

Projet : Détection d'objets dans des séquences d'images couleurs

Appliqué aux poissons



Détection sans apprentissage profond

Version sans améliorations



fond

—



image



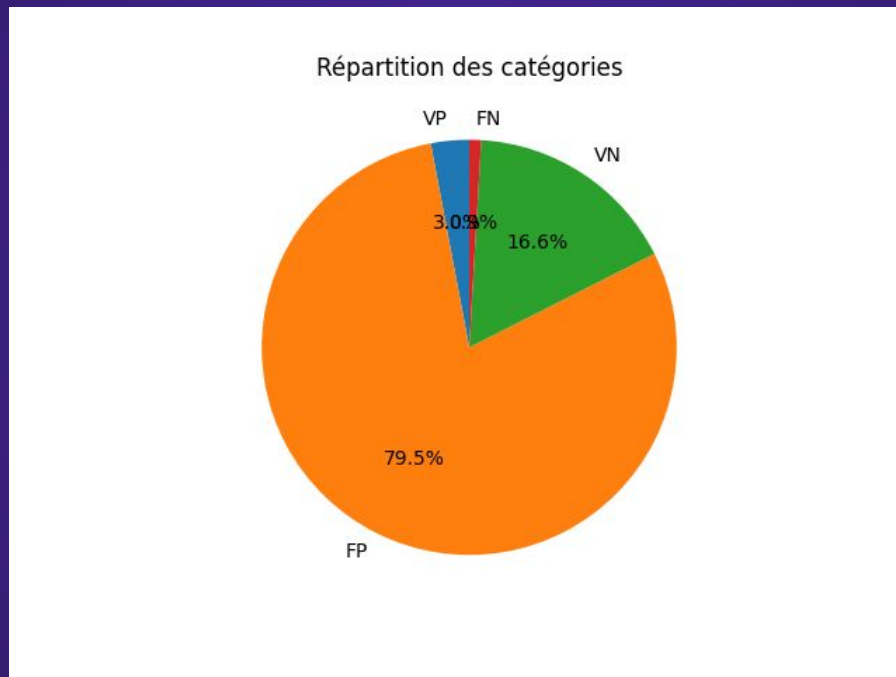
Seuil



masque

Détection sans apprentissage profond

Version sans améliorations



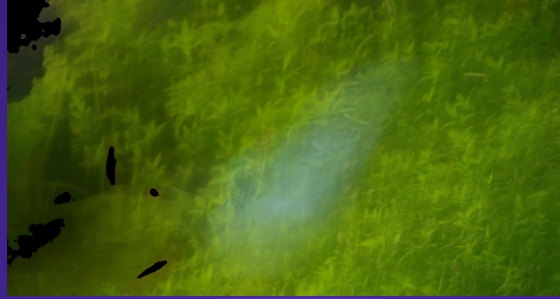
seuil = 25

Détection sans apprentissage profond

Version avec améliorations



fond



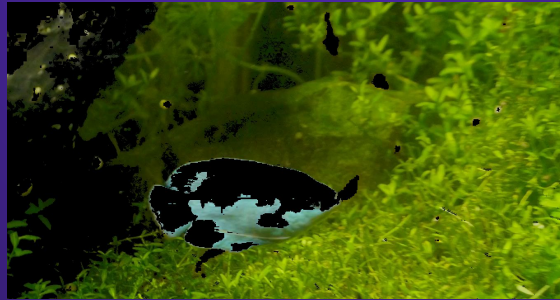
détection végétation



fond sans végétation



image



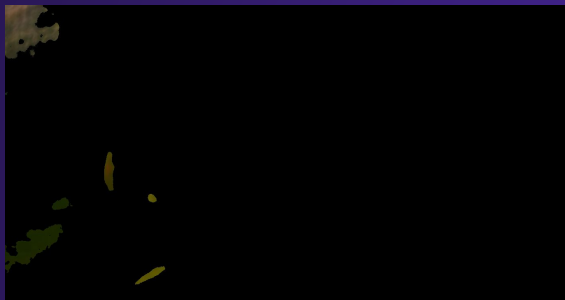
détection végétation



image sans végétation

Détection sans apprentissage profond

Version avec améliorations



fond sans végétation



image sans végétation



Seuil



masque



contours

Détection avec apprentissage profond

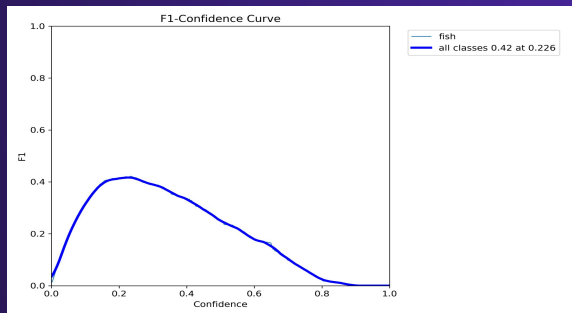
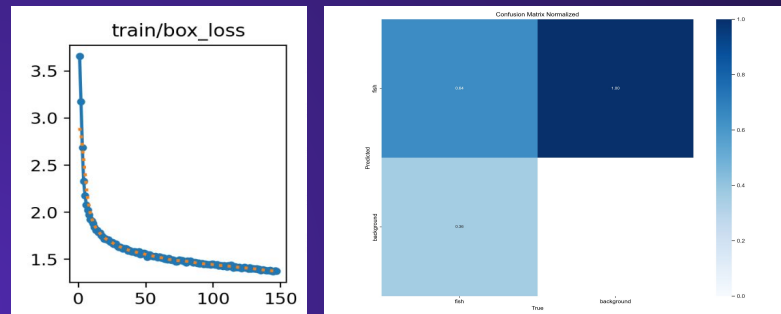
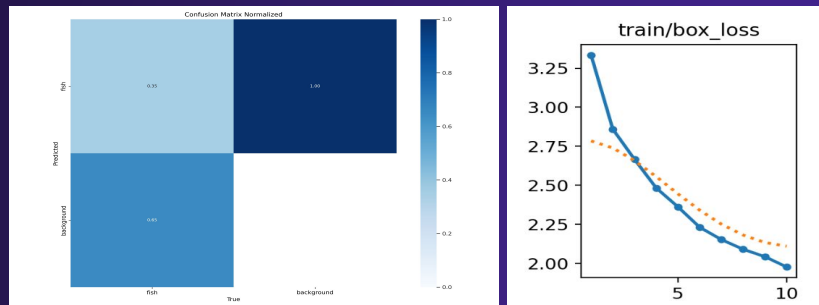


10 epochs

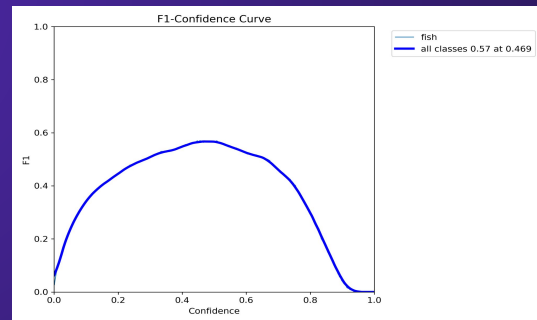


147 epochs

Détection avec apprentissage profond

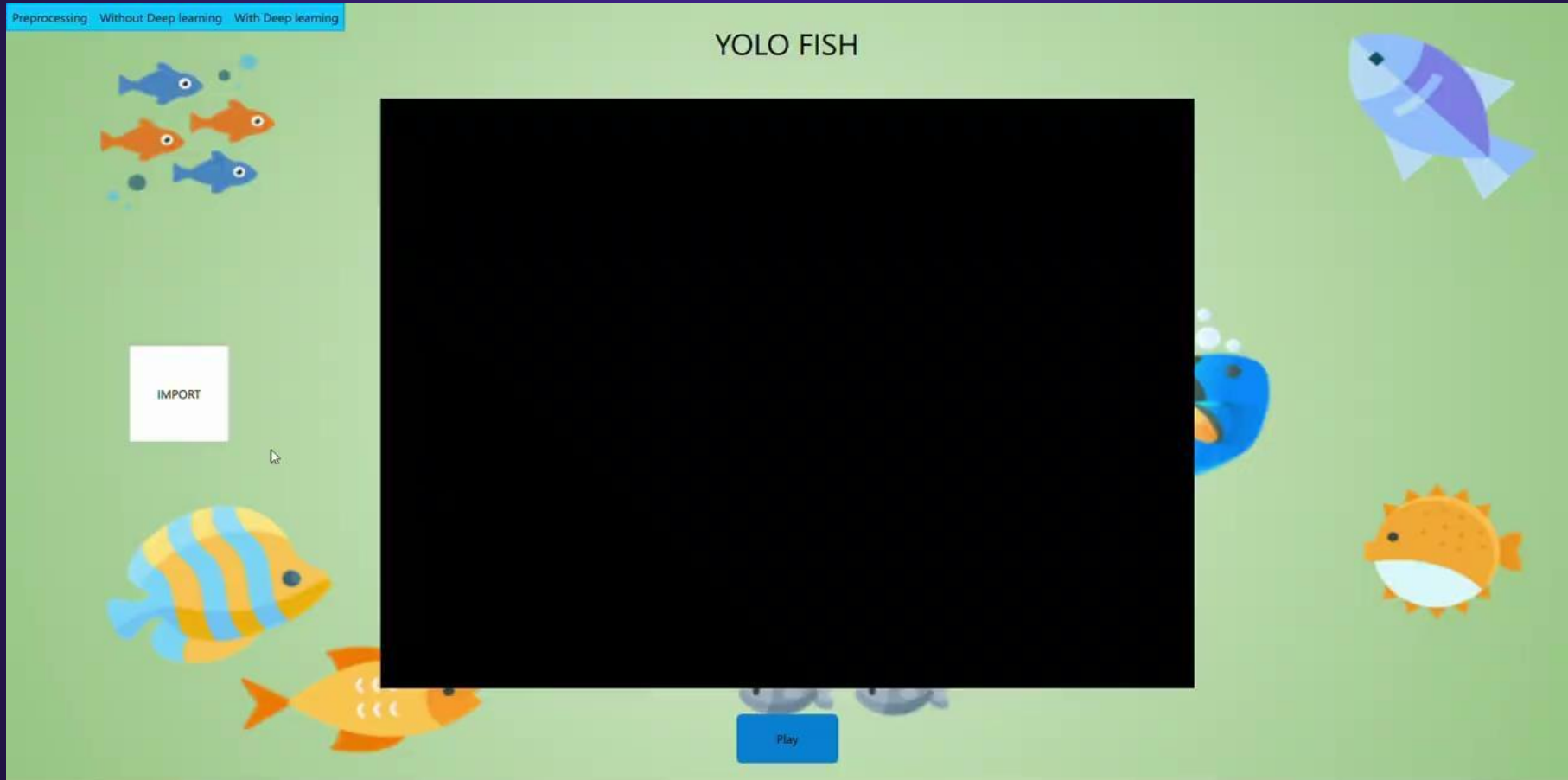


10 epochs



147 epochs

Application





Prochaines étapes

- Faire l'analyse de la méthode par soustraction améliorée (f1 score, précision, rappel).
- Entraîner de nouveaux modèles en modifiant la taille de batch pour voir si cela a un impact sur la qualité.
- Tester sur les vidéos de quantacell.
- Finir le poster.
- Faire la présentation finale.