





Détection et suivis d'objets dans des images couleurs

Appliqué aux poissons









Objectifs et solutions



Détecter et suivre des poissons dans des vidéos en couleurs.

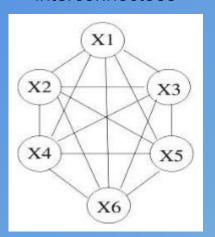


- Méthode sans deep learning : soustraction
- Méthode avec deep learning : YOLO

Etat de l'art

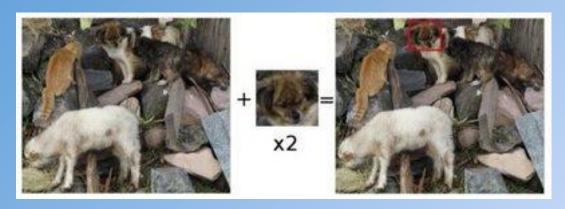
Modélisation de parties d'objets

Objets = collection de parties interconnectées



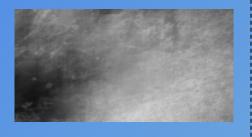
Template matching

Mise en correspondance d'un modèle de l'objet qui n'est rien d'autre qu'une image de l'objet lui même



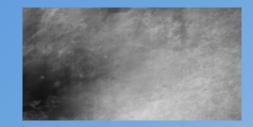
Sans amélioration : principe

Etape 1 : calcul du fond



Moyenne des images de la vidéo

Etape 2: soustraction fond/image





Etape 3: calcul du masque

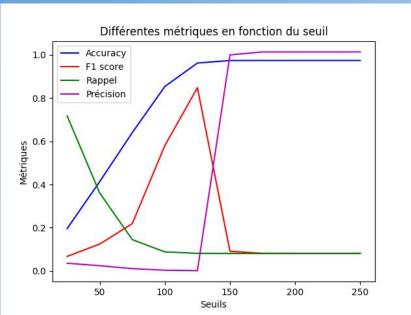


Comparaison à un seuil

Sans amélioration : résultats et analyse

F1 score = capacité d'un modèle à prédire efficacement les individus positifs

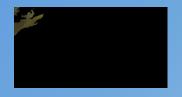




Avec amélioration : principe









Etape 1 : calcul du fond

Etape 2 : détection végétation

Etape 3: suppression : Etape 4: nuances végétation

de gris







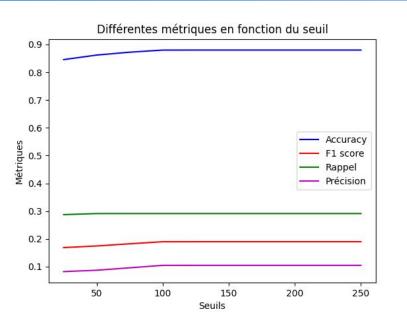




Etape 5 : calcul du masque

Avec amélioration : résultats et analyse





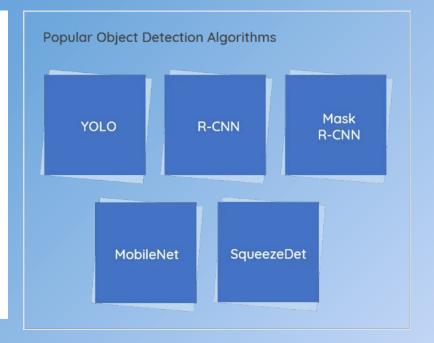
Méthode avec deep learning: YOLO

Etat de l'art

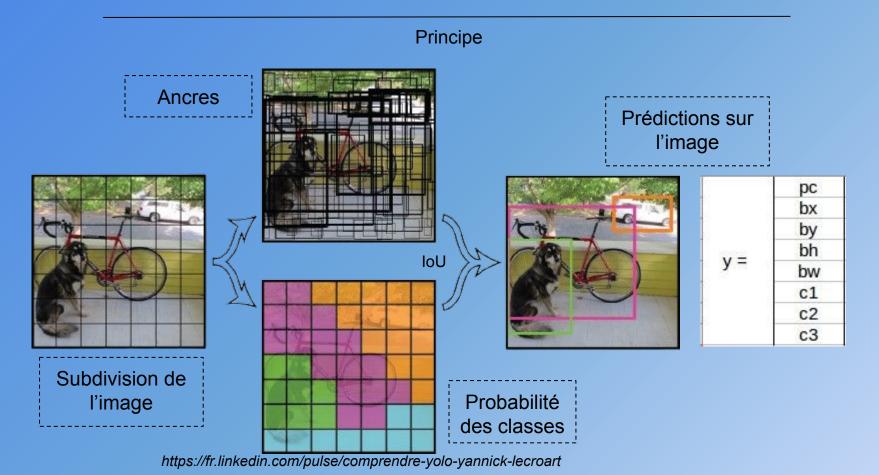
Classifieurs en cascade

Cascade structure for Haar classifiers All subwindows Load Stage 1 Stage 2 Stage n Next subwindow Rejected subwindows Frame image

Deep learning



Méthode avec deep learning: YOLO



Méthode avec deep learning: YOLO

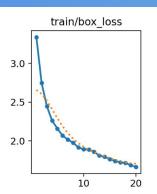


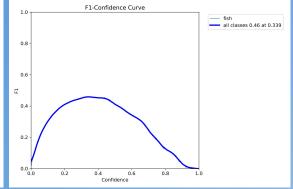
Résultats et analyse

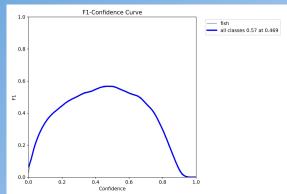
147 epochs

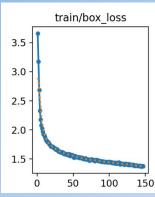
Loss = erreur entre prédictions et valeurs réelles











Démonstration



Conclusion et perspectives

	Améliorations possibles
Méthode traditionnelle	-Elimination des roches.
	-Utilisation de deep learning pour détecter et éliminer la végétation et les roches dans les images sous-marines.
Méthode par deep learning	-Modifier les autres paramètres tels que la taille du batch, l'optimizer
	-Ajouter de la data augmentation pour améliorer les détections.

Accuracy and Precision



Low accuracy / Low precision



High accuracy / low precision



Low accuracy / High precision



High accuracy / high precision

Qu'est ce qu'une ancre?



annotations manuelles



Regroupement des boîtes englobantes qui ont un même degré de similarité



Algorithme K-moyennes





Boîtes englobantes dans un même cluster = ancre