



ENSEIRB-MATMECA  
FILIÈRE INFORMATIQUE

—PROJET DE PROGRAMMATION IMPÉRATIVE—  
—SEMESTRE 6—

---

## Rapport de projet Quoridor

---

THÉO GOMICHOIN      CLÉMENT SACCOCCIO

HUGO LANGLAIS      FAUSTIN BOITEL

ENCADRÉ PAR MR. MÉAUX ERIC

2020 — 2021

---

## Introduction

Ce rapport est le document explicatif du projet de programmation impérative de semestre 6 réalisé par l'équipe composée de Théo Gomichon, Clément Saccoccio, Hugo Langlais et Faustin Boitel. Il porte sur le développement du jeu de société *Quoridor* en langage C.

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Description du projet et son organisation</b>	<b>3</b>
1.1	Le jeu du Quoridor . . . . .	3

## 1 Description du projet et son organisation

### 1.1 Le jeu du Quoridor

DESCRIPTION DU JEU