

# Ejercicios

• ```java

```
public class Main {  
    public static void Main(String[] args) {  
        String nombre = null;  
        System.out.println("El largo del nombre es:" + nombre.length);  
    }  
}  
```
```

Resolver la excepción de cuatro formas diferentes. Siempre al final del programa habrá que mostrar el nombre de ustedes a modo de firma:

- Bloque try/catch.
- Throw.
- Throws.
- Clase personalizada.

- Vamos a hacer un programa que me permita gestionar una biblioteca virtual con libros electrónicos, autores, usuarios y préstamos.

Los géneros de los libros pueden ser: ficción, no ficción, aventura, ciencia ficción, saga y romance. Los libros van a ser escritos por un autor del cual interesa conocer el nombre, la fecha de nacimiento, el dni y su bibliografía (todos los libros que escribió).

De cada libro electrónico se guardará el título, el autor, el género, el nombre del archivo pdf y la cantidad de descargas disponibles que tiene: 145 (es igual para todos los libros).

Los usuarios de la plataforma se registran ingresando nombre, fecha de nacimiento, DNI, mail y el tipo de membresía que tiene. Si es bronce podrá tener hasta 5 libros prestados, Plata como mucho 15 libros y si es oro 50 préstamos activos.

El sistema debe gestionar los préstamos y devoluciones de libros electrónicos. Si un usuario intenta tomar prestado un libro que ya ha alcanzado el límite, se debe lanzar una excepción personalizada (`LimiteDePrestamosAlcanzadoException`). Así como hay que lanzar la excepción (`'MembresiaException'`) si el usuario ya alcanzó su cupo de libros que puede tomar prestados simultáneamente.

Además, hacer los métodos necesarios para poder agregar, borrar o modificar nuevos libros. En la clase 'Main' crea instancias de autores, libros electrónicos, usuarios y bibliotecarios para poder realizar operaciones de préstamo y devolución, y maneja las excepciones adecuadamente.