

```
( # ( ( (+ (* %1 6) 11) 91) 0 1 12 6 ( %)) [10 22 21
10]) ( # ( ( (+ (* %1 6) 11) 91)) [10 22 21 10]) (" "
"4" "." " " " " ) ( # ( [ ( (+ (* % 6) 35) 91]) ( (= 35)
\# ( ))) [10 22 21 10]) ( # ( ( (+ (* % 10 10) 10)
10)) [10 10 10 10]) (->> [3 14 0 14] ( # ( ( (+ (* %
7) 97) 256)))) (->> [23 1 12 1] ( # ( ( (+ (* % 19 29)
124) 127)))) (->> [23 1 12 1] ( # ( ( (+ (* % 19 29)
97) 127)))) (->> [1 12 0 1] ( # ( ( (+ (* ( * [1 %
2 3]) % 31) 96) 127)))) (->> [2 1 13 1] ( * [1 2 3]) (
* 31) (+ 96) ( 127) ( ))=>(->> [1 1 13 1] ( # ( (+ (
* % 7) 96)))) (" " " " " »" " ")=>(->> [1 1 13 1] ( # (
(+ (* % ( * ( % ( 2)))) 96)))) (" " " " " " " ")=>(
->> [1 1 13 1] ( # ( (+ (* ( - % 23) ( - % 23)) 96))
)) (" " " " " " " ")=>( [ ] ( (<= 0) 1 (* ( (- 1)
)))) (->> [1 1 13 1] ( # ( (+ ( % 96)))) (" " " " " "
" ")=>( [1 [[1 2] [3 4]] 2 [[5 6] [7 8]]] (->> [1 1
13 1] ( # ( (+ (* % ( - 1 [0 0])) ( - 2 [0 1]) 96)))
)) (" " " " " " " " " ")
```

```
[2, 4, 6, 8] |> . (&("#{&1 * 2 - 2}#{&1 * 3 - 9}#{&1 *
5 - 25}#{&1 * 7 - 49}" |> _ () |> _ () <> _ (&1 * &1
* 7 + &1 + 95)) |> . _ () |> . () - "[2, 4, 6,
8] |> . (&("#{&1 * 2 - 2}#{&1 * 3 - 9}#{&1 * 5 - 25}#{&1
* 7 - 49}" |> _ () |> _ () |> ( -> . ( _ ()))
|> (0) ).() |> ( -> _ ( * * 7 + + 95) ).())
|> . () " - ' = [97, 109, 97] = . ( ) <-
1..4 |> . ( -> * * * ( |> . (0)) + * * (
|> . (1)) + * ( |> . (2)) + ( |> . (3)) ) |>
. ( ), <- ( , 1111) + 770, : . (: "\##{ }")' -
" . \#{ . ([97, 109, 97, 35], -> ( + 6) * ( + 4)
* ( + 2) * |> (26) |> .+(97) ) |> . (&(: . _-
_ (&1) |> . ())) |> : . _ _ ()}\' " - " . \#{ .
```

```

([97, 109, 97, 35], -> (( + 6) * ( + 4) * ( + 2)
* ) |> (26) |> .+(97) |> : . _ _ ) |> . _ ( )}\'\'\'
- " . \'\'#{ . ([1, 2, 3], -> ( + 4) * ( + 1) *
( - 1) |> (26) |> .-(98)||100 ) |> : . _ _ ( )#
|| [109] ++ . ([2,3], -> 97+((2*-7)*(13))||99 )# ||[97]|>
. (& :: /1, [])# ||: . _ _ ( )}\'\'\'# - " .
\'\'#{ . ([1, 2, 3], -> ( + 4) * ( + 1) * ( - 1) |>
(26) |> .-(98)||100 ) |> . (&(: . _ _ (&1) |> .
( ) ) |> : . _ _ ( )}\'\'\' - " . \'\'#{ . ([1, 2, 3],
-> ( + 4) * ( + 1) * ( - 1) |> (26) |> .-(98)||100
) |> . (&(: . _ _ (&1) |> . ( ) ) |> : . _ _
( )}\'\'\'# = " " = |> . ( ) |> . ( )
|> . ( -> ( |> . _ ( ) |> ( ) |> : . _ _ ( ) |>
.-(97)) * 8 |> .+(11) |> (26) |> .+(97) |> . _
( ) |> . _ ( ) . ( )# = " " =
|> . ( ) |> . ( -> ( |> . _ ( ) |> ( ) |> : . _ _
( ) |> .-(97) |> .-(11)) |> (26 * 8) |> (26) |>
.+(97) |> . _ ( ) |> . _ ( ) . ( )#
= " " = |> . ( ) |> . ( ) |> . ( -> ( |>
. _ ( ) |> ( ) |> : . _ _ ( ) |> .-(97)) |> .*(8)
|> .+(11) |> (26) |> .+(97) |> . _ ( ) |> .
_ ( ) . ( )# = " " = |> . ( )
|> . ( -> ( |> . _ ( ) |> ( ) |> .-(97) |> .-(
11) |> (26 * 8) |> (26) |> .+(97) |> . _ ( ) |> : .
_ _ ( ) |> . _ ( ) |> . _ ( ) . ( ) - '#
= " " = |> . ( ) |> . ( ) |> . (&(
&1 |> . _ ( ) |> ( ) |> (&1 - 97 - 11) |> (26) |> (&(
&1 + 97))) |> . _ ( ) |> <<(&1:: 8)>>)) |> . _ ( )
. ( )# = " " = |> . ( ) |> . (
&(&1 |> <<(&1:: 8)>> |> . _ ( ) |> (&1 - 97 + 11) |>
(26) |> (&(&1 + 97))) |> . _ ( ) |> <<(&1:: 8)>>)) |>
. _ ( ) . ( )' ** ( ) :6:
& & : &(&1 + 97)
( 4.2) . :1462: : . _1/3 ( 4.2) . :1463: :
. _1/3 ( 1.14.3) / _ . :140: : _ . /3 ( 4.
2) . :1462: : . _1/3 ( 1.14.3) / _ . :140: : _
. /3 ( 4.2) . :1462: : . _1/3 ( 1.14.3) / _
. :140: : _ . /3 ( 1.14.3) : . |>/2#
= " " = |> . ( ) |> . ( ) |> . ( -> = (
. _ ( ) ) = - 97 - 11 = ( , 26) = + 97 = .

```

```

_ ( ) << :: 8>> ) |> . _ ( ) . ( ) # =
" " = |> . ( ) |> . ( -> = . _ ( |>
( -> << :: 8>> ) ) = - 97 + 11 = ( , 26) = +
97 = . _ ( ) << :: 8>> ) |> . _ ( ) . ( ) #
= " " = |> . ( ) |> . ( ) |> . ( -> (
. _ ( ) ) - 97 - 11 |> (26) |> & &1 + 97 |> . _ ( )
|> . _ ( ) |> . ( ) |> . ( & . ?/1) |> . _ (
) ) |> . _ ( ) . ( ) # = " " = |>
. ( ) |> . ( -> |> . ( ) |> . _ ( ) |> . _
( ) |> & &1 - 97 + 11 |> (26) |> & &1 + 97 |> . _ (
) |> . _ ( ) |> . ( ) |> . ( & . ?/1) |> . _ -
( ) ) |> . _ ( ) . ( ) = " " = |> .
( ) |> . ( ) |> . ( -> % { : } = . ( . ( ) )
= - ? + 11 |> (26) |> . + ( ? ) . _ ( ) ) |> .
_ ( ) |> . ( " [] ", "" ) |> . ( ) = " " =
|> . ( ) |> . ( -> % { : } = . ( . ( ) ) =
- ? |> (26) |> . + ( ? ) . _ ( ) ) |> . _ ( ) |>
. ( " [] ", "" ) |> . ( ) _ = [1, 0, 1] _ = ->
, -> ( , ) 0 -> {1, 0, } -> { , , } = . ( , )
{ - ( , ) * , , } . ( -> & (&1. (&1. (&1))) ) _
_ = { , _ }, { , , } -> _ = * * + *
+ << _ :: 8>> = -> [ | ], _ -> [ _ _ .
({ , 0}, _ ) | . ( , _ ) ] . ([ , &1) . ( -> & (&1. (
&1. (&1))) ) = -> [ , | ], { _ , _ , _ } ->
_ = _ . ( _ , 256) |> (0) _ _ = 256 - _ _ =
( : . ( _ * _ - 4 * _ * _ ) ) _ = ( _ * ( _
* _ - 4 * _ * _ ) , 256) _ = ( _ * (256 + _ -
_ ) , 256) |> (& (&1 32..126)) [<< _ :: 8>> | . ( ,
{ _ , _ , _ } ] . ([ , &1) . ( -> & (&1. (&1. (&1)))
) = " !" _ = _ = . ( . ( , ) , _ )
|> . _ ( ) = . ( . ( , ) , _ ) |> . _ ( ) #
. ( " : #{ }" ) . ( " : #{ }" ) . ( " :
#{ }" )
_ (<< :: 8>> = _ , ) _ =
+ << _ :: 8>> ( , ) |> . ( ) |>
. ( & _ (&1, ) ) |> . _ ( ) ( , ) |>
. ( ) |> . ( & _ (&1, - ) ) |> . _ ( ) =
" !" = 3 = . ( , ) = . ( , ) . (
" : #{ }" ) . ( " : #{ }" ) . ( " : #{ }" )
_ ( _ , 0) , : {1, 0, 0} _ ( , ) ( , )
!= 0 { , , } = _ ( ( , ) , ) { - ( , ) * , , }

```

```

    _ _ ( , { , , } ) * _ _ ( ) * _ _ ( ) +
* _ _ ( ) + |> (256) ( , _ ) |> .
( ) |> . (& _ _ (&1, _ )) ( , _ ) |>
. ( ) |> _ _ (2, 1, : ) |> . (& _ _ (&1, _ )) |>
( -> _ _ ( ) ).( ) _ _ ([ , ], { _ , _ , _ })
_ = _ _ ( _ , 256) |> (0) = _ * _ - 4 *
_ * _ < 0 -> 0 _ -> 1 = (- _ + : . (
_ )) * _ |> (256) 2 = (- _ - : . ( _ )) * _ |>
(256) = ( , 2) 0 -> ( * 1 * 1 + * 1 + _ -
, 256) == 1 2 _ -> >= 0 1 2 . _
( ) = " !" _ = {1, 0, 1} = . (
, _ ) = . ( , _ ) . (" : #{ }") .
(" : #{ }") . (" : #{ }")

```