

# Otimização Aplicada à Engenharia de Processos

O Método de Duas Fases

Felipe Campelo http://www.cpdee.ufmg.br/~fcampelo

Programa de Pós-Graduação em Engenharia Elétrica

Belo Horizonte Abril de 2013

### Método de Duas Fases

# Descrição

- Fase I: determinação de uma solução básica inicial através da utilização de um problema auxiliar, contendo as variáveis artificiais.
- Fase II: utilizando a solução básica viável resultante da fase I, resolve-se o problema original.

Nestes slides todos os passos do método são detalhados.

Lembrando que a primeira fase só é necessária quando não temos uma solução básica viável inicial.

### Método de Duas Fases

### O problema

Suponha o seguinte problema de otimização linear:

minimize: 
$$4x_1 + x_2 + x_3$$
  
sujeito a:  $2x_1 + x_2 + 2x_3 = 4$   
 $3x_1 + 3x_2 + x_3 = 3$   
 $\mathbf{x} \ge \mathbf{0}$ 

O quadro Simplex (sem a última linha) é dado por:

$$x_1$$
  $x_2$   $x_3$  **b** 2 1 2 4 3 3 1 3

#### Fase I

Como não há uma solução básica viável óbvia, utilizaremos o método das duas fases.

Adiciona-se uma variável artificial para cada restrição de igualdade, e monta-se o problema auxiliar de minimização da soma das variáveis artificiais:

minimize: 
$$z = x_4 + x_5$$
  
sujeito a:  $2x_1 + x_2 + 2x_3 + x_4 = 4$   
 $3x_1 + 3x_2 + x_3 + x_5 = 3$   
 $\mathbf{x} \ge \mathbf{0}$ 

#### Fase I

O quadro Simplex inicial para este problema auxiliar é dado por:

A última linha corresponde aos coeficientes de custo da função objetivo artificial. Com isto, temos uma solução básica viável inicial (base:  $x_4$ ,  $x_5$ ).

#### Fase I

Para iniciar o Simplex precisamos ter a função-objetivo expressa apenas em termos das variáveis não-básicas.

Para isto, zeramos os coeficientes correspondentes a estas variáveis na última linha do quadro através da subtração das linhas relativas às variáveis básicas.

#### Fase I

Uma vez que temos o quadro Simplex em sua forma correta, basta pivotar sucessivamente até encontrar uma solução para o problema auxiliar.

- 1 Selecionar a variável não básica  $(x_q)$  cujo coeficiente r possui o *menor valor negativo*, para entrada na base;
- 2 Dividir a última coluna  $(y_{i0})$  pela coluna relativa à variável selecionada acima  $(y_{iq})$ , e selecionar a linha que retornar o *menor valor*:
  - Atenção: para este passo apenas os coficientes y<sub>ia</sub> > 0 são considerados;
  - Se não houver  $y_{iq} > 0$ , o problema possui espaço viável ilimitado.
- Realizar o pivotamento utilizando como elemento-pivô aquele que for a interseção da linha selecionada com a coluna selecionada.

Fase I

Para o quadro do exemplo:

$$\begin{bmatrix} 0 & -0.75 & 1 & 0.75 & -0.5 & 1.5 \\ 1 & 1.25 & 0 & -0.25 & 0.5 & 0.5 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ \end{bmatrix}$$

#### Fase I

$$\begin{vmatrix} 0 & -0.75 & 1 & 0.75 & -0.5 & 1.5 \\ 1 & 1.25 & 0 & -0.25 & 0.5 & 0.5 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ \end{vmatrix}$$

Com isto o método converge para o problema auxiliar. O valor da função-objetivo do problema auxiliar torna-se zero (pois as variáveis artificiais foram todas removidas da base), e a solução básica viável é  $[x_1, x_2, x_3] = [0.5; 0; 1.5]$ .

#### Fase II

Iniciando a fase II, vemos que o quadro Simplex é dado por (substituindo a última linha pelos coeficientes de custo da função-objetivo original):

Como nossa base inicial é dada por  $x_1$ ,  $x_3$ , devemos expressar a função objetivo em termos da variável não-básica  $x_2$ .

Isto pode ser feito diretamente através do quadro Simplex, zerando os coeficientes de custo associados a  $x_1$ ,  $x_3$ .

#### Fase II

Após a subtração das linhas associadas às variáveis básicas, temos o quadro Simplex com a última linha expressando os coeficientes de custo relativo:

Agora nos resta realizar o pivotamento.

#### Fase II

Como não há mais coeficientes de custo relativo negativos, o método convergiu para a solução:

$$\mathbf{x}^* = [0; 0.4; 1.8]$$
  $z^* = 2.2$ 

### Solução computacional

Verificando nossa solução no Matlab:

```
minimize: 4x_1 + x_2 + x_3

sujeito a: 2x_1 + x_2 + 2x_3 = 4

3x_1 + 3x_2 + x_3 = 3

\mathbf{x} \ge \mathbf{0}
```