

# Memoria del proyecto

## Introducción

Los miembros del proyecto somos Carmona Hernandez Ferran, Galindo Palacio Joan y Camilo Jumelle. Este proyecto tratará de realizar una aplicación que permitirá a los usuarios crear presentaciones. Las presentaciones que se podrán crear contaran con diversos tipos de diapositivas, y el usuario al final podrá ver su presentación. El target de esta aplicación serán personas que deseen trasmitir sus conocimientos a otro grupo de personas, y evaluar sus conocimientos.

## Requisitos del proyecto

### Sprint 1

#### R01: Definir guía de estilos de la aplicación

- Indicar paleta de colores
- Tipografía
- Medidas de la fuente
- Iconografía
- Botones
- Enlaces
- Elementos del formulario
- Visualización de componentes

#### R02: Determinar la base de datos

- Mínimo tablas Presentacions y Diapositives
- Realizar un diagrama relacional
- Preparar el Vagrant con la BD

#### R03: Pantalla Home

- De momento solo aparecerá un botón para crear una presentación
- Interactuando con él nos llevará a la pantalla CrearPresentación

#### R04: Pantalla crear presentación

- Poner nombre a la nueva presentación
- Poner descripción a la presentación

- Añadir diapositiva tipo titol y titol+contenido

## R05: Guardar la presentación

- Poder guardar la presentación desde la pantalla crear presentación guardandose en la BD

## R06: Pantala Home:

- Aparecerán todas las presentaciones creadas hasta el momento
- Ver opciones de ir a pantalla edición, eliminar presentación, clonarla y previsualizarla

# Sprint 2

## R07: Editar presentación

- Modificar el nombre de la presentación
- Modificar la descripción de la presentación
- Añadir nuevas diapositivas al final de la presentación
- Eliminar diapositivas existentes
- Reordenar las diapositivas (añadir tambien en crear)

## R08: Eliminar presentación

- Eliminar la presentación con confirmación y feedback si se borra o no

## R09: Vista previa/estilos

- Al crear una presentación se le asigna un estilo, y se puede cambiar en editar. (Crear min 2 estilos)

## R10: Vista previa Presentación

- Acceder desde crear, editar o Home. Se verá con el estilo elegido. Se puede interrumpir la visualización en cualquier momento.

## R11: Vista previa diapositiva

- Acceder desde crear o editar. Solo se ve la diapositiva elegida. Sin diferencia entre visualizar presentación.

## R12: Desplegamnet de l'aplicació en un servidor

# Sprint 3

## R13: Publicación de las presentaciones

- Atributo si estan publicadas o no
- Inicialmente no están publicadas
- Se puede publicar desde home y editar
- Al publicarse se genera un url unico
- Las presentaciones tendrán vista propietario y cliente (desde la url)
- La vista cliente permite ver las miniaturas de todas las diapositivas

## R14: Pantalla editar presentación

- Tipo diapositiva nueva (titol + contenido + imagen)
- La diapositiva con imagen solo permite una por diapositiva
- Realizar el diseño de previsualizar

## R15: Atributo PIN en presentaciones

- Todas las presentaciones tienen un atributo pin opcional
- Si se indica un PIN cuando se conecta a vista cliente se muestra introducir un pin en vez de la primera diapositiva
- No aplica en vista propietario

# Sprint 4

## R16: Diapositivas preguntas de selección simple

- Tipo nuevo con una pregunta y varias respuestas
- Debe de haber una respuesta correcta
- OPCIONAL Es posible agregar una imagen en este tipo de diapositiva
- Modificar la previsualización de este tipo
- Vista cliente puede responder la pregunta
- Una vez ya respondida no se puede volver a responder hasta que no se cierre el navegador
- Responder una pregunta habilita la visualización de la respuesta
- En las diapositivas tipo respuesta se verá la pregunta, las respuestas y la respuesta correcta marcada
- En miniaturas solo se verán las diapositivas respuesta si se respondió a la pregunta

# Seguimiento semanal

## **Semana 1 (9, 10, 11 y del 16 al 21):**

Primeramente hemos definido la guía de estilos de la aplicación, decidimos los colores de la página, la tipografía, y hemos elegido varios iconos para la aplicación. Seguido de ello decidimos como será la base de datos, haciendo el diagrama y preparamos el vagrant para la bd, luego de poder conectar la bd con éxito, nos pusimos a hacer los sketch y Mockups de las pantallas a realizar. Al completar los Mockups empezamos a crear los html y css de la pantalla home y crear presentación, además del js de crear presentación. Luego de completar los códigos empezamos a ver como guardar la presentación al vagrant, mientras lo haciamos descubrimos fallas en el js el cual cambiamos según vimos conveniente, aparte de ver tambien fallas en el html y creamos otras pantallas para poder completar la funcionalidad de la aplicación. Luego de conseguir guardar las presentaciones correctamente y que el diseño nos parezca aceptable terminamos de realizar la pantalla home con visualización de las presentaciones ya creadas.

Luego de completar el sprint 1 de manera que creimos conveniente se nos dijo de observar mejor el diseño ya que el figma era algo distinto a lo que realizamos en las pantallas y sobre mejorar los feedback al usuario de por ejemplo cuando se crea una presentación.

Al empezar el sprint 2 actualizamos el trello, hicimos los sketches de la pagina editar para luego comenzar a hacer el html y crear la opcion de eliminar. Comenzamos con la pagina editar y realizamos la opcion de poder cambiar el nombre y la descripción de la presentación, y realizar la función de cambiar la posición del orden(aunque aun esa función no se guarda en la bd).

## **Semana 2 (23-27)**

Se completo la pantalla editar, cambiamos el diseño del reordenamiento, agregamos la función de eliminar y modificar las diapositivas. Empezamos a realizar los mockup de las previsualizaciones, y los archivos php y js para que estos realicen la función. Creamos también los estilos de la previsualización y añadimos la función para que esté se guarde en la bd y se muestre cada vez que el usuario le da a previsualizar.

Comenzamos ha configurar el desplegament de la aplicación en isard en la máquina de Camilo (aún falta para poder entrar correctamente).

Esta semana ,a excepción de la máquina isard, a nuestro parecer logramos llegar a los requisitos en cuanto a funcionalidad, pero en cuanto a diseño nos hicieron ver que los iconos que elegimos la semana anterior no eran intuitivos por lo que tendremos que cambiarlos, y al cambiar una diapositiva no se queda la diapositiva elegida por lo que tendremos que cambiar el diseño de la elección. Y los feedbacks indicados por hacer la semana anterior la realizamos con alerts los cuales tambien nos dijeron de cambiarlo.

## **Semana 3 (30-3)**

Arreglamos los errores del sprint anterior y comenzamos el tercero. Realizamos las pantallas para crear y editar diapositivas con imágenes, realizamos la pantalla visita cliente, y creamos la función de publicar en conjunto con la función para copiar las urls de las presentaciones que se publicaron. También junto a eso hicimos que al momento de crear la Presentación puedes añadir un pin a esta y se le pedirá a los clientes en vistacliente para poder acceder a la presentación.

A parte de eso terminamos de configurar la maquina isard y ya se puede entrar de manera eficiente.

Al terminar el tercer sprint vimos algunos fallos en cuanto a la relación con la maquina isard, fallos que tambien se noto en la correccion, las imagenes no se guardaban en la maquina y el botón de cerrar previsualización no funcionaba correctamente. Aparte de esos fallos se nos indicó que hay que añadir el estado de publicación en pantalla editar y home, ya que solo decia publicar. También se nos hizo ver que hay varios fallos de Overflow al modificar la medida de la pantalla, y también que al quitar restricciones del html la aplicación aun así deja guardar la presentación o diapositiva y colapsa el diseño del html.

## Semana 4 (6-10)

Empezamos corrigiendo todos los errores del sprint anterior que se nos menciono. Mientras se comenzaba también el sprint 4. Confirmamos que todas las pantallas cumplieran cada uno de los requisitos, que el figma este acorde a lo que tenemos, revisamos el código html y css validandolos, y por último revisamos todas las partes del código para poder comentarlas y ayudar a su entendimiento. El sprint 4 se comenzó haciendo las pantallas editar y crear de tipo pregunta, para luego añadirlo a las pantallas vista previa y visualizar diapositiva. Y por último hacer que esta al entrar desde cliente se pueda responder la pregunta.

# Diseño

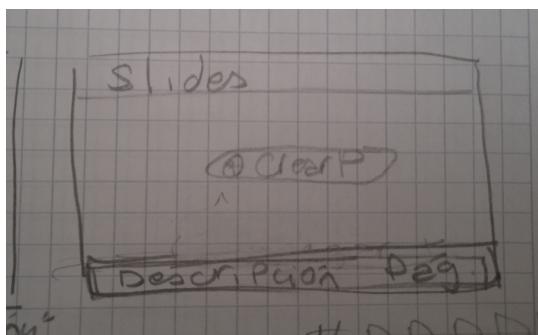
## Diseño de BD

Link hacia el diagrama relacional de la base de datos: [Diagrama](#)

## Sketching

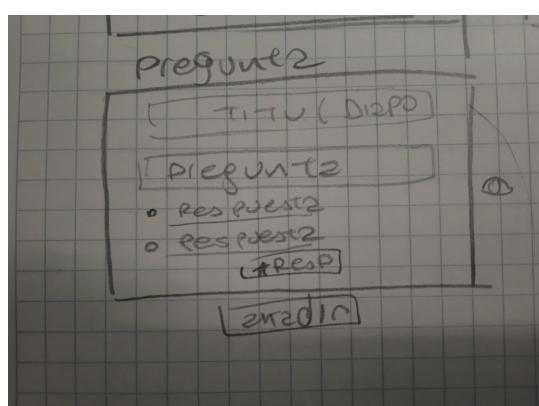
Acá se podrán observar los sketch's de todas las pantallas de nuestra aplicación.

### Pantalla Home

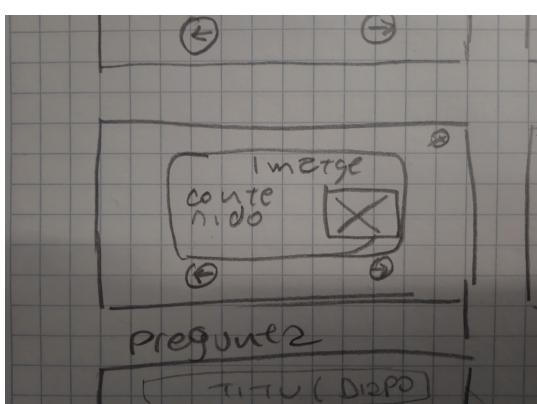
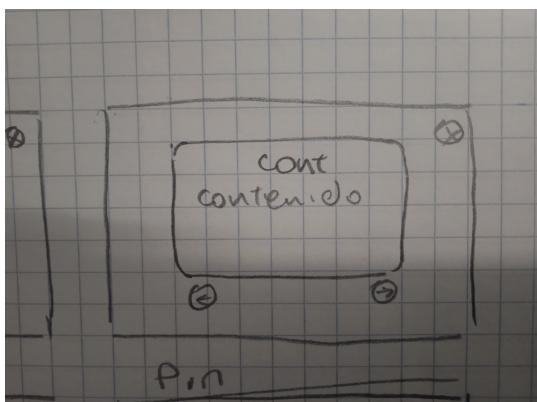
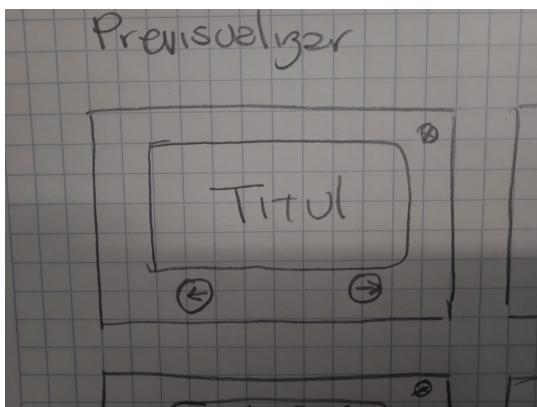




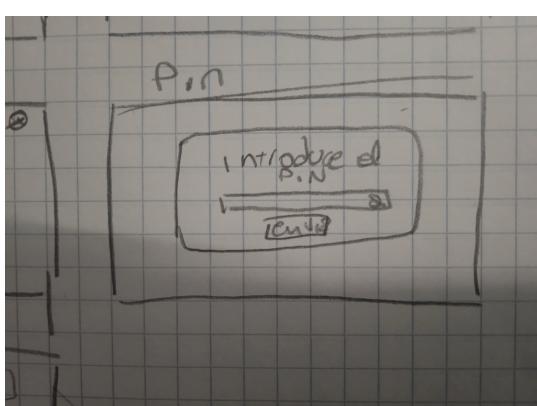
## Pantalla crear diapositivas



## Pantalla previsualizar



## Pantalla validacion pin



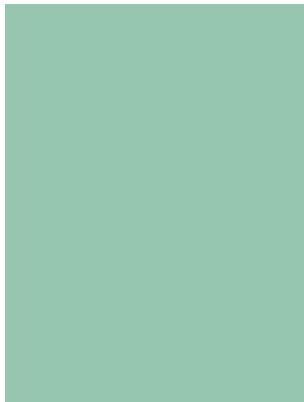
## Mockup de interfaces

Link al figma de las diferentes pantallas:

- Mockup Slides

## Guía de estilos

La paleta de colores que utilizaremos es un fondo azul grisáceo apagado (#96C5B0), ya que el color azul representa Inteligencia, seriedad y confianza. Mostrando este azul apagado queremos puntuar esta seriedad y consideramos que estos sentimientos que representa se adecuan correctamente a la temática de la aplicación.



El color de texto será negro, puesto que contrasta muy bien con el color de fondo y además muestra elegancia y formalidad.

El estilo de texto que utilizamos es el Liberation Sans ya que es un texto simple y cómodo de leer para los usuarios, no presenta ninguna dificultad a la hora de la visualización por usuario como pueden presentar otros tipos de texto más editados.

# Liberation Sans

Los iconos utilizados son del sitio web Font Awesome: <https://fontawesome.com/icons>

Iconos utilizados en la aplicación:

- [Icono de añadir](#)



- [Icono de eliminar](#)



- [Icono de editar](#)



- Icôno de previsualizar



- Icôno de clonar



- Icôno de estilo



- Icôno de ordenar arriba



- Icôno de ordenar abajo



- Icôno de copiar URL



- Icôno de publicar



- Icôno Home



- Icono de cerrar



- Icono de siguiente



- Icono de anterior



Link del resumen esquemático de la guía de estilos: [Guía de estilos \(figma\)](#)

## Confección del manual de instalación/distribución de la aplicación

Para la instalación de esta aplicación debera de tener:

- php (con extension pdo\_mysql)
- mysql
- GIT

Luego de instalarlos correctamente y tenga el repositorio git de este proyecto, necesita configurar la ip, el nombre de la bd, el usuario y password en codigo/controllers/config.php. Si lo hace correctamente deberia de poder abrir la aplicación sin ningun tipo de problema.

Para obtener la última versión disponible de Slides abra el CMD o terminal y ubiquese en la carpeta del repositorio GIT slidescarmonagalindojumelle, desde ahí ingrese:

```
$ git pull
```

Al darle enter vera como se actualizan los archivos requeridos para la aplicación. O si tiene ya la última versión disponible le saldra un mensaje diciendo 'Already up to date'.

# Confección del manual de usuario integrado en la aplicación

## Crear Presentación

Al entrar a la aplicación de slides, si es la primera vez que entra tan solo verá un botón azul el cual dice 'Crear una nueva presentación' entrando ahí podrá comenzar a crear presentaciones.

Una vez en la página de crear presentación debemos de indicar el nombre y una breve descripción de la presentación, tenga en cuenta que el límite del título de la presentación es de 25 caracteres. También tiene la opción de ponerle un pin a su presentación, este pin se verá solo para las personas con las que comparta la presentación una vez publicada. Si no coloca un pin podrá publicarla sin restricción de quien entre a su presentación.

## Creación de las Diapositivas

Al crearla por unos tres segundos se verá un mensaje verde donde nos indicará que la presentación se ha creado con éxito y ya podemos comenzar a crear las diapositivas de nuestra presentación. Podemos observar en la parte superior un botón para volver a la pantalla inicial, el título de nuestra presentación y un botón para previsualizar nuestra presentación a medida que la creemos. Para crear diapositivas veremos en la parte del centro de nuestra pantalla un cuadro donde podremos escribir el título y debajo el botón para añadir la diapositiva. Si usted desea crear una diapositiva con título y un contenido en la parte de la derecha verás 3 botones, clickando en el segundo cambiará el formato de la diapositiva, si querés solo con título presiona 'título', si deseas un título y un texto presiona 'contenido' y si además del título y texto deseas colocar una imagen presiona 'imagen'. En la versión imagen solo podrás añadir una imagen con un límite de 2MB presionando en 'Seleccionar archivo'. Clickando en el cuarto que dice 'Pregunta' podremos crear una diapositiva la cual para las personas con las que compartás tu presentación podrán responder y luego de eso verán la respuesta. En este tipo de diapositiva tendrás solo un título de la diapositiva, un texto para la pregunta y 2 respuestas, que pueden añadirse hasta 6, y deberás de seleccionar la respuesta correcta.

Si usted ya escribió algo en la diapositiva y quiere saber como se vería en la visualización de la presentación puede ver un botón de un ojo en la derecha donde esta escribiendo la diapositiva, presionelo y se verá con el estilo default (Podrá cambiar el estilo más adelante).

Mientras está diseñando la presentación podrá notar que cada diapositiva añadida se irá viendo en la parte izquierda con unos botones a su lado con estos botones podrá ir reordenando la presentación a su gusto. También puede volver a observar (pero no editar) cada diapositiva haciendo click en el título de ésta.

## Más funciones

Una vez que terminado con esta presentación puede dirigirse a la página principal con el botón de la izquierda superior que dice 'Home'.

Acá podrá ver las presentaciones creadas hasta el momento, se verá el título de dicha presentación más varios botones.

## **Editar presentación**

El primer botón (iniciando por la izquierda) es el botón para editar la presentación, al precionarlo podrá volver a ver la presentación como en el momento en el que estaba creandola más unas funciones extras. Arriba debajo del título se añadieron 4 botones extras para personalizar aún más su presentación, comenzando por la izquierda tenemos modificar estilos, en esta pantalla podemos elegir el tema que más nos guste para nuestra presentación, a su lado esta el botón para editar la presentación acá podremos editar el titulo y descripción de la presentación, despues tenemos el botón de publicar presentación para que otros vean su presentación (la persona con la que la comparta no podrá editar su presentación) y copiar url, el copiar url solo podrá usarse una vez que la presentación sea pública.

Además de estas 4 funciones también se verán unos botones a la derecha de los botones para reordenar las diapositivas, el cual nos permitirá eliminar las diapositivas.

## **Eliminar presentación**

Devuelta a la página Home, tenemos después del botón de editar esta el botón de eliminar por completo la presentación dando click veremos un mensaje para confirmar y aceptando ya no se verá la presentación.

## **Clonar presentación (no funcional)**

El siguiente botón es el de clonar y este por el momento no creará una presentación adicional ni nos llevara a otra página.

## **Vizualizar presentación**

Después veremos otra vez el botón del ojo, que al igual que en crear o editar las presentaciones este también nos permite previsualizar la presentación completa con el tema que hayamos elegido en editar presentación.

## **Publicar presentación**

Y por último tenemos los botones que tambien vemos en editar presentación, los cuales nos permitiran publicar o despublicar la presentación (veremos si la presentación ya esta publicada si su color es verde, si es gris aún no ha sido publicada), y a su lado tenemos el botón para poder copiar la url de la presentación compartida.

Ya con toda esta información usted ya será capaz de crear unas increibles presentaciones.

# **Liniás futuras**

# **Conclusiones**

Si se realiza satisfactoriamente este proyecto el alumno contará con conocimientos sobre:

- Aplicación del diseño a páginas en html y css

- Controlar la información dada por el usuario para pasarla satisfactoriamente a la base de datos
- Se ideará para poner eventos en java de manera sincrona
- Resolución de errores
- Podrá adaptar un código antiguo a nuevos requisitos
- Subida de proyecto a servidores.

## Glosario

- [MDN](#)
- [Stack Overflow](#)
- [W3Schools](#)
- [Font Awesome \(iconos\)](#)

## Presentación del proyecto