

# Ejercicios

- Realizar un programa que le pida al usuario ingresar un número. La función tiene recibir, por referencia, el número ingresado y se deberá multiplicar por 2. En el main se mostrará el resultado obtenido.
- Realizar un programa que le pida al usuario ingresar 2 números. La función tiene que recibir, por referencia, ambos números ingresados y se deberán intercambiar mutuamente. En el main se mostrará el cambio obtenido.
- Realizar un programa que le pida al usuario ingresar una palabra y una letra. La función tiene recibir, por referencia, la palabra ingresada y recibir por valor la letra. Se le agregara la letra al final de la palabra, mostrando en el main la nueva palabra obtenida.
- Realizar un programa que le pida al usuario ingresar 2 números. La función tiene recibir, por referencia, el primer número ingresado y recibir por valor el segundo número. Se deberá calcular el primer número elevado por el segundo y en el main se mostrará el resultado obtenido.