

UNIVERSIDAD ESTATAL DE MILAGRO



FACULTAD DE CIENCIAS E INGENIERÍA

DOCENTE:

Daniel Vera Paredes

MATERIA:

**Algoritmo y Lógica de
Programación**

TEMA DE TAREA:

Pseudocódigo

ALUMNA:

Frank Giancarlo Borja

CURSO: **Aula “101”**

A1

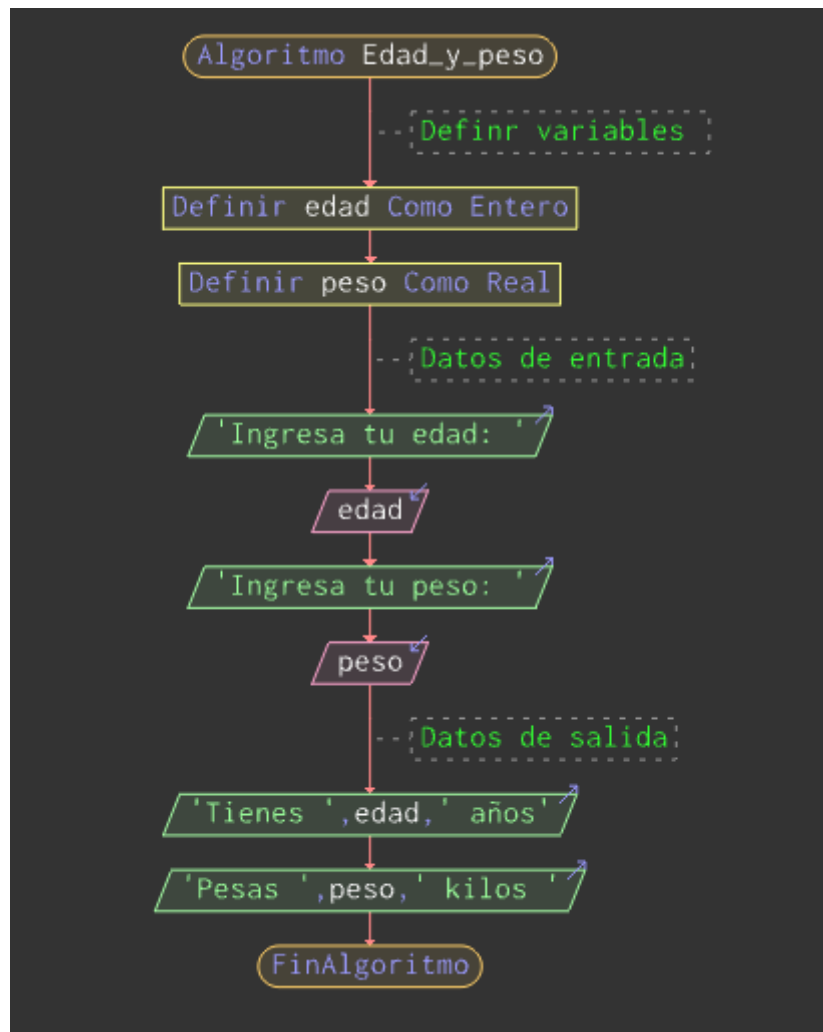
PERIODO:

NOVIEMBRE – MARZO

2022-2023

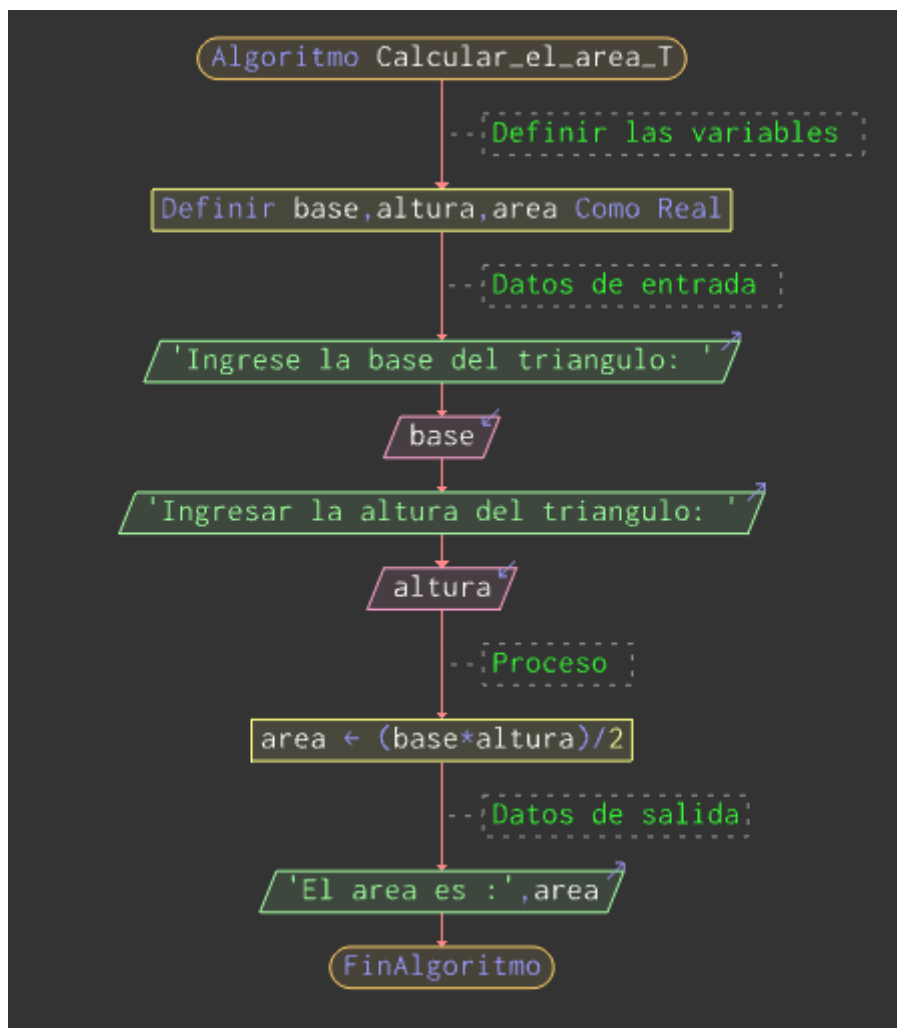
1.- Escribir un Pseudocódigo de un programa que permita leer la edad y peso de una persona y posteriormente imprimirla.

```
1  Algoritmo Edad_y_peso
2      //Definir variables
3      Definir edad Como Entero;
4      Definir peso Como Real;
5      //Datos de entrada
6      Escribir 'Ingresa tu edad: ';
7      Leer edad;
8      Escribir 'Ingresa tu peso: ';
9      Leer peso;
10     //Datos de salida
11     Escribir 'Tienes ",edad," años';
12     Escribir 'Pesas ",peso," kilos ';
13 FinAlgoritmo
```



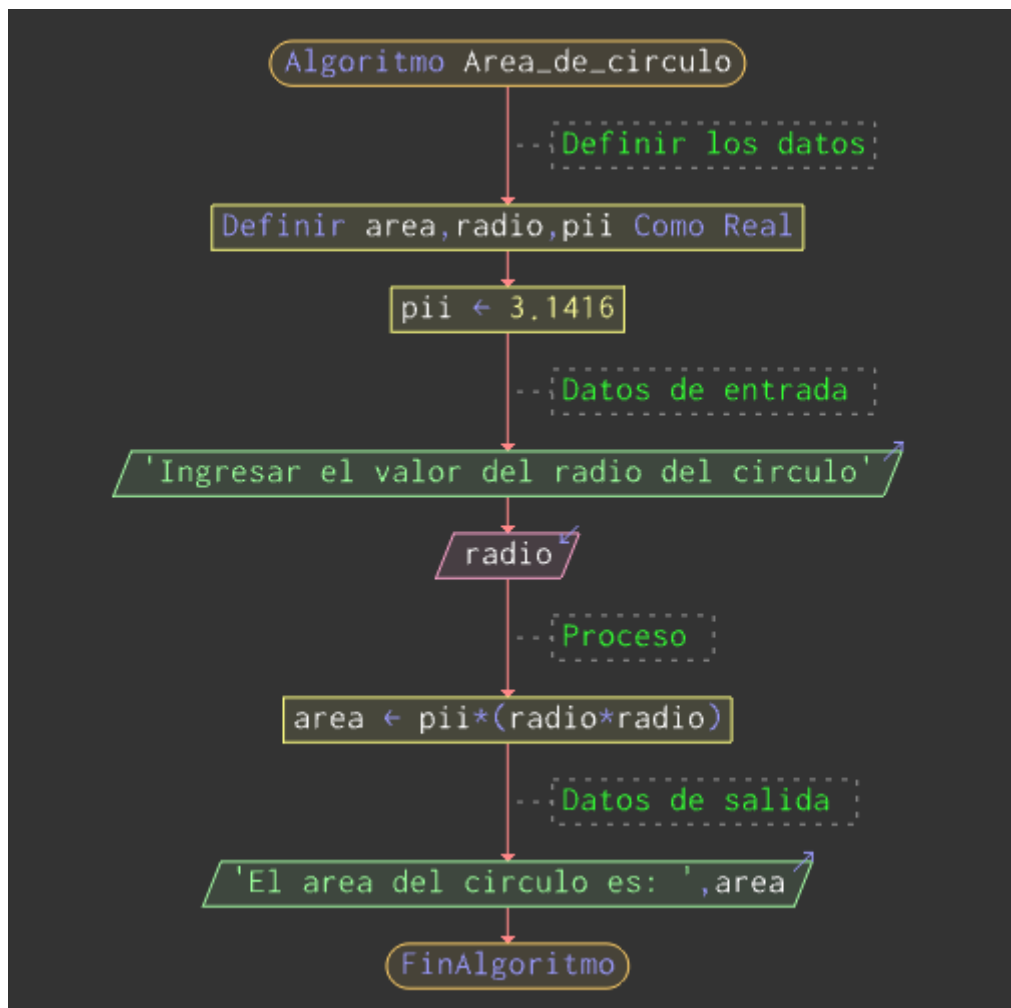
2.- Escribir un Pseudocódigo que calcule el área de un triángulo recibiendo como entrada el valor de base y altura.

```
1  Algoritmo Calcular_el_area_T
2      //Definir las variables
3      definir base, altura, area Como reales;
4      //Datos de entrada
5      Escribir "Ingrese la base del triangulo: ";
6      Leer base;
7      Escribir "Ingresar la altura del triangulo: ";
8      Leer altura;
9      //Proceso
10     area = (base * altura) / 2;
11     //Datos de salida
12     Escribir "El area es :",area;
13 FinAlgoritmo
```



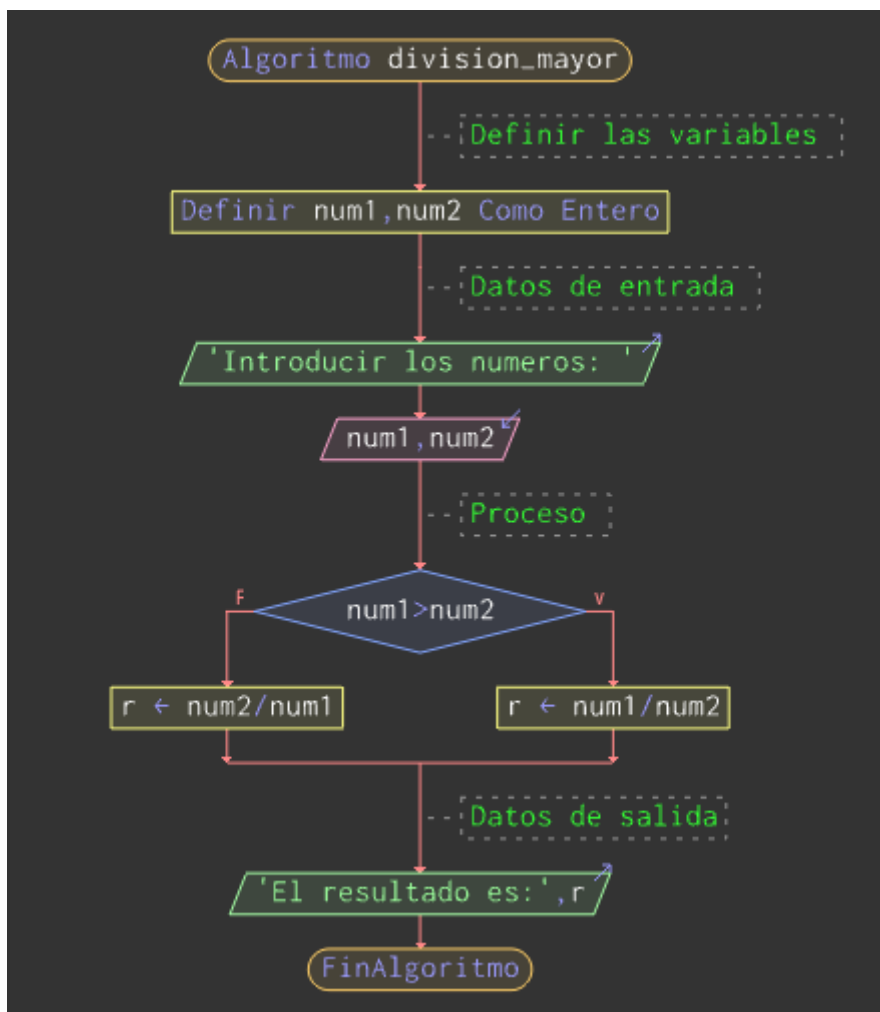
3.- Escribir Pseudocódigo que calcule el área de un círculo.

```
1  Algoritmo Area_de_circulo
2      //Definir los datos
3      Definir area,radio,pii Como Real;
4      pii = 3.1416;
5      //Datos de entrada
6      Escribir "Ingresar el valor del radio del circulo";
7      Leer radio;
8      //Proceso
9      area = pii * (radio * radio);
10     //Datos de salida
11     Escribir "El area del circulo es: ", area;
12 FinAlgoritmo
```



4.- Escribir Pseudocódigo que dados 2 valores de entrada imprima siempre la división del mayor entre el menor.

```
1  Algoritmo division_mayor
2      //Definir las variables
3      Definir num1,num2 Como Entero;
4      //Datos de entrada
5      Escribir "Introducir los numeros: ";
6      Leer num1,num2;
7      //Proceso
8      Si num1>num2 Entonces
9          r←num1/num2;
10     SiNo
11         r←num2/num1;
12     Fin Si
13     //Datos de salida
14     Escribir "El resultado es:",r;
15 FinAlgoritmo
```

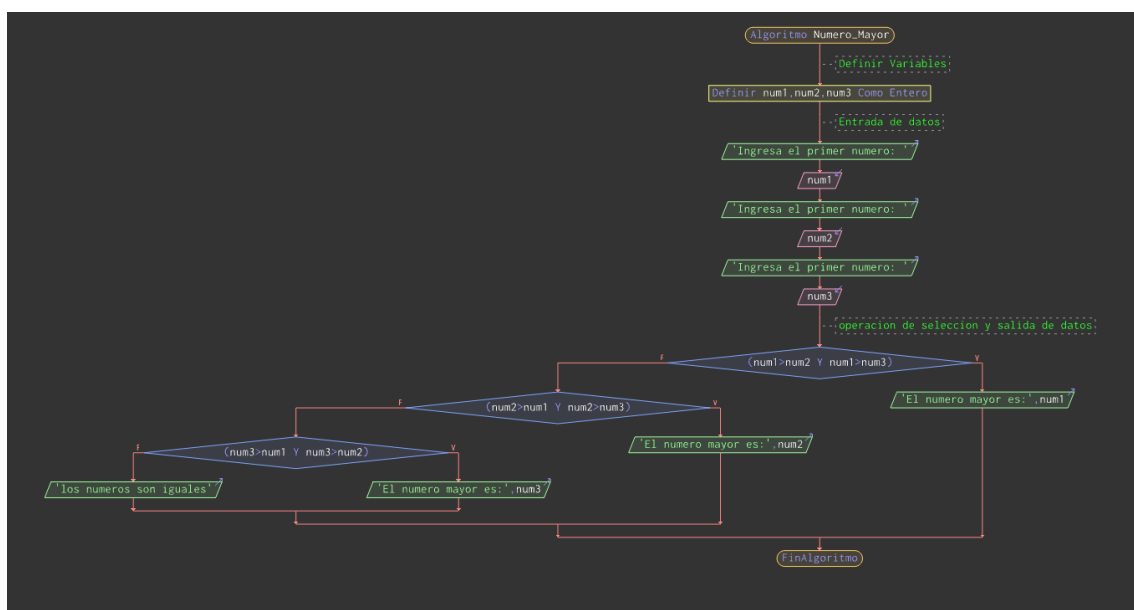


5.- Escribir Pseudocódigo que lea de entrada 3 números y que indique cual es el mayor de ellos.

```

1  Algoritmo Numero_Mayor
2      // Definir Variables
3      Definir num1, num2, num3 Como Entero;
4      // Entrada de datos
5      Escribir "Ingresa el primer numero: ";
6      leer num1;
7      Escribir "Ingresa el primer numero: ";
8      leer num2;
9      Escribir "Ingresa el primer numero: ";
10     leer num3;
11     // operacion de seleccion y salida de datos
12     si (num1>num2 y num1>num3)
13         Escribir "El numero mayor es:",num1;
14     SiNo
15         si (num2>num1 y num2>num3)
16             Escribir "El numero mayor es:",num2;
17         SiNo
18             si (num3>num1 y num3>num2)
19                 Escribir "El numero mayor es:",num3;
20             SiNo
21                 Escribir "los numeros son iguales";
22             FinSi
23         FinSi
24     FinSi
25 FinAlgoritmo

```



6.- Escribir un Pseudocódigo que lea 3 números los cuales significan una fecha (día, mes, año). Comprobar que sea válida la fecha, si no es válido que imprima un mensaje de error, y si es válida imprimir el mes con su nombre.

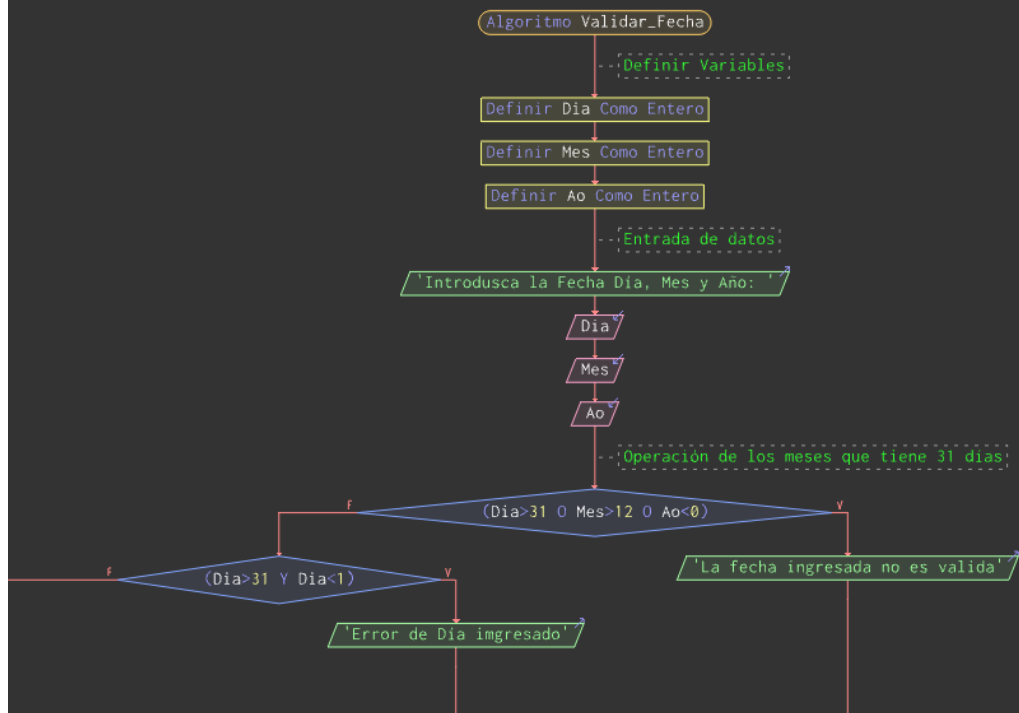
```
1  Algoritmo Validar_Fecha
2      // Definir Variables
3      Definir Dia Como Entero;
4      Definir Mes Como Entero;
5      Definir Ao Como Entero;
6      // Entrada de datos
7      Escribir "Introduzca la Fecha Día, Mes y Año: ";
8      Leer Dia;
9      Leer Mes;
10     Leer Ao;
11     // Operación de los meses que tiene 31 días
12     Si ( Dia>31 o Mes>12 o Ao<0 ) entonces;
13         Escribir "La fecha ingresada no es valida";
14     SiNo
15         Si ( Dia>31 y Dia<1 ) Entonces;
16             Escribir "Error de Día imgresado";
17         SiNo
18             Si (Mes=1) Entonces;
19                 Escribir Dia," / Enero / ",Ao;
20             FinSi;
21             Si (Mes=3) Entonces;
22                 Escribir Dia," / Marzo / ",Ao;
23             FinSi;
24             Si (Mes=5) Entonces;
25                 Escribir Dia," / Mayo / ",Ao;
26             FinSi;
27             Si (Mes=7) Entonces;
28                 Escribir Dia," / Julio / ",Ao;
29             FinSi;
30             Si (Mes=8) Entonces;
31                 Escribir Dia," / Agosto/ ",Ao;
32             FinSi;
33             Si (Mes=10) Entonces;
34                 Escribir Dia," / Octubre / ",Ao;
35             FinSi;
36             Si (Mes=12) Entonces;
37                 Escribir Dia," / Diciembre / ",Ao;
38             FinSi;
```

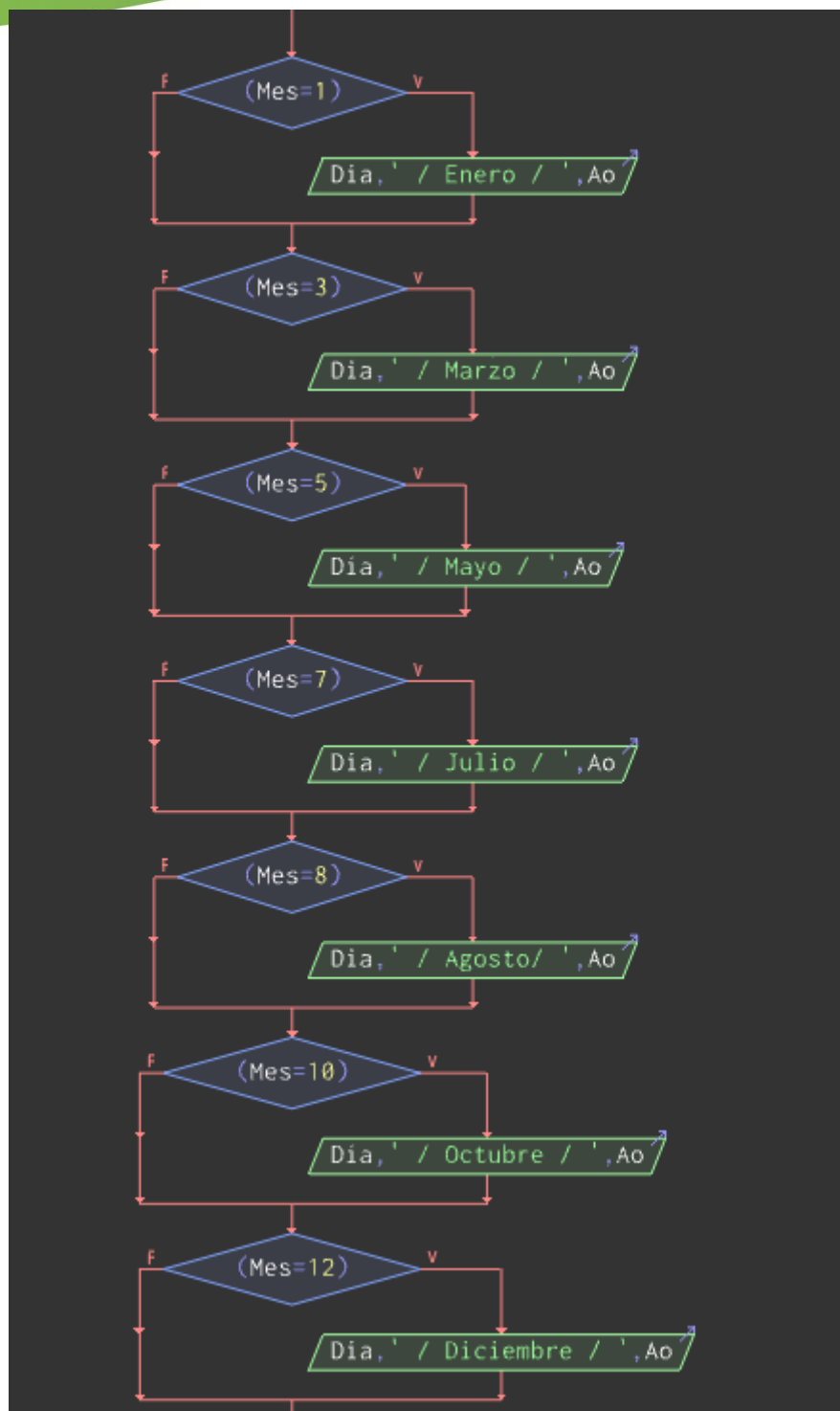


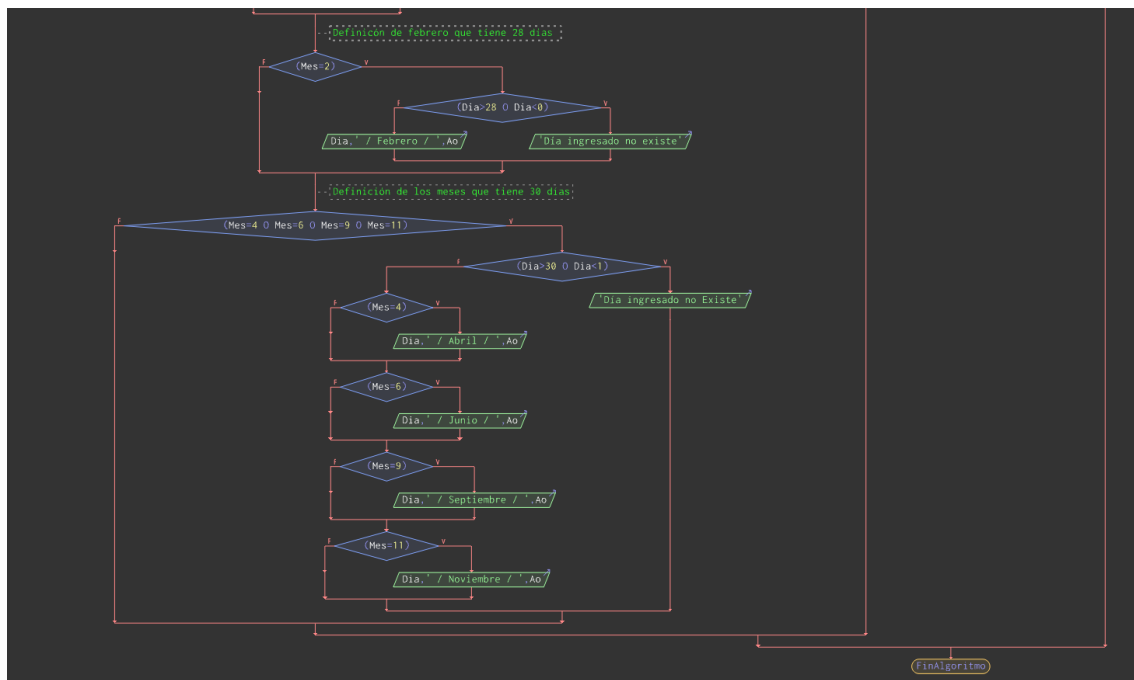
```

39      // Definición de febrero que tiene 28 días
40      Si ( Mes=2 ) Entonces;
41          Si ( Dia>28 o Dia<0 ) Entonces;
42              Escribir "Día ingresado no existe";
43          SiNo
44              Escribir Dia," / Febrero / ",Ao;
45          FinSi;
46      FinSi;
47      // Definición de los meses que tiene 30 días
48      Si ( Mes=4 o Mes=6 o Mes=9 o Mes=11 ) Entonces;
49          Si ( Dia>30 o Dia<1 ) Entonces;
50              Escribir "Día ingresado no Existe";
51          SiNo
52              Si (Mes=4) Entonces;
53                  Escribir Dia," / Abril / ",Ao;
54              FinSi;
55              Si (Mes=6) Entonces;
56                  Escribir Dia," / Junio / ",Ao;
57              FinSi;
58              Si (Mes=9) Entonces;
59                  Escribir Dia," / Septiembre / ",Ao;
60              FinSi;
61              Si (Mes=11) Entonces;
62                  Escribir Dia," / Noviembre / ",Ao;
63              FinSi;
64          FinSi;
65      FinSi;
66  FinSi;
67  FinSi;

```



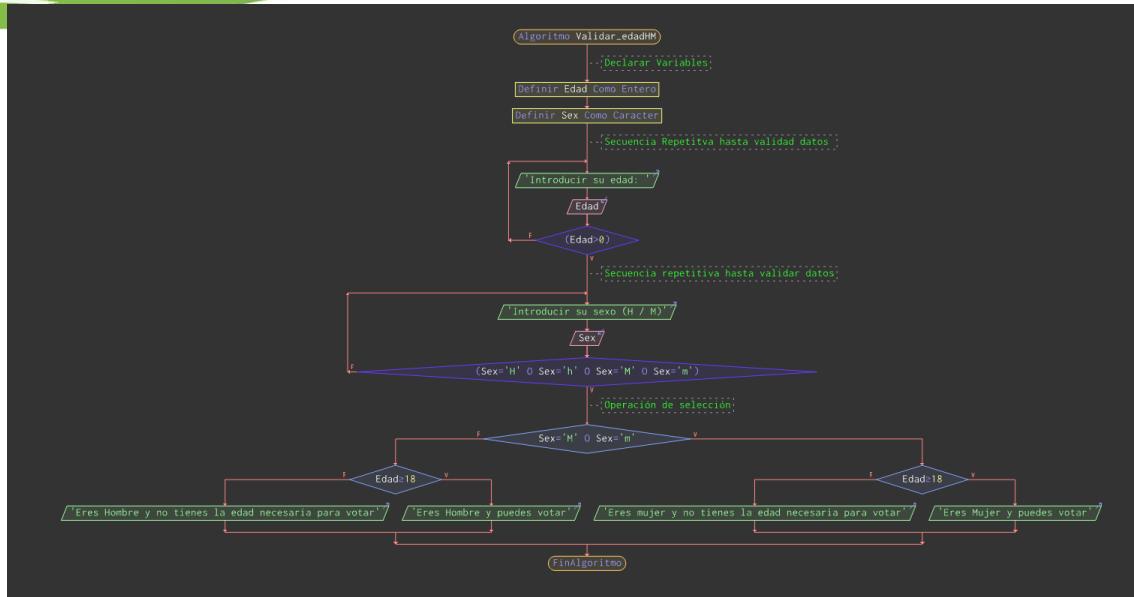




7.- Escribir un Pseudocodigo que pida la edad y el sexo y dependiendo si es hombre o mujer y si puede votar o no.

```

1  Algoritmo Validar_edadHM
2  // Declarar Variables
3  Definir Edad Como entero;
4  Definir Sex Como Caracter;
5  // Secuencia Repetitiva hasta validad datos
6  Repetir
7  |   Escribir "Introducir su edad: ";
8  |   Leer Edad;
9  |   Hasta Que (Edad>0)
10 |   // Secuencia repetitiva hasta validar datos
11 |   Hacer
12 |   |   Escribir "Introducir su sexo (H / M)";
13 |   |   Leer Sex;
14 |   |   Hasta Que (Sex="H" o Sex="h" o Sex="M" o Sex="m")
15 |   |   // Operación de selección
16 |   |   Si Sex="M" o Sex="m" Entonces;
17 |   |   |   Si Edad≥18 Entonces;
18 |   |   |   |   Escribir "Eres Mujer y puedes votar";
19 |   |   |   |   SiNo
20 |   |   |   |   |   Escribir "Eres mujer y no tienes la edad necesaria para votar";
21 |   |   |   |   FinSi;
22 |   |   SiNo
23 |   |   |   Si Edad≥18 Entonces;
24 |   |   |   |   Escribir "Eres Hombre y puedes votar";
25 |   |   |   |   SiNo
26 |   |   |   |   |   Escribir "Eres Hombre y no tienes la edad necesaria para votar";
27 |   |   |   |   FinSi;
28 |   |   FinSi
29 FinAlgoritmo
  
```



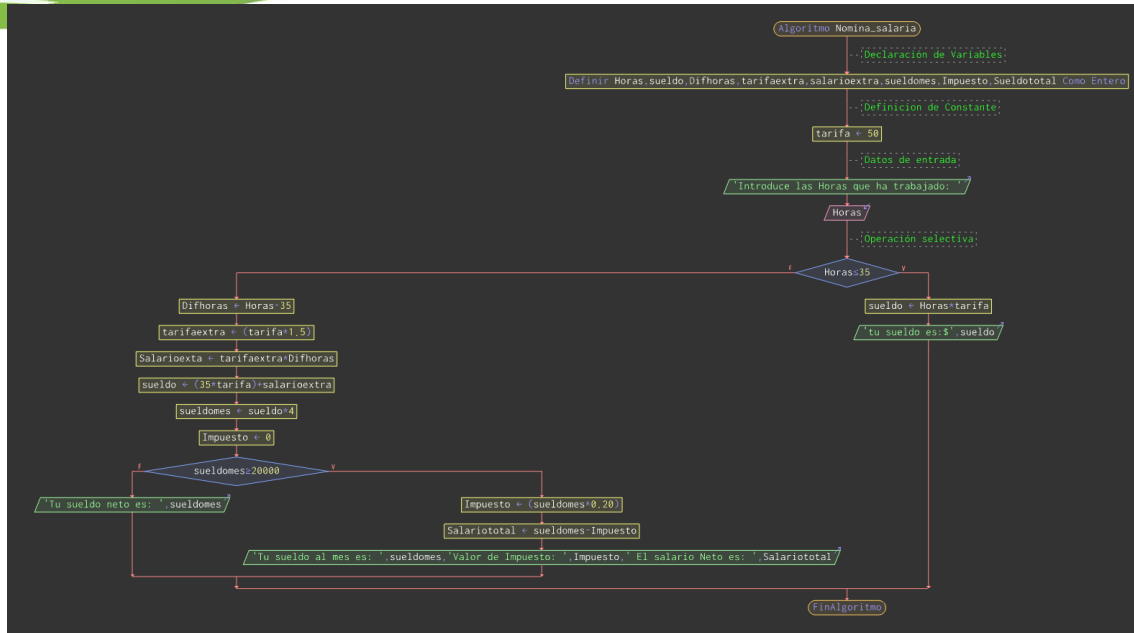
8.- Realice un Pseudocódigo que calcule la nómina salarial neto, de unos obreros cuyo trabajo se paga en horas. El cálculo se realiza de la siguiente forma:

- Las primeras 35 horas a una tarifa fija.

- Las horas extras se pagan a 1.5 más de la tarifa fija.
- Los impuestos a deducir de los trabajadores varían, según el sueldo mensual si el sueldo es menos a \$20,000.00 el sueldo es libre de impuesto y si es al contrario se cobrará un 20% de impuesto.

```

1  Algoritmo Nomina_salaria
2  // Declaración de Variables
3  Definir Horas, Sueldo, difhoras, tarifaextra, Salarioextra, sueldomes, Impuesto, Sueldototal Como Entero;
4  // Definición de Constante
5  Tarifa= 50;
6  // Datos de entrada
7  Escribir "Introduce las Horas que ha trabajado: ";
8  Leer Horas;
9  // Operación selectiva
10 Si Horas ≤ 35 entonces;
11     Sueldo= horas * tarifa;
12     Escribir 'tu sueldo es:$',sueldo;
13 Sino
14     Difhoras= Horas - 35;
15     tarifaextra=(tarifa * 1.5);
16     Salarioexta= tarifaextra * Difhoras;
17     Sueldo=(35*tarifa)+ salarioextra;
18     sueldomes = sueldo * 4;
19     Impuesto=0;
20 Si sueldomes ≥ 20000 Entonces;
21     Impuesto=(sueldomes* 0.20);
22     Salariototal=sueldomes-Impuesto;
23     Escribir "Tu sueldo al mes es: ",sueldomes,"Valor de Impuesto: ", Impuesto, " El salario Neto es: ",Salariototal;
24 Sino
25     Escribir "Tu sueldo neto es: ",sueldomes;
26 FinSi
27 FinSi
28 FinAlgoritmo
  
```



9.- Escribir un Pseudocódigo que encuentre y despliegue los números primos entre uno y cien. Un número primo es divisible entre el mismo y la unidad por lo tanto un numero primo no puede ser par excepto el dos (2).

```

1  Algoritmo despliegue_Primer_num
2  // Declarar Variables
3  Definir primo,cont, div, resta Como Entero;
4  // Declarar constante
5  primo = 1;
6  // Operación de repetición
7  Mientras primo ≤ 100 Hacer
8  |   Div = 0;
9  |   Cont = 1;
10 |   Mientras cont ≤ primo Hacer
11 |   |   Res = cont mod primo;
12 |   |   si res = 0 entonces
13 |   |   |   Div = div + 1;
14 |   |   FinSi
15 |   |   Cont = cont + 1;
16 |   Fin Mientras
17 |   si div ≤ 2 entonces
18 |   |   Escribir primo;
19 |   Finsi
20 |   Primo = primo + 1;
21 Fin Mientras
22 FinAlgoritmo
  
```

Algoritmo despliegue_Primer_num

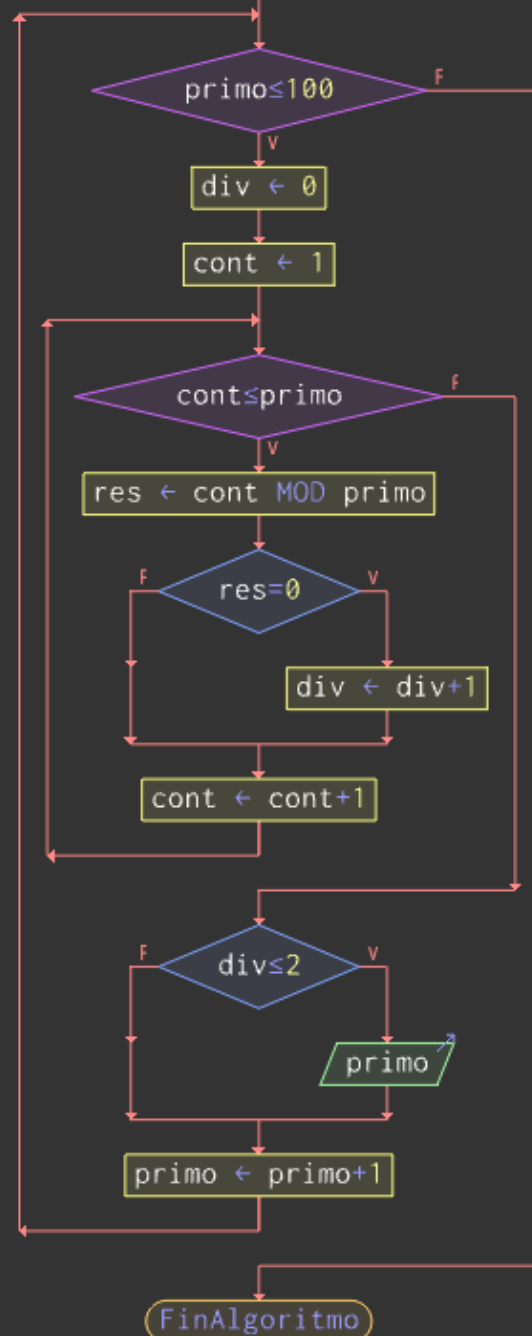
--[Declarar Variables]

Definir primo,cont,div,resta Como Entero

--[Declarar constante]

primo \leftarrow 1

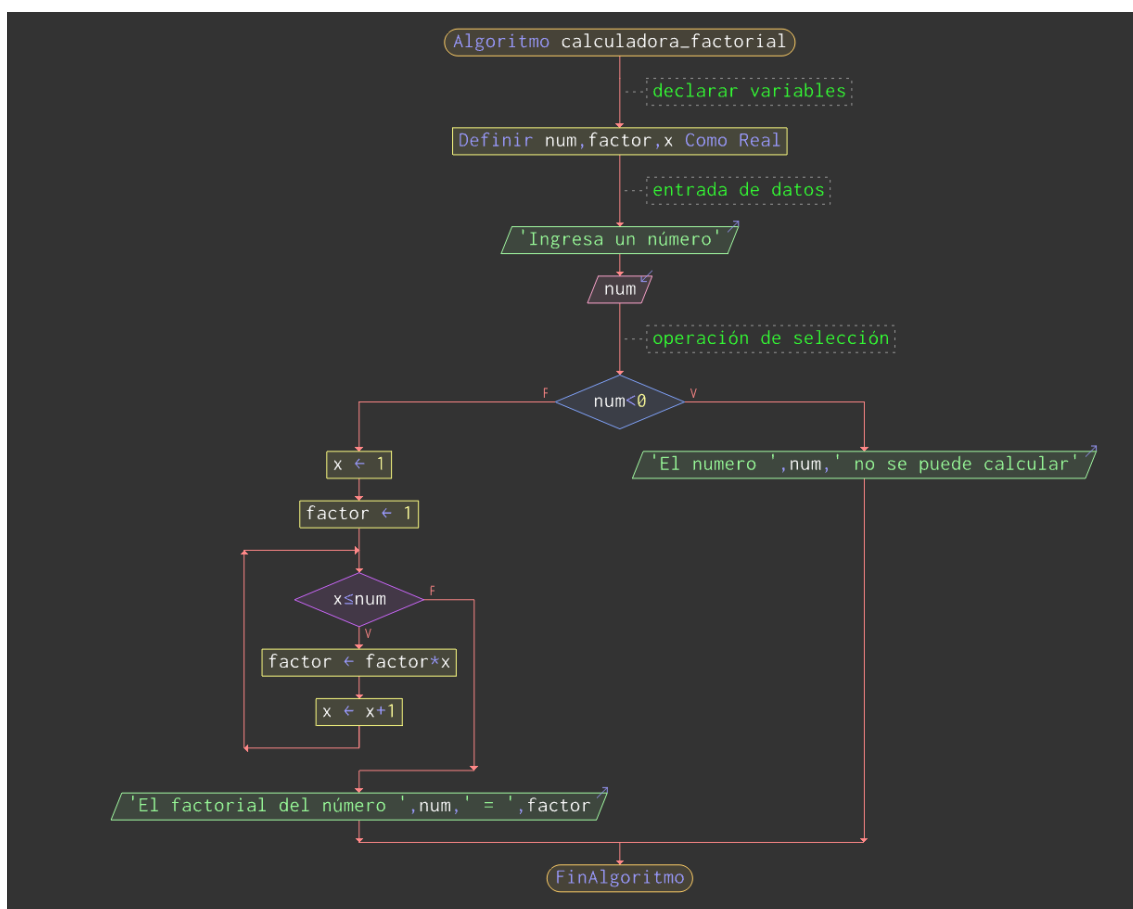
--[Operación de repetición]



10.- Hacer un Pseudocódigo que calcule la factorial de un número.

```

1  Algoritmo calculadora_factorial
2      // declarar variables
3      Definir num, factor, x Como Real;
4      // entrada de datos
5      Escribir "Ingresa un número";
6      leer num;
7      // operación de selección
8      si num < 0 Entonces
9          Escribir "El numero ",num " no se puede calcular";
10     SiNo
11         x = 1;
12         factor = 1;
13         Mientras x ≤ num Hacer
14             factor = factor * x;
15             x = x + 1;
16         FinMientras
17         Escribir "El factorial del número ",num," = ",factor;
18     FinSi
19 FinAlgoritmo
    
```

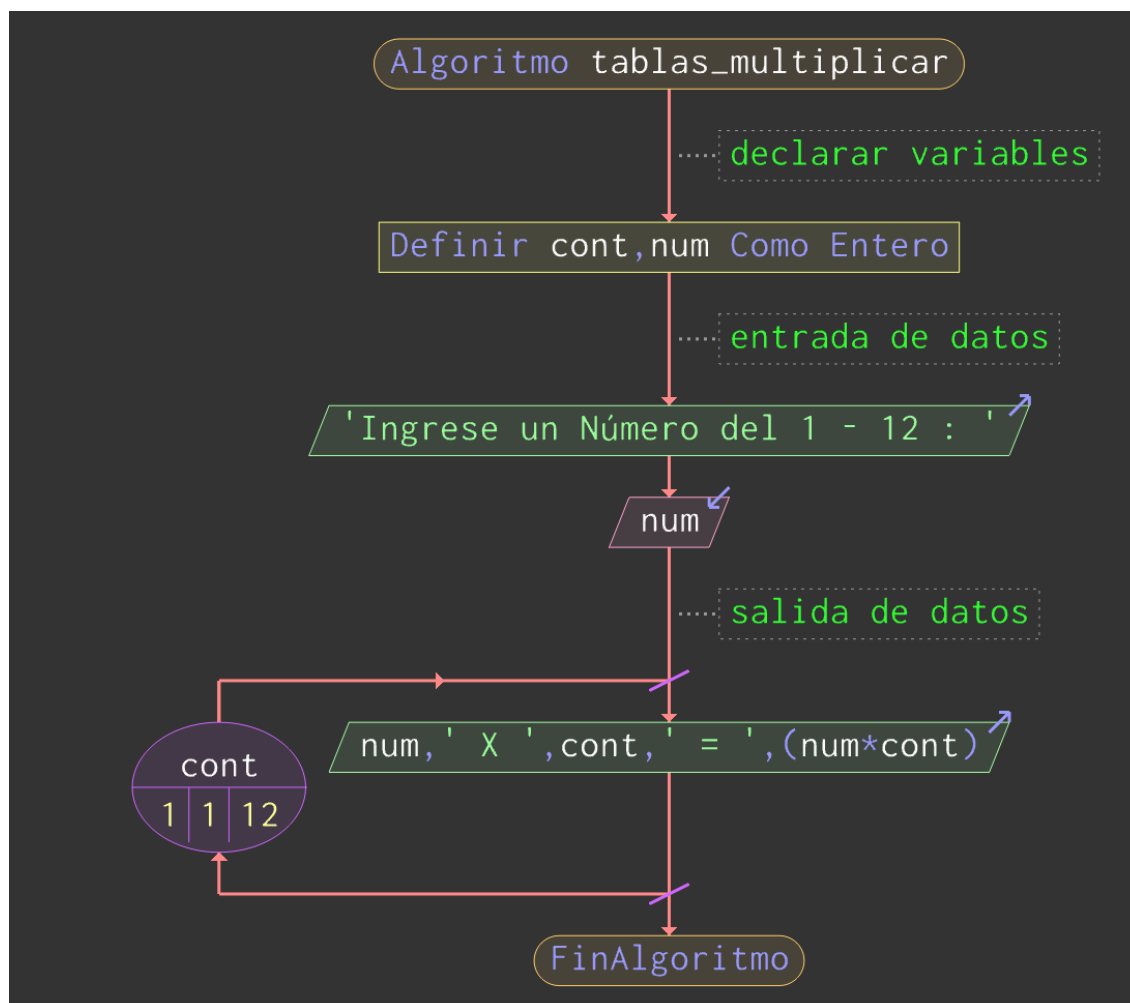


11.- Hacer un Pseudocodigo que despliegue las tablas de multiplicar.

```

1  Algoritmo tablas_multiplicar
2      // declarar variables
3      Definir cont, num como Entero;
4      // entrada de datos
5      Escribir "Ingrese un Número del 1 - 12 : ";
6      Leer num;
7      // salida de datos
8      Para cont = 1 Hasta 12 Con Paso 1 Hacer
9          Escribir num, " X ", cont, " = ", (num * cont);
10     FinPara
11 FinAlgoritmo

```



EJERCICIOS TIPO 2

1.-Algoritmo que lea números enteros hasta teclear 0, y nos muestre el máximo, el mínimo y la media de todos ellos. Piensa como debemos inicializar las variables.

```
1  Algoritmo numerosenteros_desde0
2      //Definir Variables
3      Definir num Como Entero;
4      Imprimir "Ingrese numeros:";
5      Leer num;
6      minimo = num;
7      maximo = num;
8      suma = 0;
9      //Estructura Repetitiva (Mientras)
10     Mientras (num≠0) Hacer
11         si (num>maximo) Entonces
12             maximo = num;
13         FinSi
14     si (num<minimo) Entonces
15         minimo = num;
16     FinSi
17     suma = suma+num;
18     contador = contador+1;
19     leer num;
20     FinMientras
21     //Instrucción de Entrada
22     media = suma/(contador);
23     Escribir "El maximo es " maximo;
24     Escribir "El minimo es " minimo;
25     Escribir "La media es " media;
26     FinAlgoritmo
```

Algoritmo numerosenteros_desde0

-- Definir Variables

Definir num Como Entero

'Ingrese numeros: '

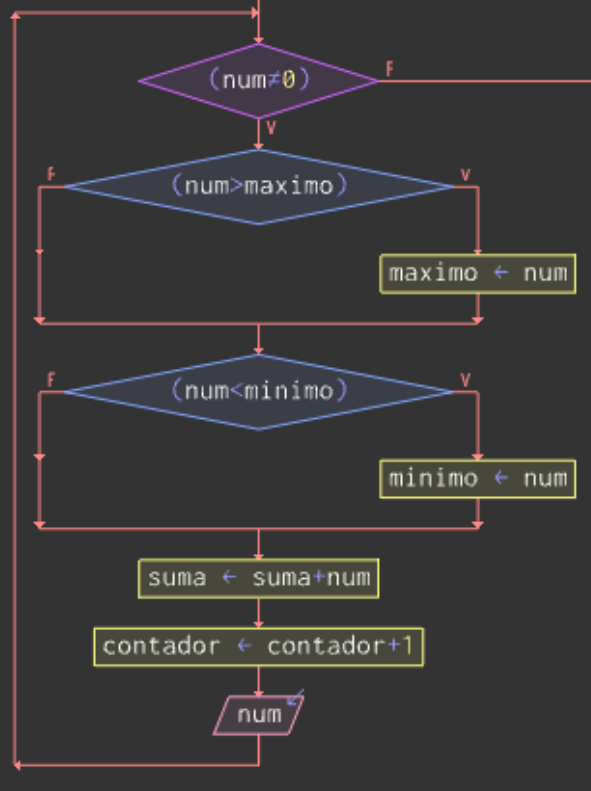
num

minimo \leftarrow num

maximo \leftarrow num

suma \leftarrow 0

-- Estructura Repetitiva (Mientras)



-- Instrucción de Entrada

media \leftarrow suma/(contador)

'El maximo es ',maximo

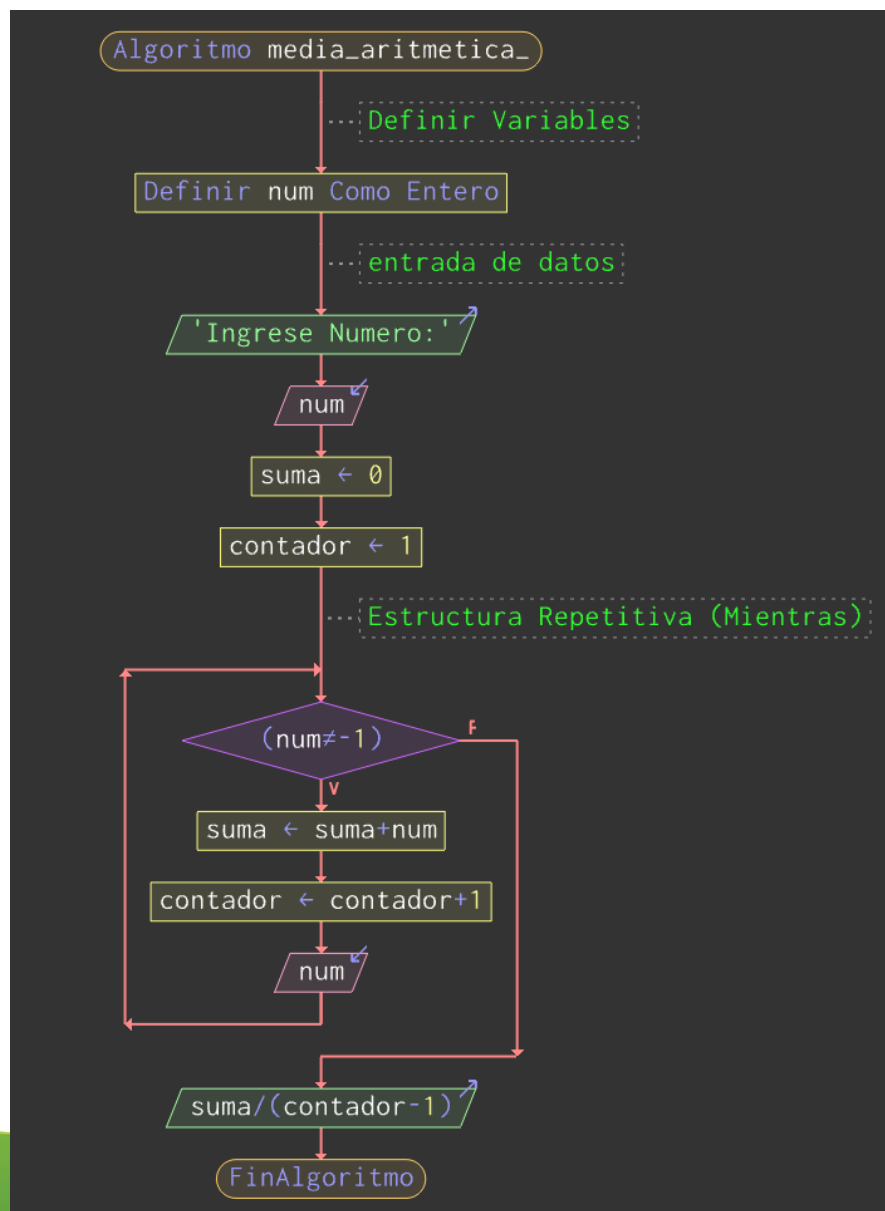
'El minimo es ',minimo

'La media es ',media

FinAlgoritmo

2.-Dada una secuencia de números leídos por teclado, que acabe con un -1, por ejemplo: 5,3,0,2,4,4,0,0,2,3,6, 0,-1; Realizar el algoritmo que calcule la media aritmética. Suponemos que el usuario no insertara número negativos.

```
1  Algoritmo media_aritmetica_  
2      //Definir Variables  
3      Definir num Como Entero;  
4      // entrada de datos  
5      Imprimir "Ingrese Numero:";  
6      Leer num;  
7      suma = 0;  
8      contador = 1;  
9      //Estructura Repetitiva (Mientras)  
10     Mientras (num≠-1) Hacer  
11         suma=suma+num;  
12         contador=contador+1;  
13         Leer num;  
14     FinMientras  
15     Escribir suma/(contador-1);  
16 FinAlgoritmo
```

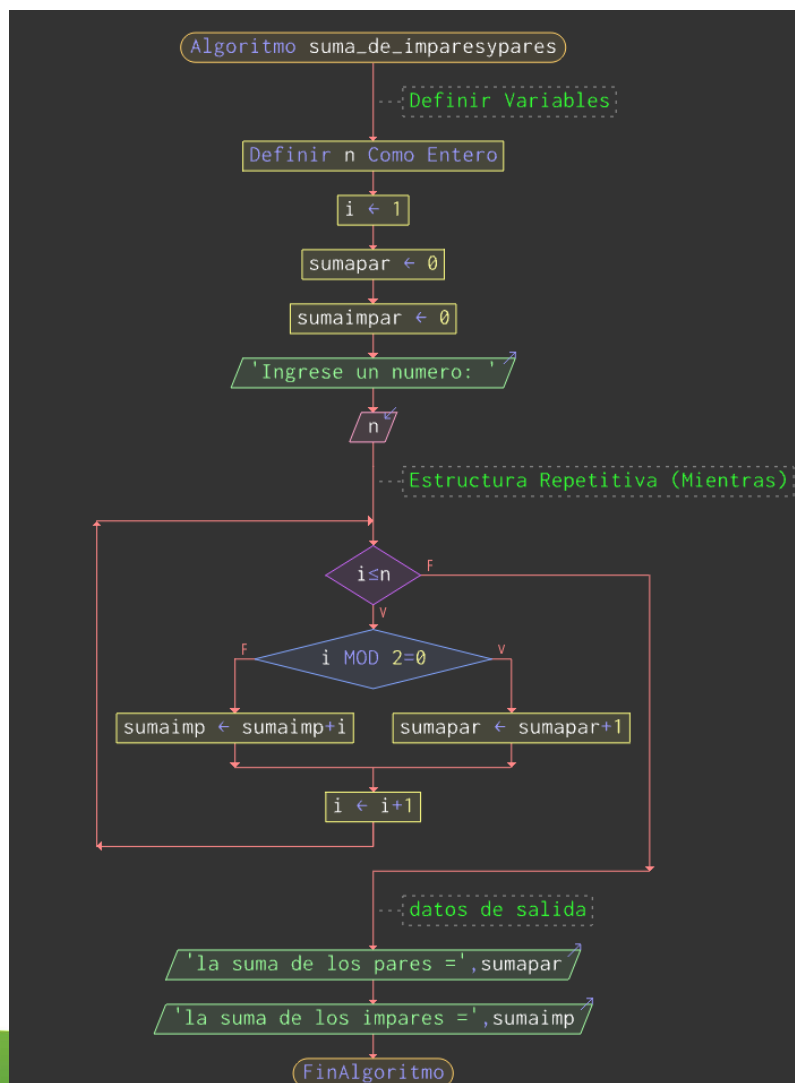


3.-Calcular independientemente la suma de los números pares e impares entre 1 y n

```

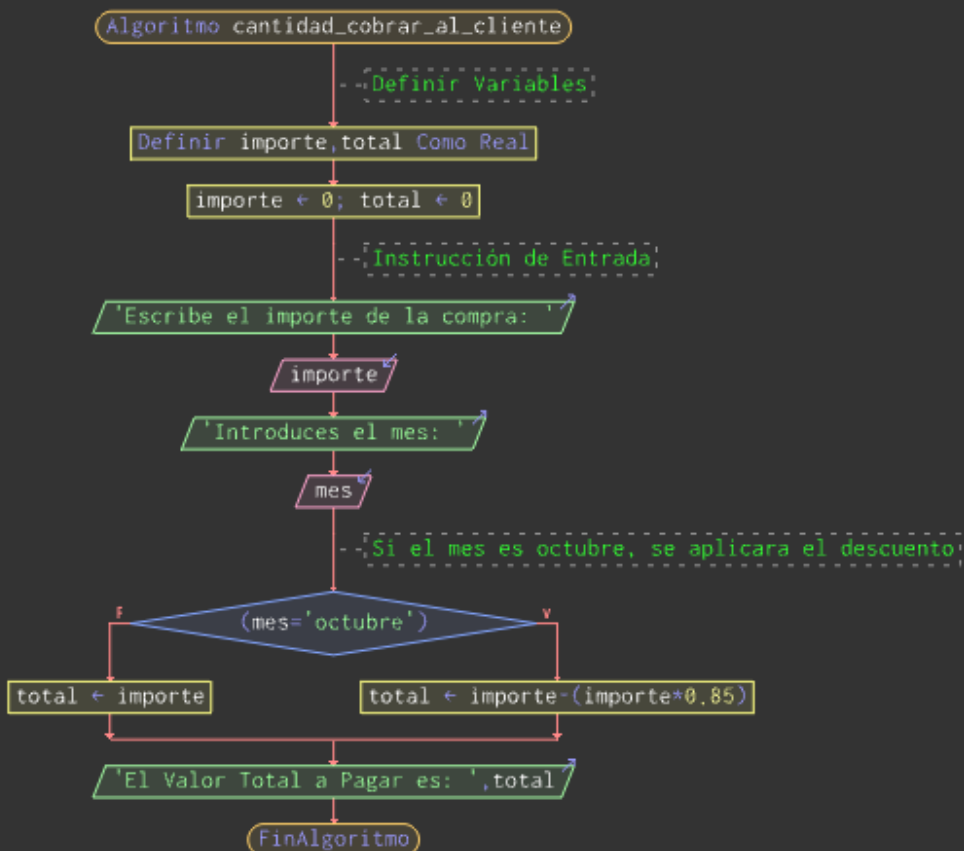
1  Algoritmo suma_de_imparesypares
2      //Definir Variables
3      Definir n Como Entero;
4      i = 1;
5      sumapar=0;
6      sumaimpar=0;
7      Imprimir "Ingrese un numero: ";
8      Leer n;
9      //Estructura Repetitiva (Mientras)
10     Mientras i<=n Hacer
11         si i mod 2=0 Entonces
12             sumapar = sumapar+1;
13         SiNo
14             sumaimp = sumaimp+i;
15         FinSi
16         i=i+1;
17     FinMientras
18     // datos de salida
19     Mostrar "la suma de los pares =",sumapar;
20     Mostrar "la suma de los impares =",sumaimp;
21 FinAlgoritmo

```



4.- Una tienda ofrece un descuento del 15% sobre el total de la compra durante el mes de octubre. Dado un mes y un importe, calcular cuál es la cantidad que se debe cobrar al cliente.

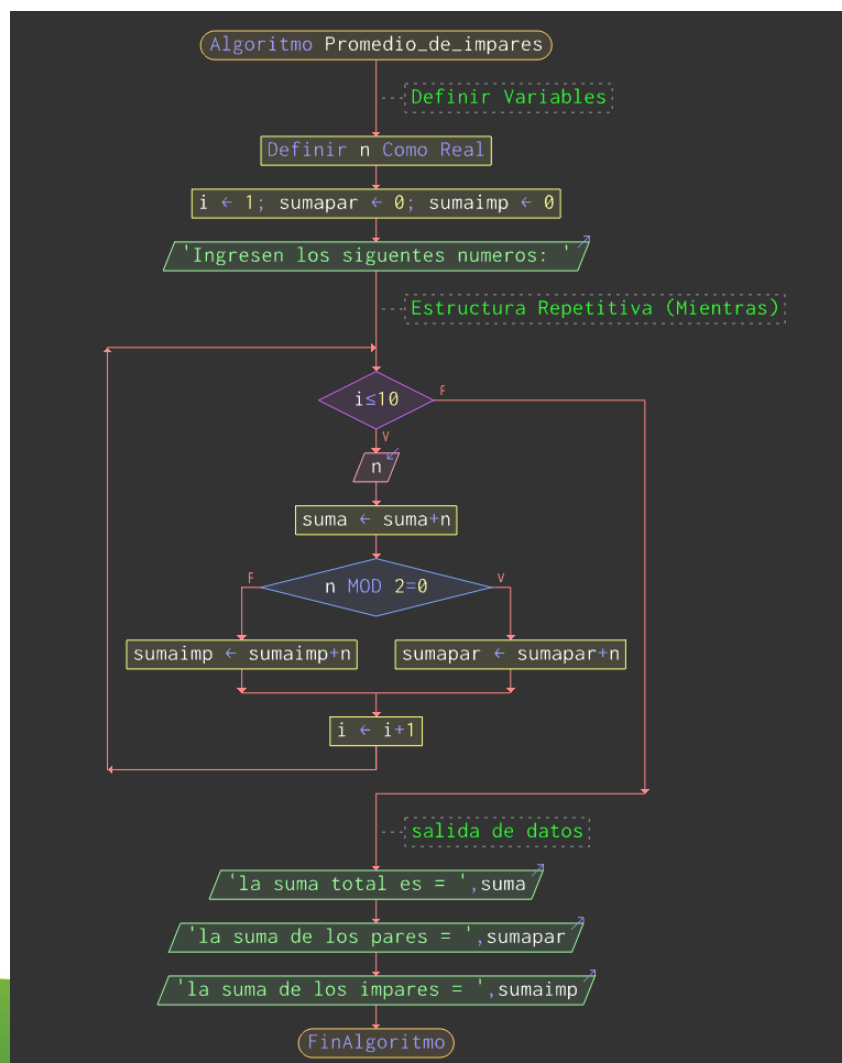
```
1  Algoritmo cantidad_cobrar_al_cliente
2      //Definir Variables
3      Definir importe, total como numerico;
4      importe=0;total=0;
5      //Instrucción de Entrada
6      Imprimir "Escribe el importe de la compra: ";
7      Leer importe;
8      Imprimir "Introduces el mes: ";
9      Leer mes;
10     //Si el mes es octubre, se aplicara el descuento
11     Si (mes="octubre") Entonces
12         ..... total = importe-(importe*0.85);
13     SiNo
14         ..... total = importe;
15     FinSi
16     Escribir "El Valor Total a Pagar es: ", total;
17 FinAlgoritmo
```



5.- Dados 10 números enteros que se ingresan por teclado, calcular cuántos de ellos son pares, cuánto suman ellos y el promedio de los impares

```

1  Algoritmo Promedio_de_impares
2      //Definir Variables
3      Definir n como numerico;
4      i=1; sumapar=0; sumaimp=0;
5      Imprimir "Ingresen los siguientes numeros: ";
6      //Estructura Repetitiva (Mientras)
7      Mientras i≤10 Hacer
8          leer n;
9          suma=suma+n;
10         Si n mod 2=0 Entonces
11             sumapar = sumapar+n;
12         SiNo
13             sumaimp = sumaimp+n;
14         FinSi
15         i=i+1;
16     FinMientras
17     // salida de datos
18     Mostrar "la suma total es = ",suma;
19     Mostrar "la suma de los pares = ",sumapar;
20     Mostrar "la suma de los impares = ",sumaimp;
21 FinAlgoritmo
    
```

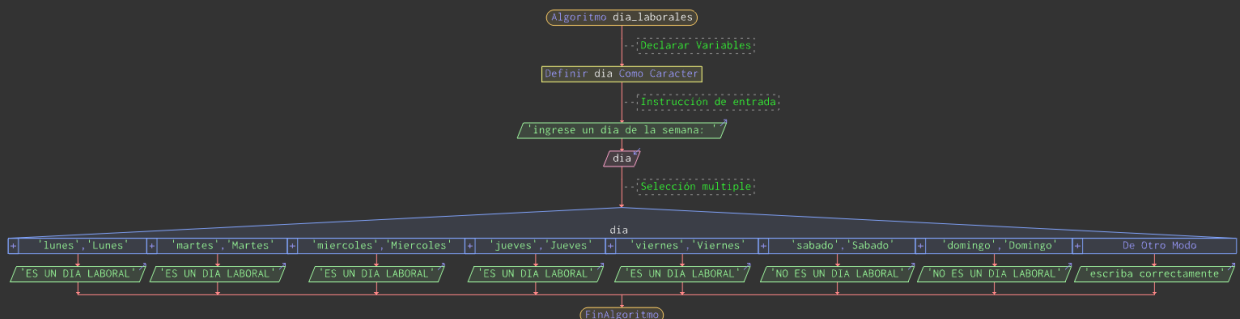


6.- Crea una aplicación que nos pida un día de la semana y que nos diga si es un día laboral o no. Usa un switch para ello.

```

1  Algoritmo dia_laborales
2      //Declarar Variables
3      Definir dia Como Caracter;
4      //Instrucción de entrada
5      Escribir "ingrese un día de la semana: ";
6      Leer dia;
7      //Selección multiple
8      Segun dia Hacer
9          "lunes", "Lunes":
10             Mostrar "ES UN DIA LABORAL";
11          "martes", "Martes":
12             Mostrar "ES UN DIA LABORAL";
13          "miercoles", "Miercoles":
14             Mostrar "ES UN DIA LABORAL";
15          "jueves", "Jueves":
16             Mostrar "ES UN DIA LABORAL";
17          "viernes", "Viernes":
18             Mostrar "ES UN DIA LABORAL";
19          "sabado", "Sabado":
20             Mostrar "NO ES UN DIA LABORAL";
21          "domingo", "Domingo":
22             Mostrar "NO ES UN DIA LABORAL";
23          De Otro Modo:
24             Mostrar "escriba correctamente";
25      FinSegun
26  FinAlgoritmo

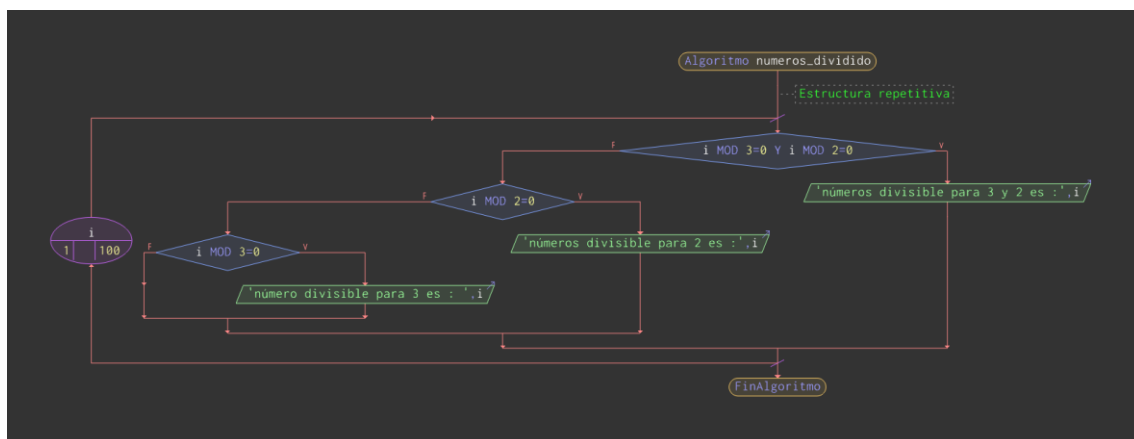
```



7.- Muestra los números del 1 al 100 (ambos incluidos) divisibles entre 2 y 3. Utiliza el bucle que desees.

```

1  Algoritmo numeros_dividido
2      //Estructura repetitiva
3      Para i=1 Hasta 100 Hacer
4          Si i mod 3=0 y i mod 2 =0 Entonces
5              mostrar "números divisible para 3 y 2 es :",i;
6          SiNo
7              si i mod 2 =0 Entonces
8                  Mostrar "números divisible para 2 es :",i;
9              SiNo
10                 si i mod 3=0 Entonces
11                     Mostrar "número divisible para 3 es : ",i;
12                 FinSi
13             FinSi
14         FinSi
15     FinPara
16 FinAlgoritmo
    
```

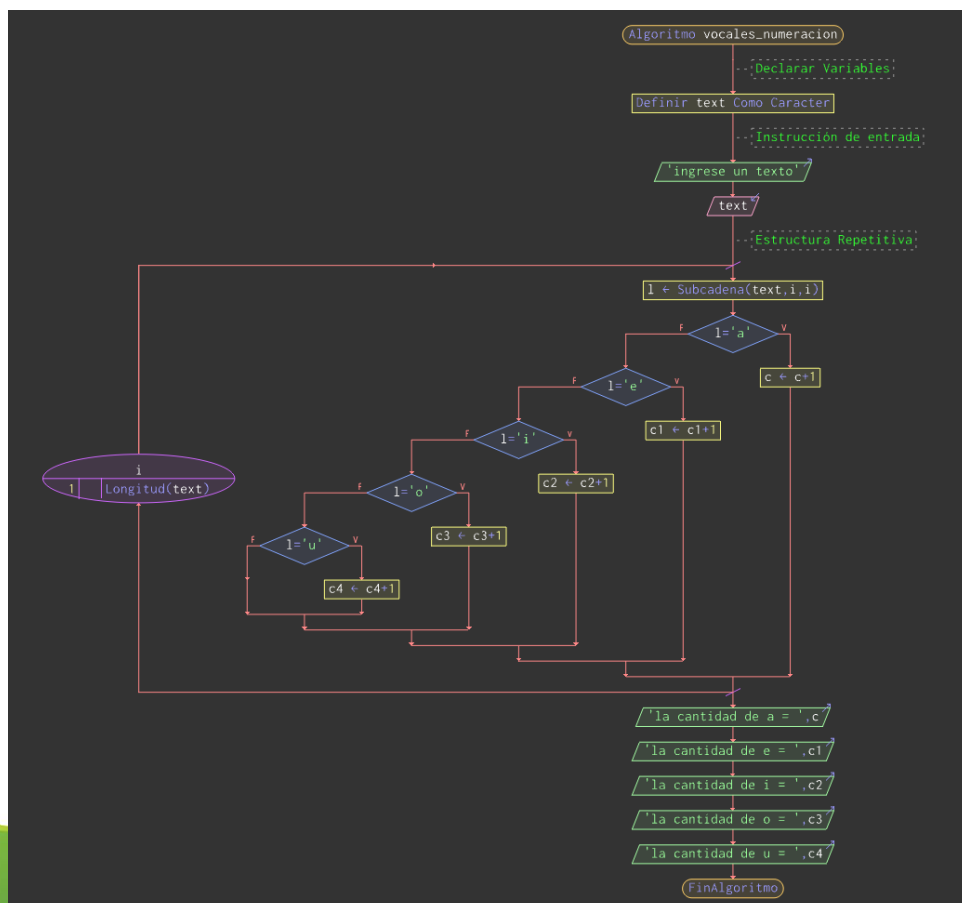


8.-Cuenta la cantidad de vocales en forma independiente que se encuentren dentro de un texto introducido por el usuario

```

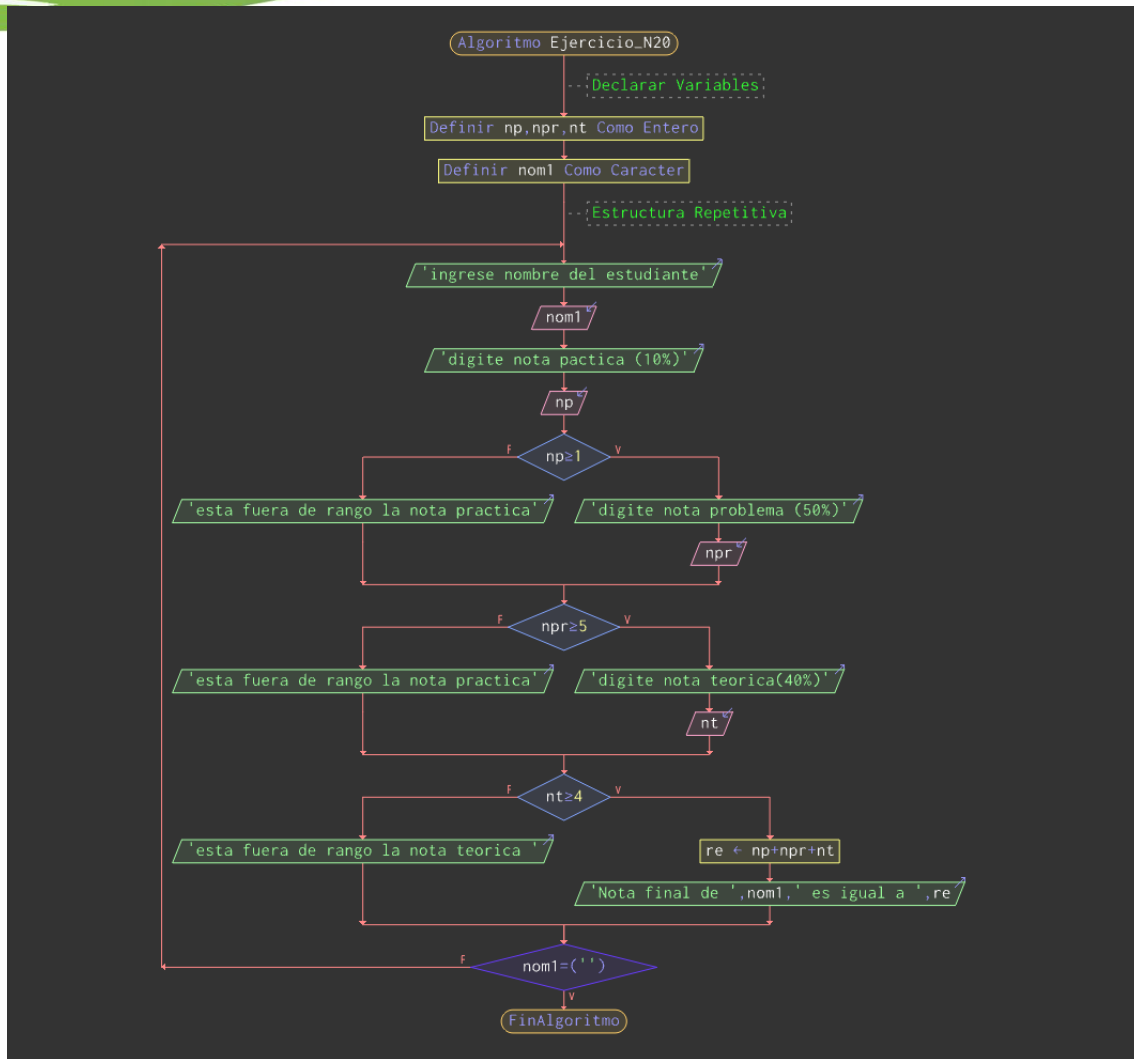
1  Algoritmo vocales_numeracion
2      //Declarar Variables
3      Definir Text Como Caracter;
4      //Instrucción de entrada
5      Escribir "ingrese un texto";
6      Leer text;
7      //Estructura Repetitiva
8      Para i=1 Hasta Longitud(text) Hacer
9          l=Subcadena(text,i,i);
10         Si l="a" Entonces
11             c=c+1;
12         Sino
13             si l="e" Entonces
14                 c1=c1+1;
15             Sino
16                 si l="i" Entonces
17                     c2=c2+1;
18                 SiNo
19                     si l="o" Entonces
20                         c3=c3+1;
21                     SiNo
22                         si l="u" Entonces
23                             c4=c4+1;
24                         FinSi
25                     FinSi
26                 FinSi
27             FinSi
28         FinSi
29     FinPara

```



9.-Calcular las calificaciones de un grupo de alumnos. La nota final de cada alumno se calcula según el siguiente criterio: la parte práctica vale el 10%; la parte de problemas vale el 50% y la parte teórica el 40%. El algoritmo leerá el nombre del alumno, las tres notas, escribirá el resultado y volverá a pedir los datos del siguiente alumno hasta que el nombre sea una cadena vacía. Las notas deben estar entre 0 y 10, si no lo están, no imprimirá las notas, mostrará un mensaje de error y volverá a pedir otro alumno.

```
1  Algoritmo Ejercicio_N20
2  //Declarar Variables
3  Definir np, npr, nt Como Entero;
4  Definir nom1 Como Caracter;
5  //Estructura Repetitiva
6  Repetir
7      Escribir "ingrese nombre del estudiante";
8      Leer nom1;
9      Escribir "digite nota practica (10%)";
10     Leer np;
11     Si np<1 Entonces
12         Escribir "digite nota problema (50%)";
13         Leer npr;
14     SiNo
15         Mostrar "esta fuera de rango la nota practica";
16     FinSi
17     si npr<5 Entonces
18         Escribir "digite nota teorica(40%)";
19         Leer nt;
20     SiNo
21         Mostrar "esta fuera de rango la nota practica";
22     FinSi
23     si nt<4 Entonces
24         re=np+npr+nt;
25         Mostrar "Nota final de ",nom1," es igual a ",re;
26     Sino
27         Mostrar "esta fuera de rango la nota teorica ";
28     FinSi
29     Hasta Que nom1=""
30 FinAlgoritmo
```



10.-Calcula el Cuadrado y el Cubo de los 5 primeros números enteros que siguen a uno ingresado por teclado.

```

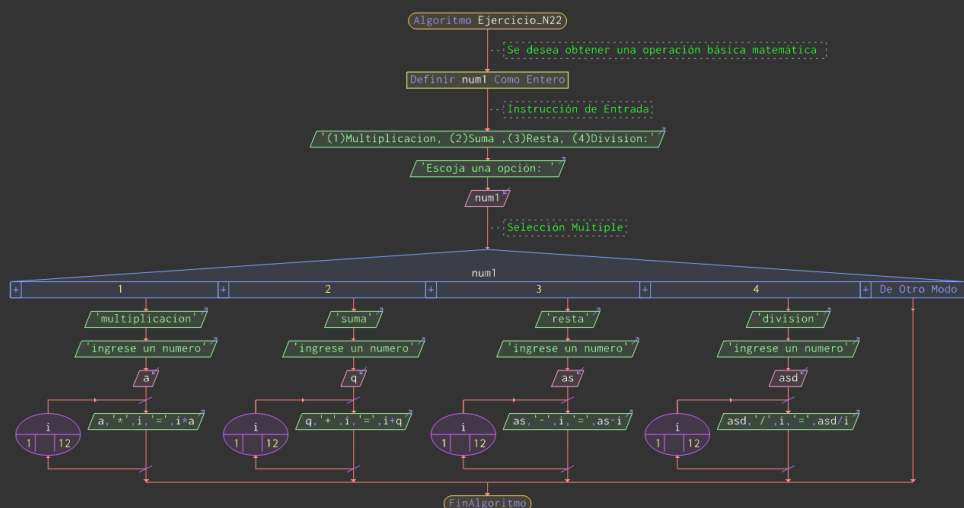
1  Algoritmo Doble_Triple
2  Definir nu, n Como Entero;
3  Escribir "Ingrese un numero: ";
4  Leer nu;
5  //Calcula el Cuadrado y el Cubo de los 5 primeros números enteros que siguen a uno ingresado por teclado.
6  Para i=nu Hasta nu+5 Hacer
7  ..... doble=i*i;
8  ..... triple=i*i*i;
9  ..... Mostrar "el numero ",i," al cuadrado es ",doble," el cubo es = ",triple;
10 FinPara
11 //Multiplica por 2 y divide entre 4 cualquier cantidad ingresada por teclado
12 Escribir "Ingrese el numero uno: ";
13 Leer n;
14 res=n*2;
15 div=res/4;
16 Mostrar n," multiplicado por 2 es igual a ", res;
17 Mostrar "y dividido para 4 es igual a ",div;
18 //mostrar los números del 1 al 12 con los lazos para, repetir y mientras
19 Escribir "Números 1 al 12 Con lazo mientras: ";
20 Mientras i≤11 Hacer
21 ..... i=i+1;
22 ..... Mostrar i;
23 FinMientras
24 Escribir "Números 1 al 12 Con lazo repetir: ";
25 Repetir
26 ..... a=a+1;
27 ..... Mostrar a;
28 Hasta Que a≥11
29 Escribir "///numeros 1 al 12 Con lazo para:///";
30 Para q=1 Hasta 12 Hacer
31 ..... Mostrar q;
32 FinPara
33 FinAlgoritmo
  
```

11.- Se desea obtener una operación básica matemática (+, −, *, /) del 1 al 12, de cualquier número ingresado.

```

1  Algoritmo Ejercicio_N22
2      //Se desea obtener una operación básica matemática
3      Definir Num1 Como Entero;
4      //Instrucción de Entrada
5      Escribir "(1)Multiplicacion, (2)Suma ,(3)Resta, (4)Division:";
6      Escribir "Escoja una opción: ";
7      Leer Num1;
8      //Selección Multiple
9      Segun num1 Hacer
10         1:
11             Escribir "multiplicacion";
12             Escribir "ingrese un numero";
13             Leer a;
14             Para i<=1 Hasta 12 Hacer
15                 Mostrar a,"*",i,"=",i*a;
16             FinPara
17         2:
18             Escribir "suma";
19             Escribir "ingrese un numero";
20             Leer q;
21             Para i<=1 Hasta 12 Hacer
22                 Mostrar q,"+",i,"=",i+q;
23             FinPara
24         3:
25             Escribir "resta";
26             Escribir "ingrese un numero";
27             Leer as;
28             Para i<=1 Hasta 12 Hacer
29                 Mostrar as,"-",i,"=",as-i;
30             FinPara
31         4:
32             Escribir "division";
33             Escribir "ingrese un numero";
34             Leer asd;
35             Para i<=1 Hasta 12 Hacer
36                 Mostrar asd,"/",i,"=",asd/i;
37             FinPara
38     FinSegun
39 FinAlgoritmo

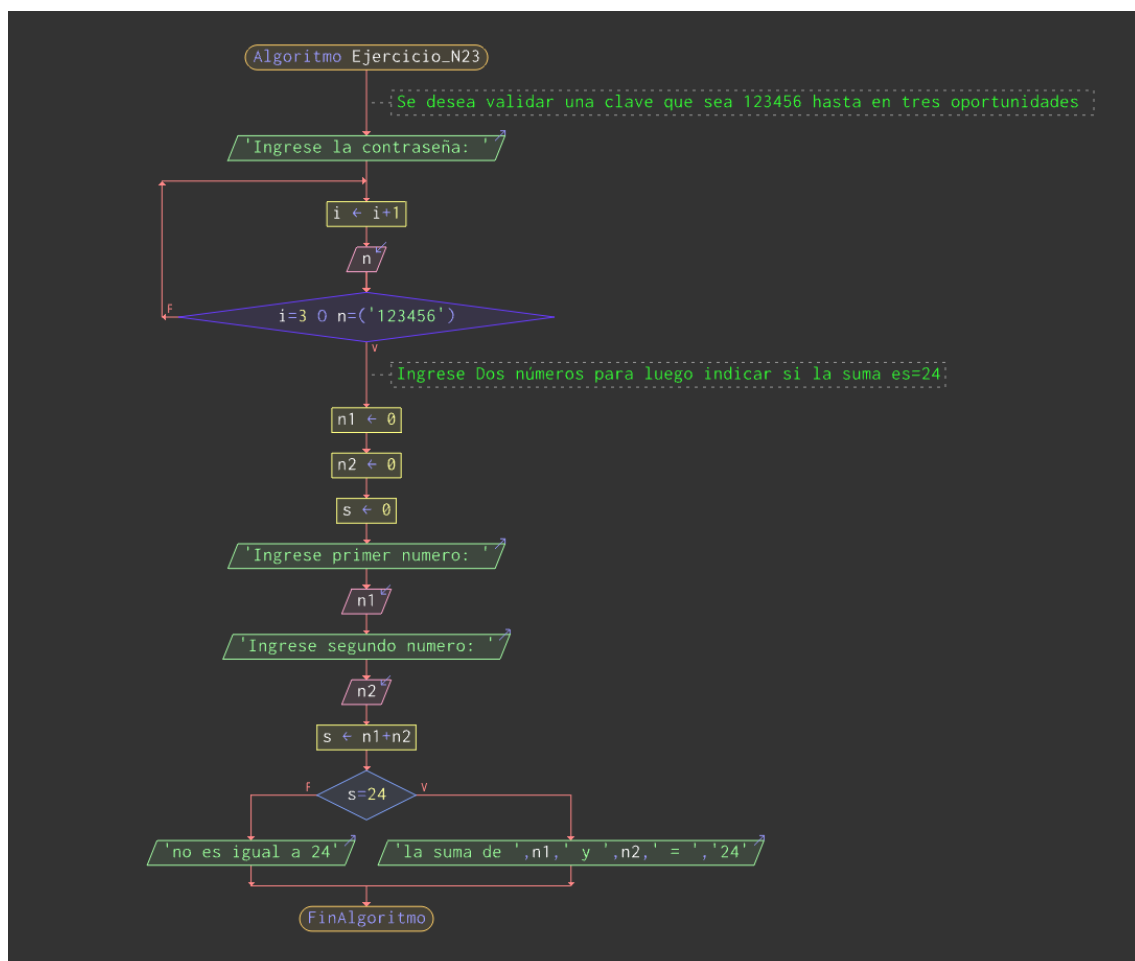
```



12.- Se desea validar una clave que sea 123456 hasta en tres oportunidades.

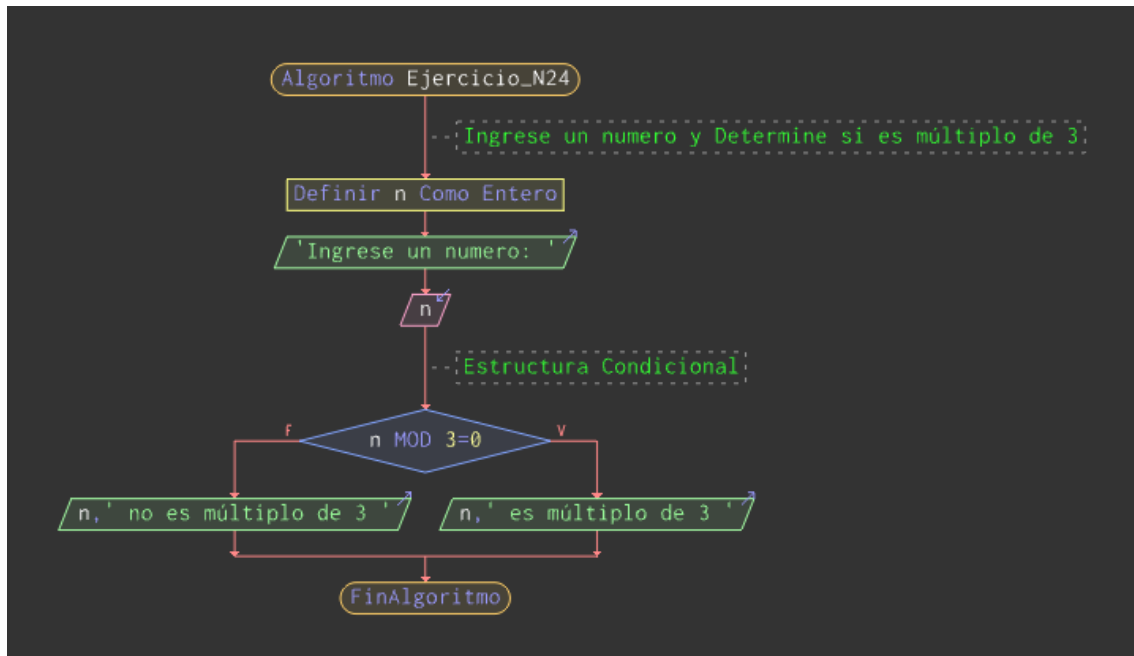
```

1  Algoritmo Ejercicio_N23
2  //Se desea validar una clave que sea 123456 hasta en tres oportunidades
3      Escribir "Ingrese la contraseña: ";
4      Repetir
5          i=i+1;
6          Leer n;
7      Hasta Que i=3 o n=("123456")
8
9  //Ingrese Dos números para luego indicar si la suma es=24
10     n1=0;
11     n2=0;
12     s=0;
13     Escribir "Ingrese primer numero: ";
14     Leer n1;
15     Escribir "Ingrese segundo numero: ";
16     Leer n2;
17     s=n1+n2;
18     Si s=24 Entonces
19         Mostrar "la suma de ",n1," y ",n2," = ","24";
20     SiNo
21         Mostrar "no es igual a 24";
22     FinSi
23 FinAlgoritmo
    
```



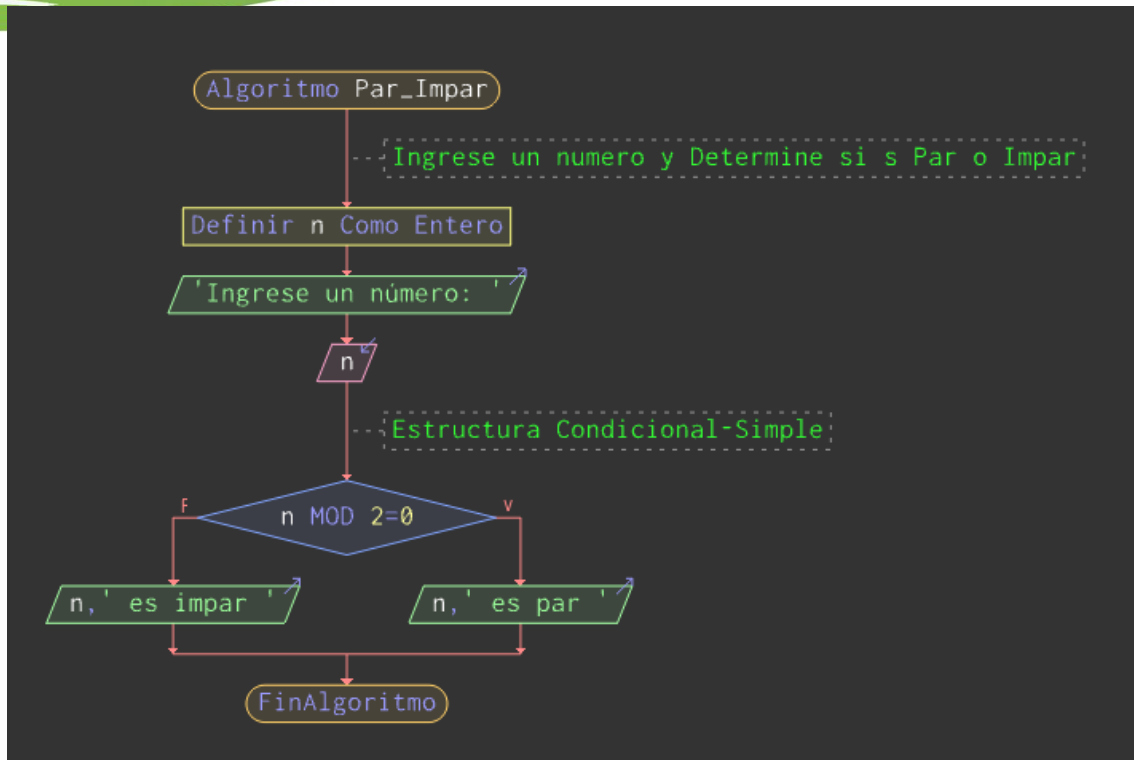
13.- Ingrese un número y Determine si es múltiplo de 3

```
1  Algoritmo Ejercicio_N24
2      //Ingrese un numero y Determine si es múltiplo de 3
3      Definir n Como Entero;
4      Escribir "Ingrese un numero: ";
5      Leer n;
6      //Estructura Condicional
7      Si n mod 3=0 Entonces
8          ..... Mostrar n," es múltiplo de 3 ";
9      Sino
10         ..... Mostrar n," no es múltiplo de 3 ";
11      FinSi
12  FinAlgoritmo
```



14.-Ingrese un número y Determine si s Par o Impar.

```
1  Algoritmo Par_Impar
2      //Ingrese un numero y Determine si s Par o Impar
3      Definir n Como Entero;
4      Escribir "Ingrese un número: ";
5      Leer n;
6      //Estructura Condicional-Simple
7      Si n mod 2=0 Entonces
8          ..... Mostrar n," es par ";
9      SiNo
10         ..... Mostrar n," es impar ";
11      FinSi
12  FinAlgoritmo
```

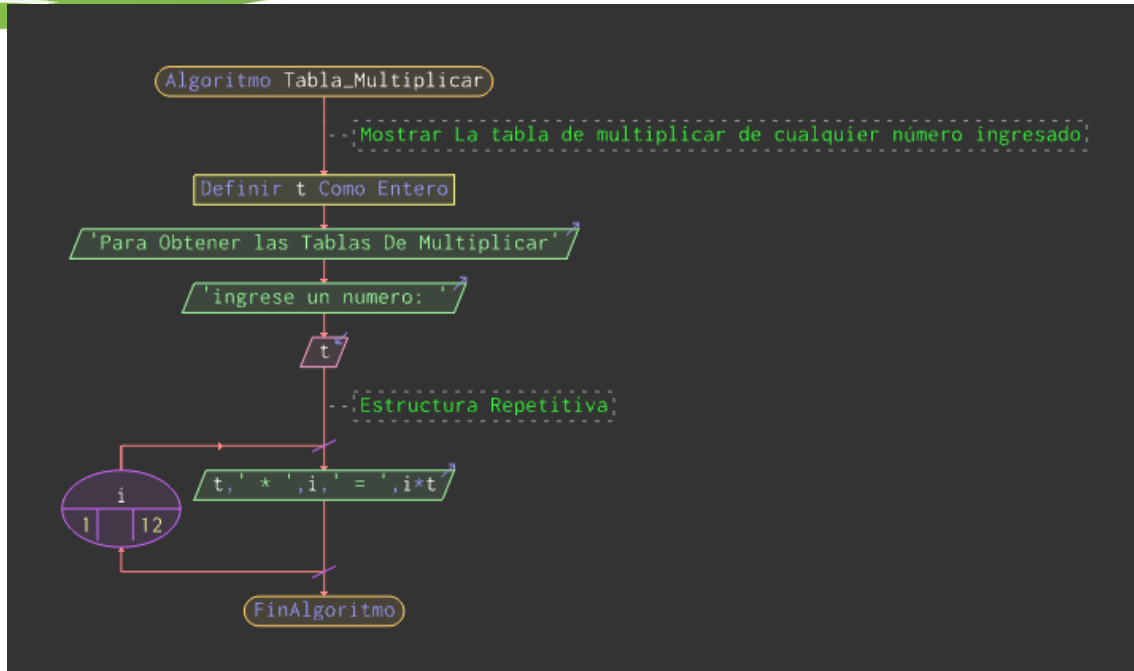



15.- Mostrar La tabla de multiplicar de cualquier número ingresado por teclado.

```

1  Algoritmo Tabla_Multiplicar
2      //Mostrar La tabla de multiplicar de cualquier número ingresado
3      Definir t Como Entero;
4      Escribir "Para Obtener las Tablas De Multiplicar";
5      Escribir "ingrese un numero: ";
6      Leer t;
7      //Estructura Repetitiva
8      Para i<=1 Hasta 12 Hacer
9          .....  Mostrar t," * ",i," = ",i*t;
10     FinPara
11 FinAlgoritmo

```



Link del repositorio:

<https://github.com/fborjaz/Tarea-1-Algoritmo>