

# **PRÁCTICA 4**

## **Gestor de proyectos y tareas**

DAM II | Programación de servicios y procesos | Vigara FP

Rocío Fernández Besoy | 17 diciembre 2025

# 1. CASO PRÁCTICO

## **Objetivo**

Desarrollar una aplicación para gestionar proyectos y tareas

**Operaciones CRUD:** crear, leer, actualizar, borrar

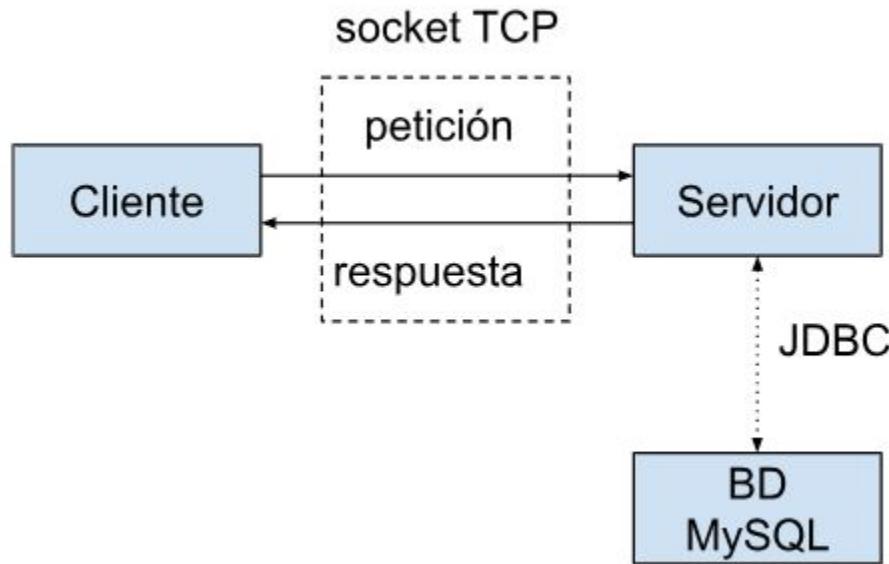
**Utilizar JDBC, arquitectura cliente-servidor y sockets**

**TCP**

## 2. CLASES PRINCIPALES

<b>Cliente</b> Interfaz validación comunicación con el servidor	<b>Servidor</b> Gestiona clientes Procesa comandos Accede a la BD mediante las clases DAO	<b>ProyectoDAO/</b> <b>TareaDAO</b> operaciones CRUD acceso a la BD	<b>ConexionBD</b> Encapsula la conexión JDBC a BD
<b>Modelo</b> Clases: Proyecto y Tarea Definen los datos y atributos principales			

### 3. ARQUITECTURA DEL SISTEMA



## 4. COMUNICACIÓN CLIENTE-SERVIDOR

### Cliente

```
comando = String.join(";",  
    "INSERT_TAREA",  
    nombre,  
    descripcion,  
    estado,  
    urgencia,  
    fechaInicioValida.toString(),  
    fechaFinValida.toString(),  
    String.valueOf(idProyecto)  
);  
break;  
  
out.write(comando + "\n");  
out.flush();
```

### Servidor

```
// Se define el delimitador ';'  
String[] partes = mensaje.split(";");


---

case "INSERT_TAREA":  
    String nombre = partes[1];  
    String descripcion = partes[2];  
    String estado = partes[3];  
    String urgencia = partes[4];  
    LocalDate inicio = LocalDate.parse(partes[5]);  
    LocalDate entrega = LocalDate.parse(partes[6]);  
    int idProyecto = Integer.parseInt(partes[7]);  
  
    tareaDAO.crearTarea(new Tarea(  
        nombre, descripcion, estado, urgencia, inicio, entrega, idProyecto  
    ));  
    return "OK Tarea creada";


---

while ((mensaje = in.readLine()) != null) {  
    String respuesta = procesarComando(mensaje, proyectoDAO, tareaDAO);  
    out.write(respuesta + "\n");  
    out.flush();
```

## 5. EJEMPLO CRUD

*Cliente*

```
case "1":  
    System.out.print("Nombre proyecto: ");  
    String nombreP = scn.nextLine();  
    comando = "INSERT_PROYECTO;" + nombreP;  
    break;
```



*Servidor*

```
case "INSERT_PROYECTO":  
    proyectoDAO.crearProyecto(new Proyecto(partes[1]));  
    return "OK Proyecto creado";
```

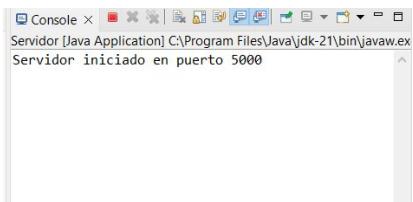


*ProyectoDAO*

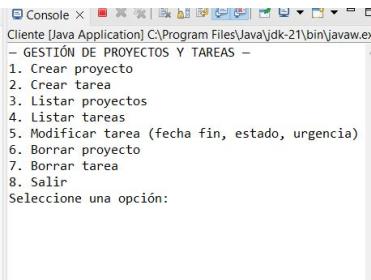
```
public void crearProyecto(Proyecto p) throws SQLException {  
    String sql = "INSERT INTO proyecto(nombre) VALUES(?)";  
    try (Connection con = ConexionBD.getConnection();  
        PreparedStatement pst = con.prepareStatement(sql)) {  
  
        pst.setString(1, p.getNombre());  
        pst.executeUpdate();  
    }  
}
```

## **6. DEMOSTRACIÓN REAL**

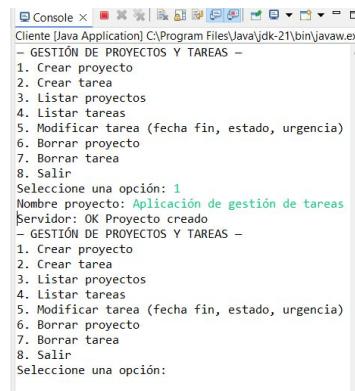
## Se inicia el servidor



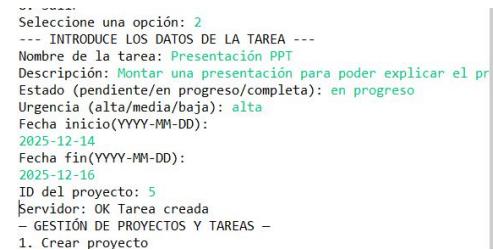
## Se inicia el cliente



## → Se crea un nuevo proyecto



## Se crea una nueva tarea



Se comprueba persistencia en MySQL

	<b>id</b>	<b>nombre</b>
▶	1	Programación de Servicios y Sistemas
	2	
	3	Programación de dispositivos multimedia
	4	Programación de Servicios y Procesos
*	5	Aplicación de gestión de tareas
	NULL	NULL

Se comprueba mediante ‘listar’



## **7. DIFICULTADES ENCONTRADAS**

Nivel inicial Java bajo

Desconocimiento de clases necesarias / comunicación entre ellas

Desconocimiento de clases y métodos necesarios

## **8. CONCLUSIONES**

Aplicación cliente-servidor funcional

Mejoras posibles: multihilo, validaciones más estrictas