



# JAVASCRIPT

FAPESC – DESENVOLVEDORES PARA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

FRANCIELE PETRY

[Franciele.petry@unoesc.edu.br](mailto:Franciele.petry@unoesc.edu.br)



# TRATAMENTO DE ERROS

```
1 function soma(x,y){ //funções construtoras e tratamentos de erros
2     if(
3         typeof x !== 'number' ||
4         typeof y !== 'number'
5     ) {
6         throw new ReferenceError('mensagem: x e y precisam ser numeros')
7     }
8     return x+y;
9 }
10
11 try{
12     console.log(soma(1,2));
13     console.log(soma('1',2));
14 } catch (error){
15     console.log(error)
16 }
17
```

string

TERMINAL JUPYTER PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE

```
ReferenceError: mensagem: x e y precisam ser numeros
    at soma (c:\ProgramacaoWeb\JS\maisjs.js:8:15)
    at Object.<anonymous> (c:\ProgramacaoWeb\JS\maisjs.js:15:17)
```

# TRATAMENTO DE ERROS

```
1 function soma(x,y){ //funções construtoras e tratamentos de erros
2     if(
3         typeof x !== 'number' ||
4         typeof y !== 'number'
5     ) {
6         throw new ReferenceError('mensagem: x e y precisam ser numeros')
7     }
8     return x+y;
9 }
10
11 try{
12     console.log(soma(1,2));
13     console.log(soma(1,2));
14     //console.log(soma('1',2)); //para gerar erro
15 } catch (error){
16     console.log(error)
17 } finally {
18     console.log("eu sempre sou executado com ou sem erro")
19 }
```

# OO – CLASSES – OBJETOS – ATRIBUTOS E MÉTODOS

```
23
24 const pessoa = new Object();
25 pessoa.nome = "Fran";
26 pessoa.sobrenome = "Petry";
27
28 console.log(pessoa)
29
```

TERMINAL JUPYTER PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE

```
[Running] node "c:\ProgramacaoWeb\JS\maisjs.js"
{ nome: 'Fran', sobrenome: 'Petry' }
```

```
24 const pessoa = new Object();
25 pessoa.nome = "Fran";
26 pessoa.sobrenome = "Petry";
27
28 pessoa.falarNome = function(){
29     console.log(`${this.nome} Está falando seu Nome`)
30 };
31
32 //console.log(pessoa)
33 pessoa.falarNome();
34
```

TERMINAL JUPYTER PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE

```
[Done] exited with code=0 in 0.125 seconds
```

```
[Running] node "c:\ProgramacaoWeb\JS\maisjs.js"
Fran Está falando seu Nome
```

# OO – CLASSES – OBJETOS – ATRIBUTOS E MÉTODOS

```
24 const pessoa = new Object();
25 pessoa.nome = "Fran";
26 pessoa.sobrenome = "Petry";
27 pessoa.idade = 30;
28
29 pessoa.falarNome = function(){
30     console.log(`${this.nome} Está falando seu Nome`)
31 };
32 //console.log(pessoa)
33 pessoa.falarNome();
34
35 pessoa.getDataNascimento = function() {
36     const dataAtual = new Date();
37     return dataAtual.getFullYear() - this.idade;
38 };
39
40 console.log(pessoa.getDataNascimento());
```

TERMINAL JUPYTER PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE

```
[Running] node "c:\ProgramacaoWeb\JS\maisjs.js"
Fran Está falando seu Nome
1992
```

# OO – CLASSES – OBJETOS – ATRIBUTOS E MÉTODOS

```
41
42 for (let chave in pessoa) {
43     console.log (pessoa[chave]) // chave de valor e as functions que estão dentro dos objetos chamamos de métodos
44 }
```

TERMINAL JUPYTER PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE

[Running] node "c:\ProgramacaoWeb\JS\maisjs.js"

Fran Está falando seu Nome

1992

Fran

Petry

30

[Function (anonymous)]

[Function (anonymous)]



# OO – CLASSES – OBJETOS – ATRIBUTOS E MÉTODOS

```
47 function Pessoa(nome, sobrenome, idade){  
48     this.nome = nome;  
49     this.sobrenome = sobrenome;  
50     this.idade = idade;  
51 }  
52  
53 const p1 = new Pessoa('Fran', 'Petry', '30'); //construtor (Pessoa), é a função que construiu o objeto  
54  
55 console.log(p1);
```

TERMINAL JUPYTER PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE

[Running] node "c:\ProgramacaoWeb\JS\maisjs.js"  
Pessoa { nome: 'Fran', sobrenome: 'Petry', idade: '30' }

# OO – CLASSES – OBJETOS – ATRIBUTOS E MÉTODOS

```
47 function Pessoa(nome, sobrenome, idade){  
48     this.nome = nome;  
49     this.sobrenome = sobrenome;  
50     this.idade = idade;  
51  
52     Object.defineProperty(this, 'idade', {  
53         enumerable:true,  
54         configurable: true,  
55         get:function() {  
56             return idade;  
57         }  
58     });  
59 }  
60
```

TERMINAL JUPYTER PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE

[Done] exited with code=1 in 0.138 seconds

[Running] node "c:\ProgramacaoWeb\JS\maisjs.js"

Pessoa { nome: 'Fran', sobrenome: 'Petry', idade: [Getter] }



# OO – CLASSES – OBJETOS – ATRIBUTOS E MÉTODOS

```
47 function Pessoa(nome, sobrenome, idade){
48     this.nome = nome;
49     this.sobrenome = sobrenome;
50     this.idade = idade;
51
52     Object.defineProperty(this, 'idade', {
53         enumerable:true,
54         configurable: true,
55         get:function() {
56             return idade;
57         },
58         set idade(valor){
59             numero = valor;
60         }
61     });
62 }
63
64 const p1 = new Pessoa('Fran', 'Petry', 30); //construtor (Pessoa), é a função que construiu o objeto
65 p1.numero = 32;
66 console.log(p1);
67
68
```

TERMINAL JUPYTER PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE

[Done] exited with code=1 in 0.216 seconds

[Running] node "c:\ProgramacaoWeb\JS\maisjs.js"

```
Pessoa {
  nome: 'Fran',
  sobrenome: 'Petry',
  idade: [Getter],
  numero: 32
}
```

# OO – CLASSES – OBJETOS – ATRIBUTOS E MÉTODOS

```
71 class Pessoa{
72     constructor(nome, sobrenome){
73         this.nome = nome;
74         this.sobrenome = sobrenome;
75     }
76
77
78 }
79
80 const pessoa1 = new Pessoa('Fran', 'Petry');
81 console.log(pessoa1);
82
83
84
```

TERMINAL JUPYTER PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE

[Done] exited with code=1 in 0.154 seconds

[Running] node "c:\ProgramacaoWeb\JS\maisjs.js"  
Pessoa { nome: 'Fran', sobrenome: 'Petry' }

```
71 const idade_ = Symbol('idade');
72 class Pessoa{
73     constructor(nome, sobrenome){
74         this.nome = nome;
75         this.sobrenome = sobrenome;
76         this[idade_] = 30;
77
78     }
79
80     falar(){
81         console.log(`${this.nome} esta falando`)
82     }
83
84     get idade(){
85         return this[idade_];
86     }
87
88     set idade(valor){
89         if(typeof valor !== 'number') return;
90     }
91 }
92
93 const pessoa1 = new Pessoa('Fran', 'Petry');
94 console.log(pessoa1);
95 pessoa1.falar();
96 pessoa1.idade = 31;
97
```

TERMINAL JUPYTER PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE

[Running] node "c:\ProgramacaoWeb\JS\maisjs.js"  
Pessoa { nome: 'Fran', sobrenome: 'Petry', [Symbol(idade)]: 30 }  
Fran esta falando

## ANÁLISE DE REQUISITOS



Processo de descobrir, analisar, documentar e verificar serviços requeridos para um sistema e suas restrições operacionais.



## REQUERIMENTOS

# REQUISITOS DE SISTEMAS



Como o cliente explicou...



Como o líder de projeto entendeu...



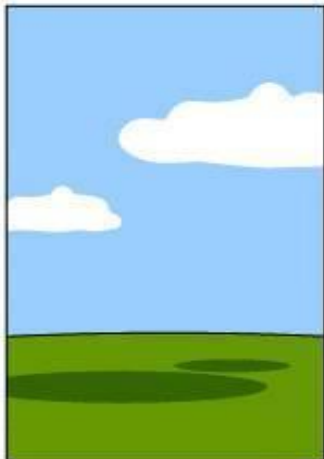
Como o analista projetou...



Como o programador construiu...



Como o Consultor de Negócios descreveu...



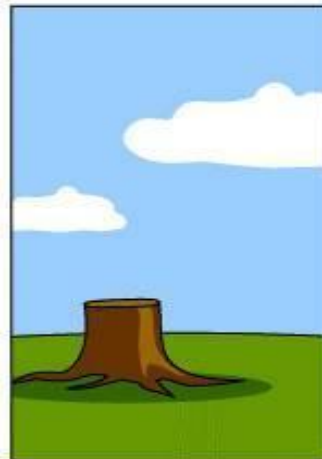
Como o projeto foi documentado...



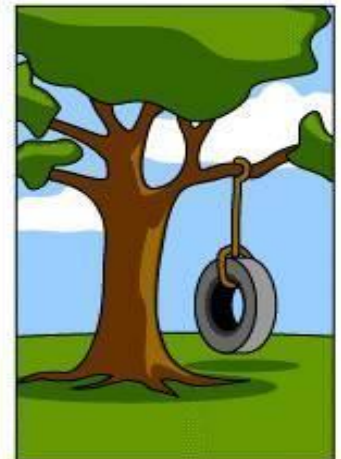
Que funcionalidades foram instaladas...



Como o cliente foi cobrado...



Como foi mantido...



O que o cliente realmente queria...

# REQUISITOS DE SISTEMAS

Pode variar de uma declaração abstrata de alto nível de um serviço ou de uma restrição de sistema para uma especificação matemática;

Isto é inevitável quando os requisitos podem ter estas características:

- Ser a base para uma proposta de um contrato – portanto deve ser aberta para interpretação;
- Ser a base para o contrato em si – portanto deve ser definido em detalhe;
- Ambas as declarações podem ser chamadas requisitos.

Apoiadores:



# REQUISITOS DE SISTEMAS - TIPOS

## Requisitos de usuário

Declarações em linguagem natural + diagramas de serviços que o sistema fornece e suas restrições operacionais. Escritos para os usuários;

## Requisitos de sistema

Um documento estruturado estabelecendo descrições detalhadas das funções, serviços e restrições operacionais do sistema. Define o que deve ser implementado e assim, pode ser parte de um contrato entre o cliente e o desenvolvedor.

# REQUISITOS DE SISTEMAS - CLASSIFICAÇÃO

## REQUISITOS FUNCIONAIS

Declarações de serviços que o sistema deve fornecer, como o sistema deve reagir a entradas específicas e como o sistema deve se comportar em determinadas situações.

## REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

Restrições sobre serviços ou funções oferecidos pelo sistema tais como restrições de timing, desempenho, restrições sobre o processo de desenvolvimento, padrões, interface com o usuário, qualidade, etc.

## REQUISITOS DE DOMÍNIO

Requisitos que vêm do domínio de aplicação do sistema e que refletem as características desse domínio.

# REQUISITOS FUNCIONAIS

Descrevem a funcionalidade ou serviços de sistema;

Dependem do tipo de software, dos usuários esperados e o tipo de sistema onde o software é usado;

Requisitos funcionais de usuário podem ser declarações de alto nível do que o sistema deve fazer mas os requisitos funcionais de sistema devem descrever os serviços de sistema em detalhe.



# REQUISITOS FUNCIONAIS

RF001 - O usuário deve ser capaz de pesquisar em todo o conjunto inicial de banco de dados ou selecionar um subconjunto a partir dele;

Rf002 - O sistema deve fornecer telas apropriadas para o usuário ler os documentos no repositório de documentos;

RF003 - Para todo pedido deve ser alocado um identificador único (ORDER\_ID) no qual o usuário deve ser capaz de copiar para a área de armazenamento permanente da sua conta;

RF004 - Incluir cliente pessoa física;

RF005 - Excluir cliente pessoa jurídica;

RF005 - Sistema deve emitir um relatório de clientes.



# REQUISITOS FUNCIONAIS

Problemas surgem quando os requisitos não são precisamente definidos;

Requisitos ambíguos podem ser interpretados de maneiras diferentes pelos desenvolvedores e usuários;

Considere o termo ‘telas apropriadas’:

Intenção do usuário – tela de propósito especial para cada tipo diferente de documento;

Interpretação do desenvolvedor – fornece uma tela de texto que mostra o conteúdo do documento.

# REQUISITOS FUNCIONAIS

RF006 - O sistema deve ser capaz de armazenar todas as informações sobre seus clientes(RG, CPF, Nome, data de nascimento e endereço) no banco de dados;

RF007 - O sistema deverá atribuir um identificador único (código) para cada pedido de produtos;

RF008 - O sistema deverá cancelar automaticamente um orçamento que tenha sido feito há mais de 30 dias e não tenha sido transformado em venda.

# REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

- Estes definem propriedades e restrições de sistema, por exemplo, confiabilidade, tempo de resposta e requisitos de armazenamento. Restrições são capacidade de dispositivos de E/S, representações de sistema, etc;
- Requisitos de qualidade(ver ISO/IEC 9126);
- Podem ainda estar relacionados a portabilidade, de SO, de BD, etc;
- Requisitos de processo podem também ser especificados impondo uma ferramenta CASE particular, linguagem de programação ou método de desenvolvimento;
- Requisitos não funcionais podem ser muitas vezes mais críticos do que os requisitos funcionais. Se estes não forem atendidos, o sistema é inútil.

# REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

## REQUISITOS DE PRODUTO

Requisitos que especificam que o produto entregue deve se comportar de uma maneira particular, por exemplo, velocidade de execução, confiabilidade, etc.

## REQUISITOS ORGANIZACIONAIS

São uma consequência de políticas e procedimentos da organização, por exemplo, padrões de processo usados, requisitos de implementação, etc.

## REQUISITOS EXTERNOS

Surgem a partir de fatores externos ao sistema e seu processo de desenvolvimento, por exemplo, requisitos de interoperabilidade, requisitos legais, etc.

# REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

- RNF001 - O sistema deve imprimir o relatório em até 5 segundos;
- RNF002 - Todos os relatórios devem seguir o padrão de relatórios especificado pelo setor XYZ;
- RNF004 - O sistema deve ser implementado em Java;
- RNF005 - A base de dados deve ser protegida para acesso apenas de usuários autorizados;
- RNF006 - O software deve ser operacionalizado no sistema Linux;
- RNF007 - O tempo de resposta do sistema não deve ultrapassar 30 segundos.

# REQUISITOS DE DOMÍNIO

Derivados do domínio de aplicação e descrevem características de sistema que refletem o domínio;

Podem restringir os requisitos funcionais existentes ou estabelecer como cálculos específicos devem ser realizados;

Se os requisitos de domínio não forem satisfeitos, o sistema pode não funcionar.

# REQUISITOS DE DOMÍNIO

RD001 - O calculo da média final de cada aluno é dado pela fórmula:  $(Nota1 * 2 + Nota2 * 3)/5$ ;

RD002 - Um aluno pode se matricular em uma disciplina desde que ele tenha sido aprovado nas disciplinas consideradas pré-requisitos;

RD003 - Livros identificados como exemplar 2 não podem ser reservados ou emprestados;

RD004 - O arredondamento das notas precisa seguir os padrões da Norma ABNT NBR 5891 utilizada em todo território nacional.