

**Plano de Situação de Aprendizagem****1. Identificação**

Unidade: <sup>1</sup>	<b>Florianópolis</b>						
Curso: <sup>2</sup>	<b>Técnico em Desenvolvimento de Sistemas</b>						
Unidade Curricular: <sup>3</sup>	<b>Lógica de Programação - 160 horas Informática Aplicada - 80 horas Fundamentos da Tecnologia da Informação - 40 horas Comunicação Oral e Escrita - 60 horas</b>						
Turma: <sup>4</sup>	<b>DESI 2021/1 N1</b>	Turno: <sup>5</sup>	<b>Noturno</b>	Carga horária: <sup>6</sup>	<b>340</b>	Ano/Semestre: <sup>7</sup>	<b>2021/1</b>
Docente: <sup>8</sup>	<b>Liliam da Silveira Guimarães Gomes Lucas Napolini Ribeiro Marcos Bruno Silva de Oliveira</b>						

**2. Conteúdo da Situação de Aprendizagem Principal / Projeto Integrador****2.1 Tema <sup>9</sup>**

Desenvolvimento de uma aplicação web para gerenciamento.

**2.2 Detalhamento do Contexto <sup>10</sup>**

A incubadora LP Tecnologia lançou um edital para contemplar a incubação de 10 projetos que devem seguir os critérios abaixo:

- O projeto deve ser apresentado e desenvolvido por uma equipe composta por 4 integrantes, salvo casos especiais.
- Cada equipe deverá buscar uma solução para ser desenvolvida e apresentar um nome para a equipe.
- As equipes deverão apresentar a ideia para uma pré-validação antes de desenvolver.
- Ao final do período o sistema passará por uma entrevista, onde o projeto deverá ser apresentado para uma banca de avaliação.
- O projeto deve conter os seguintes requisitos obrigatórios:
  - Tela de Login
  - Tela de Cadastro de Usuário
  - CRUD de Cliente
  - CRUD de Produto/Serviço
  - Tela de Cadastro de Transação
  - Tela de Relatório de Transações

\*CRUD (Acrônimo para Create, Read, Update, Delete)

**2.3 Tipo <sup>11</sup>**

	Estudo de Caso	<b>x</b>	Situação Problema		Pesquisa		Projeto
	Outro:						

**2.4 Detalhamento das Atividades e Resultados Esperados**

Nº	Descrição das atividades <sup>12</sup>	Resultados Esperados <sup>13</sup>	Estratégias de Ensino <sup>14</sup>	Tempo estimado (h) <sup>15</sup>	Data de Realização <sup>16</sup>
----	--	------------------------------------	-------------------------------------	----------------------------------	----------------------------------

## Plano de Situação de Aprendizagem

01	Desenvolver um documento de software com detalhamento de funcionalidades	Documento em formato PDF com descrição da solução e imagens das telas no espaço virtual.	Aulas demonstrativas Aulas expositivas dialogadas Aulas práticas com acompanhamento Atividade em grupo para desenvolvimento do documento.	4h	29/07
02	Desenvolver uma apresentação do projeto concluído em PowerPoint ou outro software, para expor as telas e os detalhes da solução.	Apresentação do projeto no espaço virtual.	Aulas demonstrativas Aulas expositivas dialogadas Aulas práticas com acompanhamento Atividade em grupo para desenvolvimento da apresentação.	4h	29/07
03	Desenvolver um quadro em ferramenta de gerenciamento de projeto com todas as tarefas da SA.	Compartilhar com o professor o projeto organizado em ferramenta de gerenciamento de projetos.	Aulas demonstrativas Aulas expositivas dialogadas Aulas práticas com acompanhamento Atividade em grupo para desenvolvimento do documento.	4h	24/06
04	Desenvolver um TELA de LOGIN para acesso ao sistema.	Desenvolvimento com HTML, CSS e JAVASCRIPT com entrega no espaço virtual.	Aulas práticas. Trabalho em equipe.	4h	04/07
05	Desenvolver os CRUD's para CLIENTES, PRODUTOS/SERVIÇOS e TELAS de USUÁRIO.	Desenvolvimento com HTML, CSS e JAVASCRIPT com entrega no espaço virtual.	Aulas práticas. Trabalho em equipe.	24h	29/07
06	Desenvolver uma TELA de TRANSFERÊNCIA.	Desenvolvimento com HTML, CSS e JAVASCRIPT com entrega no espaço virtual.	Aulas práticas. Trabalho em equipe.	8h	29/07
07	Desenvolver uma TELA de RELATÓRIO.	Desenvolvimento com HTML, CSS e JAVASCRIPT com entrega no espaço virtual.	Aulas práticas. Trabalho em equipe.	4h	29/07

### 2.5 Lista de verificação (Avaliação)

Os critérios de avaliação destacados em **Negrito** (60% da nota) são considerados **critérios críticos**.

Nº	Resultados Esperados <sup>17</sup>	Critérios de Avaliação <sup>18</sup>
01	Documento em formato PDF com descrição da solução e imagens.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Arquivo padronizado segundo disponibilizado no AVA.</b></li> <li>● <b>Utilização de imagens e textos coerentes para explicar o conteúdo.</b></li> <li>● Utilização de tabelas ou gráficos para mostrar os dados.</li> <li>● <b>Nome dos integrantes e nome do sistema.</b></li> <li>● <b>Descrição do sistema.</b></li> <li>● <b>Objetivo do sistema.</b></li> <li>● Visual agradável.</li> <li>● Formatação e padronização.</li> <li>● Gramática (escrita) correta.</li> <li>● <b>Entrega dentro do prazo.</b></li> </ul>

## Plano de Situação de Aprendizagem

02	Apresentação do projeto no espaço virtual.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Arquivo padronizado segundo disponibilizado no AVA.</li> <li>• Descrição do projeto.</li> <li>• Objetivo do projeto.</li> <li>• Descrição das funcionalidades do sistema.</li> <li>• Capa.</li> <li>• Utilização de imagens do sistema.</li> <li>• Fluxo de funcionamento do sistema.</li> <li>• Visual agradável.</li> <li>• Formatação e padronização.</li> <li>• Gramática (escrita) correta.</li> <li>• Entrega dentro do prazo.</li> </ul>
03	Compartilhar com o professor o projeto organizado em ferramenta de gerenciamento de projetos.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Listas obrigatórias A Fazer, Fazendo e Feito.</li> <li>• Distribuição correta das tarefas através dos cartões.</li> <li>• Descrição dos cartões.</li> <li>• Prazo dos cartões.</li> <li>• Organização do projeto.</li> <li>• Atualização do projeto durante o processo.</li> <li>• Visual agradável.</li> <li>• Formatação e padronização.</li> <li>• Gramática (escrita) correta.</li> </ul>
04	Desenvolvimento com HTML, CSS e JAVASCRIPT com entrega no espaço virtual.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Entregou no prazo.</li> <li>• Aplicou corretamente a TAG Form.</li> <li>• Aplicou corretamente a TAG Input.</li> <li>• Aplicou corretamente a TAG Button.</li> <li>• Aplicou corretamente a propriedade Border.</li> <li>• Aplicou corretamente a propriedade background-color.</li> <li>• Aplicou corretamente a propriedade color.</li> <li>• Aplicou a validação do login e senha de forma correta com o evento onclick.</li> </ul>
05	Desenvolvimento com HTML, CSS e JAVASCRIPT com entrega no espaço virtual.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Entregou no prazo.</li> <li>• Aplicou corretamente o atributo placeholder da TAG Input.</li> <li>• Aplicou corretamente o atributo type da TAG Button.</li> <li>• Aplicou corretamente a propriedade Padding.</li> <li>• Aplicou corretamente a propriedade Margin.</li> <li>• Aplicou corretamente a propriedade width.</li> <li>• Aplicou corretamente a propriedade height.</li> <li>• Aplicou corretamente o armazenamento/leitura de dados no LocalStorage.</li> <li>• Aplicou corretamente a ordenação por nome na página de cliente.</li> <li>• Aplicou a programação correta para criar e ler, deletar e alterar dados de clientes.</li> <li>• Aplicou a programação correta para criar e ler os dados de usuários.</li> <li>• Aplicou corretamente a ordenação por nome na página de produtos/serviços.</li> <li>• Aplicou a programação correta para criar, ler, deletar e alterar dados de produtos/serviços.</li> </ul>
06	Desenvolvimento com HTML, CSS e JAVASCRIPT com entrega no espaço virtual.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Entregou no prazo.</li> <li>• Aplicou corretamente todas as tags presentes no desenvolvimento da tela.</li> <li>• Aplicou corretamente todos os atributos presentes nas tags do desenvolvimento do sistema.</li> <li>• Aplicou corretamente todas as propriedades de CSS presentes no desenvolvimento do sistema.</li> <li>• Criação das propriedades CSS de forma organizada utilizando classes, id e tag para estilização.</li> <li>• Aplicou corretamente a leitura de dados no LocalStorage.</li> <li>• Aplicou corretamente a ordenação por data na página de transferência.</li> <li>• Validação das transferências realizadas para um determinado cliente de um determinado serviço/produto.</li> </ul>

## Plano de Situação de Aprendizagem

07	Desenvolvimento com HTML, CSS e JAVASCRIPT com entrega no espaço virtual.	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Entregou no prazo.</b></li><li>• Aplicou corretamente todas as tags presentes no desenvolvimento da tela.</li><li>• Aplicou corretamente todos os atributos presentes nas tags do desenvolvimento do sistema.</li><li>• Aplicou corretamente todas as propriedades de CSS presentes no desenvolvimento do sistema.</li><li>• <b>Criação das propriedades CSS de forma organizada utilizando classes, id e tag para estilização.</b></li><li>• <b>Aplicou corretamente a leitura de dados no LocalStorage.</b></li><li>• <b>Criação de um relatório com a TAG Table, TH, TR, TD de forma organizada e boa aparência.</b></li></ul>
08	Apresentação da SA para banca avaliadora.	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Postura durante a apresentação.</b></li><li>• <b>Clareza nas explicações.</b></li><li>• <b>Participação de todos os integrantes.</b></li><li>• <b>Domínio do conteúdo.</b></li><li>• <b>Estrutura da apresentação. (formatação e padronização)</b></li><li>• Sistemas apresentados para banca avaliadora.</li><li>• Gramática (escrita) correta.</li></ul>

### 2.6 Recursos Necessários<sup>19</sup>

Editor de texto. (Notepad, Microsoft Word, etc.)  
Apresentação de slide. (Microsoft PowerPoint, Prezi, etc.)  
IDE. (Atom, Visual Studio Code, etc.)  
Git. (GITHUB, GITLAB, etc.)  
Ferramenta de gerenciamento de projeto. (Trello, JIRA, etc.)

## 3. Conteúdo da Situação de Aprendizagem Secundária

### 3.1 Tema <sup>9</sup>

### 3.2 Detalhamento do Contexto <sup>10</sup>

### 3.3 Tipo <sup>11</sup>

	Estudo de Caso		Situação Problema		Pesquisa		Projeto
	Outro:						

### 3.4 Detalhamento das Atividades e Resultados Esperados

Nº	Descrição das atividades <sup>12</sup>	Resultados Esperados <sup>13</sup>	Estratégias de Ensino <sup>14</sup>	Tempo estimado (h) <sup>15</sup>	Data de Realização <sup>16</sup>
01					
02					
03					
04					

**Plano de Situação de Aprendizagem****3.5 Lista de verificação (Avaliação)**

Os critérios de avaliação destacados em **Negrito** são considerados **critérios críticos**.

Nº	Resultados Esperados <sup>17</sup>	Critérios de Avaliação <sup>18</sup>
01		
02		
03		
04		

**3.6 Recursos Necessários<sup>19</sup>**

<sup>1</sup> **Unidade:** Especificar o nome da unidade do SENAI, incluindo unidade de extensão.

<sup>2</sup> **Curso:** Especificar o nome do Curso. Ex.: Técnico em Eletrotécnica.

<sup>3</sup> **Unidade Curricular:** Especificar a Unidade Curricular, conforme Desenho Curricular do Curso.

<sup>4</sup> **Turma:** Especificar o código da turma conforme SGN.

<sup>5</sup> **Turno:** Informar o turno em que a turma estará acontecendo.

<sup>6</sup> **Carga horária:** Informar a carga horária da Unidade Curricular conforme Desenho Curricular e/ou Projeto do Curso e/ou Ementa.

<sup>7</sup> **Ano/Semestre:** Preencher com o ano e o semestre do ano. Ex.: 2016/1.

<sup>8</sup> **Docente:** Especificar o nome do(s) docente(s) da Unidade Curricular.

<sup>9</sup> **Tema:** Identificar a ideia central da SA que será executada.

<sup>10</sup> **Detalhamento do Contexto:** Contextualizar com a área de atuação do futuro profissional, informando claramente o que o estudante deve fazer o que se espera dele e explicitar suficientemente os dados que lhe permitem iniciar a reflexão sobre o que tem a resolver (página 125 MSEP).

<sup>11</sup> **Tipo:** Assinalar o tipo da estratégia de aprendizagem desafiadora que será desenvolvida. (orientações páginas 130 – 144 MSEP)

<sup>12</sup> **Descrição das atividades:** Descreva as atividades que serão desenvolvidas pelo estudante para a execução da Situação de Aprendizagem. (verbo no infinitivo, descrição detalhada do que se espera que o aluno faça)

<sup>13</sup> **Resultados Esperados:** Descrever a entrega que deverá ser realizada pelo estudante. O resultado esperado deverá representar o objeto de avaliação. Isto é, o que permitirá que o docente consiga identificar se as capacidades que estão sendo trabalhadas foram desenvolvidas. ( ex. cronograma, desenho, dimensionamento...)

<sup>14</sup> **Estratégias de Ensino:** Especificar a(s) estratégia(s) de ensino que serão utilizadas pelo docente para que o estudante possa realizar a atividade (Sugestões página 152 da Metodologia SENAI de educação Profissional).

<sup>15</sup> **Tempo estimado em Hora/Aula:** Especificar o tempo previsto em horas/aula, para a realização da atividade.

<sup>16</sup> **Data de Realização:** Especificar a data prevista para a realização da atividade.

<sup>17</sup> **Resultados Esperados:** Repetir o que foi informado o mesmo do item 13.

<sup>18</sup> **Critérios de Avaliação:** Relacionar os critérios de avaliação que serão utilizados para identificar se o estudante desenvolveu as capacidades previstas para a realização da atividade.

<sup>19</sup> **Recursos Necessários:** Especificar: Ex.: Recursos multimídia, mostruários, softwares e aplicativos, kits didáticos, simuladores, recursos didáticos, material didático necessários, etc. (Sugestões página 171 da Metodologia SENAI de educação Profissional).