

### Objectif

L'objectif de ce TP est de créer une page web d'un chat en ligne en HTML

### Préparation des fichiers

1. Créez un répertoire TP1
2. Dans le dossier TP1, créez 4 fichiers :
  - a. un fichier « accueil.html »
  - b. un fichier « authentication.html »
  - c. un fichier « chat.html »
  - d. un dossier « images »

### En-têtes et pieds de pages des trois pages web

3. Dans les trois fichiers HTML « accueil.html », « authentication.html » et « chat.html »
  - a. créez un titre « Chat » à l'intérieur de la balise <head>.  
**Le reste du code HTML va être à l'intérieur de la balise <body>**
  - b. à l'intérieur de la balise <header>, écrivez un code représentant l'entête des pages web qui permet d'afficher le contenu suivant :

- i. Le titre « Chat en ligne » doit être de niveau 1
- ii. Le menu doit être créé à l'intérieur de la balise <nav>. Ce menu va permettre de naviguer entre les deux pages HTML « accueil.html » et « authentication.html ». En cliquant sur « Accueil » on accède au contenu de la page « accueil.html » et en cliquant sur « Chat » on peut consulter le contenu de la page « authentication.html ».
- iii. Téléchargez le logo de l'ISEN . Ensuite, déplacez-le dans le dossier « images »
- iv. En cliquant sur le logo de l'ISEN, le site de l'ISEN Yncréa Ouest s'ouvre dans un nouvel onglet. Le logo doit être inséré comme <li> à l'intérieur de l'élément <nav>



- c. à l'intérieur de la balise <footer>, écrivez un code représentant le bas de page des trois pages web qui permet d'afficher le contenu suivant :

- i. Le « copyright » est insérer en utilisant les entités
- ii. Le texte « Lien vers la page du Programmeur » redirige vers la page web de l'ISEN Yncréa Ouest dans un nouvel onglet

All content copyright © A3.  
[Lien vers la page du Programmeur](#)

## La page « accueil.html »

4. En plus de l’affichage de la question 3, dans la page « accueil.html », à l’intérieur de la balise <section>, écrivez un code qui génère l’affichage suivant :

### **Bienvenue dans le Chat en ligne des étudiants de l'ISEN**

Évènements à l'ISEN Yncréa Ouest							
Jour	Horaires		Évènement	Sites			
				Brest	Caen	Nantes	Rennes
Lundi	17h	19h	Réunion BDE	X			
Mardi	10h	12h	Réunion Club Robotique	X	X		
Mercredi	11h	13h	Réunion Club IA		X	X	
Jeudi	10h	12h	Réunion BDS				X

## La page « authentication.html »

5. En plus de l’affichage de la question 3, dans la page « authentication.html » à l’intérieur de la balise <section>, écrivez un code qui génère l’affichage suivant :

### **Authentication**

Login :


Mot de passe :

☐ Rester connecté

- Le formulaire est à créer à l’intérieur de la valise <form>
- Utilisez la méthode « get »
- La saisie dans les champs login et mot de passe est obligatoire. Par exemple, si on clique sur le bouton « se connecter » sans saisir le login on aura le message suivant qui va être affiché automatiquement :

### **Authentication**

Login :

Mot de passe :  Veuillez renseigner ce champ.

- Le champ du texte du mot de passe doit être invisible

Mot de passe :

- En cliquant sur le bouton « se connecter », l’utilisateur est redirigé vers la page « chat.html »

## La page « chat.html »

6. En plus de l’affichage de la question 3, dans la page « chat.html » à l’intérieur de la balise <section>, écrivez un code qui génère l’affichage suivant :

- a. Le formulaire est à créer à l'intérieur de la valise <form>
- b. Le grand champ de texte est composé de 100 colonnes et 10 lignes et doit être en lecture seule (on ne peut pas saisir du texte dans ce champ)
- c. La saisie dans le champ message est obligatoire

**Chat**

Canaux: --Choisissez un canal-- ▼

Rafraîchissement :  secondes

Message > :

Se déconnecter

Envoyer