Architecture des Ordinateurs - TP 5 : Prise en main de l'assembleur

Télécharger depuis moodle le simulateur MARS (Mips Architecture Runtime Simulator). Pour lancer sous windows cliquez sur le fichier, sous linux utilisez la commande java-jar mars.jar. Vous y trouverez les explications concernant le fonctionnement de l'IDE, les instructions et pseudo-instructions, les appels systèmes. Lors la première utilisation vous devez spécifierez le modèle mémoire à utiliser à savoir : compact avec les instructions à partir de l'adresse 0. Menu Settings-> Memory Configuration-> Compact text at 0

Question 1 : Prise en main et test des programme du cours

- 1. Testez le codage des instructions des exercices théoriques, le codage des pseudo-instructions des exercices théoriques.
- 2. Testez les exemples du cours. Pour chaque programme, utilisez le mode pas à pas, observez les registres et la console.
- Hello World
- l'alternative
- l'itération
- la fonction et son appel avec l'instruction jalr et la pseudo-instruction la . Comparer avec l'instruction jal
- Testez la lecture et l'affichage sur la console externe avec le programme par interrogation, puis avec des appels système $\mathbf{0x}60$ et $\mathbf{0x}61$. La console externe se trouve dans le menu *Tools*. Il se nomme *keyboard and display simulator*. Vous devez connecter l'outil . Le délai de latence avant l'affichage du prochain caractère sera fixé à 0 en décochant la case DAD (*delay after display*). Utiliser aussi le curseur *run speed* pour voir défiler les instructions du programme.

Question 2 : Fibonacci Écrivez une fonction assembleur et son appel qui calcule la valeur du nombre de fibonacci à l'étape n (avec $n \ge 2$), tel que $F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$ avec $F_0 = 0$ et $F_1 = 1$. Vous vérifierez que la valeur de n est correcte avant de lancer la fonction, afficherez un message si besoin ou le message fib(n) = valeur calculée.