

# Manual Instructor

## Comenzará cubriendo los siguientes puntos

### Repaso de variables ,operadores, ventanas

- booleanos
- operadores relacionales, lógicos
- ventanas de usuario

### Estructuras

- condicionales simples
- condicionales else
- condicional else if
- anidados
- switch

### Otros

- fechas (ejercicio lab 1 con switch)
- document.getElementById()
- document.querySelector()
- innerHTML() (obtener y cambiar info de un elemento del dom)

Todo el resto salvo el lab1, se trabajarán en el laboratorio integrador qué se continuará el resto de las 3 clases.