

Développement web – A3

TP n°1 : HTML



Objectif

L'objectif de ce TP est de créer une page web d'un chat en ligne en HTML

Préparation des fichiers

1. Créez un répertoire TP1
2. Dans le dossier TP1, créez 4 fichiers :
 - a. un fichier « accueil.html »
 - b. un fichier « authentification.html »
 - c. un fichier « chat.html »
 - d. un dossier « images »

En-têtes et pieds de pages des trois pages web

3. Dans les trois fichiers HTML « accueil.html », « authentification.html » et « chat.html »
 - a. créez un titre « Chat » à l'intérieur de la balise <head>
Le reste du code HTML va être à l'intérieur de la balise <body>
 - b. à l'intérieur de la balise <header>, écrivez un code représentant l'entête des pages web qui permet d'afficher le contenu suivant :

- i. Le titre « Chat en ligne » doit être de niveau 1
 - ii. Le menu doit être créé à l'intérieur de la balise <nav>. Ce menu va permettre de naviguer entre les deux pages HTML « accueil.html » et « authentification.html ». En cliquant sur « Accueil » on accède au contenu de la page « accueil.html » et en cliquant sur « Chat » on peut consulter le contenu de la page « authentification.html ».
 - iii. Téléchargez le logo de l'ISEN . Ensuite, déplacez-le dans le dossier « images »
 - iv. En cliquant sur le logo de l'ISEN, le site de l'ISEN Yncréa Ouest s'ouvre dans un nouvel onglet. Le logo doit être inséré comme à l'intérieur de l'élément <nav>
- c. à l'intérieur de la balise <footer>, écrivez un code représentant le bas de page des trois pages web qui permet d'afficher le contenu suivant :

- i. Le « copyright » est insérer en utilisant les entités
- ii. Le texte « Lien vers la page du Programmeur » redirige vers la page web de l'ISEN Yncréa Ouest dans un nouvel onglet

Chat en ligne

- [Accueil](#)
- [Chat](#)

ISEN
ALL IS DIGITAL!

All content copyright © A3.
[Lien vers la page du Programmeur](#)

La page « accueil.html »

4. En plus de l'affichage de la question 3, dans la page « accueil.html », à l'intérieur de la balise <section>, écrivez un code qui génère l'affichage suivant :

Bienvenue dans le Chat en ligne des étudiants de l'ISEN

Évènements à l'ISEN Yncréa Ouest

Jour	Horaires	Évènement	Sites			
			Brest	Caen	Nantes	Rennes
Lundi	17h	19h	Réunion BDE	X		
Mardi	10h	12h	Réunion Club Robotique	X	X	
Mercredi	11h	13h	Réunion Club IA		X	
Jeudi	10h	12h	Réunion BDS			X

La page « authentication.html »

5. En plus de l'affichage de la question 3, dans la page « authentication.html » à l'intérieur de la balise <section>, écrivez un code qui génère l'affichage suivant :

Authentification

Login :

Mot de passe :

Rester connecté

- a. Le formulaire est à créer à l'intérieur de la valise <form>
- b. Utilisez la méthode « get »
- c. La saisie dans les champs login et mot de passe est obligatoire. Par exemple, si on clique sur le bouton « se connecter » sans saisir le login on aura le message suivant qui va être affiché automatiquement :

Authentification

Login :
Mot de passe :

 Veuillez renseigner ce champ.

- d. Le champ du texte du mot de passe doit être invisible
- e. En cliquant sur le bouton « se connecter », l'utilisateur est redirigé vers la page « chat.html »

La page « chat.html »

6. En plus de l'affichage de la question 3, dans la page « chat.html » à l'intérieur de la balise <section>, écrivez un code qui génère l'affichage suivant :

- a. Le formulaire est à créer à l'intérieur de la valise
<form>
- b. Le grand champ de texte est composé de 100 colonnes et 10 lignes et doit être en lecture seule (on ne peut pas saisir du texte dans ce champ)
- c. La saisie dans le champ message est obligatoire

Chat

Canaux: --Choisissez un canal-- | Rafraîchissement : secondes

Message > :