














































	Partes Interessadas 	Tempo 	
	<b>Carta de ação</b>		RH 
Custos	<b>Ganhe ajuda extra</b>		Riscos 
	Utilize esta carta para solicitar ajuda externa aos colegas, internet ou livro. Você terá somente 60 segundos para conseguir ajuda.		Aquisições 
Qualidade			
			
Comunicações	Integração 	Escopo 	











	Partes Interessadas 	Tempo 	
	<b>Carta de ação</b>		RH 
Custos	<b>Bônus de um erro</b>		Riscos 
	Utilize esta carta ao errar a resposta de uma pergunta. Você não sofrerá a penalidade.		Aquisições 
Qualidade			
			
Comunicações	Integração 	Escopo 	












	Partes Interessadas 	Tempo 	
	<b>Carta de ação</b>		RH 
Custos	<b>Escolha um jogador para ficar uma rodada sem jogar</b>		Riscos 
	Caso tenha apenas dois jogadores em jogo, automaticamente você ganha mais uma jogada.		Aquisições 
Qualidade			
			
Comunicações	Integração 	Escopo 	











	Partes Interessadas 	Tempo 	
	<b>Carta de ação</b>		RH 
Custos	<b>Tele Transporte</b>		Riscos 
	Utilize esta carta para mover o seu pino para outra posição livre do tabuleiro. Não poderá ser utilizada para liderar uma área.		Aquisições 
Qualidade			
			
Comunicações	Integração 	Escopo 	











	Partes Interessadas 	Tempo 	
	<b>Carta de ação</b>		RH 
Custos	<b>Ganhe um ponto</b>		
			Riscos
Qualidade			
	Guarde esta carta para pontuar no final do jogo. Você ganhará mais um ponto.		Aquisições
Comunicações			
	Integração 	Escopo 	










	Partes Interessadas 	Tempo 	
	<b>Carta de ação</b>		RH 
Custos	<b>Desafie um jogador</b>		
			Riscos
Qualidade			
	Utilize esta carta para desafiar o líder de uma área. Jogue o dado para definir quantas perguntas ele terá que responder. Se ele errar uma pergunta você automaticamente lidera a área.		Aquisições
Comunicações			
	Integração 	Escopo 	

	Partes Interessadas 	Tempo 	
	<b>Carta de ação</b>		RH 
Custos	<b>Ganhe uma ação extra</b>		
			Riscos
Qualidade			
	Utilize esta carta para fazer mais uma ação em sua jogada.		Aquisições
Comunicações			
	Integração 	Escopo 	

	Partes Interessadas 	Tempo 	
	<b>Carta de ação</b>		RH 
Custos	<b>Ande até 3 casas</b>		
			Riscos
Qualidade			
	Utilize esta carta para movimentar o seu pino até 3 casa do tabuleiro.		Aquisições
Comunicações			
	Integração 	Escopo 	

	Partes Interessadas 	Tempo 		
	<div>Carta de ação</div> <div>Próxima pergunta</div> <div>Utilize esta carta para solicitar uma nova pergunta. Não poderá ser utilizada após uma resposta incorreta.</div>		RH	
Custos				Riscos
Qualidade 				Aquisições
Comunicações 				
	Integração 	Escopo 		

	Partes Interessadas 	Tempo 		
	<div>Carta de ação</div> <div>Delegue a resposta</div> <div>Utilize esta carta para solicitar ao outro jogador/grupo responder em seu lugar. Se o outro jogador acertar, você ganha o ponto. Se errar sofre penalidade em um de seus pinos a sua escolha.</div>		RH	
Custos				Riscos
Qualidade 				Aquisições
Comunicações 				
	Integração 	Escopo 		

	Partes Interessadas 	Tempo 		
	<div>Carta de ação</div> <div>Ganhe a resposta de uma pergunta</div> <div>Utilize esta carta para solicitar que a resposta da pergunta seja apresentada. Você ganhará o ponto.</div>		RH	
Custos				Riscos
Qualidade 				Aquisições
Comunicações 				
	Integração 	Escopo 