

page de connexion

page de connexion

se connecter

informations de connection

email :

mot de passe :

[s'inscrire](#)

connection pdo co ok

veuillez renseigner tous les champs

page d'accueil.

Bienvenue florent

connection pdo ok

deconnection

Search...

rechercher

insérer des données

ludothèque de florent

Mes jeux

nom du jeu	age requis	prix d'achat	date d'achat	description	photo	plateforme	editeur	modifier	corbeille
fortnite	18	15.45	10/08/20	jeu de guerre		unknown	sony	modifier	
frtnite				aucune		PS4		modifier	

afficher tout les jeux

ajout d'un jeu

page insertion

nom du jeu* :
jeu

choix plateforme :
choisir plateforme ▼

age minimum :
18

prix d'achat* :
79.99€

date d'achat :
10/09/2020

editeur :
nitendo

description* :
entrez du texte..

importer une photo :
Choisir un fichier Aucun fichier choisi

valider effacer

retour au menu

modification d'un jeu

connection pdo ok
id jeu = 1

nom du jeu* :
fortnite

choix plateforme :
choisir plateforme ▼

age minimum :
18

prix d'achat* :
15.45

date d'achat :
10/08/20

editeur :
sony

description* :
jeu de guerre

importer une photo :
Choisir un fichier Aucun fichier choisi

valider effacer

retour au menu

script BDD

```
drop database a;
create database a;
show databases;
use a;

drop table if exists jeu;
drop table if exists plateforme;
drop table if exists editeur;

CREATE TABLE JEU
(idJeu INTEGER (5) auto_increment,
nomJeu varchar (20),
ageMini varchar (2),
prixAchat varchar (5),
dateAchat varchar (10),
description varchar (1500),
picture varchar (100),
idPlateforme integer (5) NOT NULL,
idEditeur integer (5) NOT NULL,
constraint PK_JEU primary key (idJeu,idPlateforme,idEditeur)
)Engine = InnoDB;
desc jeu;

CREATE TABLE PLATEFORME
(idPlateforme integer (5) auto_increment,
plateforme varchar (20),
constraint PK_PLAT primary key (idPlateforme)
)Engine = InnoDB;
desc plateforme;

CREATE TABLE EDITEUR
(idEditeur integer (5) auto_increment,
editeur varchar (20),
constraint PK_EDIT primary key (idEditeur)
)Engine = InnoDB;
desc editeur;

ALTER TABLE JEU DROP FOREIGN KEY FK_JEU_PLAT;
ALTER TABLE JEU DROP FOREIGN KEY FK_JEU_EDIT;

ALTER TABLE JEU
ADD CONSTRAINT FK_JEU_PLAT FOREIGN KEY(idPlateforme)
REFERENCES PLATEFORME(idPlateforme);

ALTER TABLE JEU
ADD CONSTRAINT FK_JEU_EDIT FOREIGN KEY(idEditeur)
REFERENCES EDITEUR(idEditeur);

insert into plateforme (idPlateforme,plateforme) values (1,'ps4');
insert into editeur (idediteur,editeur) values (1,'sony');

INSERT INTO JEU (idJeu,nomJeu,ageMini,prixAchat,dateAchat,description,picture,idPlateforme,idEditeur)
VALUES (1,'fortnite',18,'15.45','10/08/20','jeu de guerre','photo',1,1);
```

```
SELECT * FROM JEU;
SELECT * FROM PLATEFORME;
SELECT * FROM EDITEUR;
```