

Ejercicios

- En una plataforma de recetas culinarias se definirán distintos platos que se podrán realizar indicando nombre del plato, nivel de dificultad (Fácil, medio o avanzado) y una lista de pasos para realizarlo.

Si lo que se quiere cargar es una receta de un plato principal, entonces habrá que agregar información sobre el tiempo de cocción y el número de comensales. Si es un postre, la temperatura del horno en el que se prepara y si es apto diabéticos o no. Para las entradas, agregar si es fría o caliente.

Es importante que sin importar de qué tipo de plato estamos hablando, en cualquier caso, se pueden mostrar las instrucciones en las que se detallan el paso a paso de la preparación.

Para los platos principales habrá que mostrar: “Esta receta tarda en cocinarse + `_tiempo de cocción_` y los pasos son: `_lista pasos_`”. Para los postres se muestra la lista de pasos, pero por cada paso recordar mantener la cocina limpia y el horno al mínimo. Para las entradas, si son frías recordar una vez que se termina de mostrar la lista de pasos que guarde la preparación en la heladera. En cambio, si es caliente, antes de mostrarle la lista de pasos recordarle que prenda el horno.

Por último, nuestra plataforma deberá:

- Permitir agregar, eliminar y modificar recetas.
- Buscar recetas según dificultad.
- Filtrar recetas por tipo (`_Desafío_`: Usarlo usando un único if)
- Cantidad total de recetas cargadas.
- Dar la receta con mayor cantidad de pasos.

- Realizar un sistema que controle el consumo de bebidas de personas. Cada persona debe tener un nombre, apellido y DNI (el DNI debe ser único).

Las bebidas tienen un nombre y un coeficiente de positividad y uno de negatividad. Existen 3 clases de bebidas:

- `Bebidas neutras`: en estas bebidas los coeficientes se establecen manualmente.
- `Bebidas azucaradas`: en estas bebidas se establece un atributo llamado "cantidad de azúcar", el coeficiente de positividad es siempre 1 y el de negatividad se calcula multiplicando la cantidad de azúcar por 10.
- `Bebidas alcohólicas`: en estas bebidas se establece un atributo llamado "cantidad de alcohol", el coeficiente de positividad es siempre cero y el de negatividad se calcula multiplicando la cantidad de alcohol por 20.

Cada persona tiene una lista de bebidas que consumió indicando bebida y cantidad. Se debe poder calcular el coeficiente de hidratación resultante de cada persona. Por ejemplo:

- > Agua (coef. de negatividad = 0, coef. de positividad = 20)
- > Coca (cantidad de azúcar = 5)
- >
- > Si Juan tomó 3 aguas y 2 cocas:
- >
- > Coeficiente resultante para 3 aguas = $3 \times (20 - 0) = 60$
- > Coeficiente resultante para 2 cocas = $2 \times [1 - (5 \times 10)] = -98$
- > Coeficiente resultante total = $60 + (-98) = -38$

Adicionalmente se debe poder calcular la persona con mejor y con peor coeficiente de hidratación y un método para que el usuario elija que bebida consumir y la cantidad.