

Ejercicios

- Realizar un programa para rellenar una matriz pidiendo al usuario el numero de filas y columnas. Se deberá mostrar por pantalla la matriz completa.
- Realizar un programa donde el usuario rellene con números una matriz de 2 X 2. Luego, se deberá copiar todo su contenido hacia otra matriz. Se deberá mostrar por pantalla la nueva matriz completa.
- Realizar un programa donde el usuario rellene con números una matriz de 3 X 3. Luego, a la matriz, se le deberá reemplazar las filas por columnas y viceversa. Se deberá mostrar por pantalla la matriz transpuesta.
- Realizar un programa para rellenar una matriz (con números) pidiendo al usuario el numero de filas y columnas. Además el programa determinará si la matriz tiene la misma cantidad de filas que de columnas y si es igual a su matriz transpuesta. Se deberá mostrar por pantalla la respuesta.