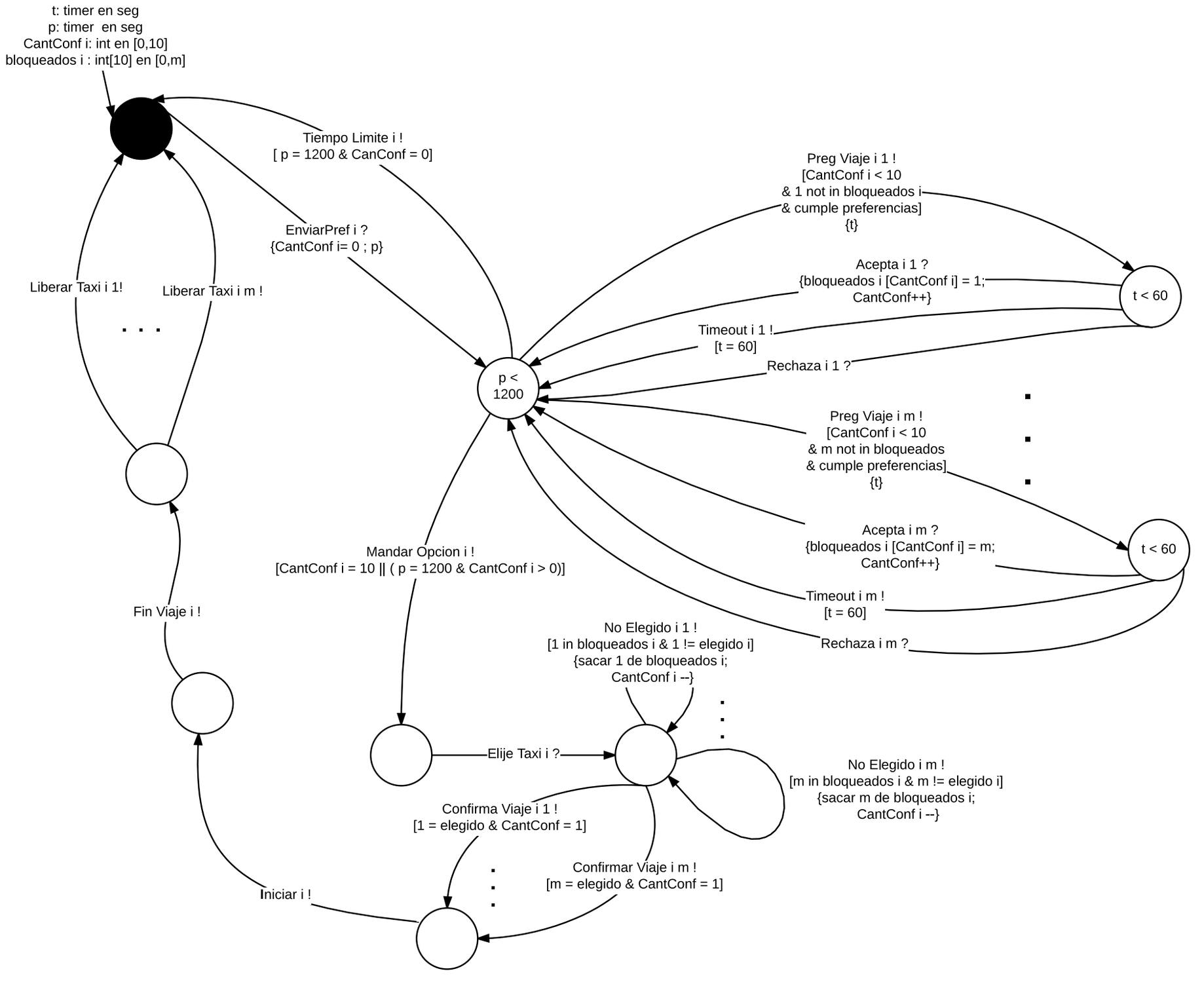
t: timer en seg
p: timer en seg
CantConf i: int en [0,10]
bloqueados i : int[10] en [0,m]
Tiempo Limite i !
[p = 1200 & CanConf = 0]
EnviarPref i ?
{CantConf i= 0 ; p}
Liberar Taxi i 1!
Liberar Taxi i m !
Preg Viaje i 1 !
[CantConf i < 10
& 1 not in bloqueados i
& cumple preferencias]
{t}
Acepta i 1 ?
{bloqueados i [CantConf i] = 1;
CantConf++}
t < 60
Timeout i 1 !
[t = 60]
Rechaza i 1 ?
p <
1200
Preg Viaje i m !
[CantConf i < 10
& m not in bloqueados
& cumple preferencias]
{t}
Acepta i m ?
{bloqueados i [CantConf i] = m;
CantConf++}
t < 60
Timeout i m !
[t = 60]
Rechaza i m ?
Mandar Opcion i !
[CantConf i = 10 || (p = 1200 & CantConf i > 0)]
Fin Viaje i !
No Elegido i 1 !
[1 in bloqueados i & 1 != elegido i]
{sacar 1 de bloqueados i;
CantConf i --}
Elije Taxi i ?
No Elegido i m !
[m in bloqueados i & m != elegido i]
{sacar m de bloqueados i;
CantConf i --}
Confirma Viaje i 1 !
[1 = elegido & CantConf = 1]
Confirmar Viaje i m !
[m = elegido & CantConf = 1]
Iniciar i !