

# Ejercicios

- Realizar un programa donde el usuario deberá ingresar 10 nombres a un archivo separados por coma (,).
- Realizar un programa donde el usuario deberá ingresar un nombre y posteriormente se deberá buscar en el archivo anterior la existencia del mismo. Mostrar por pantalla la cantidad de veces que aparece ese nombre en el archivo.
- Realizar un programa donde el usuario deberá ingresar 2 números para realizar una suma, se deberá escribir en un archivo la suma de la siguiente manera:  $\text{num1} + \text{num2} = \text{suma}$ . El programa no va a frenar hasta que ambos números ingresados sean 0.
- Realizar un gestor de archivos que realice lo pedido en cada una de las opciones, el programa deberá mostrar el siguiente menú:
  - 1- Abrir archivo.
  - 2- Eliminar archivo.
  - 3- Renombrar archivo.
  - 4- Mover archivo.
- Deberán reemplazar el almacenamiento inicial y final del videojuego que realizaron y deberán utilizar los archivos como una base de datos. Cada jugador que participe quedará registrado en un bloc de notas, y si el juego incluye un sistema de puntuación, se deberá registrar la puntuación correspondiente al jugador. Si un jugador que ya haya jugado anteriormente vuelve a jugar, se registrará en el bloc de notas la puntuación más alta obtenida por ese jugador.