



INSTITUTO FEDERAL
ESPÍRITO SANTO

Plano de Ensino

Curso: Técnico Integrado em Informática para Internet

Componente Curricular: Programação Web I

Período de execução: 2018

Professor (es): Francisco de Assis Boldt

Período Letivo: 1ª série

Carga Horária: 68

Aulas Previstas: 68

Teoria: 34

Prática: 34

OBJETIVOS

Geral: Conhecer os fundamentos de sistemas web;

Específicos: Conhecer, identificar e utilizar os principais padrões de desenvolvimento na construção de aplicações WEB estáticas;

Desenvolver páginas WEB estáticas;

Configurar páginas Web com HTML, CSS e JavaScript.

Criar scripts para validação de formulários Web.

EMENTA

Arquitetura de sistemas web. Introdução as aplicações WEB estáticas. Linguagem HTML, CSS e introdução à JavaScript.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS	CARGA HORÁRIA
HTML	20
CSS	14
JavaScript	34
TOTAL	

ESTRATÉGIAS DE APRENDIZAGEM

Aulas práticas baseadas em tutoriais. Conceitos são explicados de acordo com a evolução dos tutoriais.

RECURSOS DIDÁTICOS

Computador com projetor; quadro branco; repositório com tutoriais e conceitos online.

ATIVIDADES A DISTÂNCIA					
Tipo (s)	Metodologias de Utilização	Atividade (s)		Carga Horária	
Obs: As atividades online não presenciais só poderão ser aplicadas para os Cursos Integrados se forem fora da carga horária da disciplina.					
AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM					
Instrumentos e valores:		Estratégias de Recuperação Paralela			
1º semestre: Execução dos tutoriais como exercícios: a) HTML: 10 pontos b) CSS: 10 pontos Desenvolvimento de um trabalho utilizando os conceitos aprendidos nos tutotiais: a) HTML: 10 pontos b) CSS: 10 pontos Desenvolvimento de um trabalho interdisciplinar: HTML + CSS: 10 pontos 2º semestre: Tutoriais de JavaScript: a) Exercícios: 20 pontos b) Trabalho: 20 pontos c) Trabalho Interdisciplinar: 10 pontos		Extensão do prazo para entrega dos exercícios e dos trabalhos.			
AÇÕES PEDAGÓGICAS ADEQUADAS ÀS NECESSIDADES ESPECÍFICAS					
Estudante com baixa visão: O estudante em questão consegue enxergar a partir a tela de seu smartphone. Todos tutoriais estão online e podem ser acessados pelo smartphone do estudante. A execução dos tutoriais pode ser feita com recursos direcionados para pessoas com baixa visão presente nos sistemas operacionais. A verificação das implementações pode ser feita com o auxílio de um leitor de tela.					
BIBLIOGRAFIA BASICA (Título, Periódicos, etc.)					
Autor	Título	Ed.	Local	Editora	Ano
DUCKETT, Jon	HTML & CSS: projete e construa websites	1ª	Rio de Janeiro	Alta Books	2016
HOGAN, Brian P	HTML 5 e CSS 3: Desenvolva hoje com o padrão de amanhã .	1ª	Rio de Janeiro	Ciência Moderna	2012
SILVA, Maurício Samy	JavaScript: Guia do Programador.	1ª	São Paulo	Novatec	2010

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (Título, Periódicos, etc.)					
Autor	Título	Ed.	Local	Editora	Ano
SILVA, Maurício Samy	HTML 5: a linguagem de marcação que revolucionou a WEB	2ª	São Paulo	Novatec	2014
FREEMAN, Elisabeth; FREEMAN, Eric	Use a Cabeça! HTML com CSS e XHTML	2ª	Rio de Janeiro	Alta Books	2008
DUCKET,T Jon	Javascript e JQuery. Desenvolvimento de Interfaces Web Interativas	1ª	Rio de Janeiro	Alta Books	2016
David Flanagan	Javascript. O Guia Definitivo	6ª	São Paulo	Bookman	2012
SILVA, Maurício Samy	Fundamentos de HTML5 e CSS3	1ª	São Paulo	Novatec	2015