Guía de estilos para Angular (basada en Google)

1. Introducción

Esta guía define convenciones y buenas prácticas para proyectos Angular, inspirada en el Style Guide de Google. Está pensada para garantizar legibilidad, mantenibilidad y calidad de software.

2. Convenciones de nombres

- Clases, interfaces y tipos: UpperCamelCase (p.ej., UserProfileComponent, AuthService).
- Componentes, directivas y pipes: sufijo explícito (Component, Directive, Pipe).
- Archivos: kebab-case (p.ej., user-profile.component.ts).
- Variables y métodos: lowerCamelCase (p.ej., getUserData(), userList).
- Constantes: UPPER_SNAKE_CASE (p.ej., API_ENDPOINT).

3. Estructura del proyecto

Organizar el código por características (feature-based):

```
src/app/
core/  # Servicios singleton, guardas, interceptors
shared/  # Componentes, pipes y directivas reutilizables
feature-name/  # Carpetas por cada módulo de funcionalidad
  components/
  services/
  models/
  feature-name.module.ts
feature-name-routing.module.ts
```

- core/: sólo código que se importa una vez en AppModule.
- shared/: módulos compartidos que se importan en múltiples features.

4. Componentes

- Nombre: <Feature><Element>Component (p.ej., LoginFormComponent).
- Selector: prefijo app- y kebab-case (p.ej., app-login-form).
- Ficheros:
 - .component.ts, .component.html, .component.scss, .component.spec.ts.
- Encapsulación: usar ViewEncapsulation. Emulated (por defecto).

5. Módulos

- Naming: <Feature>Module (p.ej., AuthModule).
- Barrel files (index.ts): exportar entidades públicas.
- Feature Modules: deben declarar y exportar sólo lo necesario.

6. Servicios

• Naming: <Feature>Service (p.ej., AuthService).

- Decorador: @Injectable({ providedIn: 'root' }) para singleton.
- Responsabilidad única: cada servicio gestiona una única tarea o recurso.

7. Directivas y Pipes

- Sufijos: Directive y Pipe (p.ej., HighlightDirective, DateFormatPipe).
- Uso: directivas para manipular DOM, pipes para formateo de datos en plantillas.

8. Templates y Bindings

- Interpolación ({{ }}) para texto estático.
- Property binding ([attr]) para propiedades de DOM.
- Event binding ((event)) para eventos del usuario.
- Two-way binding ([(ngModel)]) con moderación.
- Estructurales: usar *ngIf, *ngFor con trackBy.

9. Estilos y CSS/SCSS

- Archivos SCSS: preferir variables, mixins y BEM.
- Scoped styles: dentro del componente.
- Variables globales: definir en styles.scss.

10. Linting y Formateo

- ESLint: configurar reglas específicas de Angular.
- Prettier: para consistencia en formateo.
- Hooks de git: lint-staged antes de commits.

11. Comentarios y Documentación

- TSDoc/JSDoc: documentar funciones públicas y componentes.
- Comentarios inline: sólo para lógica compleja.

12. Testing

- Especificaciones: archivo .spec.ts por cada componente/servicio.
- Estructura: describe para agrupar, it para casos de prueba.
- Arrange-Act-Assert: seguir este patrón.

13. Buenas prácticas de rendimiento

- ChangeDetectionStrategy.OnPush en componentes puros.
- Lazy loading de módulos.
- Unsubscribe en observables para evitar memory leaks.
- trackBy en *ngFor para optimizar render.

14. Seguridad

- Sanitización: usar DomSanitizer para HTML dinámico.
- **Protección**: implementar guards (CanActivate , CanLoad).

15. Referencias

Este documento se base en el Style Guide de Google para proyectos front-end