

# Ejercicios

- Crear una clase llamada `Círculo` con los siguientes atributos y métodos:
  - Atributo: `radio`
  - Constructor por defecto (`radio=2`)
  - Constructor parametrizado
  - Getter y setter
  - Método para calcular el área ( $\pi * r^2$ )
  - Método para calcular el perímetro ( $2 * \pi * r$ )
- Crear una clase llamada `Coche` con los siguientes atributos y métodos:
  - Atributos: `marca`, `modelo`, `color`
  - Constructor parametrizado
  - Getters y setters
  - Métodos: `acelerar`, `frenar`, `mostrarVelocidadActual`
- Crear una clase llamada `Cancion` con los siguientes atributos y métodos:
  - Atributos: `título`, `autor`
  - Métodos:
    - Constructor por defecto (inicializa atributos con cadenas vacías)
    - Constructor parametrizado
    - Getters y setters