**ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE**

FAKULTA RIADENIA A INFORMATIKY

BAKALÁRSKA PRÁCA

FRANTIŠEK CABADAJ

**Vývoj automatizovaného testovacieho systému pre kontrolu komunikácie medzi SAP a externými úložiskami**

Vedúci práce: doc. Ing. Marek Kvet, PhD.

Registračné číslo: 556425

Žilina, 2020

**ŽILINSKÁ UNIVERZITA V ŽILINE**

FAKULTA ......................................

BAKALÁRSKA/DIPLOMOVÁ/

DIZERTAČNÁ PRÁCA

ŠTUDIJNÝ ODBOR:

MENO PRIEZVISKO

**Názov práce**

Žilinská univerzita v Žiline

Fakulta ..................

Školiace pracovisko..............

Žilina, 2016

#### Úvodné pokyny pre použitie šablóny

Väčšina nadpisov šablóny je previazaná na dokument Pokyny\_pre\_vypracovanie\_ZP.docx. Sú v ňom podrobnejšie informácie o vypracovaní záverečnej práce. Linky budú správne fungovať vtedy a len vtedy keď si uložíte dokument so záverečnou prácou do toho istého priečinka, v ktorom sa nachádza uvedený dokument. Priamo z tejto šablóny nefungujú.

#### (Pri vytváraní svojho dokumentu pokyny pre použitie šablóny vymažte!)

#### [Čestné vyhlásenie](file:///C:\Users\DonChameleón\Desktop\Pokyny_pre_vypracovanie_ZP.docx#Čestné_vyhlásenie)

Podľa národnej legislatívy nie je v záverečnej práci povinné.

#### [Poďakovanie](file:///C:\Users\DonChameleón\Desktop\Pokyny_pre_vypracovanie_ZP.docx#Poďakovanie)

Nie je povinné, vysvetlenie a príklad poďakovania

[ABSTRAKT V ŠTÁTNOM JAZYKU](C:\\Users\\DonChameleón\\Desktop\\Pokyny_pre_vypracovanie_ZP.docx" \l "Abstrakt)

CABADAJ, František: Vývoj automatizovaného testovacieho systému pre kontrolu komunikácie medzi SAP a externými úložiskami. [Bakalárska práca] – Žilinská univerzita v Žiline. Fakulta riadenia a informatiky;

PRIEZVISKO, Meno: *Názov témy záverečnej práce*. [Bakalárska/ Diplomová/ Dizertačná práca]. – Názov univerzity. Názov fakulty; Názov školiaceho pracoviska. – Školiteľ/Vedúci: (tituly pred menom) Meno a priezvisko (tituly za menom) – Stupeň odbornej kvalifikácie: bakalár/magister/iný. – Mesto: skratka fakulty a univerzity, rok predloženia. Počet strán (napr. 35 s.)

[Vysvetlenie a príklad.](file:///C:\Users\DonChameleón\Desktop\Pokyny_pre_vypracovanie_ZP.docx#Príklad_abstrakt)

[**Kľúčové slová**](file:///C:\Users\DonChameleón\Desktop\Pokyny_pre_vypracovanie_ZP.docx#Kľúčové_slová)**:**  (jednoslovné alebo viacslovné termíny, ktoré charakterizujú vecný obsah práce)

[ABSTRAKT V CUDZOM JAZYKU](C:\\Users\\DonChameleón\\Desktop\\Pokyny_pre_vypracovanie_ZP.docx" \l "Abstrakt_CJ)

[Vysvetlenie.](file:///C:\Users\DonChameleón\Desktop\Pokyny_pre_vypracovanie_ZP.docx#Abstrakt_CJ)

**Key words:**

[Obsah](file:///C:\Users\DonChameleón\Desktop\Pokyny_pre_vypracovanie_ZP.docx#Obsah)

Zoznam obrázkov 7

Zoznam tabuliek 8

Zoznam skratiek 9

Úvod 10

1 Súčasný stav riešenej problematiky doma a v zahraničí 12

2 Teoretické východiská 13

2.1 Životný cyklus informačného systému https://raygun.com/blog/software-development-life-cycle/ 13

2.2 Testovanie 17

2.2.1 Funkčné (functional) testovanie 18

2.2.2 Ne-funkčné (Non-functional) testovanie 19

2.2.3 Automatizované testovanie https://testguild.com/automation-testing/ 20

2.2.4 Manuálne testovanie 23

2.2.5 SAP 24

3 Ciele práce 29

4 Praktická časť 30

4.1 Analýza externých úložísk 30

4.2 Zber a vyhodnotenie požiadaviek 39

4.3 Návrh automatizovaného testovacieho systému 39

4.3.1 Architektúra **Chyba! Záložka nie je definovaná.**

4.4 Implementácia testovacieho systému 40

4.5 Vyhodnotenie dosiahnutých výsledkov 40

5 Metodika práce a metódy skúmania 41

6 Výsledky práce a diskusia 42

6.1 Výsledky práce 42

6.2 Diskusia 42

Záver 43

Zoznam použitej literatúry 44

Zoznam príloh 45

Prílohy 46

Príloha A: Názov prílohy 47

Príloha B: Obsah DVD 48

# [Zoznam obrázkov](C:\\Users\\DonChameleón\\Desktop\\Pokyny_pre_vypracovanie_ZP.docx" \l "Zoznam_obrázkov)

**Nenašli sa žiadne položky zoznamu obrázkov.**

# [Zoznam tabuliek](C:\\Users\\DonChameleón\\Desktop\\Pokyny_pre_vypracovanie_ZP.docx" \l "Zoznam_obrázkov)

**Nenašli sa žiadne položky zoznamu obrázkov.**

# [Zoznam skratiek](C:\\Users\\DonChameleón\\Desktop\\Pokyny_pre_vypracovanie_ZP.docx" \l "Zoznam_skratiek)

ANSA Automated Network Simulation and Analysis

BFD Automated Network Simulation and Analysis

Cisco IOS Cisco Internetwork Operating System

# [Úvod](file:///C:\Users\DonChameleón\Desktop\Pokyny_pre_vypracovanie_ZP.docx#Úvod)

Úvodný text sa píše v štýle odseku textu Normálny. Ten je v tejto šablóne nastavený a neodporúčame ho meniť.

Zásady spracovania záverečnej práce sú uvedené [TU](file:///C:\Users\DonChameleón\Desktop\Pokyny_pre_vypracovanie_ZP.docx#Zásady_spracovania_ZP).

Formálna úprava záverečných prác je uvedená [TU](file:///C:\Users\DonChameleón\Desktop\Pokyny_pre_vypracovanie_ZP.docx#Formálna_úprava_ZP)

#### Pokyny pre používanie šablóny

V šablóne sú pripravené štyri typy nadpisov:

* **Nadpis 1** je číslovaný a začína vždy na novej stránke (dá sa priradiť klávesom **F5**)
* **Nadpis 2** nadväzuje číslovaním na Nadpis 1 (**F6**)
* **Nadpis 3** nadväzuje číslovaním na predchádzajúce nadpisy (**F7**)
* **Nadpis 4** je bez čísla (**F8**)

V šablóne sú pripravené ďalšie štýly odseku textu, pri ktorých odporúčame nemeniť ich nastavené vlastnosti:

* **Normálny** je určený na písanie bežného textu (**F4**)
* **Obrázok** je zarovnaný na stred a určený pre obrázky a ich popis (**F10**)
* **Skratky** je určený na písanie zoznamu skratiek použitých v dokumente
* **Literatúra** je určený na písanie zoznamu literatúry (ešte nie je pripravený)
* **Tabuľka** je určený na vkladanie textu do tabuliek
* **Typ práce** je určený na vypísanie typu práce do hlavičky

#### Pokyny pre prácu s ilustráciami

Ilustrácie sú obrázky obsahujúce grafy, diagramy, mapy, schémy a pod. Nie je potrebné rozlišovať rozličné typy ilustrácií, stačí, ak sa všetky označia ako „Obrázok”.

#### Vloženie ilustrácie

Obrázky a tabuľky vkladáme v tejto šablóne takto:

1. Karta **Vložiť** → **Obrázok**
2. Na obrázku klikneme na pravé tlačidlo myši → **Vložiť popis**
3. Do poľa **Popis** dopíšeme názov obrázku
4. Na obrázok a jeho popis použijeme štýl **Obrázok** (**F10**)

V texte sa na vytvorené obrázky a tabuľky odkazujeme krížovými odkazmi. Krížový odkaz na obrázky a tabuľky vytvoríme takto:

1. Nastavíme sa kurzorom tam, kde sa má objaviť odkaz,
2. Na karte **Vložiť** → **Krížový odkaz**
3. V dialógovom okne pre **Krížový odkaz** v poli **Typ odkazu** vyberieme **Tabuľka** alebo **Obrázok**
4. V poli **Vložiť odkaz** vyberieme **Iba menovka a číslo**
5. Zo zoznamu popisov vyberieme tabuľku alebo obrázok a zaškrtneme **Hypertextový odkaz**
6. Klikneme na **Vložiť**

#### Aktualizácia krížových odkazov a popisov obrázkov

Pokiaľ v texte vymažete alebo pridáte ilustráciu, tak je potrebné prečíslovanie ilustrácií a krížových odkazov:

1. Vyberte celý dokument (**Ctrl + A**)
2. Stlačte kláves **F9**

Obrázky by mali byť kreslené v rovnakom štýle s popisom v jazyku práce. Podrobnejší popis pre prácu s ilustráciami nájdete [tu](file:///C:\Users\DonChameleón\Desktop\Pokyny_pre_vypracovanie_ZP.docx#Ilustrácie).

#### Pokyny pre prácu s tabuľkami

Každá tabuľka musí mať poradové číslo a titulok, umiestnený zvyčajne nad tabuľkou, pričom titulok je zarovnaný na pravú stranu tabuľky. Tabuľky by mali byť rovnako naformátované s rovnakým vzhľadom buniek.

Podrobnejší popis pre prácu s tabuľkami nájdete [tu](file:///C:\Users\DonChameleón\Desktop\Pokyny_pre_vypracovanie_ZP.docx#Tabuľky).

#### Zoznam použitej literatúry

Bibliografické odkazy vkladajte cez kartu **Referencie,** zoskupenie nástrojov **Citácie a bibliografia**.

# [Súčasný stav riešenej problematiky doma a v zahraničí](file:///C:\Users\DonChameleón\Desktop\Pokyny_pre_vypracovanie_ZP.docx#Súčasný_stav_riešenia)

# Teoretické východiská

## Životný cyklus informačného systému <https://raygun.com/blog/software-development-life-cycle/>

Softvér je komplexný produkt, ktorý je vyvíjaný a dodávaný zákazníkovi pomocou série krokov. Ako iné produkty aj vývoj softvéru začína s myšlienkou. Táto myšlienka sa postupne stáva dokumentom alebo prototypom, čo záleží na forme metódy ktorá sa na vývoj používa.

Či už je to dokument, diagram alebo funkčný softvér, artefakt\* vytvorený v jednom kroku sa stáva vstupom do ďalšieho. Nakoniec je softvér dodaný zákazníkovi. Postupnosti krokov, použitých v týchto metódach sa spoločne hovorí Software Development Lifecycle (SDLC).

\*artefakt – je jedným z mnohých druhov vedľajších produktov vyrobených počas vývoja softvéru ako napríklad Unified Modeling Languare (UML) diagram.

Proces vývoja softvéru je nikdy nekončiaci cyklus. Prvé nasadenie softvérovej aplikácie je zriedkavo považované za dokončené. Takmer vždy sa vyskytnú chyby dizajnu alebo funkcie, čakajúce na opravu.

Chyby, ktoré boli zachytené používateľmi softvéru sa vracajú späť do procesu vývoja softvéru a stávajú sa novými požiadavkami na vylepšenie existujúcich funkcií. Práve z tohto dôvodu je SDLC najvšeobecnejší pojem pre metódy vývoja softvéru. Kroky procesu ako aj ich poradie je jedinečné pre každú metódu, majú však spoločné to, že zvyčajne bežia v cykloch, začínajú odznova s každým opakovaním.

„ Ak zlyháš pri plánovaní, plánuješ zlyhať“ – Benjamin Franklin

Je veľmi náročné vykonávať komplexnú tímovú prácu ako je vývoj softvéru bez nejakého druhu plánu. Každá metóda vývoja softvéru má svoje výhody a nevýhody. Existuje veľa diskusií o tom, ktorá z nich je najvhodnejšia pre konkrétny typ softvéru a ako merať jej úspech. Jedna vec je však istá, akýkoľvek plán je lepší ako žiaden.

Bez nejakého štruktúrovaného plánu, majú tímy vývoja softvéru tendenciu prejsť do stavu, kedy nevedia ako budú pokračovať. Projektoví manažéri netušia aký veľký krok sa urobil k dosiahnutiu cieľa projektu. Spoločnosť sa bez plánu nemá ako uistiť, či konečný produkt spĺňa ich požiadavky.

Formálne definovaná metóda pre vývoj softvéru vo forme SDLC dokáže zaistiť viacero výhod:

* Spoločný slovník pre každý krok
* Sú definované komunikačné kanály medzi vývojovým tímom a zúčastnenými stranami
* Jasne stanovená zodpovednosť medzi vývojármi, dizajnérmi, obchodnými analytikmi a projektovými manažérmi
* Jasne definované vstupné a výstupné parametre z jedného kroku do ďalšieho
* Deterministická definícia toho čo sa vykonalo, ktorá sa môže použiť na potvrdenie, či je krok skutočne dokončený

Tieto kroky sú zhruba rovnaké medzi jednotlivými metódami. Majú tendenciu vyskytovať sa v tomto poradí aj keď sa môžu navzájom spájať tak, že sa niekoľko krokov vykonáva paralelne.

Agilné metodiky majú tendenciu zoskupiť tieto kroky do opakujúceho sa cyklu. Vodopádová metóda zvykne podniknúť každý z týchto krokov postupne. Výstupy z jedného sa stanú vstupmi do nasledujúceho kroku.

 **Obrázok 1. Životný cyklus informačného systému**

1. **Plánovanie**

Fáza plánovania môže zahŕňať:

* Plánovanie kapacít
* Plánovanie projektu
* Odhad nákladov
* Prideľovanie zdrojov (ľudských aj materiálnych)

Medzi výsledky tejto plánovacej fázy patria: plán projektu, rozvrh, odhad nákladov a požiadavky na obstarávanie. V najlepšom prípade projektoví manažéri a vývojári spolupracujú so zástupcami plánovania a bezpečnosti aby zabezpečili zastúpenie všetkých perspektív.

Architects, Development teams, and Product Managers work with the SMEs to document the business processes that need to be automated through software. The output of this phase in a Waterfall project is usually a document that lists these requirements. Agile methods, by contrast, may produce a backlog of tasks to be performed.

1. **Požiadavky**

Zákazník musí komunikovať s IT tímom pri stanovení požiadaviek na vývoj a vylepšenie požadovaného softvéru. Fáza požiadaviek zhromažďuje tieto požiadavky od zákazníka a Subject Matter Experts (SME).

1. **Dizajn**

Keď už máme jasne stanovené požiadavky, architekti a vývojári môžu začať navrhovať softvér. Proces navrhovania používa stanovené vzory na vývoj aplikačnej architektúry a softvéru. Architekti môžu používať architektúru ako The Open Group Architecture Framework (TOGAF) na zostavenie aplikácie z existujúcich komponentov, podporu opätovného použitia a štandardizácie.

Vývojári používajú overené návrhové vzory na konzistentné riešenie algoritmických problémov. Táto fáza môže zahŕňať aj niekoľko techník Rapid prototypingu, taktiež nazývaných Spike, ktoré slúžia na porovnanie riešení s cieľom nájsť to najvhodnejšie.

Výstup z tejto fázy zahŕňa:

* Návrhové dokumenty v ktorých sú uvedené vzory a komponenty vybrané pre projekt
* Kód vytvorený technikou Spike, ktorý sa používa ako východisko pre vývoj

1. **Vývoj softvéru**

Táto fáza vyprodukuje vyvíjaný softvér. V závislosti od metodológie môže byť táto fáza vykonávaná v časovo obmedzených šprintoch (Agilná metodika) alebo ako TODO. Bez ohľadu na metodiku by vývojové tímy mali čo najrýchlejšie vyprodukovať funkčný softvér. Zákazník by sa mal pravidelne zapájať do vývoju, aby sa splnili stanovené požiadavky. Výstupom z tejto fázy je funkčný testovateľný softvér.

1. **Testovanie**

Fáza testovania je v SDLC je pravdepodobne jednou z najdôležitejších, pretože bez riadneho testovania nie je možné dodať kvalitný softvér. Existuje široké spektrum testov potrebných na určenie kvality ako napríklad:

* Unit testovanie
* Integračné testovanie
* Testovanie výkonu
* Testovanie bezpečnosti

Najlepším spôsobom, ako zaistiť, aby sa testy nezanedbávali a vykonávali pravidelne, je ich automatizácia. Výstupom testovacej fázy je funkčný softvér pripravený na nasadenie do produkčného prostredia resp. k zákazníkovi.

1. **Nasadenie**

Fáza nasadenia je ideálne vysoko automatizovaná. Vo vyspelých spoločnostiach je táto fáza takmer neviditeľná, softvér je nasadený hneď ako je dokončený. V menej vyspelých spoločnostiach alebo v niektorých viac regulovaných odvetviach tento proces vyžaduje určité manuálne schválenia. Avšak aj v týchto prípadoch je najlepšie aby samotné nasadenie bolo plne automatizované. Nástroje Aplication Release Automation (ARA) sa používajú v stredných a veľkých podnikoch na automatizáciu nasadzovania aplikácií do produkčných prostredí. Systémy ARA sú zvyčajne integrované s nástrojmi na kontinuálnu integráciu. Výstupom z tejto fázy je nasadenie funkčného softvéru do produkčného prostredia.

1. **Údržba**

Fáza údržby je akoby začiatkom konca. Životný cyklus informačného systému tu nekončí. Softvér sa musí neustále monitorovať aby sa zabezpečila správna prevádzka. Chyby a nedostatky zistené v produkcií sa musia nahlásiť a spracovať, čo často vedie k tomu, že sa vyžaduje dodatočná práce na projekte. Oprava chýb nemusí pretekať celým cyklom, je však potrebný aspoň skrátený postup, aby sa zabezpečilo, že oprava nespôsobí ďalšie problémy známe ako regresia.

## Testovanie

Ako sa už spomínalo pri fáze testovania v SDLC, testovanie je jedným z najdôležitejších krokov k vývoju funkčného softvéru. Práve z tohto dôvodu existuje široké spektrum testov. <https://www.edureka.co/blog/functional-testing-vs-non-functional-testing/>



Typy softvérového testovania sa delia do dvoch základných skupín a to funkčné (functional) a ne-funkčné (non-functional) testovanie.

### Funkčné (functional) testovanie

Funkčné testovanie je typ softvérového testovania, pri ktorom sa systém testuje na základe funkčných požiadaviek alebo špecifikácií, ako sú technické detaily, manipulácia a spracovanie údajov a ďalšie špecifické funkcie. Možno si myslíte, že funkčné testovanie sa týka iba testovania funkcie (metódy) nejakého modulu alebo triedy, čo ale nie je celkom pravda. Testuje sa, či správne funguje určitá časť celkového systému.

**Typy funkčného testovania:**

**Unit testovanie**

Unit (jednotka?) je najmenšia možná testovateľná časť akéhokoľvek softvéru. Zvyčajne má jeden alebo viacero vstupných parametrov a jeden výstupný parameter. Je to úroveň softvérového testovanie, kde sú testované individuálne Unity (komponenty). Hlavným cieľom je overiť, či každý komponent softvéru pracuje tak ako by mal.

**Integračné (integration) testovanie**

Je to úroveň softvérového testovania, kde individuálne Unity (jednotky) sú kombinované do testovacích skupín. Hlavným cieľom tohto typu testovania je odhaliť chyby pri interakcií medzi integrovanými Unitami.

**Systémové (System) testovanie**

Je úroveň softvérového testovania, kde sa testuje celkový integrovaný softvér. Cieľom tohto testu je vyhodnotiť súlad systému so stanovenými požiadavkami. Je to séria rôznych testov, ktorých jediným účelom je precvičiť celkové fungovanie systému.

**Interface testovanie**

Je to úroveň softvérového testovania, ktorá overuje komunikáciu jedného softvéru s druhým.

**Regresné (Regression) testovanie**

Overuje či zmeny v kóde nemajú dopad na existujúcu funkcionality produktu.

**User-acceptance testovanie**

Je úroveň softvérového testovania kde sa testuje prijateľnosť systému. Hlavným účelom tohto testu je vyhodnotiť súlad systému s jeho obchodnými požiadavkami a posúdiť, či je prijateľný na odovzdanie zákazníkovi. Kontroluje, či softvér dokáže zvládnuť požadované úlohy v scenároch s praktickým využitím.

### Ne-funkčné (Non-functional) testovanie

Ne-funkčné testovanie kontroluje ne-funkčné aspekty ako výkonnosť, využiteľnosť, spoľahlivosť atď. softvérovej aplikácie, ktoré sa netestujú vo funkčnom testovaní. Ne-funkčné testovanie pomáha overiť pripravenosť systému.

Definuje skôr spôsob fungovania systému ako jeho konkrétne správanie. Čo je opakom toho o čo sa snaží funkčné testovanie. V zásade, ne-funkčné testovanie vykonáva a vyhodnocuje všetky ne-funkčné parametre, ktoré nie sú zahrnuté do funkčného testovania, ako je rýchlosť, škálovateľnosť, bezpečnosť a efektívnosť aplikácie. Toto testovanie robí aplikáciu robustnou a pripraví ju TODO.

**Typy ne-funkčného (non-functional) testovania**

Documentation testing: It helps to estimate the required testing efforts and track the requirements. Software documentation includes a test plan, test cases, and requirements section. It tests the documented artifacts.

**Dokumentačné (documentation) testovanie**

Pomáha odhadnúť požadované úsilie na testovanie a sledovať požiadavky. Softvérová dokumentácia zahŕňa testovací plán, testovacie scenáre a sekciu požiadaviek. Testuje zdokumentované artefakty.

**Inštalačné (installation) testovanie**

Je typ práce pri zabezpečovaní kvality v softvérovom priemysle, ktorá sa zameriava na to, čo budú zákazníci musieť urobiť, aby mohli úspešne nainštalovať a nastaviť nový softvér. Kontroluje, či je aplikácia úspešne nainštalovaná a či pracuje podľa očakávaní. Tento proces môže obsahovať úplné alebo čiastočné inštalácie. TODO

**Výkonnostné (performance) testovanie**

Je definované ako typ softvérového testovania, ktoré je používané na zabezpečenie toho, aby aplikácie pracovali dobre pri očakávanom pracovnom zaťažení. Výkonnostné testovanie sa považuje za srdce ne-funkčného testovania. Ďalej sa delí na niekoľko typov.

* Záťažové (load) testovanie - vyhodnocuje správanie systému pri postupnom zvyšujúcom sa pracovnom zaťažení.
* Stress (dôrazové) testovanie – vyhodnocuje správanie systému na hranici alebo za hranicou zvládnuteľného pracovného zaťaženia.
* Endurance (vytrvalostné) testovanie - vyhodnocuje správanie systému pri veľkej dlho trvajúcej pracovnej záťaži.

Spike testovanie – vyhodnocuje správanie systému pri náhlom zvýšení pracovnej záťaže.

**Reliability testovanie (spoľahlivosti)**

Zaručuje, že produkt bude bezchybný a spoľahlivý pre v tom na čo bol navrhnutý. Ide o testovanie aplikácie tak, aby sa chyby objavili pred zavedením systému

### Automatizované testovanie <https://testguild.com/automation-testing/>

Automatizované testovanie je technika, ktorá sa používa na zvýšenie rýchlosti overovania alebo iných opakovaných úloh v životnom cykle informačného systému. Z tohto dôvodu, aby ušetrili čas, sa veľa spoločností snaží zobrať manuálne testovacie scenáre a previesť ich na automatizované testovacie scenáre.

Automatizovaný testovací nástroj potom vykoná kroky testovacieho scenára automaticky bez ľudského pričinenia.

Also, automated tools use a programming approach to emulate a usser interacting with an application and verifying test steps using programming assertions.

 Taktiež automatizovaný testovací nástroj používa programátorský prístup aby napodobnil interakciu používateľa s aplikáciou a overil kroky testu použitím programátorských výrokov (tvrdení)??!!.

Prečo testovať automaticky? (<https://testguild.com/automation-testing/>) Môžu byť otázky?

So zvýšenou rýchlosťou, ktorou sa softvér v dnešnej dobe vyvíja, je automatické testovanie nevyhnutnou súčasťou vývoja nového softvéru. Praktiky ako priebežná integrácia, vývojárska praktika ktorá od vývojárov vyžaduje integrovať kód do zdieľaného úložiska niekoľko krát denne, vyžadujú testy ktoré bežia rýchlo a spoľahlivo. Veľa manuálneho overovania zabráni dosiahnutiu požadovanej rýchlosti vývoja softvéru.

Je takmer isté, že v dnešnom modernom vývojovom prostredí, by sme bez automatizovania neuspeli.

Hoci hlavným dôvodom prečo sa tímy snažia testovať automatizovane je aby ušetrili spoločnosti čas a peniaze, dôležité je tiež dodať vývojárom spätnú väzbu aby boli pri odovzdaní kódu čo najskôr informovaný o tom, že zmena kódu ktorú odovzdali niečo pokazila. Ďalšie dôvody pre automatizované testovanie sú:

* Overenie novších verzií softvéru
* Oslobodenie testerov od triviálnych scenárov aby sa mohli sústrediť na komplexnejšie testovacie scenáre
* Väčšie pokrytie testov
* Znovupoužiteľnosť (Reusability ) (Neviem či vhodný preklad)
* Rýchlejšie nasadenie softvéru
* Šetrí čas
* Dodáva rýchlu spätnú väzbu pre vývojárov ohľadom chýb v softvéri

Teória je taká, že automatizované testy ušetria spoločnostiam čas a peniaze. Vyzerá to však tak, že veľa ľudí neberie do úvahy čas a peniaze, ktoré treba investovať do udržania stabilného testovacieho systému.

Existujú teda nevýhody pri vytváraní automatizovaných testov? (?)

Keďže na tvorbu automatických testov sa používajú programovacie jazyky, automatizácia sa stáva samostatným projektom na vývoj. Čo sa v skutočnosti robí je, že sa vyvíja časť softvéru na testovanie inej časti softvéru, preto je potrebné investovať rovnaké úsilie do vývoju automatických testov. Dodržujú sa rovnaké procesy a osvedčené postupy ako by sa použili pri vývoji akéhokoľvek iného projektu.

Automatizované testovanie je náročné, presne ako väčšina ostatných projektov na vývoj softvéru. Taktiež prezentuje veľa rovnakých problémov výziev. Ak sa k automatizovanému testovaniu bude pristupovať ako k druhotriednemu vývoju, bude mať problémy s údržbou a spoľahlivosťou z dlhodobého hľadiska.

Proces automatizovaného testovania sa dá zhrnúť do týchto krokov:



**Obrázok 2. Proces automatizovaného testovania**

**Príprava**

Najskôr je potrebné pripraviť sa a pochopiť ciele funkčného testovania, aké testovacie dáta sú potrebné a čo treba overiť.

**Písanie**

Zmena požiadaviek na automatizované riešenie. Určenie počiatočného a koncového stavu pre každý test. Testy by mali byť úplne nezávislé jeden od druhého. Je potrebné pridať dostatočné kontroly na uistenie sa, že sa aplikácia správa podľa zadaných špecifikácií. Každý test by mal mať konkrétny účel.

**Realizácia**

Realizácia testov by mala byť spoľahlivá. Odporúča sa spustiť každý test aspoň tri krát za sebou predtým ako sa skontroluje kód.

**Vyhodnotenie**

Overenie, či automatizované testy robia to, čo sa od nich čaká. Pomocou manuálnych testov sa overí, či sa testy správajú podľa požiadaviek.

**Komunikácia**

Každý člen tímu by mal byť informovaný o výsledkoch testov. Pochybné testy by mali byť opravené čo najskôr, inak vzniká riziko, že tím bude výsledky testov ignorovať.

**Opakovanie/Spravovanie**

Ak sa ukáže pochybný test, je potrebné ho prerobiť aby sa stal viac spoľahlivým. Najdôležitejšie je však vymazať akékoľvek testy, ktoré nie sú spoľahlivé a neboli opravené v danom časovom rámci.

Automatické testovanie je teda využívané pre uľahčenie práce vývojárov a odľahčenie záťaže na testovacie oddelenie. Existujú však prípady, kedy automatické testovanie nedokáže pokryť všetky scenáre a musia sa testovať manuálne. Preto pri vývoji nového softvéru vo firmách, ktoré nemajú testovací tím, robia vývojári manuálne testy predtým ako sa nový softvér nasadí u zákazníka.

### Manuálne testovanie

Existujú scenáre, ktoré nie je možné vykonať automaticky alebo čas strávený vývojom takéhoto scenára by presiahol jeho užitočnosť. Jedná sa väčšinou o kód Graphical user interface (GUI), kde by vývoj automatického scenáru takmer s istotou pôvodný presiahol čas strávený vývojom GUI. V takomto prípade testuje scenáre testovací tím alebo samotný vývojár, ktorý kód napísal.

Je však niekoľko dôvodov prečo môže byť manuálne testovanie problematické:

* Používa veľa prostriedkov – na manuálne testovanie potrebujeme testovací tím, ktorý môže byť finančne náročný
* Je časovo náročné – celkové pokrytie testovacích scenárov manuálne zaberá veľa času
* Niekedy nemusí pokrývať celý testovaný scenár – určité scenáre vyžadujú schopnosti programátorov
* Kvôli opakujúcej sa povahe, testeri môžu pri manuálnom vykonávaní zanedbať alebo prehliadnuť niektoré dôležité kroky čo môže viesť k nekonzistentnému stavu testu.

## SAP

What is SAP? <https://www.guru99.com/what-is-sap-definition-of-sap-erp-software.html>

Je to európska medzinárodná spoločnosť založená Dietmarom Hoppom, Hans-Wernerom Hectorom, Hassom Plattnerom, Klausom Tschiraom a Clausom Wellenreutherom v roku 1972. Celosvetovo od roku 2010 má SAP viac ako 140 000 inštalácií, viac než 25 podnikových riešení pre špecifické priemyselné odvetvia a viac ako 75 000 zákazníkov v 120 krajinách.

SAP je skratka pre System aplications and Products je jednotka na ERP trhu v spracovaní dát. Je to štvrtá najväčšia softvérová spoločnosť na svete. SAP R/3 systém je balík biznis softvéru, ktorý je navrhnutý pre integráciu všetkých oblastí podnikania Spoločnosť vyvíja softvérové riešenia pre riadenie obchodných operácií a vzťahov so zákazníkmi.

Po veľkom úspechu R/3, vytvoril SAP AG viac a viac niche\* (Ako sa postaviť k slovíčkam ktoré je vhodné nepreložiť resp. spraviť nejakú legendu) softvér ako napríklad Customer Relationship Management (CRM), SRM, XI (aktuálne nazývaný aj ako Process Integration skratkou PI) čím sa znova ukázala kvalita softvéru tejto spoločnosti.

Všetky podnikové procesy sú vykonávané v jednom SAP systéme a zdieľajú spoločné informácie.

<https://searchsap.techtarget.com/definition/SAP?fbclid=IwAR22o4XxOhTOdOar3gePgFADmEt3Wb_kbEV4HqH7u1ItcwA3OhA8kKCV2I>

Odhaduje sa, že 77% peňazí vymieňaných prostredníctvom globálnych obchodných transakcií sa dostane do kontaktu so systémom SAP. Väčšinu zákazníkov tvoria malé a stredné podniky. Spoločnosť ponúka lokálne, cloudové a hybridné modely na nasadenie s tým, že možnosť cloud computing je to na čo sa chce spoločnosť v budúcnosti sústrediť.

V roku 2011, spoločnosť uviedla na trh SAP HANA, in-memory\* databázovú platformu, ktorá je na čele budúcej stratégie spoločnosti. HANA bola hlavným projektom pre SAP, ktorý uviedol, že má v úmysle nahradiť databázou HANA tradičné databázy, ktoré SAP používa pre svoje obchodné aplikácie.

**Enterprise resource planning (ERP)**

SAP SE je jedným z najväčších dodávateľov softvéru pre Enterprise Resource Planing \*(ERP) a súvisiacich podnikových aplikácií. ERP systém spoločnosti umožňuje zákazníkom viesť ich obchodné procesy vrátane účtovníctva, predaja, výroby, ľudských zdrojov a financií v integrovanom prostredí. Integrácia zabezpečuje tok informácií z jedného komponentu SAPu (skloňovanie cudzích slov môže byť?) do druhého bez potreby redundantného\* zadávania údajov a pomáha vymáhať finančné, procesné a právne kontroly. Umožňuje tiež efektívne využívanie zdrojov, vrátane pracovnej sily, strojov a výrobných kapacít.

SAP ERP systém, nazývaný SAP ERP Central Component (SAP ECC), je spoločný termín pre funkčné a technické moduly spoločnosti SAP, ktoré umožňujú podnikom riadiť obchodné procesy prostredníctvom zjednoteného systému. ECC je miestna verzia SAP, ktorá je zvyčajne implementovaná v stredných a veľkých spoločnostiach. Pre menšie spoločnosti ponúka SAP svoju Business One ERP platformu.

SAP ERP má rozdielne hlavné moduly, ktoré sú rozdelené do funkčných a technických modulov, z ktorých každý má submoduly\*.

Funkčné moduly SAP systému zahŕňajú:

* Human Capital Management ([SAP HCM](https://searchhrsoftware.techtarget.com/definition/human-capital-management-HCM))
* Production Planning ([SAP PP](https://searchsap.techtarget.com/definition/SAP-Production-Planning))
* Materials Management ([SAP MM](https://searchsap.techtarget.com/definition/SAP-Materials-Management-MM))
* Project System ([SAP PS](https://searchsap.techtarget.com/definition/SAP-Project-System-PS))
* Sales and Distribution ([SAP SD](https://searchsap.techtarget.com/definition/SAP-Sales-and-Distribution-SAP-SD))
* Plant Maintenance ([SAP PM](https://searchsap.techtarget.com/definition/SAP-Plant-Maintenance-PM))
* Finance and controlling ([SAP FICO](https://searchsap.techtarget.com/definition/SAP-FICO-SAP-Finance-and-SAP-Controlling))
* Quality Management ([SAP QM](https://searchsap.techtarget.com/definition/SAP-Quality-Management-QM))

**História spoločnosti SAP**

SAP začal v roku 1972 piatimi bývalými zamestnancami IBM v Mannheime v Nemecku. Pôvodným cieľom pre SAP bolo poskytnúť zamestnancom možnosť využiť bežnú korporátnu\* databázu na komplexný rozsah aplikácií v reálnom čase.

V roku 1973, SAP vydal R/1, systém finančného účtovníctva. R/1 bežal na IBM serveroch a diskovom operačnom systéme (DOS). Mal jednostupňovú architektúru, v ktorej boli prezentačná, aplikačná a databázová vrstva na jednej platforme.

V roku 1979, SAP vydal R/2, systém s centrálnym počítačom (mainframe), ktorý poskytoval spracovanie údajov v reálnom čase v rámci účtovníctva, výroby, zásobovacieho reťazca a ľudských zdrojov. R/2 používal dvojvrstvovú architektúru, kde prezentačná vrstva bola na jednej platforme a aplikačná a databázová vrstva boli na druhej. R/2 pomohlo podporiť rast spoločnosti SAP a predajca rozšíril svoju klientelu na približne 200 spoločností.

V roku 1992, SAP vydal R/3, ktorý reprezentoval zmenu z \*mainframe na klient-server model a z dvojvrstvovej architektúry na trojvrstvovú architektúru, v ktorej prezentačná, aplikačná a databázová vrstva boli umiestnené osobitne?? R/3 bol kritický produkt pre SAP, ktorý preniesol túto spoločnosť na svetovú scénu.



Obrázok 3.

V roku 1999, SAP uviedol na trh mySAP, čo pre spoločnosť znamenalo novú stratégiu zameranú na kombináciu elektronického obchodu s aplikáciami v R/3. Jeden rok po vydaní R/3 sa spoločnosť SAP spojila so spoločnosťou Microsoft, aby novú verziu priniesla na Windows NT. Do roku 1997 zamestnávala spoločnosť SAP 13 000 ľudí.

In 2004, the company launched SAP [NetWeaver](https://searchsap.techtarget.com/definition/NetWeaver) which received a lot of industry attention as the first fully interoperable, web-based, cross-application platform that could be used to develop not only SAP applications, but others, as well. SAP SE reported that more than 1,000 customers acquired the application development platform that year. Also in 2004, the successor to R/3, the SAP ERP system (or SAP ECC, for SAP ERP Central Component) was released. Customers already using R/2 or R/3 were still supported, but new customers were required to implement SAP ERP.

V roku 2004 spoločnosť uviedla na trh SAP NetWeaver, ktorý získal veľkú pozornosť ako prvá plne interoperabilná\* webová platforma s krížovými aplikáciami, ktorá sa mohla použiť nie len na vývoj SAP aplikácií. SAP SE informovala, že v tomto roku získalo platformu pre vývoj aplikácií viac ako 1000 zákazníkov. Taktiež v tomto roku bol nasadený nasledovník R/3, SAP ERP systém, inak SAP ECC pre SAP ERP centrálny komponent. Zákazníci, ktorí už využívali R/2 alebo R/3 systém mali stále podporu spoločnosť, ale noví zákazníci boli povinný použiť SAP ERP systém.

Spoločnosť SAP tvrdí, že jej primárne zameranie na rast spočíva na interných inováciách prostredníctvom vývoja a zdokonaľovania vlastných produktov. Ako krok týmto smerom spoločnosť vytvorila SAP Labs, ktoré vyvíjajú a vylepšujú základné produkty. Tieto sa nachádzajú v klastroch\* vyspelých technológií na celom svete, napríklad v Bangalore v Indii a v Palto Alto v Kalifornii.

Since 1996, the company has also made more than 60 acquisitions. A major focus for the company in recent years has been building its cloud computing capabilities and enabling greater mobility. Acquiring companies with such technologies has helped to build those capabilities. A few acquisitions that serve as examples are:

Od roku 1996, spoločnosť taktiež uskutočnila viac ako 60 akvizícií\*. Hlavným cieľom spoločnosť v posledných rokoch bolo budovanie schopností v rámci internetového počítania (cloud computing\*), čo by umožnilo väčšiu mobilitu. Získanie spoločností, ktoré s týmito technológiami pracujú, pomohlo vybudovať tieto schopnosti. Niekoľko akvizícií, ktoré slúžia ako príklady sú:

* Qualtrics, 2018, manažment skúseností, doteraz druhá najväčšia akvizícia
* CallidusCloyd, 2018, riadenie výkonnosti obchodného tímu
* Concur Technologies, 2014, softvér na správu cestovania a výdavkov ako online služba, doteraz najväčšia akvizícia
* [Fieldglass](https://searchsap.techtarget.com/definition/Fieldglass), 2014, cloudová kontingentná práca a služby
* Hybris, 2013, e-commerce, súčasť balíka SAP [Customer Engagement and Commerce](https://searchcustomerexperience.techtarget.com/definition/SAP-Customer-Experience-Suite-CEC-Suite) suite
* [Ariba](https://searchsap.techtarget.com/definition/Ariba-Ariba-Network), 2012, cloudový B2B\* trh
* [SuccessFactors](https://searchsap.techtarget.com/definition/SAP-SuccessFactors), 2011, správa ľudského kapitálu v cloude
* [BusinessObjects](https://searchsap.techtarget.com/definition/SAP-BusinessObjects-BI), 2007, obchodné spravodajstvo

### Jazyk ABAP

# Ciele práce

Cieľom tejto bakalárskej práce je vytvoriť funkčný systém automatizovaných testov, pomocou ktorého sa bude kontrolovať komunikácia systému SAP s vybranými externými úložiskami dát (Apache Hive, AWS Redshift, Oracle , MSSQL).

Obsah práce možno zhrnúť nasledovne:

1. Analýza vybraných úložísk a identifikácia vhodných scenárov na automatizáciu testovania,

2. Zber a vyhodnotenie požiadaviek na vytváraný systém automatického testovania,

3. Návrh a implementácia softvérového riešenia v jazyku ABAP tak, aby sa jednotlivé testy vykonávali vo vopred určenom čase a výsledky testov aby sa uchovávali na vopred definovanom mieste a v presne určenej forme,

4. Návrh a implementácia testov, tvorba testovacích scenárov,

5. Vyhodnotenie dosiahnutých výsledkov,

6. Dokumentácia riešenia vo forme UML.

# [Praktická](file:///C:\Users\DonChameleón\Desktop\Pokyny_pre_vypracovanie_ZP.docx#Ciele_práce) časť

V dnešnej digitálnej dobe takmer každý používa nejakú formu externého úložiska. Či sa jedná o externý pevný disk, jednotku USB flash alebo nejakú formu clouduového úložiska ako Google Drive alebo Microsoft One Drive.

Predtým ako začneme vytvárať nástroj na automatizované testovanie a implementovať konkrétne testovacie scenáre, potrebujeme zistiť, ktoré scenáre pre nás budú užitočné, aby sme zabránili zbytočnému predlžovaniu vývoja automatizovaného testovacieho systému. Pozrieme sa na externé úložiská menovite: Apache Hive, AWS Redshift, Oracle , MSSQL a vyhodnotíme, ktoré testovacie scenáre sú pre nás relevantné.

## Analýza externých úložísk a identifikácia scenárov

**Apache Hive** <https://aws.amazon.com/big-data/what-is-hive/>

Apache Hive je distribuovaný systém skladovania údajov, odolný voči poruchám, ktorý umožňuje analýzu v rozsiahlom merítku. Dátový sklad poskytuje centrálne úložisko informácií, ktoré možno ľahko analyzovať, aby sa dali robiť rozhodnutia založené na informáciách z dát. Hive umožňuje používateľom čítať, zapisovať a spravovať petabyty dát s využitím SQL.

Hive je založený na Apache Hadoop, čo je open-source rámec (framework), ktorý sa používa na efektívne ukladanie a spracovanie veľkého množstva údajov. Výsledkom je, že Hive je úzko integrovaný s Hadoopom a je navrhnutý tak, aby dokázal rýchlo spracovať petabyty dát. Čo robí Hive unikátnym je jeho schopnosť dotazovať sa na veľké množstvá údajov pomocou Apache Tez alebo MapReduce cez rozhranie podobnému Structured Query Language (SQL).

Bol vytvorený, aby umožnil ľuďom, ktorí nie sú programátori ale sú oboznámení s SQL, pracovať s petabajtami dát pomocou rozhrania podobného SQL s názvom HiveQL. Tradičné relačné databázy sú určené na malé a stredné množiny údajov ale nespracovávajú dobre obrovské množiny údajov. Hive namiesto toho používa dávkové spracovanie, takže pracuje rýchlo vo veľmi veľkej distribuovanej databáze. Hive transformuje dotazy (query, preložiť?) HiveQL na úlohy MapReduce alebo Tez, ktoré sú spustené v rámci distribuovaného plánovania úloh Apache Hadoop, Yet Another Resource Negotiator (YARN). Dopytuje údaje uložené v distribuovanom úložisku, ako Hadoop Distributed File System (HDFS) alebo Amazon S3. Hive ukladá svoje databázové a tabuľkové metadáta do metastoru, čo je databázou alebo súborom zálohovaný sklad, ktorý umožňuje ľahkú abstrakciu a zisťovanie údajov.

**Vlastnosti Hive**

* Rýchlosť – je navrhnutý na rýchle spracovanie petabajtov údajov pomocou dávkového spracovania
* Dobre známe prostredie – poskytuje povedomé, SQL-like rozhranie, ktoré je prístupné aj ľudom, ktorí nie sú programátori
* Škálovateľnosť – dá sa ľahko distribuovať a meniť podľa potrieb

<https://cwiki.apache.org/confluence/display/Hive/LanguageManual+DDL>

Apache Hive podporuje operácie na databáze, ktoré sme vybrali ako vhodné pre scenáre automatizovaného testovacieho systému. Operácie sú uvedené v nasledujúcej tabuľke.

|  |  |
| --- | --- |
| CREATE | Database, Table, View |
| DROP | Database, Table, View |
| TRUNCATE | Table |
| ALTER | Database,Table, View |
| DESCRIBE | Database, Table |

**Create table - vytvorenie tabuľky**

CREATE TABLE vytvorí tabuľku s daným menom. V prípade, že tabuľka s daným menom už existuje, príkaz vyhodí chybu (Table already exists). Tejto chybe sa dá predísť doplnkom príkazu IF NOT EXISTS, ktorý vytvorí tabuľku len v prípade, že tabuľka s týmto menom ešte neexistuje.

Mená tabuľky a ich stĺpce sú citlivé na veľké a malé písmená. Vo verziách Hive 0.13 a neskôr, mená stĺpcov môžu obsahovať akékoľvek znaky Unicode, avšak bodka (.) a dvojbodka (:) spôsobujú chyby pri vykonávaní príkazu. Z tohto dôvodu sú tieto dva znaky zakázané.

Doplnok **COMMENT** pridá komentár k danému stĺpcu alebo celkovo k tabuľke.

Doplnok **PARTITIONED BY** umožňuje vytvoriť partíciu na tabuľke. Tabuľka môže mať jednu alebo viac partícií na stĺpcoch a pre každú kombináciu hodnôt v stĺpcoch sa vytvorí samostatný dátový adresár.

Hive taktiež podporuje ukladanie tabuľky v rôznych formátoch, napríklad:

* STORED AS TEXTFILE – uloží tabuľku ako textový súbor
* STORED AS SEQUENCEFILE – uloží tabuľku ako komprimovaný súbor
* STORED AS JSONFILE – uloží tabuľku vo formáte JSON

SQL príklad pre vytvorenie tabuľky na Hive s názvom tabulka1:

CREATE TABLE tabulka1

(viewTime INT,

userid BIGINT,

      page\_url STRING,

referrer\_url STRING,

      ip STRING COMMENT 'IP Address of the User')

  COMMENT 'This is the page view table'

  PARTITIONED BY(dt STRING, country STRING)

  STORED AS SEQUENCEFILE;

**Drop table - odstránenie tabuľky**

**DROP TABLE** vymaže metadáta ako aj dáta, ktoré daná tabuľka obsahuje. Ak máme nakonfigurovaný kôš dáta sa v skutočnosti presunú doňho, ale metadáta sú vymazané definitívne. V prípade, že nemáme nakonfigurovaný kôš, dáta sa vymažú.

SQL príklad pre vymazanie tabuľky s názvom tabulka1:

DROP TABLE tabulka1;

**Truncate table – Vymazanie riadkov tabuľky**

TRUNCATE TABLE vymaže všetky riadky tabuľky. V prípade, že máme nakonfigurovaný kôš, riadky tabuľky sú presunuté do koša, inak sú vymazané.

SQL príklad pre vymazanie riadkov tabuľky s názvom tabulka1:

TRUNCATE TABLE tabulka1;

**Alter table – Zmena tabuľky**

**ALTER TABLE** príkaz umožňuje zmeniť štruktúru existujúcej tabuľky. Môžeme pridávať stĺpce, zmeniť vlastnosti tabuľky alebo ju premenovať.

Doplnok **RENAME TO** umožňuje meniť názov tabuľky. SQL príklad pre zmenu názvu tabuľky z „tabulka1“ na „tabulka2“:

ALTER TABLE tabulka1 RENAME TO tabulka2;

Doplnok **SET TBLPROPERTIES** môžeme použiť na pridanie vlastných metadát do tabuľky. Aktuálne vlastnosti ako posledný používateľ, ktorý vykonal posledné zmeny (last\_modified\_user) a čas poslednej zmeny na tabuľke (last\_modified\_time) sú automaticky pridávané a spravované Hiveom. Používatelia môžu pridávať ďalšie vlastnosti do príkazu. Zápis zmeny vlastností tabuľky vyzerá nasledovne:

vlastnosti\_tabuľky: (meno\_vlastnosti = hodnota, meno\_vlastnosti = hodnota, ...) Na zistenie týchto informácií o tabuľke, môžeme použiť príkaz DESCRIBE EXTENDED TABLE.

SQL príklad pre zmenu komentáru tabuľky s názvom tabulka2:

ALTER TABLE tabulka2 SET TBLPROPERTIES (‘comment’ = novy\_komentar);

Príkazom **ALTER** taktiež môžme pridávať, premenovať, meniť alebo vymazať partície, pomocou doplnku **PARTITION.** Na pridanie partície do tabuľky môžeme použiť príkaz **ALTER TABLE ADD PARTITION**. Hodnoty partícií by mali byť v úvodzovkách iba ak sa jedná o hodnoty typu string. Časť Location musí byť adresár v ktorom sú dátové súbory uložené.

SQL príklad pre pridanie partície pre tabuľku tabulka1:

ALTER TABLE tabulka1 ADD PARTITION (stlpec = 'value1') location 'loc1';

Pre odstránenie partície sa používa príkaz **ALTER TABLE DROP PARTITION**. Tento príkaz odstráni dáta a metadáta pre danú partíciu. Ak máme nakonfigurovaný kôš, dáta sa presunú do koša, ale metadáta sú odstránené.

SQL príklad pre odstránenie partície na tabuľke s názvom tabulka1:

ALTER TABLE tabulka1 DROP PARTITION (dt='2008-08-08', country='us');

**Create view – Vytvorenie view**

CREATE VIEW vytvorí view s daným menom.

SQL príklad pre vytvorenie view s názvom nahlad1 na tabuľke tabulka1:

CREATE VIEW nahlad1 (url COMMENT 'URL of Referring page')

COMMENT 'Referrers to The Onion website'

   AS

SELECT DISTINCT referrer\_url

   FROM tabulka1

   WHERE page\_url='http://www.theonion.com';

**Drop view – Vymazanie view**

**DROP VIEW** odstráni metadáta pre dané view. Môžeme špecifikovať doplnok **IF EXISTS**, ktorý vymaže view len ak existuje bez vrátenia chybnej hlášky.

SQL príklad pre vymazanie view s názvom nahlad1:

DROP VIEW nahlad1;

**Alter view – Zmena view**

Podobne ako pri **ALTER TABLE**, príkaz **ALTER VIEW** umožňuje pridať vlastné metadáta do existujúceho view.

Apache Hive podporuje viacero príkazov, ale vyššie uvedené sú relevantné pre testovacie scenáre, ktoré budeme implementovať.

**AWS Redshift** <https://www.techradar.com/news/what-is-amazon-redshift>

When it comes to [cloud computing services](https://www.techradar.com/best/best-cloud-computing-services" \t "_blank), Amazon Redshift is a powerhouse of data warehousing. Used by some of the largest companies in the world, including Ford Motor Company, Lyft, Intuit, and Pfizer plus countless more, the data warehouse is used to store [cloud databases](https://www.techradar.com/best/best-cloud-databases" \t "_blank) and the related production data. The concept of Big Data hinges on an ability to process, store, and analyze data in vast treasure troves, and that is essentially what Amazon Redshift provides.

More than almost any other product, Amazon Redshift has powered the advent of Big Data and data warehousing, allowing companies to build powerful applications and generate reports that provide all of the data they need to run a business.

The best way to understand Amazon Redshift is to start with some basic terms and what they mean, and how this adds up to a powerful, fast, and extensive data warehouse product. Once you understand the terms you can start seeing the benefits of the product.

One of the first things to understand about Amazon Redshift is that you can start small. Any company can sign up for a single node that allows you to store a database and the related data, and then to start running queries and reports on that data (and run your own custom applications). The first node you create is called the leader node. If you add more, they are called a compute node. You could define Amazon Redshift as a cluster of nodes.

Of course, it is far more complex than that -- Redshift forms the basis for a collection of cloud computing products that are part of Amazon Web Services. For the [cloud storage](https://www.techradar.com/news/the-best-cloud-storage" \t "_blank) component, there is Amazon S3 (or Amazon Simple Storage Service) which provides the object storage itself.

That said, many companies start with one node when they start a data warehousing initiative. As your data warehousing needs expand and change, you can add more nodes into a cluster. This helps you build more applications, run more queries, and perform more [analytics](https://www.techradar.com/best/best-cloud-analytics" \t "_blank). Pricing can depend on how long you want to keep those nodes active. The prices go down when you reserve nodes for longer periods of time, such as one year or three years.

Beyond that, the other important thing to know about Amazon Redshift is that most of the complexity occurs behind the scenes. This includes the [endpoint security](https://www.techradar.com/news/best-endpoint-security-software" \t "_blank), management, scaling, provisioning, and anything else related to data warehousing. There’s a web console your [IT service management](https://www.techradar.com/best/best-itsm-tools) team uses to deal with instances and to create new nodes, but you don’t have to plan or manage any of the performance characteristics, the back-ups or archives, or any of the [infrastructure management](https://www.techradar.com/best/best-infrastructure-management-service" \t "_blank) related to the database or the data, including the servers or networks.

Amazon recently announced some improvements to Redshift. One of the key changes is that the nodes you use can be optimized separately for performance or storage. Previously, a cluster was maintained for both performance and storage allocation. Amazon also improved networking speed, especially the connections between Redshift and Amazon S3. Amazon claims the Redshift now delivers 3x the performance of competing data warehouse products.

[What is IaaS? Everything you need to know](https://www.techradar.com/news/what-is-infrastructure-as-a-service)

[What is PaaS? Everything you need to know](https://www.techradar.com/news/what-is-platform-as-a-service)

[Data lakes explained](https://www.techradar.com/news/what-is-a-data-lake)

Benefits of Redshift

As with any cloud computing initiative, the reason to use Amazon Redshift has to do with flexibility. As mentioned previously, companies can choose to create a single node as a starting point, but from there they can create massive clusters containing many nodes for every reporting need they have any for any web application. To say the possibilities are endless in terms of database control is not quite true but with cloud computing, it will seem like it.

Another benefit beyond flexibility in terms of what you can do and the applications you run, there is also an advantage to how it is all managed. Your Information Technology staff do not need to manage the cloud computing infrastructure at all, nor do they need to manage the servers, networks, or storage required. Since it is all in the cloud, and it is all part of Amazon Web Services (or AWS), it is all managed remotely and updated automatically.

One last benefit to consider is that Amazon Redshift provides the framework for a company to go beyond its current limitations. This might be a new application that uses a database in the cloud (and data stored in the cloud), or it might be a new way to analyze company data. Some firms even create brand new divisions and departments based on their newfound capability to understand and process data. An example of this might be an automotive manufacturer who has the ability to analyze data in real-time and develop autonomous driving features.

In the end, the power of Amazon Redshift is only limited by the imagination of the company starting a new initiative, developing a new product, or forming a new division.

**Oracle** <https://www.oracle.com/storage/>

Why Choose Oracle Engineered Storage?

Oracle engineered storage solutions transcend traditional storage offerings, helping your applications and databases to run faster. Automated storage management simplifies operations and reliably protects and recovers mission-critical Oracle Databases with zero data-loss capabilities. Oracle engineered storage solutions are architected, tested, and optimized with the complete Oracle technology stack so you don’t have to do the integration yourself.

Integration

Utilize unique capabilities.

Only Oracle can fully integrate storage resources with Oracle Database, yielding unmatched efficiency, recoverability to any point in time, and management automation.

Performance

Accelerate critical workloads.

High-throughput architectures with built-in Oracle Database optimizations deliver extreme performance and security for dynamic, multiapplication workloads.

Protection

Recover any data.

Only Oracle’s Zero Data Loss Recovery Appliance was developed as an Oracle Database extension that continuously protects and validates data, reports on recoverability status, and automates recovery from outages to any point in time.

Value

Reduce TCO.

Oracle engineered storage reduces database storage capacity requirements by up to 50 percent, enables 4:1 storage consolidation, and automates up to 90 percent of routine setup and tuning tasks.

**MSSQL Server** <https://searchsqlserver.techtarget.com/definition/SQL-Server>

Microsoft SQL Server is a relational database management system (RDBMS) that supports a wide variety of transaction processing, business intelligence and analytics applications in corporate IT environments. Microsoft SQL Server is one of the three market-leading database technologies, along with Oracle Database and IBM's [DB2](https://searchdatacenter.techtarget.com/definition/DB2).

Inside SQL Server's architecture—How SQL Server works

Like other RDBMS technologies, SQL Server is primarily built around a row-based table structure that connects related data elements in different tables to one another, avoiding the need to redundantly store data in multiple places within a database. The relational model also provides referential integrity and other integrity constraints to maintain data accuracy. Those checks are part of a broader adherence to the principles of atomicity, consistency, isolation and durability, collectively known as the [ACID properties](https://searchsqlserver.techtarget.com/definition/ACID), and are designed to guarantee that database transactions are processed reliably.

The core component of Microsoft SQL Server is the SQL Server Database Engine, which controls data storage, processing and security. It includes a relational engine that processes commands and queries and a storage engine that manages database files, tables, pages, indexes, data buffers and transactions. Stored procedures, triggers, views and other database objects are also created and executed by the Database Engine.

Sitting beneath the Database Engine is the SQL Server Operating System, or SQLOS. SQLOS handles lower-level functions, such as memory and I/O management, job scheduling and locking of data to avoid conflicting updates. A network interface layer sits above the Database Engine and uses Microsoft's Tabular Data Stream protocol to facilitate request and response interactions with database servers. And at the user level, SQL Server DBAs and developers write T-SQL statements to build and modify database structures, manipulate data, implement security protections and back up databases, among other tasks.

## Zber a vyhodnotenie požiadaviek

## Návrh automatizovaného testovacieho systému

Pri návrhu automatizovaného testovacieho systému musíme dbať na znovu-použiteľnosť jednotlivých častí systému. Keďže tento systém bude využívať viacero produktov našej firmy, prvým krokom bolo navrhnúť nástroj, ktorý bude slúžiť na spúšťanie testovacích scenárov a bude fungovať pre každý z našich produktov.

Produkt, ktorého testovacie scenáre sme implementovali v rámci tejto bakalárskej práce sa nazýva Storage management (SM). Je to balík implementácií všetkých externých úložísk a doplnkových funkcií, ktoré naša firma ponúka zákazníkom pre ukladanie dát na externých úložiskách.

Program pre všeobecné spúšťanie testovacích scenárov sme nazvali /DVD/BTEST. Využíva tabuľku /DVD/BTEST\_SCEN, v ktorej budú uložené všetky typy testovacích scenárov. Jeden typ testovacieho scenára predstavuje produkt, na ktorom sa bude testovanie vykonávať. Testovanie produktu Storage management bude rozdelené na 2 typy testovacích scenárov a to pre tabulárne a binárne externé úložiská. Parametre pre tabulárne externé úložiská obsahuje tabuľka /DVD/QA\_SM\_TST\_C a parametre pre binárne externé úložiská obsahuje tabuľka /DVD/QA\_SM\_BIN\_C.

Každý z týchto typov testovacích scenárov bude mať svoj balík, ktorý bude obsahovať:

* triedu pre spúšťanie konkrétnych testovacích scenárov, ktoré sú popísané v časti Analýza externých úložísk a identifikácia scenárov
* abstraktnú triedu pre konkrétne testovacie scenáre
* konkrétne implementácie scenárov oddedené od abstraktnej triedy

Abstraktná trieda a trieda pre spúšťanie scenárov budú rozšírené o interface /DVD/BTEST\_IF\_SCENARIO s metódami INIT, TEST a CLEANUP. Metóda INIT bude mať za úlohu inicializáciu premenných, prípadne pripravenie potrebných dát a objektov pre testovanie. Metóda TEST bude vykonávať logiku testovacieho scenáru. Metóda CLEANUP bude mať za úlohu čistenie, teda odstránenie všetkých dočasných objektov, ktoré boli vytvorené pre účel testovacieho scenáru.

**Program /DVD/QA\_BTEST\_WRAPPER**

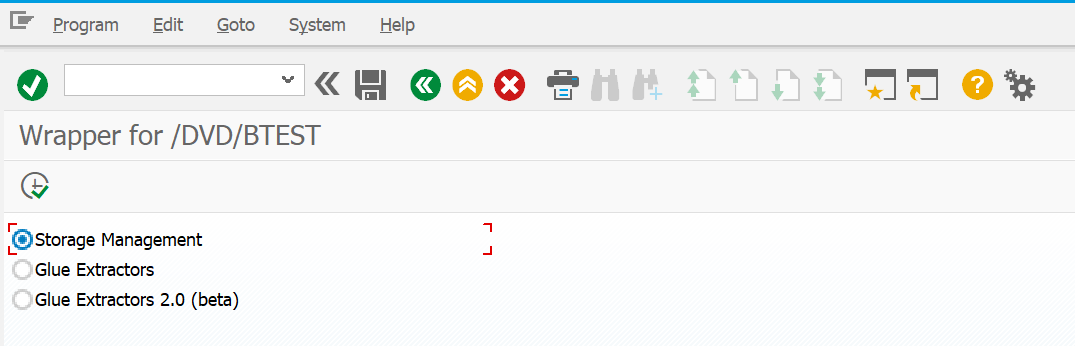
Ako sme už spomínali, program /DVD/BTEST bude používať viacero produktov našej firmy. Preto sa vytvoril program /DVD/QA\_BTEST\_WRAPPER, ktorý ako aj podľa názvu, zaobaľuje program /DVD/BTEST, poskytuje grafické rozhranie a slúži na rozdelenie typov testovacích scenárov podľa produktov ako aj na pridávanie individuálnych testovacích scenárov.

Pre pridanie testovacieho scenáru bude v programe /DVD/QA\_BTEST\_WRAPPER, tlačidlo Add test, ktoré zobrazí parametre tabuľky pre daný typ testovacieho scenáru a po vyplnení týchto parametrov pridá záznam do tabuľky. Pre tabulárne externé úložiská sa pridá záznam do tabuľky /DVD/QA\_SM\_TST\_C a pre binárne externé úložiská do tabuľky /DVD/QA\_SM\_BIN\_C.

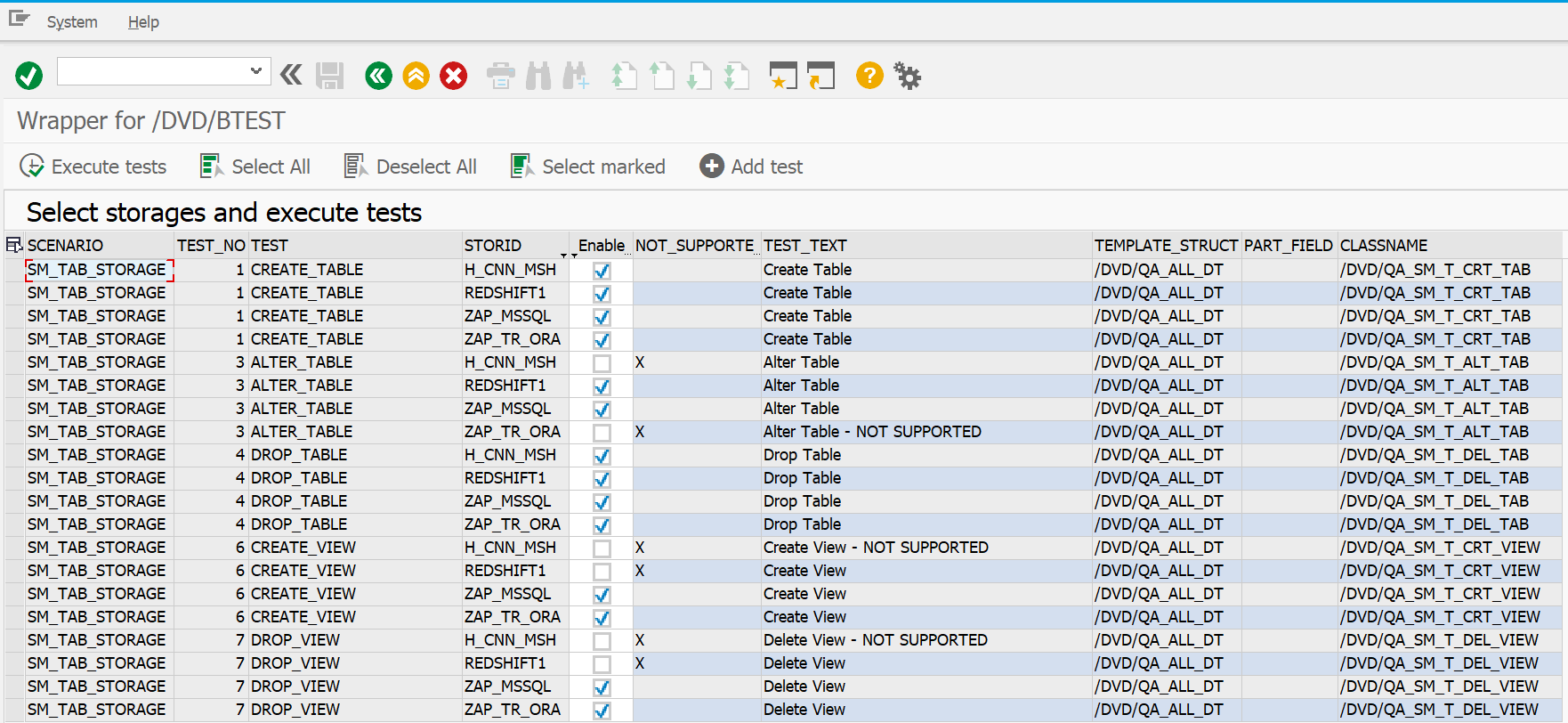
## Implementácia automatizovaného testovacieho systému

**Implementácia programu /DVD/QA\_BTEST\_WRAPPER**

Po spustení programu /DVD/QA\_BTEST\_WRAPPER si môžeme vybrať z podporovaných produktov na testovanie prostredníctvom prepínacích tlačidiel (radio buttons). Ako môžeme vidieť na obrázku č. X, naša firma aktuálne podporuje testovanie pre produkty Storage management, ktorého testovacie scenáre sú náplňou tejto bakalárskej práce a Glue.



Stlačením tlačidla execute sa dostaneme k zoznamu konkrétnych testovacích scenárov uložených pre daný produkt, v tomto prípade sú to scenáre pre Storage management, čo môžeme vidieť na obrázku číslo X. Zoznam obsahuje záznamy z tabuľky /DVD/QA\_SM\_TST\_C, ktorá je naplnená testovacími scenármi.



**Štruktúra tabuľky /DVD/QA\_SM\_TST\_C**

Tabuľka /DVD/QA\_SM\_TST\_C sa skladá z desiatich stĺpcov:

* SCENARIO (CHAR32) – predstavuje typ testovacieho scenáru, v tomto prípade je to testovanie SM na tabulárnych externých úložiskách (SM\_TAB\_STORAGE)
* TEST\_NO (NUMC10) – číslo testu (1,2,…)
* TEST (CHAR30) – kód testu (CREATE\_TABLE)
* STORID (CHAR10) – interný názov premennej, ktorá reprezentuje externé úložisko ( H\_CNN\_MSH - Hive )
* ENABLED (CHAR1) – signalizuje či testovací scenár bude pustený (‘X’ alebo ‘ ’)
* NOT\_SUPPORTED (CHAR1) – signalizuje, či je daný testovací scenár aktuálne podporovaný (‘X’ alebo ‘ ’)
* TEST\_TEXT (CHAR50) – popisný text testu (Create table)
* TEMPLATE\_STRUCT (CHAR30) – názov štruktúry, ktorá sa používa ako štruktúra tabuľky pri testovaní ( /DVD/QA\_ALL\_DT)
* PART\_FIELD (CHAR30) – názov stĺpca, nad ktorým sa bude robiť partícia
* CLASSNAME (CHAR30) – názov triedy, ktorá vykonáva logiku testovacieho scenára napr. pre vytvorenie tabuľky je trieda /DVD/QA\_SM\_T\_CRT\_TAB

**Stĺpec TEMPLATE\_STRUCT (CHAR30)**

Stĺpec TEMPLATE\_STRUCT v tabuľke konkrétnych testovacích scenárov /DVD/QA\_SM\_TST\_C predstavuje názov štruktúry, ktorá sa používa ako štruktúra tabuľky pri testovaní ( /DVD/QA\_ALL\_DT ). Táto štruktúra obsahuje takmer všetky možné dátové elementy, ktoré je možné použiť v systéme SAP aby sme pri testovaní pokryli čo najväčšie spektrum hodnôt v rámci testovania. Skladá sa zo stĺpcov:

<https://help.sap.com/doc/saphelp_nw73ehp1/7.31.19/en-US/fc/eb3138358411d1829f0000e829fbfe/content.htm?no_cache=true>

* KCLNT (CLNT) – klient
* KNUMC (NUMC) – číselný text
* FCHAR20 (CHAR) – znak (character)
* FACCP (ACCP) – účtovné obdobie (YYYYMM)
* FCUKY (CUKY) – kľúč meny
* FCURR (CURR) – mena (€, $)
* FDATS (DATS) – dátum
* FDDEC (DEC) – číslo s desatinnými hodnotami
* FFLTP (FLTP) – dátový typ float
* FSPECCHAR (CHAR) – hodnoty obsahujú špeciálne znaky
* FINT1 (INT1) – jedno-bajtový integer
* FINT2 (INT2) – dvoj-bajtový integer
* FINT4 (INT4) – štvor-bajtový integer
* FLANG (LANG) – jazyk (SK, EN, DE)
* FPREC (PREC) – zastaraný typ
* FQUAN (QUAN) – množstvo
* FTIMS (TIMS) – Čas (HHMMSS)
* FUNIT (UNIT) – jednotka
* FSSTRING (STRING) – string premenlivej hodnoty
* FTIMESTAMP (TIMESTAMP) – dátum a čas (YYYYMMDDHHMMSS)

Stlačením tlačidla Execute tests sa zmeny vykonané na zozname testovacích scenárov, uložia do databázovej tabuľky /DVD/QA\_SM\_TST\_C. Pri opakovanom štarte tohto programu sa načítajú už zmenené záznamy. Následne sa spustí program /DVD/BTEST, ktorý obdrží od programu /DVD/QA\_BTEST\_WRAPPER parameter s názvom so\_scen = SCENARIO, ktorý je vyplnený na základe výberu produktu.

**Implementácia programu /DVD/BTEST**

Program /DVD/BTEST je spustený programom /DVD/QA\_BTEST\_WRAPPER, ktorý mu odovzdá parameter s názvom so\_scen = SCENARIO. BTEST vyberie záznam s tabuľky /DVD/BTEST\_SCEN príkazom SELECT s WHERE podmienkou scenario = so\_scen.

**Štruktúra tabuľky /DVD/BTEST\_SCEN**

## Vyhodnotenie dosiahnutých výsledkov

# [Metodika práce a metódy skúmania](file:///C:\Users\DonChameleón\Desktop\Pokyny_pre_vypracovanie_ZP.docx#Metodika_práce)

# [Výsledky práce a diskusia](C:\\Users\\DonChameleón\\Desktop\\Pokyny_pre_vypracovanie_ZP.docx" \l "Výsledky_práce)

## Výsledky práce

Podrobný popis postupov podľa metodiky riešenia.

## Diskusia

Výsledky, ktoré boli dosiahnuté riešením.

# [Záver](file:///C:\Users\DonChameleón\Desktop\Pokyny_pre_vypracovanie_ZP.docx#Záver)

# [Zoznam použitej literatúry](file:///C:\Users\DonChameleón\Desktop\Pokyny_pre_vypracovanie_ZP.docx#Zoznam_použitej_literatúry)

# [Zoznam príloh](C:\\Users\\DonChameleón\\Desktop\\Pokyny_pre_vypracovanie_ZP.docx" \l "Prílohy)

**Príloha A** Názov

**Príloha B** Názov

# 

# Prílohy

## Príloha A: Názov prílohy

Každá ďalšia príloha začína na novej strane.

## Príloha B: Obsah DVD

Priložené DVD obsahuje:

* Práca v elektronickej podobe (formát PDF)