Architecture des Ordinateurs - TP 4 : Opérateurs bit à bit et nombres réels

Exercice 1 : Vérification des valeurs théoriques réels simple et double précision

Question 1 : Retrouver les valeurs hexadécimales obtenues pour les nombres 125.25 et ± 0.375 . Pour obtenir la représentation mémoire entière d'un nombre réel vous utiliserez les fonctions de l'API Float.floatToIntBits() et Double.doubleToLongBits()

Question 2: En partant du nombre y=1, ajouter 1 à ce nombre, tant que le résultat est correct. Affichez la valeur maximale de y pour obtenir $y+1 \neq y$. Pourquoi obtenons nous la valeur $2^{24}-1$ et non pas la valeur $2^{24}-2$ de l'exercice théorique?

Exercice 2 : Manipulation des nombres réels simple précision normalisés

Question 1 : Implémentez les trois fonctions nommées $getSigne\ getExposant\ getMantisse$ et retrouvez les valeurs théoriques pour 125.25 et ± 0.375 .

Question 2 : Implémentez les six fonctions nommées $setSigne\ setExposant\ setMantisse$ et recomposez les valeurs représentant les nombres 125.25 et ± 0.375 avec les valeurs des signes, mantisses et exposant. Vous utiliserez la fonction Float.intBitsToFloat()

Question 3: Implémentez la fonction retournant la valeur absolue d'un nombre réel normalisé sans alternative.

Question 4 : Implémentez la fonction retournant deux fois le nombre réel normalisé, sans utiliser les opérations sur les réels.