

MANUAL D'USUARI

- Executar el programa.

PANTALLA INICIAL PER TRIAR JUGADORS



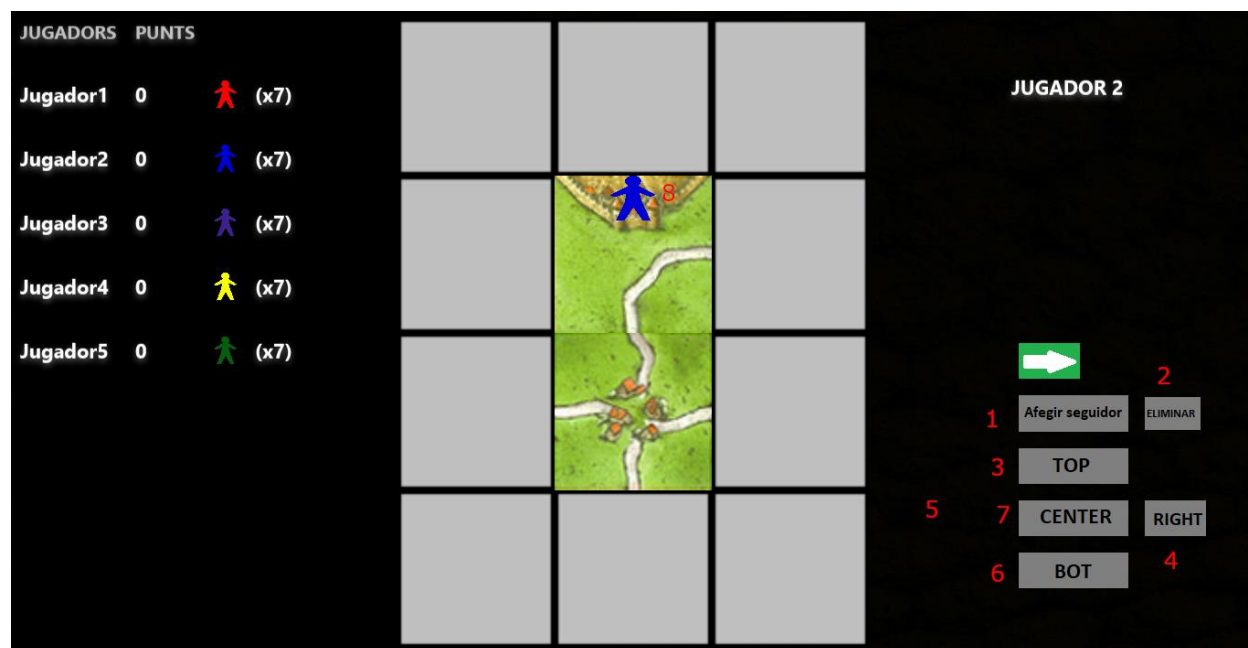
- 1- Entrem el nombre de jugadors. Ha de ser entre 2 i 5.
- 2- Cliquem el botó jugar, un cop introduïts els jugadors, per iniciar el joc.

PANTALLA DE JOC INICIAT



- 1- Marcador amb puntuacions i Seguidors restants.
- 2- Jugador que li toca jugar en el torn actual.
- 3- Nombre de cartes que queden a la pila.
- 4- Peça actual per arrastrar al tauler i col·locar-la.
- 5- Rotar la peça 90º a la dreta.
- 6- Passar torn. Quan s'ha col·locat una peça o si la peça no es pot col·locar.
- 7- Peça col·locada al tauler.
- 8- Espai buit per col·locar la peça.

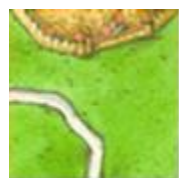
PANTALLA PEÇA COL·LOCADA



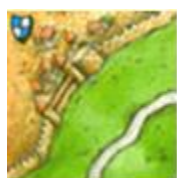
- 1- Si volem afegir un seguidor a la peça que acabem de col·locar, cliquem a afegirSeguidor per desplegar totes les opcions (2,3,4,5,6,7).
- 2- Eliminar el seguidor que hem col·locat a la peça.
- 3- Afegir seguidor a la part Nord de la peça.
- 4- Afegir seguidor a la part Est de la peça.
- 5- Afegir seguidor a la part Oest de la peça. (No es pot afegir. No es mostra)
- 6- Afegir seguidor a la part Sud de la peça.
- 7- Afegir seguidor a la part Central de la peça.
- 8- Seguidor afegit al Nord de la peça.

· Quan s'ha afegit el seguidor, o no, clicar el botó de passar torn.

POSSIBLES CONFUSIONS AL COL·LOCAR SEGUIDOR:



1



2

Si una peça té més d'un costat amb ciutat i aquesta s'uneix dins la peça, considerarem el centre com a ciutat.

- 1- La posició centre correspondrà a un camí.
- 2- La posició centre correspondrà a una ciutat.

PANTALLA JOC FINALITZAT

JUGADOR	PUNTS	
JUGADOR 1	0	
JUGADOR 2	0	
JUGADOR 3	0	
JUGADOR 4	0	
JUGADOR 5	0	

Una vegada acabades les peces, ens saltarà aquesta pantalla amb les puntuacions dels jugadors ordenades de major a menor, essent el primer jugador de la llista el guanyador de la partida.