

Compte rendu de la réunion numéro 3

20 Février 2023

1 Membres présents :

- William Puech : Oui;
- Marie Bocquelet : Oui;
- Alexandre Fleury : Oui;
- Fabien Caballero : Oui;
- Thibault Gasc : Oui;

2 Ordre du jour et objectifs :

- Montrer l'avancement de l'application;
- Parler des bibliothèques utilisées : openCV, openGL...;
- Parler de la feuille de route rendue le 15 février;
- Parler de l'environnement de développement intégrer pour faire l'application : QtCreator;
- Donner le choix du langage : c++;
- Montrer les images et le traitement effectué sur celles-ci;

3 Résultats de la réunion :

-La base de l'application est bonne : un menu déroulant permettant de choisir l'action à effectuer, une arborescence pour afficher le dossier sélectionner par l'utilisateur, un bouton d'impression 3D;

-Les images prises par Thibault et Alexandre n'étaient pas adaptées, trop simples. Il nous faudrait des images avec plus de points d'intérêt. Pour commencer, il vaudrait mieux avoir une banque d'images déjà prises donc nous pouvons voir les résultats. Cela nous permettra de savoir si nous sommes sur la bonne voie. Aussi, au début il vaut mieux travailler sur seulement deux images;

4 A faire pour la prochaine fois :

- Avancer sur l'application : donner à l'utilisateur la possibilité d'afficher directement ses images à l'écran, ajouter sous chaque image ses caractéristiques (format, dimensions...);
- Avoir réussi à importer openCV afin de pouvoir l'utiliser et commencer à prendre la librairie en main;
- Commencer à obtenir quelques résultats concernant l'extraction de caractéristiques, en particulier avec les points d'intérêt;
- Vérifier la possibilité d'import d'openCV dans QtCreator afin de pouvoir utiliser les programmes de traitement d'images grâce à l'application;

5 Date et heure de la prochaine réunion :

Jeudi 9 Mars à 17h au Département Informatique.