grupuri de numere de o anumita culoare.

Cele 48 de bile sunt impartite in 8 grupe de culori , de cate 6 bile fiecare. Grupele de culori sunt: rosu, verde, albastru, mov, maro, galben, portocaliu si negru.

In cazul pariurilor pe o anumita culoare, biletul este castigator atunci cand toate cele 6 bile, avand culoarea pariata, se regasesc intre cele 35 de bile afisate in cadrul rundei de pariare.

Pariul sistem: ofera posibilitatea de a juca, pe un bilet, cel mult 10 numere dintre care cel putin 6 trebuie sa se regaseasca intre cele 35 afisate in cadrul unei runde. Pentru bilete sistem, minimul posibil de plata creste. Pariuri sistem posibile:

- 6/7 cu 7 combinatii posibile;
- 6/8 cu 28 combinatii posibile;
- 6/9 cu 84 combinatii posibile;
- 6/10 cu 210 combinatii posibile.

Jucatorii mai au urmatoarele posibilitati de pariare:

1.Culoarea primei bile - Jucătorul poate paria pe culoarea primei bile afișate. Poate juca 1, 2 sau 4 culori din posibilul de 8, pe un singur bilet.

Cotele sunt de 7.20 daca jucatorul pariaza pe 1 culoare, 3.60 daca jucatorul pariaza pe 2 culori si 1.80 daca jucatorul pariaza pe 4 culori.

2. Primul numar (par/impar) – Jucatorul are posibilitatea de a paria daca prima bila extrasa in cadrul runde va fi un numar par sau impar. Cotele pentru acest tip de pariu sunt de 1.80 pentru par cat si pentru impar.

3. Par/Impar in primele 5 bile – Jucatorul poate paria daca in primele cinci bile afisate vor fi mai multe numere pare sau mai multe numere impare. Pariul este castigator atunci cand cel putin 3 dintre cele 5 bile afisate au calitatea indicata de pariu (par/impar).

Cotele pentru acest tip de pariu sunt de 1.80 pentru par si 1.80 pentru impar.

4. Pariul pe un numar in primele 5 bile – Jucatorul poate paria ca numarul ales de el va fi afisat in primele 5 bile extrase. Cota pentru acest tip de pariu este 8.00.

5. Primul numar afisat mai mare sau mai mic de 24.5 - Jucatorul poate paria ca primul numar afisat va fi mai mare sau mai mic de 24.5.

Cotele sunt de 1.80 pentru mai mare si 1.80 pentru mai mic.

6. Suma numerelor (sub /peste 122.5) – Jucatorul are posibilitatea de a paria ca suma primelor 5 bile extrase sa fie mai mica sau mai mare de 122.5. Cotele sunt de 1.80 pentru sub cat si pentru peste.

Trifoi castigator - In tabelul numerelor sunt afisate, de asemenea, 2 simboluri “trifoi”, care determina un posibil castig suplimentar, astfel:

-In cazul in care toate cele 6 numere pariate se regasesc intre cele 35 de numere afisate, iar unul dintre cele 6 numere se afla in unul dintre cele doua campuri marcate cu simbolul “trifoi”, castigul este inmultit cu 2.

-In cazul in care toate cele 6 numere pariate se regasesc intre cele 35 de numere afisate, iar doua dintre cele 6 numere jucate se afla in cele doua campuri marcate cu simbolul trifoi, castigul este inmultit cu 3.

Simbolurile trifoi nu se regasesc intotdeauna in acelasi camp si nu pot fi prezise in avans.

Pariuri pe runde consecutive : jucatorul poate utiliza acelasi pariu pentru 2 pana la 10 runde de afisare consecutive.

Exceptie : In cazul pariului sistem de tip 6/9, clientii au posibilitatea de a juca acelasi sistem in cel mult 5 runde consecutive, iar in cazul sistemului 6 / 10 clientii au posibilitatea de a juca acelasi sistem in cel mult 2 runde consecutive.

Multiticket: Jucatorul are posibilitatea de a juca pe un singur bilet pana la cel mult 10 grupe de pariuri. Pe un bilet Multiticket pot fi jucate, atat grupe de 6 numere, caz in care se vor aplica cotele corespunzatoare pariului simplu, grupe de 7 – 10 numere pentru care se aplica cotele si miza minima corespunzatoare pariului sistem, cat si alte pariuri (culoare, par/impar, mai mic/ mai mare, etc.). Cotele se aplica fiecarei grupe de numere jucate in parte. Miza minima reprezinta suma mizelor minime pentru fiecare tip de pariu inclus pe multiticket.

Pariul este efectuat in momentul efectuarii biletului. Biletul nu poate fi schimbat sau stornat. Acceptarea pariurilor se opreste la inceperea rundei.

Organizatorul poate, la libera sa alegere sa nu mai primeasca pariuri pentru runda inainte de inceperea acesteia, in cazul defectiunii sistemului sau a echipamentelor de comunicatii.

Organizatorul nu este raspunzator pentru orice paguba sau pierdere a Jucatorului care poate aparea din cauza unor defectiuni ale sistemului de comunicatii sau echipamentelor din cauza unor circumstante exceptionale.

Pentru orice circumstante eventuale care nu intra sub incidenta prezentului articol, se aplica celelalte dispozitii ale Regulamentului de Joc si / sau Ghidului de pariare al Organizatorului de Joc.

Ca si rezultate finale se vor lua in considerare, numai rezultatele stocate pe suportul electronic al Organizatorului.

Pariu pe indicarea de numere - Lucky X

Lucky X este un pariu in cota fixa, pe rezultatele unor evenimente ce se produc fara implicarea Organizatorului, evenimente generate aleatoriu de un sistem independent. Evenimentele constau in extrageri de numere ce se efectueaza de catre un server independent, asupra caruia nici Organizatorul, nici o terta parte nu pot interveni in vreun fel.

Extragerile sunt redade live, putand fi vizualizate pe website-ul Organizatorului.

Descrierea jocului:

Lucky X este organizat in runde de afisare a numerelor ce au loc la intervale de aprox. 5 minute. O runda consta in perioadele “Anunt”, “Generarea si afisarea bilelor” si “Rezultate”. In fiecare runda a jocului, 36 de numere sunt extrase din intreaga baza cuprinsa intre 1 si 50. Jucatorul trebuie sa indice corect 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 sau 10 numere afisate pentru a castiga.

Rundele de afisare sunt independente una de alta (numerele afisate si ordinea acestora intr-un ciclu, nu influenteaza ciclul urmator). Numerele afisate nu pot fi stabilite sau alterate in vreun fel de catre Organizator, modalitatea de functionare a sistemului fiind complet independenta de vointa Organizatorului sau a angajatilor sai.

Pariul simplu

Afisarea numerelor este realizata de catre sistemul video de pariare. Cu cat jucatorul prinde mai repede numarul (numerele) ales(e), cu atat mai mare va fi cota totala. Plata se face in conformitate cu tabelul de plata care se regaseste mai jos:

Tabel 1 – Tabelul cotelor pentru pariul simplu

Tabelul cotelor pentru pariul simplu										
Nr. Extras	1 Nr.	2 Nr.	3 Nr.	4 Nr.	5 Nr.	6 Nr.	7 Nr.	8 Nr.	9 Nr.	10 Nr.
1	9									
2	8	100								
3	7	40	200							
4	6	15	100	1,000						
5	5	14	80	200	5,000					
6	4	13	70	80	1,000	10,000				
7	3	12	50	60	500	5,000	20,000			
8	2	11	40	50	400	2,500	10,000	30,000		
9	1	10	30	40	300	1,500	5,000	10,000	50,000	
10		9	20	30	200	1,000	2,500	5,000	20,000	100,000
11		8	15	25	100	700	2,000	4,000	10,000	50,000
12		7	14	20	90	500	1,000	3,000	5,000	40,000
13		6	13	19	70	250	700	2,000	3,000	20,000
14		5	12	18	50	200	500	1,000	2,000	10,000
15		4	11	17	45	100	400	900	1,000	5,000
16		3	10	16	40	90	300	800	900	3,000
17		2	9	15	35	80	200	700	800	2,500
18		1	8	14	30	70	100	600	700	1,500
19			7	13	20	60	90	500	600	1,000
20			6	12	15	50	80	100	400	600
21			5	11	14	40	70	90	300	500
22			4	10	13	30	60	80	250	400
23			3	9	12	25	50	70	200	300
24			2	8	11	15	45	60	150	250
25			1	7	10	14	40	50	100	200
26				6	9	13	35	45	90	150

27				5	8	10	25	40	80	100
28				4	7	9	20	35	70	90
29				3	6	8	15	30	60	80
30				2	5	7	12	25	50	70
31				1	4	6	10	20	40	60
32					3	5	8	15	30	50
33					2	4	6	10	20	40
34					1	3	4	9	10	30
35						2	3	8	9	20
36						1	2	3	4	10

Tip 1: Daca jucatorul alege 1 (un) numar, pariul sau este castigator daca acel numar a fost extras intre primele 9 bile. Pariul tip 1 se aplica primelor 9 numere extrase in secventa. Dupa ce primele 9 numere au fost extrase, pariul tip 1 ia sfarsit, iar toate numerele care urmeaza (10 – 36) nu sunt valabile pentru acest pari. Castigul este determinat in conformitate cu *Tabelul 1 – Tabelul cotelor pentru pariul simplu.*

Tip 2: Daca jucatorul alege 2 (doua) numere, pariul sau este castigator daca acele numere au fost extrase intre primele 18 bile. Pariul tip 2 se aplica primelor 18 numere extrase in secventa. Dupa ce primele 18 numere au fost extrase, pariul tip 2 ia sfarsit, iar toate numerele care urmeaza (19 – 36) nu sunt valabile pentru acest pari. Castigul este determinat in conformitate cu *Tabelul 1 – Tabelul cotelor pentru pariul simplu.*

Tip 3: Daca jucatorul alege 3 (trei) numere, pariul sau este castigator daca acele numere au fost extrase intre primele 25 de bile. Pariul tip 3 se aplica primelor 25 de numere extrase in secventa. Dupa ce primele 25 de numere au fost extrase, pariul tip 3 ia sfarsit, iar toate numerele care urmeaza (26 – 36) nu sunt valabile pentru acest pari. Castigul este determinat in conformitate cu *Tabelul 1 – Tabelul cotelor pentru pariul simplu.*

Tip 4: Daca jucatorul alege 4 (patru) numere, pariul sau este castigator daca acele numere au fost extrase intre primele 31 de bile. Pariul tip 4 se aplica primelor 31 de numere extrase in secventa. Dupa ce primele 31 de numere au fost extrase, pariul tip 4 ia sfarsit, iar toate numerele care urmeaza (32 – 36) nu sunt valabile pentru acest pari. Castigul este determinat in conformitate cu *Tabelul 1 – Tabelul cotelor pentru pariul simplu.*

Tip 5: Daca jucatorul alege 5 (cinci) numere, pariul sau este castigator daca acele numere au fost extrase intre primele 34 de bile. Pariul tip 5 se aplica primelor 34 de numere extrase in secventa. Dupa ce primele 34 de numere au fost extrase, pariul tip 5 ia sfarsit, iar toate

numerele care urmeaza (35 si 36) nu sunt valabile pentru acest pariu. Castigul este determinat in conformitate cu *Tabelul 1 – Tabelul cotelor pentru pariul simplu*.

Tip 6/7/8/9/10: Daca jucatorul alege 6 (sase), 7 (sapte), 8 (opt), 9 (noua) sau 10 (zece) numere, pariul sau este castigator daca acele numere au fost extrase intre primele 36 de bile. Pariul tip 6/7/8/9/10 se aplica tuturor celor 36 de numere extrase. Dupa ce primele 36 de numere au fost extrase, pariul ia sfarsit. Castigul este determinat in conformitate cu *Tabelul 1 – Tabelul cotelor pentru pariul simplu*.

Pariul de tip sistem

In functie de numarul de bile alese de catre jucator, sistemele de joc disponibile sunt:

- daca a fost ales 1 (un) numar, nu va fi disponibila nici o optiune de sistem;
- daca au fost alese 2 (doua) numere, urmatoarea optiune de sistem este disponibila: 1/2;
- daca au fost alese 3 (trei) numere, urmatoarele optiuni de sistem sunt disponibile: 1/3 si 2/3;
- daca au fost alese 4 (patru) numere, urmatoarele optiuni de sistem sunt disponibile: 1/4, 2/4 si 3/4;
- daca au fost alese 5 (cinci) numere, urmatoarele optiuni de sistem sunt disponibile: 1/5, 2/5, 3/5 si 4/5;
- daca au fost alese 6 (sase) numere, urmatoarele optiuni de sistem sunt disponibile: 1/6, 2/6, 3/6, 4/6 si 5/6;
- daca au fost alese 7 (sapte) numere, urmatoarele optiuni de sistem sunt disponibile: 1/7, 2/7, 3/7, 4/7, 5/7 si 6/7;
- daca au fost alese 8 (opt) numere, urmatoarele optiuni de sistem sunt disponibile: 1/8, 2/8, 3/8, 4/8, 5/8, 6/8 si 7/8;
- daca au fost alese 9 (noua) numere, urmatoarele optiuni de sistem sunt disponibile: 1/9, 2/9, 3/9, 4/9, 5/9, 6/9, 7/9 si 8/9;
- daca au fost alese 10 (zece) numere, urmatoarele optiuni de sistem sunt disponibile: 1/10, 2/10, 3/10, 4/10, 5/10, 6/10, 7/10, 8/10 si 9/10.

Numarul de combinatii pentru pariul de tip sistem, in functie de numarul de bile alese de jucator, se regaseste in tabelul de mai jos:

Tabel 2 – Tabelul combinatiilor pt. pariul de tip sistem

Tabelul combinatiilor pt. pariul de tip sistem										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2		1	3	6	10	15	21	28	36	45
3			1	4	10	20	35	56	84	120
4				1	5	15	35	70	126	210
5					1	6	21	56	126	252
6						1	7	28	84	210
7							1	8	36	120
8								1	9	45
9									1	10
10										1

Culoarea bilelor – Jucatorul poate paria pe culoarea bilelor, alegand una din cele 5 grupe de numere de o anumita culoare. Cele 50 de bile sunt impartite in 5 grupe de culori, a cate 10 bile fiecare. Grupele de culori sunt: rosu, albastru, verde, galben si mov.

In cazul pariurilor pe o anumita culoare, biletul va fi castigator cand toate cele 10 bile de culoarea pe care jucatorul a pariat, se regasesc intre cele 36 de bile afisate in runda respectiva.

Culoare ca pariu de tip sistem – Jucatorul poate alege o grupa de culoare (10 bile) dintre cele 5 grupe disponibile si poate indica tipul de sistem dorit (1/10, 2/10, 3/10, 4/10, 5/10, 6/10, 7/10, 8/10 si 9/10).

Pentru acest tip de pariu, se aplica regulile pentru pariul de tip sistem.

Jucatorul are la dispozitie si urmatoarele optiuni de pariere:

1. Suma primelor 6 numere – Jucatorul poate paria ca suma primelor 6 numere afisate va fi mai mare/mai mica decat 153. Cotele sunt 1.80 pentru mai mare si 1.80 pentru mai mica. Daca suma primelor 6 numere afisate va fi exact 153, ambele tipuri vor fi castigatoare.

2. Culoarea primei bile – Jucatorul poate paria pe culoarea primei bile afisate, putand sa aleaga din cele 5 grupe de culori disponibile. Grupele de culori sunt: rosu, albastru, verde, galben si mov. Cota pentru acest pariu este 4.50.

3. Primul numar par/impar – Jucatorul poate paria daca primul numar afisat in timpul rundei va fi unul par sau impar. Cotele pentru acest tip de pariu sunt 1.80 pentru par si 1.80 pentru impar.

4. Primul numar afisat mai mare sau mai mic decat 25.5 – Jucatorul poate paria ca primul numar afisat va fi mai mare sau mai mic decat 25.5. Cotele sunt 1.80 pentru mai mare si 1.80 pentru mai mic.

5. Pariu pe un numar extras in primele 6 bile – Jucatorul poate paria ca numarul ales va fi extras intre primele 6 bile. Cota pentru acest tip de pariu este 7.00.

Pariuri pe runde consecutive: Jucatorul poate utiliza acelasi pariu pentru 2 pana la 10 runde de afisare consecutive. In acest caz, fiecare pariu va fi considerat ca un pariu separat (individual). Pariurile pe runde consecutive nu pot fi schimbate sau stornate.

Multiticket: Jucatorul are posibilitatea de a juca pe un singur bilet pana la cel mult 10 grupe de pariuri. Pe un bilet Multiticket pot fi jucate, atat grupe de 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 sau 10 numere, caz in care se vor aplica cotele corespunzatoare pariului simplu, grupe de 2 – 10 numere pentru care se aplica cotele si miza minima corespunzatoare pariului sistem, cat si alte pariuri (culoare, par/impar, mai mic/ mai mare, etc.). Cotele se aplica fiecarei grupe de numere jucate in parte. Miza minima reprezinta suma mizelor minime pentru fiecare tip de pariu inclus pe multiticket.

Pariul este efectuat in momentul efectuarii biletului. Biletul nu poate fi schimbat sau stornat. Acceptarea pariurilor se opreste la inceperea rundei.

Organizatorul poate, la libera sa alegere sa nu mai primeasca pariuri pentru runda inainte de inceperea acesteia, in cazul defectiunii sistemului sau a echipamentelor de comunicatii.

Organizatorul nu este raspunzator pentru orice paguba sau pierdere a Jucatorului care poate aparea din cauza unor defectiuni ale sistemului de comunicatii sau echipamentelor din cauza unor circumstante exceptionale.

Pentru orice circumstante eventuale care nu intra sub incidenta prezentului articol, se aplica celelalte dispozitii ale Regulamentului de Joc si / sau Ghidului de pariuri al Organizatorului de Joc.

Ca si rezultate finale se vor lua in considerare, numai rezultatele stocate pe suportul electronic al Organizatorului.

Curse de Caini

Descriere

Pariurile pe curse de caini sunt tipurile de pariuri pe evenimente constand in curse preinregistrate de caini si afisate aleatoriu de sistemul informatic. Cursele sunt redade live, putand fi vizualizate pe website-ul Organizatorului. Cursele de caini sunt organizate in runde. Numarul de caini participanti este 6 (sase).

Pariurile pot fi plasate cu pana la 5 secunde inainte de inceperea cursei.

Informatii cursa

O runda are o durata totala de aprox. 3 minute si 15 secunde si consta in anuntarea cursei, desfasurarea cursei si afisarea rezultatelor. Cursa are o durata totala de aprox. 1 minut (incluzand "progresul cursei" – aprox. 35 de secunde, "reluarea cu incetinitorul" – aprox. 10 secunde si "afisarea rezultatelor" – aprox. 20 de secunde).

Parierea pe o cursa de caini este permisa pentru o perioada de aproximativ 2 minute, cu pana la 5 secunde inainte de startul cursei.

Urmatoarele tipuri de pariere sunt disponibile:

1. Castigator

Jucatorul pariaza ca acel caine selectat de el va castiga cursa.

2. Locul 1-2

Jucatorul pariaza ca acel caine selectat de el va termina cursa pe primul sau al doilea loc.

3. Locul 1-2-3

Jucatorul pariaza ca acel caine selectat de el va termina cursa pe primul, al doilea sau al treilea loc.

4. Clasare

Alegand "Clasare in ordine" (primul si al doilea), jucatorul pariaza pe doi caini despre care crede ca vor trece linia de sosire primul si al doilea, in ordinea specificata.

Acesta poate de asemenea sa parieze pe "Clasare indiferent de ordine" (oricare), pariu care ii da posibilitatea sa parieze pe cainii plasati pe primul si al doilea loc, indiferent de ordine. Atat timp cat cei doi caini alesi pentru pariare termina cursa pe primele doua pozitii, jucatorul castiga pariul.

Multiticket – Jucatorul are posibilitatea sa adauge mai multe pariuri pe acelasi bilet. Fiecare combinatie va fi supusa unei plati/depuneri separate iar plata/depunerea minima pe un bilet va creste proportional cu numarul de combinatii jucat.

Alte informatii

Fisierele ce contin cursele de caini sunt identificate dupa un numar de serie si vor fi redade ca transmisiuni video live fara interventia Organizatorului. Alegerea curselor se face in mod aleator de catre sistemul de pariare utilizat de catre Organizator. De asemenea, Organizatorul nu poate influenta alegerea unei curse, rezultatul cursei sau orice alt factor care ar putea afecta acest proces.

Pariul este efectuat in momentul efectuarii biletului. Biletul nu poate fi schimbat sau stornat. Organizatorul poate, la libera sa alegere sa nu mai primeasca pariuri pentru runda inainte de inceperea acesteia, in cazul defectiunii sistemului sau a echipamentelor de comunicatii.

Organizatorul nu este raspunzator pentru orice paguba sau pierdere a Jucatorului care poate aparea din cauza unor defectiuni ale sistemului de comunicatii sau echipamentelor din cauza unor circumstante exceptionale.

Pentru orice circumstante eventuale care nu intra sub incidenta prezentului articol, se aplica celelalte dispozitii ale Regulamentului de Joc si / sau Ghidului de pariare al Organizatorului de Joc.

Ca si rezultate finale se vor lua in considerare, numai rezultatele stocate pe suportul electronic al Organizatorului.

Curse Virtuale de Caini

Descriere

Pariurile pe curse virtuale de caini sunt tipurile de pariuri pe evenimente constand in curse de caini virtuale si generate aleatoriu de sistemul informatic. Cursele sunt redade live, putand fi vizualizate pe website-ul Organizatorului. Cursele virtuale de caini sunt organizate in runde. Numarul de caini participanti este 6 (sase).

Pariurile pot fi plasate cu pana la 5 secunde inainte de inceperea cursei.

Informatii cursa

O runda are o durata totala de aprox. 3 minute si 15 secunde si consta in anuntarea cursei, desfasurarea cursei si afisarea rezultatelor. Cursa are o durata totala de aprox. 1 minut (incluzand “progresul cursei” – aprox. 35 de secunde, “reluarea cu incetinitorul” – aprox. 10 secunde si “afisarea rezultatelor” – aprox. 20 de secunde).

Parierea pe o cursa virtuala de caini este permisa pentru o perioada de aproximativ 2 minute, cu pana la 5 secunde inainte de startul cursei.

Urmatoarele tipuri de pariere sunt disponibile:

1. Castigator

Jucatorul pariaza ca acel caine selectat de el va castiga cursa.

2. Locul 1-2

Jucatorul pariaza ca acel caine selectat de el va termina cursa pe primul sau al doilea loc.

3. Locul 1-2-3

Jucatorul pariaza ca acel caine selectat de el va termina cursa pe primul, al doilea sau al treilea loc.

4. Clasare

Alegand “Clasare in ordine” (primul si al doilea), jucatorul pariaza pe doi caini despre care crede ca vor trece linia de sosire primul si al doilea, in ordinea specificata.

Acesta poate de asemenea sa parieze pe “Clasare indiferent de ordine” (oricare), pariu care ii da posibilitatea sa parieze pe cainii plasati pe primul si al doilea loc, indiferent de ordine. Atat timp cat cei doi caini alesi pentru pariare termina cursa pe primele doua pozitii, jucatorul castiga pariul.

Multiticket – Jucatorul are posibilitatea sa adauge mai multe pariuri pe acelasi bilet. Fiecare combinatie va fi supusa unei plati/depuneri separate iar plata/depunerea minima pe un bilet va creste proportional cu numarul de combinatii jucat.

Alte informatii

Cursele sunt generate simultan printr-o combinatie de Inteligenta Artificiala si generatoare aleatorii independente. Parametrii de performanta ai cainilor virtuali sunt bazati pe cei ai cainilor reali (ex. privind accelerarea, viteza si rezistenta, statistici pe runde consecutive, etc.).

Pariul este efectuat in momentul efectuării biletului. Biletul nu poate fi schimbat sau stornat. Organizatorul poate, la libera sa alegere sa nu mai primeasca pariuri pentru runda inainte de inceperea acesteia, in cazul defectiunii sistemului sau a echipamentelor de comunicatii.

Organizatorul nu este raspunzator pentru orice paguba sau pierdere a Jucatorului care poate aparea din cauza unor defectiuni ale sistemului de comunicatii sau echipamentelor din cauza unor circumstante exceptionale.

Pentru orice circumstante eventuale care nu intra sub incidenta prezentului articol, se aplica celelalte dispozitii ale Regulamentului de Joc si / sau Ghidului de pariere al Organizatorului de Joc.

Ca si rezultate finale se vor lua in considerare, numai rezultatele stocate pe suportul electronic al Organizatorului.

Curse Virtuale de Cai

Descriere

Pariurile pe curse virtuale de cai sunt tipurile de pariuri pe evenimente constand in curse de cai virtuale si generate aleatoriu de sistemul informatic. Cursele sunt redade live, putand fi vizualizate pe website-ul Organizatorului. Cursele virtuale de cai sunt organizate in runde. Numarul de cai participanti este 8 (opt).

Pariurile pot fi plasate cu pana la 5 secunde inainte de inceperea cursei.

Informatii cursa

O runda are o durata totala de aprox. 4 minute. Cursa are o durata totala de aprox. 2 minute (incluzand “asteptare incepere cursa” – pana la 5 secunde, “progresul cursei” – aprox. 80 de secunde, “reluarea cu incetinitorul” – aprox. 10 secunde si “afisarea rezultatelor” – aprox. 25 de secunde).

Parierea pe o cursa virtuala de cai este permisa pentru o perioada de aproximativ 2 minute, cu pana la 5 secunde inainte de startul cursei.

Urmatoarele tipuri de pariere sunt disponibile:

1. Castigator

Jucatorul pariaza ca acel cal selectat de el va castiga cursa.

2. Locul 1-2

Jucatorul pariaza ca acel cal selectat de el va termina cursa pe primul sau al doilea loc.

3. Locul 1-2-3

Jucatorul pariaza ca acel cal selectat de el va termina cursa pe primul, al doilea sau al treilea loc.

4. Clasare

Alegand "Clasare in ordine" (primul si al doilea), jucatorul pariaza pe doi cai despre care crede ca vor trece linia de sosire primul si al doilea, in ordinea specificata.

Acesta poate de asemenea sa parieze pe "Clasare indiferent de ordine" (oricare), pariu care ii da posibilitatea sa parieze pe caii plasati pe primul si al doilea loc, indiferent de ordine. Atat timp cat cei doi cai alesi pentru pariare termina cursa pe primele doua pozitii, jucatorul castiga pariul.

Multiticket – Jucatorul are posibilitatea sa adauge mai multe pariuri pe acelasi bilet. Fiecare combinatie va fi supusa unei plati/depuneri separate iar plata/depunerea minima pe un bilet va creste proportional cu numarul de combinatii jucat.

Alte informatii

Cursele sunt generate simultan printr-o combinatie de Inteligenta Artificiala si generatoare aleatorii independente. Parametrii de performanta ai cailor virtuali sunt bazati pe cei ai cailor reali (ex. privind accelerarea, viteza si rezistenta, statistici pe runde consecutive, etc.).

Pariul este efectuat in momentul efectuarii biletului. Biletul nu poate fi schimbat sau stornat. Organizatorul poate, la libera sa alegere sa nu mai primeasca pariuri pentru runda inainte de inceperea acesteia, in cazul defectiunii sistemului sau a echipamentelor de comunicatii.

Organizatorul nu este raspunzator pentru orice paguba sau pierdere a Jucatorului care poate aparea din cauza unor defectiuni ale sistemului de comunicatii sau echipamentelor din cauza unor circumstante exceptionale.

Pentru orice circumstante eventuale care nu intra sub incidenta prezentului articol, se aplica celelalte dispozitii ale Regulamentului de Joc si / sau Ghidului de pariare al Organizatorului de Joc.

Ca si rezultate finale se vor lua in considerare, numai rezultatele stocate pe suportul electronic al Organizatorului.

Jackpot Jocuri Virtuale Online

Organizatorul ofera Jucatorilor care pariaza pe **Lucky Six, Lucky X, Curse de caini, Curse virtuale de caini si Curse virtuale de cai**, indiferent daca au un bilet castigator sau nu, sansa unui castig suplimentar astfel:

Jackpot zilnic – este un castig suplimentar, acordat in mod aleatoriu pe durata unei zile, dintr-un fond statistic constituit prin repunerea in joc a unui procent din incasarile realizate de catre Organizator la jocurile mentionate mai sus.

Jackpot Casa Pariurilor – este un castig suplimentar, acordat in mod aleatoriu pe durata unei saptamani, dintr-un fond statistic constituit prin repunerea in joc a unui procent din incasarile realizate de catre Organizator la jocurile mentionate mai sus.

Pe pagina “Jocuri”, Jucatorii au posibilitatea de a vizualiza in timp real valoarea Jackpot-ului curent (atat zilnic cat si saptamanal), precum si istoricul extragerilor jackpot, inclusiv valoarea acordata.

Valoarea Jackpot (atat zilnic cat si saptamanal) este afisata in timpul extragerii/cursei.

In momentul extragerii Jackpot-ului, pe ecran va fi afisat un mesaj ce contine: Numele Jackpot-ului acordat, Valoarea Jackpot-ului, Jocul la care a fost acordat precum si PIN-ul biletului castigator. Dupa procesarea biletului in cauza, contul jucatorului va fi creditat cu valoarea castigului Jackpot.

Participare la jocuri de cazinou la distanta de tip „sloturi”

Regulile pentru fiecare joc de tip slot din cazinou, prin intermediul canalelor de vanzare interactive de jocuri de noroc on-line, sunt publicate pe site-ul web al organizatorului.

Prezenta sectiune descrie conditiile generale de participare.

In jocurile care simuleaza un joc de noroc de tip slot, comportamentul de simulare trebuie sa fie identic cu comportamentul asteptat al masinilor fizice de jocuri de noroc.

Pentru fiecare joc, jucatorului i se da posibilitatea de a juca un joc real sau un joc de proba (demo).

In jocul real, jucatorul poate realiza castiguri reale, in timp ce in jocul de incercare (demo), castigurile sunt fictive (nu sunt reale).

Participarea la jocul de incercare (demo) nu va fi luata in considerare ca participare reala la un anumit joc.

Cu fiecare joc, se furnizeaza informatii cu privire la descrierea jocului, instructiuni privind metoda de joc si alte detalii legate de joc.

Tabelul de plata pentru participarea la joc este determinata de organizator si se regaseste in cadrul instructiunilor fiecarui joc. Jucatorul alege valoarea individuala a fiecarei invartiri pentru fiecare joc in parte, in limitele aplicabile.

Miza intr-un singur joc poate fi realizata prin transferarea valorii banilor in puncte, monede, linii, credite, etc., in functie de joc si in conformitate cu termenii si denumirile specificate.

Ca parte a reprezentarii grafice a fiecarui joc, schema de combinatii castigatoare este afisata. Rezultatul jocului respectiv este afisat ca parte a aceluiasi ecran grafic.

Jucatorul este indreptatit sa castige atunci cand realizeaza o combinatie determinata in conformitate cu schema de combinatii castigatoare (tabelul de plata).

Castigurile obtinute de jucator sunt atribuite contului sau de utilizator.

In caz de defectiune tehnica a sistemului, toate platile in legatura cu jocul in curs se anuleaza.

In cazul in care exista castiguri realizate pe baza unor erori tehnice, organizatorul isi rezerva dreptul de a nu plati respectivele castiguri, restituind miza pariata catre jucator.

Organizatorul nu este responsabil pentru nicio pierdere sau dauna cauzata de jucator, care a avut loc ca urmare a unei defectiuni a sistemului, a comunicatiilor sau a echipamentului, care nu se afla sub controlul organizatorului (forta majora).

Organizatorul isi rezerva dreptul de a determina existenta diferitelor castiguri de tip jackpot (de exemplu garantat, progresiv, de grup, etc.).

Participare la jocuri de cazinou la distanta de tip „jocuri de masa”

Regulile pentru fiecare joc de tip „joc de masa” din cazinou, prin intermediul canalelor de vanzare interactive de jocuri de noroc online, sunt publicate pe site-ul web al organizatorului. Conditiiile generale de participare sunt prevazute in sectiunea prezenta.

Jocurile de masa reprezinta simulari de jocuri apartinand acestui tip si pot fi jucate impotriva cazinoului la mese de joc cu bile, carti, zaruri etc., in conformitate cu normele internationale. Pentru fiecare joc, jucatorului i se da posibilitatea de a juca un joc real sau un joc de proba (demo).

În jocul real, jucatorul poate realiza castiguri reale, în timp ce în jocul de încercare (demo), castigurile sunt fictive (nu sunt reale).

Participarea la jocul de încercare (demo) nu va fi luată în considerare ca participare reală la un anumit joc.

Cu fiecare joc, se furnizează informații cu privire la descrierea jocului, instrucțiuni privind metoda de joc și alte detalii legate de joc.

Tabelul de plată pentru participarea la joc este determinat de organizator și se regăsește în cadrul instrucțiunilor fiecărui joc. Jucatorul alege valoarea individuală a fiecărui pariu pentru fiecare joc în parte, în limitele aplicabile.

Miza într-un singur joc poate fi realizată prin transferarea valorii banilor în puncte, monede, etc., în funcție de joc și în conformitate cu termenii și denumirile specificate.

Ca parte a reprezentării grafice a fiecărui joc, schema de combinații castigătoare este afișată. Rezultatul jocului respectiv este afișat ca parte a aceluiași ecran grafic.

Jucatorul este îndreptățit să castige atunci realizează o combinație determinată în conformitate cu schema de combinații castigătoare (tabelul de plată).

Castigurile obținute de jucator sunt atribuite contului sau de utilizator.

În caz de defectiune tehnică a sistemului, toate plățile în legătură cu jocul în curs se anulează.

În cazul în care există castiguri realizate pe baza unor erori tehnice, organizatorul își rezervă dreptul de a nu plăti respectivele castiguri, restituind miza pariata către jucator.

Organizatorul nu este responsabil pentru nicio pierdere sau daună cauzată de jucator, care a avut loc ca urmare a unei defectiuni a sistemului, a comunicațiilor sau a echipamentului, care nu se află sub controlul organizatorului (forța majoră).

Organizatorul își rezervă dreptul de a determina existența diferitelor castiguri de tip jackpot (de exemplu garantat, progresiv, de grup, etc.).

Cazinou Bonus-rotiri gratuite Termeni și Condiții

În scopuri de marketing, pot fi selectați ocazional jucatori pentru a fi recompensați cu rotiri gratuite, într-un joc la alegerea Organizatorului. Jucatorii selecționați vor fi contactați direct; Toate Rotirile Gratuite primite ca bonus trebuie jucate într-o singură sesiune;

Jucatorul va primi un mesaj de informare cu numarul de Rotiri Gratuite alocate in joc. Pentru o informare cat mai buna, numarul rundelor ramase va fi afisat in joc. Alte notificari pot fi afisate in contul unic al jucatorului cu titlu informativ.

Rotirile gratuite vor fi valabile 3 zile de la acordare, daca nu exista alte prevederi;

Castigul obtinut in urma utilizarii Rotirilor Gratuite va fi transferat in Portofelul Electronic al jucatorului, numai dupa ce Bonusul a fost jucat in intregime. Daca promotia va expira inainte ca toate rotirile gratuite sa fie jucate, niciun castig nu va fi adaugat in Portofelul Electronic;

Castigurile rezultate in urma Rotirilor Gratuite se vor transforma in bani reali;

Organizatorul isi rezerva dreptul de a exclude din promotie anumiti jucatori, fara explicatii sau notificari prealabile;

Un jucator poate sa isi utilizeze balanta de fonduri reale in joc, numai dupa ce a utilizat toate rotirile gratuite sau daca promotia a expirat;

Termenii si conditiile de acordare a Bonusului - Rotiri gratuite vor fi acceptate automat, daca jucatorul va utiliza rotirile gratuite.

Pentru clarificari, Organizatorul poate afisa pe site-ul sau, detalii suplimentare referitoare la Promotiile desfasurate.

Termenii si conditiile generale ale pariurilor la distanta (pariuri online prin intermediul retelei de internet)

Prin dispozitiile generale de participare la jocurile Organizatorului de pariuri la distanta, se stabilesc si se reglementeaza relatiile contractuale dintre Organizator si Jucator. Pariurile la distanta (pariurile online) sunt acele jocuri de noroc organizate prin intermediul retelei de internet, prin intermediul carora Jucatorul poate paria, in mod independent, prin interactiunea cu sistemul de pariare, fara reprezentantii directi ai Organizatorului.

Relatiile contractuale dintre Organizator si Jucatori intra in vigoare prin incheierea cu succes a inregistrarii prin care Jucatorul accepta complet aceste reguli.

Contractul dintre Organizator si Jucator este incheiat pe o perioada nedeterminata si fiecare parte il poate anula (a se vedea inchiderea contului virtual Casa Pariurilor). Jucatorul, prin acceptarea acestor reguli, isi da consimtamantul pentru orice viitoare modificari, completari si schimbari.

Conditii pentru Inregistrarea Jucatorului

Pentru inregistrarea si utilizarea pariurilor la distanta oferite de Organizator, un Jucator trebuie sa aiba varsta legala (minim 18 ani impliniti), sa posede o adresa de e-mail si un document de indentitate valid.

Procedura de Inregistrare a contului virtual al Jucatorului

Inregistrarea Jucatorului reprezinta preluarea si stocarea datelor acestuia, in baza contractelor incheiate prin intermediul website-ului Organizatorului.

In timpul procesului de inregistrare, Jucatorul este obligat sa completeze corect si complet formularul de inregistrare, cu informatiile solicitate de Organizator.

Datele despre utilizator sunt: numele utilizatorului, parola, adresa de e-mail; se citesc si se accepta termenii si conditiile de utilizare; numele utilizatorului nu se poate modifica.

Se completeaza informatiile cu caracter personal - numele si prenumele, data nasterii, CNP, adresa, localitatea, codul postal, numarul de telefon.

Jucatorul are obligatia de a nu instraina numele de utilizator si parola si este personal responsabil pentru consecintele materiale si morale cu privire la utilizarea contului virtual, precum si pentru abuzul de catre persoane neautorizate.

Dupa inregistrare, Jucatorului i se deschide, in mod automat si gratuit, un cont virtual in care au loc toate tranzactiile in numerar efectuate de acesta.

Pentru toate situatiile care nu intra sub incidenta prezentului articol, se aplica celelalte Dispozitii din prezentul Regulament.

Accesul la contul virtual

Jucatorului ii este permis sa administreze un singur cont virtual care poate fi accesat doar prin introducerea numelui de utilizator si a parolei corecte.

Jucatorul trebuie sa utilizeze contul virtual doar cu scopul de a participa la un joc de noroc - pariu.

Jucatorul trebuie sa utilizeze doar instrumente de plata (card de credit sau debit) emise pe numele sau, pentru alimentarea contului de joc. La efectuarea retragerilor prin transfer bancar, numele si prenumele titularului contului bancar trebuie sa fie identice cu cele din contul de joc. Depunerile si retragerile efectuate prin intermediul agentilor de pariuri

traditionale pot fi efectuate doar de catre titularul contului de joc prin prezentarea unui act de identitate valabil.

Organizatorul isi rezerva dreptul, in orice moment, de a:

- a. refuza deschiderea / validarea unui cont virtual,
- b. refuza sa accepte depuneri, in cazul in care termenii si conditiile Organizatorului, si/sau legislatia in vigoare nu sunt respectate de catre jucator;
- c. nu accepta pariuri identice precum si de a refuza participarea la joc a oricarui Jucator.

Organizatorul poate sa inchida contul virtual al Jucatorului, sa retina o parte dintr-un posibil castig si sa declare toate pariurile Jucatorului ca fiind nevalide (nule) in cazul manipularii sau a fraudei precum si in cazul incalcarii prevederilor acestor norme, in cazul in care un Jucator actioneaza in locul altei persoane, plateste cu activele obtinute din activitati criminale si/sau ilegale, plateste din fonduri care se afla in conturile de tranzactionare pe care nu este autorizat sa le utilizeze, sau in cazul in care se stabileste ca un Jucator a deschis mai multe conturi virtuale contrar prevederilor acestor reguli.

Organizatorul nu isi asuma nici un fel de raspundere pentru orice dauna sau pierdere, directa sau indirecta, ca urmare a unor situatii precum:

- utilizarea unor metode de plata care nu apartin titularului de cont;
- furnizarea de date incomplete sau incorecte catre Organizator (atat in cursul procesului de inregistrare cat si ulterior). In situatia in care Organizatorul ia la cunostinta, prin orice modalitate, ca un cont de joc a fost creat utilizand date false (furnizate in cursul procesului de inregistrare), va dezactiva permanent contul respectiv.

Organizatorul nu are obligatia sa acorde clientului consultanta juridica privind legislatia in vigoare, referitoare la jocurile de noroc, taxe si impozite.

Pentru toate situatiile care nu intra sub incidenta prezentului articol, se aplica celelalte Dispozitii din prezentul Regulament.

Depuneri si retrageri In/din contul virtual pentru pariuri la distanta

Jucatorul isi poate alimenta cu mijloace banesti contul de joc prin ordin de plata, printr-o depunere bancara, prin internet, card de credit sau debit, prin depunere in numerar in agentii de pariuri traditionale autorizate in Romania sau prin orice alte metode de plata disponibile. Pentru detalii se va putea accesa butonul „Ajutor”, de pe website-ul www.casapariurilor.ro. In

cazul depunerilor in numerar efectuate in agentii de pariuri traditionale autorizate in Romania, Jucatorul primeste o confirmare tiparita pentru alimentarea cu mijloace banesti a contului de joc. Jucatorul este obligat sa solicite aceasta confirmare si sa verifice daca datele imprimate pe confirmare, inclusiv suma corespund cerintelor sale si operatiunii efectuate. Reclamatii legate de alimentarea in numerar a contului de joc sunt posibile numai la ghisee la momentul efectuării depunerii. Nu se accepta plangeri ulterioare. De fondurile depuse, Jucatorul dispune dupa ce acestea pot fi vizibile pe contul sau virtual. Cu ocazia depunerii fondurilor in contul virtual, Organizatorul nu percepe nicio taxa. Atunci cand plata se face de pe carduri, Organizatorul nu colecteaza date privind cardurile, ci doar evidentieaza tranzactiile finalizate si/sau nefinalizate, tipul de card si valoarea tranzactiei.

Pentru a participa la pariuri, Jucatorul trebuie sa detina in contul sau virtual o suma cel putin egala cu valoarea minima acceptata pentru miza. Jucatorul poate dispune in orice moment de banii din contul sau virtual.

Toate fondurile depuse sunt folosite exclusiv pentru participarea la jocul de noroc - pariuri, respectiv in scopul achitarii biletelor. In cazul in care Jucatorul care a depus bani pentru a participa la un joc de noroc -pariu cere sa isi retraga fondurile, nu va putea face acest lucru daca nu a pariat un procent (conform dispozitiilor Organizatorului) din suma depusa. Aceasta prevedere nu se aplica in cazul in care Jucatorul doreste inchiderea definitiva a contului.

Fiecare castig al Jucatorului va fi evidentiat in mod automat de catre sistemul de pariere al Organizatorului, pe contul virtual al acestuia. Organizatorul nu percepe o taxa la plata castigurilor in contul virtual al Jucatorului.

Retragerea fondurilor din contul virtual se va putea realiza prin metodele disponibile pentru transferul fondurilor de catre Jucator. Jucatorul va putea solicita retragerea de fonduri prin transfer bancar in contul indicat de acesta, prin portofelul virtual, in agentile de pariuri autorizate in Romania, prin efectuarea unei cereri de rezervare pe website-ul www.casapariurilor.ro.

Solicitarile jucatorilor de retragere de fonduri, din contul virtual sunt verificate si aprobate de catre Organizator. Timpul de procesare al solicitarilor de retragere de fonduri include atat timpul de procesare de catre serviciul intern al Organizatorului cat si timpul de procesare al bancilor si / sau al procesatorilor de plati. Durata medie de procesare a unei solicitari de retragere de fonduri este cuprinsa intre 2 si 4 zile lucratoare, fara ca aceasta sa constituie o

perioada de referinta. Suma minima de plata (pentru retragere) in contul bancar este de 50,00 LEI.

Pentru retragerea unor sume mai mici de 50,00 LEI, se vor utiliza celelalte metode de retragere disponibile pentru transferul fondurilor catre Jucator (e.x. agentii de pariuri traditionale autorizate in Romania, Skrill, etc.).

Pentru detalii se va putea accesa butonul „Ajutor”, de pe website-ul Organizatorului. In cazul retragerilor in numerar efectuate in agentii de pariuri traditionale autorizate in Romania, Jucatorul primeste o confirmare tiparita pentru fondurile retrase din contul de joc, Jucatorul este obligat sa solicite aceasta confirmare si sa verifice daca datele imprimate pe confirmare, inclusiv suma care i-a fost achitata, corespund cerintelor sale si operatiunii efectuate. Reclamatii legate de retragerea in numerar a sumelor din contul de joc sunt posibile numai la ghisee la momentul efectuării retragerii. Nu se accepta plangeri ulterioare. Veniturile din jocuri de noroc la distanta se impun in conformitate cu prevederile legale in vigoare la data platii castigului.

Organizatorul isi rezerva dreptul de a corecta tranzactiile financiare efectuate pentru platile castigurilor in contul virtual al Jucatorului daca plata a fost facuta pe baza unor erori tehnice sau a rezultatelor inregistrate incorect, si sa retraga suma platita nejustificat. Organizatorul are dreptul, in orice moment sa corecteze erorile evidente, fara a anunta inainte si fara o notificare ulterioara.

Daca un Jucator foloseste, pentru plata pariurilor, banii care i-au fost eronat transferati in contul sau virtual, aceste pariuri vor fi nule, indiferent de momentul notificarii erorii. Inainte de efectuarea unei plati de pe contul virtual, Organizatorul isi rezerva dreptul de a solicita de la Jucator o copie vizibila si lizibila a cartii de identitate, cu scopul de a verifica daca datele personale corespund cu datele care au fost introduse in timpul inregistrarii. In caz de discrepante, Organizatorul isi rezerva dreptul de a nu onora eventualele retrageri de fonduri. Datele referitoare la contul de tranzactii pe care Jucatorul le inscrie cu ocazia inregistrarii sunt utilizate exclusiv pentru plata fondurilor de castiguri sau rambursarea sumelor depuse anterior, in cazul in care este vorba de inchiderea contului. Organizatorul nu are nicio posibilitate de a dispune de fondurile din contul de tranzactii.

Daca pe o perioada mai mare de 12 luni, pe contul virtual al Jucatorului, nu a fost inregistrata nicio operatiune de plata pentru joc, Organizatorul va returna toate fondurile din acest cont virtual, in contul de tranzactii al Jucatorului.

Pentru toate situatiile care nu intra sub incidenta prezentului articol, se aplica celelalte Dispozitii din prezentul Regulament.

Bonusuri de marketing ale Organizatorului pentru pariuri la distanta

Organizatorul poate, la propria sa discretie, sa acorde bonusuri pentru jucatorii online, in functie de criteriile de eligibilitate, care sunt confidentiale si noncomunicabile. Organizatorul poate intrerupe Campaniile Promotionale desfasurate pentru o perioada determinata sau le poate inceta, dar nu inainte de a comunica acest lucru jucatorilor.

In cazul in care un Jucator primeste mai multe bonusuri, datorita faptului ca, in mod contrar acestui Regulament, are mai multe conturi deschise, Organizatorul are dreptul de a anula toate aceste bonusuri si de a inchide toate conturile acelui Jucator.

Bonusurile de marketing primite de la Organizator, pot fi utilizate exclusiv pentru pariuri si nu se pot achita in numerar.

Retragerea castigurilor din bonusurile de marketing nu se va putea efectua pana cand Jucatorul nu le-a reinvestit de cel putin atatea ori cum se specifica in conditiile de utilizare ale bonusului de marketing.

In caz de abuz, Organizatorul isi rezerva dreptul de a rezilia prematur campania de marketing si de a retine bonusurile de marketing de la unii Jucatori sau de la toti Jucatorii.

Daca un Jucator utilizeaza bonusurile de marketing si apoi inchide contul, la deschiderea unui cont nou nu are dreptul de a reutiliza respectivele bonusuri.

Pentru toate situatiile care nu intra sub incidenta prezentului articol, se aplica celelalte Dispozitii din prezentul Regulament.

Determinarea sumei maxime de joc si autoexcluderea

Jucatorul Inregistrat, poate sa solicite in scris, prin completarea unui formular sau printr-o notificare electronica (e-mail) trimisa Organizatorului, valoarea maxima pe care o poate plati intr-un anumit interval de timp, limita maxima a depozitelor, a pierderilor si castigurilor, care pot aparea intr-o anumita perioada de timp, sau excluderea sa din joc, pentru o perioada de

timp limitata sau nelimitata (permanent). Organizatorul il va restrictiona / exclude pe Jucatorul care a solicitat, in scris, acest lucru, prin trimiterea formularului de auto-excludere sau pe e-mail la adresa suport@casapariurilor.ro . Formularul de auto-excludere este pus la dispozitie de catre Organizator pe pagina de web a acestuia. Restrictiile, auto-excluderea sunt irevocabile pana la sfarsitul perioadei indicate de catre Jucator. Pariurile excesive pot crea dependenta, implicit probleme sociale si economice. Daca un Jucator observa ca joaca prea mult la pariuri, poate contacta direct Organizatia "Joc Responsabil" la numarul de telefon Helpline 0800 800 099.

Organizatorul isi rezerva dreptul de a inchide contul virtual al unui Jucator, in situatia in care considera ca jocul acestuia ii va produce dificultati financiare sau personale.

Inchiderea contului virtual

Cererea de inchidere a contului virtual al Jucatorului poate fi solicitata fara a oferi un motiv, in orice moment, numai in scris sau prin trimiterea unei notificari electronice (e-mail) la adresa suport@casapariurilor.ro. Solicitarile de inchidere a contului pot fi trimise doar de pe adresa de e-mail valabila, asociata contului virtual al Clientului.

Inchiderea contului se va efectua in cel mai scurt timp de la primirea solicitarii si nu este conditionata de nicio procedura suplimentara.

Dupa trimiterea cererii de inchidere a contului virtual, chiar daca Jucatorul are evenimente(pariuri) active si / sau fonduri (active depuse / castiguri realizate din pariuri), contul acestuia va fi dezactivat. Organizatorul va trimite un e-mail de informare catre Jucator, prin care ii va comunica faptul ca pe contul virtual al acestuia exista evenimente (pariuri active) si / sau fonduri (active depuse / castiguri realizate din pariuri) si ii va solicita acestuia sa comunice Organizatorului un cont bancar valid deschis pe numele Clientului, in vederea efectuarii platii.

In procesul de inchidere a contului virtual, Jucatorului i se platesc, in termen de maxim 30 de zile, toate biletele castigate precum si fondurile (activele depuse si castigurile realizate din pariuri), din care se exclud posibilele bonusuri oferite de Organizator, care sunt folosite exclusiv pentru platile pe pariuri sau pentru jocurile Organizatorului

Retragerea fondurilor din contul virtual se va putea realiza prin metodele disponibile pentru transferul fondurilor de catre jucator (prin transfer bancar in contul indicat de Jucator, prin portofelul virtual, in agentile de pariuri autorizate in Romania).

Dupa ce a fost inchis un cont virtual, acesta poate fi redeschis numai la cererea scrisa a Jucatorului. Organizatorul va refuza sa redeschida un cont la cererea Jucatorului, in cazul in care stabileste ca Jucatorul a folosit deja contul, contrar prevederilor acestor reguli sau contrar regulilor jocurilor individuale, sau a incalcat alte norme juridice aplicabile.

Organizatorul isi rezerva dreptul de a inchide contul virtual al unui Jucator, daca acesta nu indeplineste cerintele prevazute de acest Regulament sau nu respecta regulile jocurilor individuale, sau incalca alte norme juridice aplicabile, precum si in cazul in care contul virtual nu este utilizat in scopuri de pariuri, ci in scopul de a depune banii si de a efectua alte tranzactii, la fel si in toate celelalte cazuri care nu sunt conforme scopului jocurilor de noroc - pariuri.

Organizatorul isi rezerva dreptul de a dezactiva temporar contul Jucatorului in situatia in care exista suspiciuni privind natura unor tranzactii, pana la prezentarea unor dovezi de catre Jucator care sa ateste contrariul.

Dispozitii comune

Pentru tot ce nu este expres reglementat in prezentul articol, se vor aplica Regulile generale ale Organizatorului pentru jocurile de noroc - pariuri.

Capitolul IX - PLATA CASTIGURILOR

Articolul 21

Organizatorul anunta rezultatele oficiale nu mai tarziu de 7 zile de la incheierea evenimentului. Rezultatele oficiale sunt cele inregistrate pe suportul electronic al Organizatorului si facute publice pe site-ul Organizatorului.

In cazul unor neconcordante intre rezultatele oficiale publicate pe pagina de web si rezultatele de pe suportul electronic al Organizatorului, la plata castigurilor se vor lua In considerare rezultatele inregistrate pe suportul electronic al Organizatorului. Erorile mai mici, precum tiparirea numelui competitiei sau al concurentilor (de exemplu: Liverpool - Liverpool), daca nu afecteaza esenta pariurilor, nu sunt luate in considerare.

Daca eroarea este de asa natura incat aceasta afecteaza intelegerea pariurilor, respectivele pariuri vor fi anulate iar cota acordata va fi 1.00 (de exemplu: in loc de Manchester City este scris Manchester UTD, etc.).

In cazul in care un eveniment din oferta este acceptat de doua sau mai multe ori pe acelasi bilet din cauza unor greseli evidente (meci identic cu doua numere diferite de ordine etc), prin introducerea incorecta a datelor in program, Organizatorul va valida rezultatul evenimentului cu cel mai mic numar de ordine (primul eveniment introdus in sistem) iar pentru celalalt / celelalte evenimente se va acorda cota 1.00.

Articolul 22

Castigurile realizate din pariurile la distanta vor fi achitate in modul si in conditiile descrise in prevederile speciale "Termenii si conditiile generale ale pariurilor la distanta (pariuri online prin intermediul retelei de internet)".

Articolul 23

Jucatorul poate inainta reclamatie in termen de 7 zile de la anuntarea rezultatelor valabile, la adresa mentionata in preambulul prezentului Regulament sau pe e-mail la adresa suport@casapariurilor.ro . Conducerea Organizatorului va proceda conform prevederilor legislatiei in vigoare. Rezultatul solutionarii va fi anuntat reclamantului in scris, in termen de 14 zile de la primirea reclamatiei. Termenul de expirare a platii castigului se va intrerupe din momentul predarii reclamatiei.

In cazul in care comisia Organizatorului nu comunica Jucatorului in scris, se va considera ca plangerea nu a fost acceptata.

In cazurile care nu sunt incluse in prezentul Regulament, Jucatorul va urma deciziile Organizatorului.

Organizatorul, persoanele care sunt in relatii de colaborare cu el si in alte astfel de relatii similare, contractantii, dar si functionarii Oficiului National pentru Jocuri de Noroc , sau din orice alta autoritate, sunt obligati sa tina secretul despre participantii pariurilor (Jucatori) precum si rezultatul participarii acestora la jocurile de noroc (pierderea, castigul). Obligatia de a pastra secretul cu privire la participantii la pariuri precum si a rezultatului obtinut in urma participarii acestora la aceste jocuri nu se aplica in cazurile in care Jucatorului participant i se rezolva solicitarea(persoanele prevazute la alineatul 1 din prezentul articol), sau cand este subiectul unei dezbateri intr-un proces civil sau penal.

Obligatia de a pastra secretul nu se refera nici la cazurile in cadrul schimbului de informatii statistice intre unitatea de pariuri si corpul administrativ de organizare al caselor de pariuri. Prin plata biletului se subintelege ca Jucatorul a fost de acord ca Organizatorul sa publice pariul sau in mass-media, fara a-i face publica identitatea respectiv datele prin care ar putea fi identificat.

Capitolul X - DISPOZITII FINALE

Articolul 24

Daca, din cauza unor circumstante exceptionale (de forta majora, etc ..), pregatirea jocului a fost intrerupta sau perturbata in orice mod, Jucatorului nu i se confera dreptul la despagubiri, nici alte drepturi, in cazul in care normele nu permit.

Articolul 25

Pentru angajamentele fata de Jucatori, Organizatorul raspunde cu toate activele sale in cazul in care sunt indeplinite conditiile prevazute in prezentul Regulament.

Articolul 26

Organizatorul nu este raspunzator in urmatoarele cazuri:

1. Pentru orice erori tipografice sau greseli de scriere (ex. oferte, bilete etc.); Organizatorul va acorda cota 1.00 in aceste situatii;
2. Pentru daunele rezultate din asa numita forta majora (evenimente externe de Organizator, neprevazute, absolut invincibile si inevitabile);
3. Pentru alte omisiuni, precum si orice alte erori in continutul biletului, pe oferta de pariere si continutul publicat pe website;
4. Pentru greselile din continutul notificarilor de orice natura transmise catre jucatori, precum si pentru situatiile in care jucatorul nu primeste notificari transmise de catre Organizator. Notificarile se vor considera intotdeauna ca fiind in beneficiul jucatorului.

Articolul 27

Reclamatii ori sesizarile inregistrate vor fi, in masura in care este posibil, solutionate pe cale amiabila.

Litigiile ce pot decurge din derularea ori interpretarea prezentului Regulament vor fi solutionate, din punct de vedere material si teritorial, de instantele competente din Municipiul Bucuresti.

Articolul 28

Organizatorul isi rezerva dreptul de a modifica aceste reguli numai dupa obtinerea aprobarii Oficiului National pentru Jocuri de Noroc. Orice modificare va fi postata pe website-ul oficial al Organizatorului.

Articolul 29

In caz de disputa, Termenii si conditiile in limba romana vor prevala.

Articolul 30

Regulamentul intra In vigoare la data adoptarii si se aplica dupa ce va fi aprobat de Oficiul National pentru Jocuri de Noroc.

Organizator,

S.S.