

Ejercicios

- Crear una clase `CD` compuesta de muchas canciones e implementar los siguientes métodos:
 - Constructor por defecto.
 - Getters y setters.
 - `numeroCanciones()`: Devuelve la cantidad de canciones en el CD.
 - `verCancion(int posicion)`: Devuelve la canción que se encuentra en esa posición.
 - `grabaCancion(int posicion, Cancion nuevaCancion)`: Reemplaza la canción en esa posición por una nueva.
 - `agrega(Cancion cancion)`: Agrega una canción al final del `ArrayList`.
 - `elimina(int posicion)`: Elimina la canción en la posición indicada.
- Crear una clase que represente a un alumno de una escuela con los siguientes atributos:
 - `nombre`, `apellido`, `fechaNacimiento`, `listaDeNotas`
 - Métodos:
 - Getters y setters de todos los atributos.
 - `agregarNota()`, `menorNota()`, `mayorNota()`
- Extensión del ejercicio anterior incorporando un atributo `materias`, el cual representa una lista de objetos `Materia`.
 - Clase `Materia`:
 - Atributos: `nombre`, `listaDeContenidos`, `alumnosInscriptos`
 - Métodos sugeridos: `agregarMateria()`, `promedioEdadAlumnos()`, `promedioNotasAlumno()`