

Trabajo Práctico

Desarrollar un videojuego en C++ elegido por cada grupo, el juego se realizará en grupos de 2 personas (con tu compañero de banco). Deberán utilizar todos los temas vistos hasta la unidad 6. Pueden incorporar conceptos adicionales que no hayamos visto en clase, siempre y cuando entiendan su funcionamiento.

Además, se evaluarán las siguientes buenas prácticas:

- Funciones atómicas.
- Uso correcto de la indentación.
- Inicialización de variables cuando sea necesario.
- Nombres de variables en formato snake_case.
- Nombres declarativos.
- Uso correcto de las constantes.
- Negación de booleanos con el símbolo !.
- Uso de comentarios.
- Entre otras.

Tendrán 2 semanas para completar el trabajo.