



# Chauffage par impact des planétésimaux

Félix Bunel et Hadrien Vergnet

12/12/2016

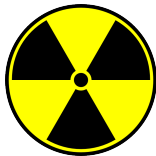


## Comment un noyau peut-il se former rapidement ?

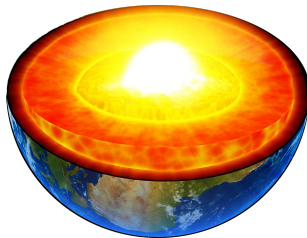
- La séparation des métaux des silicates se fait sous forme (partiellement) fondue.

## D'où vient l'énergie nécessaire à la fusion ?

- Chauffage radioactif



- Chauffage par impact



- 1 Un problème de diffusion
  - Equation de la diffusion
  - Grandeurs caractéristiques
  - Méthodes numériques
- 2 Diffusion sans accrétion
  - yolo
- 3 Diffusion avec accrétion
  - yolo
- 4 Chauffage par impact
  - yolo
- 5 Perspectives
  - yolo

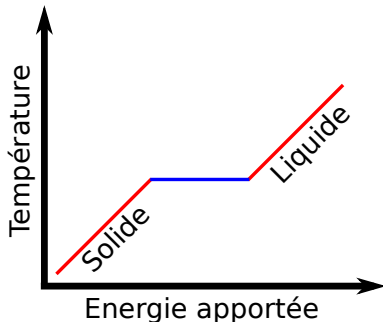
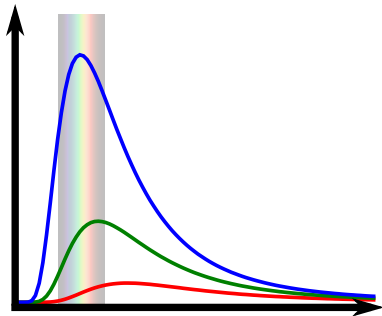
# Un problème de diffusion

Equation de la diffusion

$$\rho C_p \frac{\partial T}{\partial t} = k_T \Delta T + P$$

+ perte radiative  
à la surface

+ chaleur latente  
de changement d'état



# Un problème de diffusion

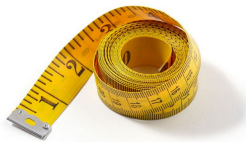
Grandeurs caractéristiques



Temps de demi-vie

$$\tau_{1/2}$$

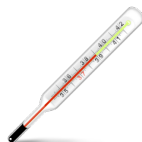
$$\simeq 0.7 \text{ My}$$



Longueur de diffusion

$$\sqrt{\frac{k_T \tau_{1/2}}{\rho C_p}}$$

$$\simeq 10 \text{ km}$$



Température de la  
nébuleuse

$$T_{neb}$$

$$\simeq 300 \text{ K}$$

# Un problème de diffusion

## Discrétisation

Spatiale :  $T(r) \rightarrow T_i$

$$\Delta T = \frac{T_{i+1} + T_{i-1} - 2T_i}{\Delta r^2}$$

Temporelle :  $T(t) \rightarrow T^i$

$$\frac{\partial T}{\partial t} = \frac{T^{i+1} - T^i}{\Delta t}$$

$$\rho C_p \frac{\partial T}{\partial t} = k_T \Delta T + P \quad \sim \quad (Id + M)T^{i+1} = T^i + P$$

$$M = \begin{bmatrix} 2 & -1 & -1 & & \\ -1 & 2 & -1 & & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & \\ & & -1 & 2 & -1 \\ & & -1 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

# Diffusion sans accrétion

yolo

# Diffusion avec accrétion

yolo



# Chauffage par impact

yolo



$$(Id + M)T^{t+1} = T^t + c_0(P + S)$$

$$c_0 = \frac{\Delta t \tau_{1/2}}{\rho C_p T_{neb}}$$

$$M = \frac{\Delta t r_{i+1/2}^2}{r_i^2 \Delta r^2} d1 + \frac{\Delta t r_{i-1/2}^2}{r_i^2 \Delta r^2} d2$$

$$d1 = \begin{bmatrix} 2 & -1 & -1 & & \\ & 1 & -1 & & \\ & & \ddots & \ddots & \\ & & & 1 & -1 \\ & & & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad d2 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & & & \\ -1 & 1 & & & \\ & \ddots & \ddots & & \\ & & -1 & 1 & \\ & & -1 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

# Conclusion