Fouille de données - Clustering hiérarchique

G. Forestier

Fouille de données

C. Wemmert, S. Lebre

- 1 Classification hiérarchique ascendante
- 2 Chameleon
- Classification hiérarchique descendante

- Principe : créer, à chaque étape, une partition obtenue en agrégeant deux à deux les éléments les plus proches.
- ► Eléments :
 - individus ou objets à classer
 - regroupements d'individus générés par l'algorithme.
- Chaque individu ou cluster est progressivement absorbé par le cluster le plus proche

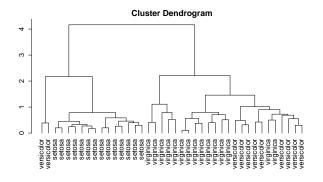
- ▶ **Résultat** : hiérarchie de partitions, se présentant sous la forme d'arbres contenant n-1 partitions.
- **Définition** : l'ensemble *D* des données, partitionné en *K* classes, est une hiérarchie *H* si :

$$D \in H$$

$$\forall x \in D, \{x\} \in H$$

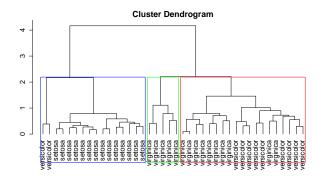
$$\forall h, h' \in H, h \cap h' = \emptyset$$

Exemple sur Iris:



- ▶ Intérêt : ces arbres donnent une idée du nombre de classes existant effectivement dans la population.
- ► En "coupant" l'arbre par une droite horizontale, on obtient une partition, d'autant plus fine que la section est proche des éléments terminaux.
- Une hiérarchie permet donc de fournir une chaîne de n partitions ayant de 1 à n classes.

Exemple sur Iris:



- ▶ Au départ : l'ensemble des individus est muni d'une distance.
- Sur quelle base calculer
 - 1. une distance entre un individu et un groupe ?
 - 2. une distance entre deux groupes ?
- ▶ Définir une stratégie de regroupements des éléments: calcul des distances entre groupements disjoints d'individus
- Critères d'agrégation



Exemple:

On peut définir la distance de H à y par la plus petite distance des éléments de H à y

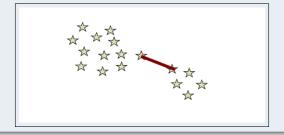
$$d(H,y) = min\{d(x_i,y)\}x_i \in H$$

- Saut minimal (single linkage)
- ▶ On peut définir la distance entre deux regroupements *H*1 et *H*2 par

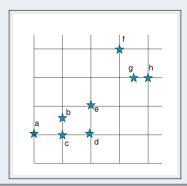
$$d(H1, H2) = min\{d(x_i, y_j)\} \quad \text{où} \quad x_i \in H1, y_j \in H2$$

▶ Indice du lien minimum (plus proche voisin)

$$D(h_1, h_2) = \min_{x_i \in h_1, x_j \in h_2} d(x_i, x_j)$$



► Exemple avec l'indice de lien minimal



Matrice des distances

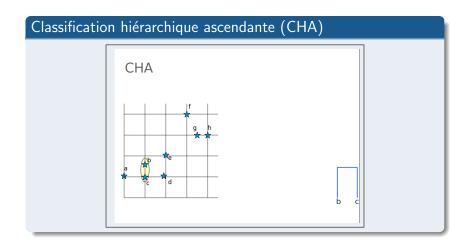


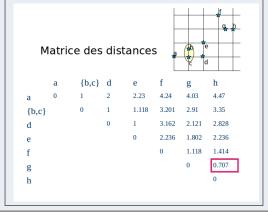
	a	b	C	d	e	f	g	h
a	0	1.118	1	2	2.23	4.24	4.03	4.47
b	1.118	0	0.707	1.118	1.118	3.201	2.91	3.35
С	1	0.707	0	1	1.414	3.605	3.201	3.605
d	2	1.118	1.118	0	1	3.162	2.121	2.828
e	2.23	1.118	1.414	1	0	2.236	1.802	2.236
f	4.24	3.20	3.605	3.162	2.236	0	1.118	1.414
g	4.03	2.91	3.201	2.121	1.802	1.118	0	0.707
h	4.47	3.35	3.605	2.828	2.236	1.414	0.707	0

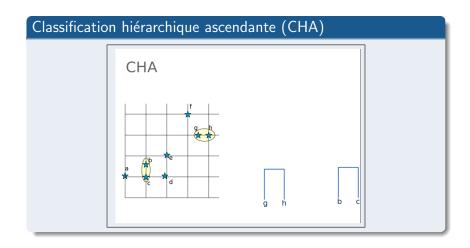
Matrice des distances

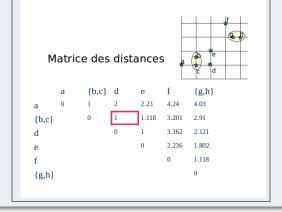


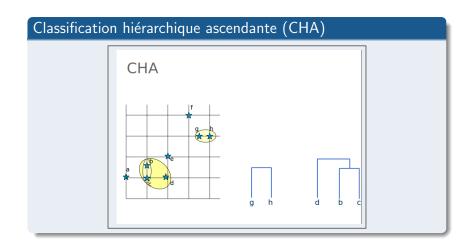
	a	b	C	d	e	f	g	h
a	0	1.118	1	2	2.23	4.24	4.03	4.47
b	1.118	0	0.707	1.118	1.118	3.201	2.91	3.35
С	1	0.707	0	1	1.414	3.605	3.201	3.605
d	2	1.118	1.118	0	1	3.162	2.121	2.828
e	2.23	1.118	1.414	1	0	2.236	1.802	2.236
f	4.24	3.20	3.605	3.162	2.236	0	1.118	1.414
g	4.03	2.91	3.201	2.121	1.802	1.118	0	0.707
h	4.47	3.35	3.605	2.828	2.236	1.414	0.707	0

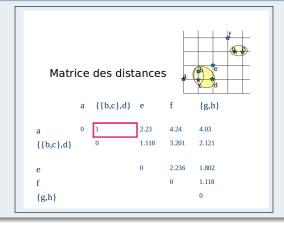




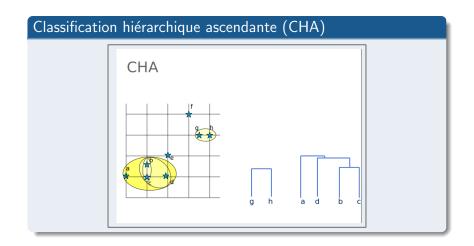


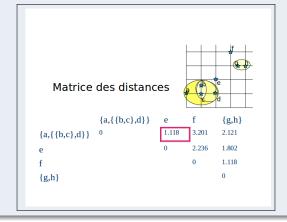


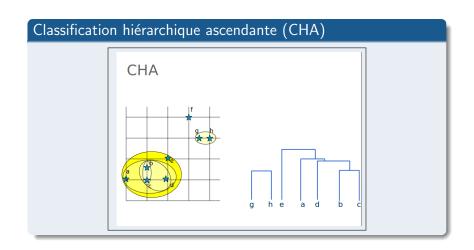


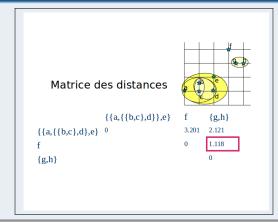


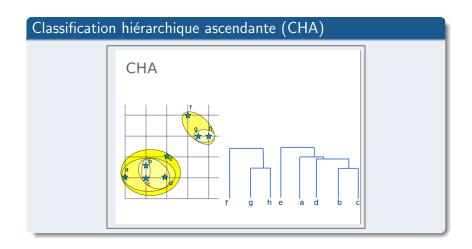


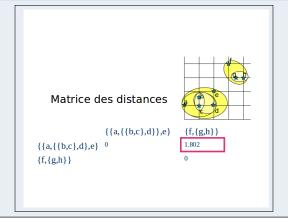


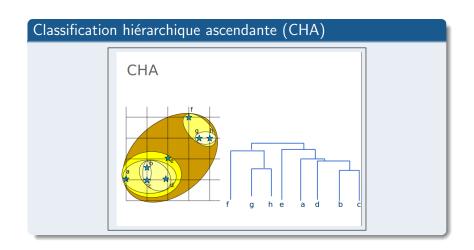












 On peut définir la distance de H1 à H2 par la plus grande distance des éléments de H1 à H2

$$d(H1, H2) = max\{d(x_i, y_j)\} \quad où x_i \in H1, y_j \in H2$$

- Saut maximal (complete linkage)
- Attention : on fusionne quand même les classes les plus proches

Indice du lien maximal (diamètre maximum)

$$d(H,y) = max\{d(x_i,y)\}x_i \in H$$



Classification hiérarchique ascendante (CHA) CHA $d({e},{b,c,d}) = d(e,c) = 1,4$ $< d({a}, {b,c,d}) = d(a,d) = 2$

Remarque : attention autre matrice de distances que pour single link



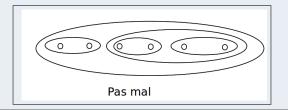
Remarque : attention autre matrice de distances que pour single link



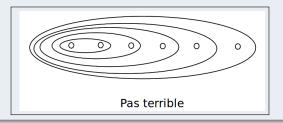
▶ Problème des "chaînes" dans la classification



▶ Problème des "chaînes" dans la classification



▶ Problème des "chaînes" dans la classification



Problème des chaînes

- ► Tenir compte de la variance des classes
- ► Indice de Ward réactualisation :
 - Après avoir fusionné h1 et h2 on calcule la distance avec un autre cluster :

$$\delta_1(h_1 \cup h_2, h) = \frac{|h| + |h_1|}{|h| + |h_1| + |h_2|} \delta_1(h_1, h)$$

$$+ \frac{|h| + |h_1|}{|h| + |h_1| + |h_2|} \delta_1(h_2, h) + \frac{|h| + |h_1|}{|h| + |h_1| + |h_2|} \delta_1(h_1, h_2)$$

 On peut montrer qu'à chaque étape, la nouvelle partition est celle qui limite l'augmentation de l'inertie intra-classe

Indice des centres de gravité (distance moyenne)

$$D(h_1,h_2)=d(g_1,g_2)$$



Indice d'agrégation de la variation de l'inertie :

$$\delta_1(h_1, h_2) = \frac{p(h_1).p(h_2)}{p(h_1) + p(h_2)}d(g_1, g_2)$$

Indice de la vraisemblance du lien :

$$\delta_1(h_1, h_2) = -log(-log([d(h_1, h_2)]^{(n_1, n_2)^{\epsilon}}))$$

où $d(h_1, h_2)$ est l'indice du lien simple

► Facilite la fusion des classes à variance faible

<u>Ultramétrique</u>

▶ On appelle ultramétrique sur M, toute application définie par :

$$d: M \times M \rightarrow R^+$$

Ayant les propriétés suivantes :

$$\forall (x,y) \in M^2, d(x,y) = 0 \leftrightarrow x = y$$

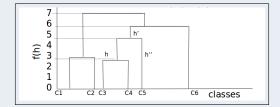
$$\forall (x,y) \in M^2, d(y,x) = d(x,y)$$

$$\forall (x,y,z) \in M^3, d(x,z) \le d(x,y) + d(y,z)$$
et
$$\forall (x,y,z) \in M^3, d(x,z) \le \max\{d(x,y), d(y,z)\}$$

une hiérachie est indicée s'il existe f telle que

$$\forall x \in H, f(\{x\}) = 0$$

$$\forall h, h' \in H, h \neq h', h' \subset h \rightarrow f(h') < f(h)$$

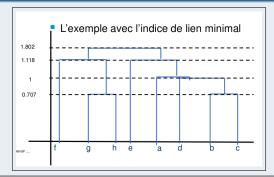


On peut montrer que :

- ► Toute hiérarchie indicée permet de définir une ultramétrique
- ▶ Toute ultramétrique permet de définir un hiérarchie indicée

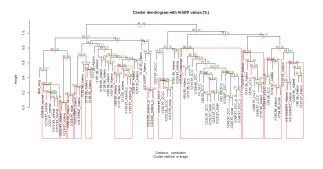


```
\{b\};\{c\} = 0.707 / \{h\},\{g\} = 0.707\{b,c\},\{d\} = 1
\{\{b,c\},\{d\}\},\{a\} = 1 \quad \{\{a\},\{b,c\},\{d\}\},\{e\} = 1.118
{g,h}.{f} = 1.118 {{a},{b,c},{d}.{e}}{{f},{g,h}} =
1.802
                  b
                                  d
          a
                          C
                                                                   h
          0
                  1
                                           1.118
                                                   1.802
                                                           1.802
                                                                   1.802
  a
                  0
                          0.707
                                           1.118
                                                   1.802
                                                           1.802
                                                                   1.802
  b
                  0.707
                          0
                                           1.118
                                                   1.802
                                                           1.802
                                                                   1.802
                                           1.118
  d
                                                   1.802
                                                           1.802
                                                                   1.802
                                 1.118
          1.118
                  1.118
                          1.118
                                                   1.802
                                                           1.802
                                                                   1.802
          1.802
                   1.802
                           1.802
                                   1.802
                                           1.802
                                                           1.118
                                                                  1.118
  G
          1.802
                  1.802
                           1.802
                                   1.802
                                           1.802
                                                  1.118
                                                                   0.707
          1.802
                  1.802
                          1.802
                                   1.802
                                           1.802
                                                  1.118
                                                          0.707
                                                                   0
  Н
```



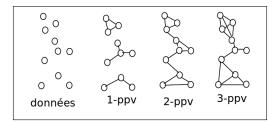
Choix de la coupe dans la hiérarchie

- Utiliser un critère statistique (par exemple la p-value)
- AU : Approximately Unbiased
- ▶ BP : Bootstrap Probability



- Classification hiérarchique ascendant
- 2 Chameleon
- Classification hiérarchique descendante

▶ **Principe** : estimer la densité intra-cluster et extra-cluster à partir du graphe des k plus proches voisins



Trouver les clusters initiaux :

► En partitionnant le graphe k-ppv en m partitions "solides" (où la distance entre les points est minimisée)

Fusionner dynamiquement les sous-clusters :

- En fonction des deux critères :
 - RI(C,C'): inter connectivité relative
 - RC(C,C') : proximité relative

$$RC(C, C') = \frac{(|C| + |C'|)DC(C, C')}{|C|DC(C) + |C'|DC(C')}$$
$$RI(C, C') = \frac{2x|EC(C, C')|}{|EC(C)|xEC(C')|}$$

- ► EC(C, C'): ensemble des arêtes qui relient C et C' → inter-connectivité absolue entre 2 clusters
- ► EC(C): plus petit ensemble d'arêtes qui partitionne C en 2 clusters de taille proche → inter-connectivité interne
- ightharpoonup DC(C, C'): distance moyenne entre les points de C et C'
- ▶ DC(C): distance moyenne entre les points de C

Problèmes:

- ▶ Coût en $O(n^3)$ en calcul de distances
- ► Arbre binaire : en effet agréger *k* classes d'un coup nécessite
 - de déterminer k
 - de vérifier que les indices entre chaque couple des k classes sont bien minimaux

- Classification hiérarchique ascendant
- 2 Chameleon
- 3 Classification hiérarchique descendante

Construction descendante

CHD : Classification hiérarchique descendante :

 Principe : par division de classes, on construit une suite de partitions emboîtées dont les classes forment la hiérarchie H recherchée

Problèmes:

- Comment sélectionner la classe à diviser ?
- ▶ Et en combien de sous-classes ?

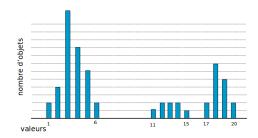
Comment sélectionner la classe à diviser ?

- Soit à chaque niveau, toutes les classes pouvant être développées suivant un certain critère, le sont
- Soit seule la classe de plus fort critère est développée

Critères possibles :

- Variance minimale à respecter
- Nombre d'objets
- Etude des histogrammes des valeurs prise par les données

▶ Utilisation des histogrammes des valeurs



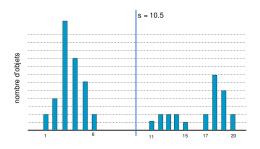
Principe: pour chaque attribut

- 1. Trouver un seuil séparant l'histogramme en deux "sous-classes"
- 2. Séparer ces deux sous-classes s'il y a lieu
- 3. Itérer



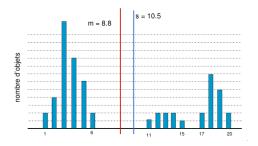
Calcul d'un seuil "théorique"

$$s = (max + min)/2 = 10,5$$

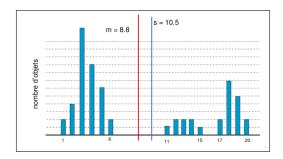


Calcul de la moyenne pondérée

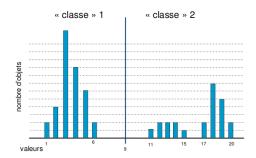
$$m = 526/60 = 8.8$$



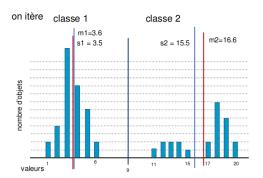
▶ $10.5 \neq 8.8 \rightarrow$ on sépare à 9



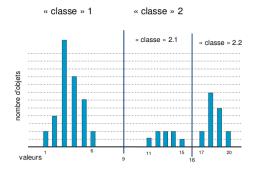
Exemple:



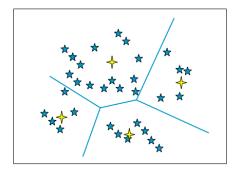
Exemple:



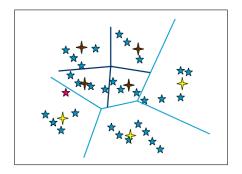
Exemple:



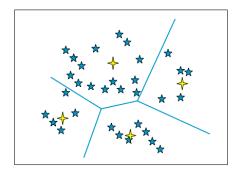
- ▶ Deux approches lorsqu'on développe une classe :
- Soit seuls les objets de la classe sont reclassés par rapport aux nouveaux centres



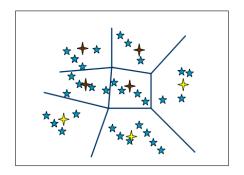
- Deux approches lorsqu'on développe une classe :
- Soit seuls les objets de la classe sont reclassés par rapport aux nouveaux centres



- ▶ Deux approches lorsqu'on développe une classe :
- 2. Soit tous les objets sont reclassés par rapport à tous les centres

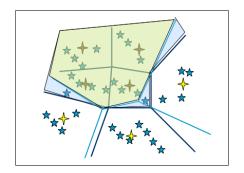


- ▶ Deux approches lorsqu'on développe une classe :
- 2. Soit tous les objets sont reclassés par rapport à tous les centres



Inconvénient:

► La classe initiale ne recouvre pas l'ensemble des objets affectés aux nouveaux noyaux → on perd le lien de hiérarchie



Comment déterminer K :

- ► Soit K est à l'aide de critères statistiques
- Soit K est calculé par étude des histogrammes
- ▶ Soit K est fixe : en général dans ce cas K = 2

Exemple pour Kmeans

- Les deux premiers cas correspondent à Isodata
- Pour le troisième cas, reste le problème de l'initialisation des nouveaux centres

Kmeans hiérarchique :

- 1. Générer dans la classe à découper en 2 points par une petite perturbation du centre de gravité
- 2. Appliquer un algorithme Kmeans aux objets de la classe à découper
- 3. Itérer