Software Requirements Specification

for

Test Vocacional

Prepared by Gonzalo Flores, Matias Gomez, Franco Fernandez Lorio

25/04/2021

Introducción

Propósito

Dada la dificultad que se tiene hoy en día a la hora de decidir que estudiar, esto debido a un conjunto de factores como podría ser. El propósito del software es ayudar, mediante un test, a los futuros alumnos de una universidad, a elegir su futura carrera. También se tiene como propósito brindarles al personal de la universidad, información y estadísticas acerca de las distintas carreras, con la idea de que a través de ellas, se pueda mejorar la experiencia de los alumnos, profesores, y todo el personal implicado en la carrera

Alcance

El alcance serán personas interesadas en estudiar al menos una carrera en una determinada universidad, los profesores de dicha universidad, y el personal no docente

Referencias

https://es.wikipedia.org/wiki/Orientación_vocacional

Descripción global

Funciones del producto

El producto tendrá la función de crear tests con un conjunto de preguntas y respuestas elegidas a discreción, acompañado de la posibilidad de cargar un listado de carreras u oficios, luego se podrán registrar las respuestas a las preguntas elegidas, y se le permitirá al usuario final, una vez dado el resultado del test, obtener un listado de carreras alternativas, así como también se le permitirá acceder a una información de la carrera seleccionada/obtenida, mientras que a los administradores se les posibilitará tener acceso a los datos de los participantes, y sus respuestas. Una vez que un usuario final finaliza el test, se le permitirá rehacer el mismo, así como también, acceder a un listado de las universidades disponibles que cumplan con tener la carrera resultante, en cuanto al flujo del test en sí, el usuario que lo esté realizando podrá contestar una pregunta nuevamente o verificar las respuestas. Los administradores podrán almacenar y responder a los comentarios y/o sugerencias de los usuarios finales y usuarios consultores(usuario administrador). El test se tendrá la posibilidad de ser guardado una vez finalizado.

Características del usuario

Un tipo de usuario es el administrador, el cual, necesita ocupar un rol como docente o no docente de la universidad, tener conocimiento global sobre el contexto/dominio del test, tener habilidades básicas de computación como para poder administrar el software, una responsabilidad ética y moral como para poder confiarle la administración de los datos de los participantes dentro del software, tiene acceso a los datos del usuario final, sus respuestas, sus resultados, sus comentarios y/o sugerencias, también tiene la posibilidad de crear y modificar los tests, sus preguntas, su flujo, su

resultado, también tiene la posibilidad de responder a los comentarios y/o sugerencias realizadas por el usuario final y consultor.

Otro tipo de usuario es el usuario final, el cual, generalmente tiene predisposición y responsabilidad a la hora de hacer el test, tiene el nivel de jerarquía básico, por lo tanto, no tiene acceso a la totalidad de funciones disponibles en el software, tiene atributos como datos personales y datos de contacto, además del número de usuario único que lo identifica, generado cuando accede al test por primera vez, tiene la posibilidad de ver las preguntas, responderlas, modificarlas, ver y

guardar el resultado final, y generar comentarios y/o sugerencias

Otro tipo de usuario es el consultor, el cual, tiene un nivel de jerarquía que solo permite tener acceso solo de lectura a al listado completo de preguntas generadas para el test, y se le permite tener la posibilidad de generar comentarios y/o sugerencias respecto a esto, no puede tener acceso ni de lectura ni de modificación de las respuestas, resultados y datos de los usuarios finales, este tipo de usuario requiere habilidades educacionales en el dominio del test

Restricciones generales

respecto a este último.

- Se va a realizar el software a través de un set de herramientas dadas, es decir, que el equipo de desarrollo no va a poder elegir que herramientas usar para la construcción del software
- Existe la necesidad de un alto grado de seguridad, ya que en él, se va a estar trabajando con datos personales
- Existe la necesidad de una buena velocidad de respuesta, ya que se piensa al software como de rápida interacción
- Existe la necesidad de almacenar los comentarios y/o sugerencias de manera persistente, el resultado no se almacena, debido a que el mismo, queda a elección y responsabilidad del usuario, al directamente descargarse en su dispositivo

Suposiciones y dependencias

- Como dependencia se tiene que el software necesita de acceso a internet para su funcionamiento.
- Se supone que el cuestionario no tiene un tiempo límite para su respuesta, además, también se supone que no tiene límite de preguntas a poder realizar.
- Se supone que se van a tener muchos tipos de preguntas, es decir, preguntas cuya respuesta es de tipo numérico, lógico, etc.
- Se supone que un mismo test no tiene límite de personas para ser usado.
- Se supone que no se va a correr el software sobre una plataforma universitaria única.

Requerimientos de interfaz externa

Interfaces de hardware

Los dispositivos compatibles serán las computadoras y los celulares de los usuarios.

Interfaces de software

- Deberá interactuar con una base de datos de la institución que solicita el sistema.
- Deberá interactuar con documentos de Google para crear el documento PDF del test generado.

Interfaces de comunicación

- Se necesitará el correo electrónico por parte del usuario para realizar el test.
 - --en realidad no sabemos bien si va este ítem o no ya que pensamos el programa para que no almacene los test resueltos sino que si el usuario lo quiere conservar lo puede descargar como documento pdf y por lo tanto no debe ser necesaria la información del usuario --
 - --el problema es que no sabemos si se puede hacer eso en el proyecto--
- La utilización del navegador web para acceder al test vocacional.

Características del test vocacional:

Requerimientos funcionales

- El sistema debe permitir realizar el planteamiento de diferentes interrogantes, los cuales tienen que poder ser contestados por un usuario final del sistema, esa respuesta se debe registrar, al menos en el momento, y luego se debe poder enviar
- Luego el usuario final debe poder tener acceso a un registro en donde se vean las preguntas que respondió, cómo las respondió, y la respuesta que obtuvo
- Que exista un listado de las carreras existentes y las que se presentan en la UNRC.
- El sistema debe dar la posibilidad de brindar un feedback de la respuesta arrojada al usuario final, es decir, que el usuario final pueda opinar sobre la respuesta obtenida
- Enviar notificaciones pertinentes a todo tipo de usuario.
- Se requiere la posibilidad de que el usuario final pueda crear notas o sugerencias además de solo contestar las respuestas.
- Que restricciones de dominio se deben tener en cuanto al ingreso de datos del usuario final
- Qué tipo de preguntas se desea tener (preguntas lógicas, numéricas, de texto).
- Las respuestas del usuario deben quedar registradas en una base de datos o no existe tal necesidad.
- Pueden existir preguntas opcionales a modo de complemento para obtener más información
- Pueden existir preguntas opcionales a modo de complemento para obtener más información

- Se requiere que exista un listado de carreras alternativas a la que se obtuvo.
- Permitir la selección del tipo de test a realizar, según preferencias.

Requerimientos de desempeño

 El software deberá desempeñarse de manera dinámica y responder de forma ágil a toda interacción con él, se requiere entonces, un flujo continuo durante su uso, dada su naturaleza, los tiempos de espera deberán ser cortos, la interfaz simple e intuitiva, el sistema de notificaciones deberá tener un sentido y aporte hacia todo tipo de usuario