

Projet Android : Application Visio

CABALLERO Fabien FLEURY Alexandre

04 Avril 2023

1 Ce qui a été fait

Dans un premier temps, nous avons réalisé la base de donnée qui a été faite pour le premier rendu afin qu'elle puisse être utilisée par l'application. Cette base de donnée est donc identique à celle rendue, mais utilisable. Nous avons utilisé, pour cela un serveur personnel et l'utilisation de phpMyAdmin pour la création de la base de données. Nous allons ensuite, pour son utilisation créer une api REST qui nous permettra de communiquer avec la base de donnée depuis l'application. Dans un second temps, nous avons également commencé la partie *Android Studio*. Nous avons commencé par mettre en place une page de chargement qui s'enlève au bout de trois secondes (en utilisant un Handler). Voici la vue obtenue à cette étape :



Figure 1: Page de chargement

Nous utilisons un intent afin de passer de la page de chargement à la page d'inscription/connexion. Nous avons donc utilisé deux fragments : un fragment pour l'inscription de l'utilisateur et un fragment pour la connexion de l'utilisateur. Voici ce que nous avons :

Figure 2: Inscription

Figure 3: Connexion

Concrètement, les difficultés jusqu'ici ont été d'adapter les contraintes afin que les champs de saisie ne soient pas l'un sur l'autre en fonction des dimensions de l'appareil utilisé. En gérant cela, *a priori* nous avons une application qui est adaptée pour toutes tailles d'appareil (de type smartphone).

Les fragments d'inscription/connexion sont constitués :

- de deux boutons (s'inscrire / se connecter) ;
- de *ConstraintLayout* (2 pour l'inscription, 1 pour la connexion).

Comme les éléments utilisés ne sont pas identiques (bouton vs *ConstraintLayout*), il a fallu également gérer l'encadrement du bouton ainsi que l'ombrage créée lorsque l'on appuie sur le bouton.

2 Lien du github

Lien GitHub