

Etapa de Requerimientos: Sistema de Gestión de Eventos

Federico Cabanilla ft. ChatGPT

May 27, 2023

1 Visión del Producto

El sistema de gestión de eventos es una plataforma que permitirá a los usuarios registrarse, crear, visualizar y administrar eventos. Facilitará la interacción entre los asistentes a eventos y los organizadores, creando un espacio unificado para la administración de eventos.

2 Identificación de Stakeholders

Los stakeholders para este proyecto incluyen:

- Usuarios finales: Asistentes a eventos y organizadores de eventos.
- Desarrolladores: Equipo responsable de la implementación de la API.
- Administradores de sistemas: Encargados de mantener la infraestructura de la API.

3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

- API: Interfaz de Programación de Aplicaciones.
- Usuario: Cualquier persona que utilice la plataforma.

4 Restricciones de Diseño y Tecnológicas

La plataforma se implementará utilizando la pila tecnológica MEAN. Deberá ser compatible con los navegadores web modernos y seguir las mejores prácticas de diseño responsivo.

5 Requerimientos Funcionales

Los requerimientos funcionales del sistema de gestión de eventos incluyen:

1. Registro de usuarios: Los usuarios pueden registrarse en la plataforma proporcionando nombre, correo electrónico y contraseña.
2. Inicio y cierre de sesión: Los usuarios pueden iniciar y cerrar sesión en sus cuentas.
3. Creación de eventos: Los usuarios registrados pueden crear eventos con detalles como nombre, descripción, fecha, hora y lugar.
4. Visualización de eventos: Los usuarios pueden ver una lista de los próximos eventos y los detalles de cada evento.
5. Registro en eventos: Los usuarios registrados pueden registrarse para asistir a un evento.
6. Gestión de eventos: Los creadores de eventos pueden editar y eliminar sus propios eventos.
7. Visualización de eventos registrados: Los usuarios pueden ver una lista de los eventos a los que se han registrado.

6 Requerimientos No Funcionales

Los requerimientos no funcionales del sistema de gestión de eventos incluyen:

1. Seguridad: Las contraseñas de los usuarios se almacenan de manera segura. Las sesiones de los usuarios también son seguras.
2. Rendimiento: La aplicación maneja un gran número de usuarios y eventos sin disminuir su rendimiento.
3. Disponibilidad: La aplicación está disponible el mayor tiempo posible.
4. Usabilidad: La API es fácil de usar para los desarrolladores que la consumen.
5. Escalabilidad: La aplicación puede escalar para soportar un aumento en el número de usuarios y eventos.

7 Modelado del Sistema

7.1 Diagrama de Casos de Uso - Autenticado

[x=0, y=5]Usuario Autenticado

[x=-8]After Login [x=4, y=10, width=1.8cm]Iniciar Sesión

[x=0]Sistema [x=4, y=14, width=1.8cm]Ver eventos públicos. [x=6, y=12, width=1.8cm]Ver eventos privados (propios o invitados). [x=7, y=10, width=1.8cm]Ver detalles del evento. [x=8, y=8, width=1.8cm]Registrarse en evento público o privado. [x=8, y=6, width=1.8cm]Cerrar sesión [x=7, y=4, width=1.8cm]Crear evento. [x=6, y=2, width=1.8cm]Editar evento propio. [x=4, y=0, width=1.8cm]Eliminar evento propio.

Usuario Autenticadousecase-1 Usuario Autenticadousecase-2 Usuario Autenticadousecase-3 Usuario Autenticadousecase-4 Usuario Autenticadousecase-5 Usuario Autenticadousecase-6 Usuario Autenticadousecase-7 Usuario Autenticadousecase-8 Usuario Autenticadousecase-9

7.2 Diagrama de Casos de Uso - No Autenticado

[x=0, y=5]Usuario Autenticado

[x=-8]After Login [x=4, y=10, width=1.8cm]Iniciar Sesión

[x=0]Sistema [x=4, y=14, width=1.8cm]Ver eventos públicos. [x=6, y=12, width=1.8cm]Ver eventos privados (propios o invitados). [x=7, y=10, width=1.8cm]Ver detalles del evento. [x=8, y=8, width=1.8cm]Registrarse en evento público o privado. [x=8, y=6, width=1.8cm]Cerrar sesión [x=7, y=4, width=1.8cm]Crear evento. [x=6, y=2, width=1.8cm]Editar evento propio. [x=4, y=0, width=1.8cm]Eliminar evento propio.

Usuario Autenticadousecase-1 Usuario Autenticadousecase-2 Usuario Autenticadousecase-3 Usuario Autenticadousecase-4 Usuario Autenticadousecase-5 Usuario Autenticadousecase-6 Usuario Autenticadousecase-7 Usuario Autenticadousecase-8 Usuario Autenticadousecase-9

8 Lista de Historias de Usuario

A continuación se presenta una lista de historias de usuario para el sistema de gestión de eventos:

- Como organizador de eventos, quiero poder crear un nuevo evento para que los usuarios puedan ver y registrarse en él.
- Como usuario registrado, quiero poder ver una lista de eventos próximos para poder decidir en cuáles participar.
- Como usuario registrado, quiero poder registrarme en un evento para confirmar mi asistencia.
- Como organizador de eventos, quiero poder editar la información de un evento existente para mantenerla actualizada.
- Como organizador de eventos, quiero poder eliminar un evento que ya no se llevará a cabo.

9 Planificación del Proyecto

La fase inicial de requerimientos y diseño se espera que dure X semanas. La implementación y pruebas se espera que dure Y semanas. La fecha de lanzamiento prevista es Z.

10 Análisis de Competencia y Mercado

El análisis de competencia y mercado se realizará revisando otras aplicaciones de gestión de eventos existentes para identificar características comunes y áreas de mejora potencial.

11 Riesgos

Los riesgos identificados para este proyecto incluyen la escalabilidad del sistema para manejar un gran número de usuarios y eventos, y la seguridad de los datos de los usuarios.

12 Validación de Requerimientos

La validación de requerimientos se llevará a cabo a través de reuniones y discusiones con los stakeholders para asegurar que los requerimientos capturados satisfacen las necesidades del proyecto.

13 Priorización de Requerimientos

Los requerimientos se priorizarán basándose en su impacto en la funcionalidad básica del sistema, así como en el feedback de los stakeholders.

14 Definición de Criterios de Aceptación

Para cada requerimiento, se definirán criterios de aceptación claros. Por ejemplo, para el requerimiento "Registro de usuarios", un criterio de aceptación podría ser "Un usuario puede llenar un formulario con su nombre, correo electrónico y contraseña, y al hacer clic en 'registrar', se crea una nueva cuenta de usuario en el sistema".