

PRÁCTICA MÓDULO UX

Información de contacto del profesor:

Salva Ruiz

Salvaruiz84@gmail.com

Skypee: Salva_jillo

Slack: @salvaux

Linkedin: <https://es.linkedin.com/in/salvaruiz0>

Website: <http://www.salvaruiz.eu/>

Fecha de entrega: 11 de Diciembre de 2016 (inclusive)

REVISIÓN Y ACTUALIZACIÓN DE LAS PRÁCTICAS ANTERIORES A UNA NUEVA ORGANIZACIÓN MÁS ENFOCADA AL USUARIO

AVISO: La práctica de esta asignatura tendrá un alto grado de re-utilización en la práctica final de Bootcamp, por tanto se recomienda al alumno que realice un buen análisis y organización en el estudio de UX para que su re-utilización en la práctica final sea máxima.

La idea práctica final del Bootcamp será crear un sitio similar a medium.com, una plataforma social de publicación de artículos de diferentes contenidos.

Se pretende poner en práctica las habilidades adquiridas durante los dos primeros módulos del Bootcamp construyendo un prototipo del front-end responsive que formará parte de la práctica final. Este front-end deberá adaptarse a terminales móviles, tablets y equipos de escritorio.

Esta práctica UX constará de las siguientes hitos:

- Lista de requisitos del proyecto, E.g: qué se pretende, cuáles son los usuarios finales (perfil psicológico del usuario tipo), Jerarquía de la información (cual es más importante)... ect.

*nota: esto solo son ejemplos de posibles preguntas a responder, cada proyecto propio deberá generar sus propios enunciados enfocados a las soluciones y necesidades de que cada proyecto pretenda solucionar

- Home y detalle de artículo: Re-hacer, con un antes y después, una mejora de la usabilidad de las prácticas anteriores ya realizadas.

La finalidad de esta práctica es demostrar las habilidades de pensamiento y lógica enfocadas al usuario.

- Ampliación de los bocetos de otras pantallas aún no programadas que posteriormente se utilizarán en la práctica final del Bootcamp, Mínimo plantear 3

pantallas nuevas a nivel de concepto (desk y mobile) y que guarden relación con la home o con el detalle de noticia. (sin código)

- Prototipo funcional: usar todas la pantallas para crear un prototipo funcional en Invisionapp para poder hacer un testeo del avance la plataforma

Los entregables serán al profesor serán:

- un JPG o PDF comparando el antes y después de la aplicación de una mejor usabilidad con un párrafo (puntas de notas) explicando la lógica de estos cambios
- Los nuevos bocetos (un mínimo de tres) se entregarán en formato jpg o pdf
- Adjuntar el link con el prototipo funcional o agregar al profesor al proyecto para su comprobación con el mail del profesor