

Evaluación Laboratorio - Unidad 1, 2 y 3

09/04/2024

Aclaración: Los ejercicios se deben resolver con los temas vistos en clase. A la hora de la corrección se tendrá en cuenta la implementación de las estructuras y el funcionamiento del código así también como las buenas prácticas vistas en clase. La evaluación no puede estar en lápiz, tiene que estar en lapicera.

1. Realizar el diagrama de flujo de un programa donde el usuario ingrese una palabra y una letra. El programa debe mostrar por pantalla la posición de la letra en la palabra (la primera vez que aparece). En el caso de que la letra no se encuentre en la palabra, mostrar por pantalla: "No se encuentra la letra en la palabra".
2. Realizar el código de un programa para tener el registro de todos los gastos diarios y calcular el gasto total al final del mes. El usuario deberá ingresar un monto máximo, que no se quiere superar en el mes, y posteriormente ingresará los gastos que tuvo en todos los días, durante 30 días. Una vez ingresado todos los gastos se deberá comparar el gasto total con el monto máximo, en el caso de ser menor, se deberá mostrar por pantalla: "El gasto total fue menor al monto máximo, se ahorró: monto_ahorrado.", caso contrario mostrar por pantalla: "El gasto total fue mayor al monto maximo, se perdió: monto_perdido".

Importante: Se tiene en cuenta que el usuario ingresa correctamente lo pedido. Por lo tanto, no es necesario realizar validaciones para números negativos, letras o palabras ingresadas.