

## Todo.java

```
1 /*
2  * MARTIN, Robert Cecil. UML for Java Programmers. Prentice Hall. 2002. p. 33.
3  * MOHAN, Permanand. Fundamentals of Object-Oriented Programming in Java.
4  * CreateSpace Independent Publishing Platform, 2013. p. 144.
5  * REED Jr. Developing Applications with Java™ and UML. Addison Wesley, 2001.
6  */
7 package agregacao1N;
8
9 import java.util.ArrayList;
10
11
12 public class Todo {
13     private List<Parte> partes;
14
15     // Agregacao por construtora - criacao da colecao
16     public Todo() {
17         this.partes = getPartes();
18     }
19
20     public List<Parte> getPartes() {
21         if (this.partes == null) // inicializacao LAZY (preguicosa)
22             this.partes = new ArrayList<Parte>();
23         return this.partes;
24     }
25
26     // escrita / injecao por construtora - item da colecao
27     public Todo(Parte parte) {
28         setParte(partes);
29     }
30
31     // escrita / injecao por metodo - item da colecao
32     public void setParte(Parte parte) {
33         getPartes().add(partes);
34     }
35
36     // leitura por metodo - item da colecao - busca pela chave Id
37     public Parte getParte(int parteId) {
38         Parte parte = null;
39
40         for (int i = 0; i < partes.size(); i++) {
41             if (partes.get(i).id == parteId) {
42                 parte = partes.get(i);
43                 break;
44             }
45         }
46         return parte;
47     }
48 }
49
50
51
```