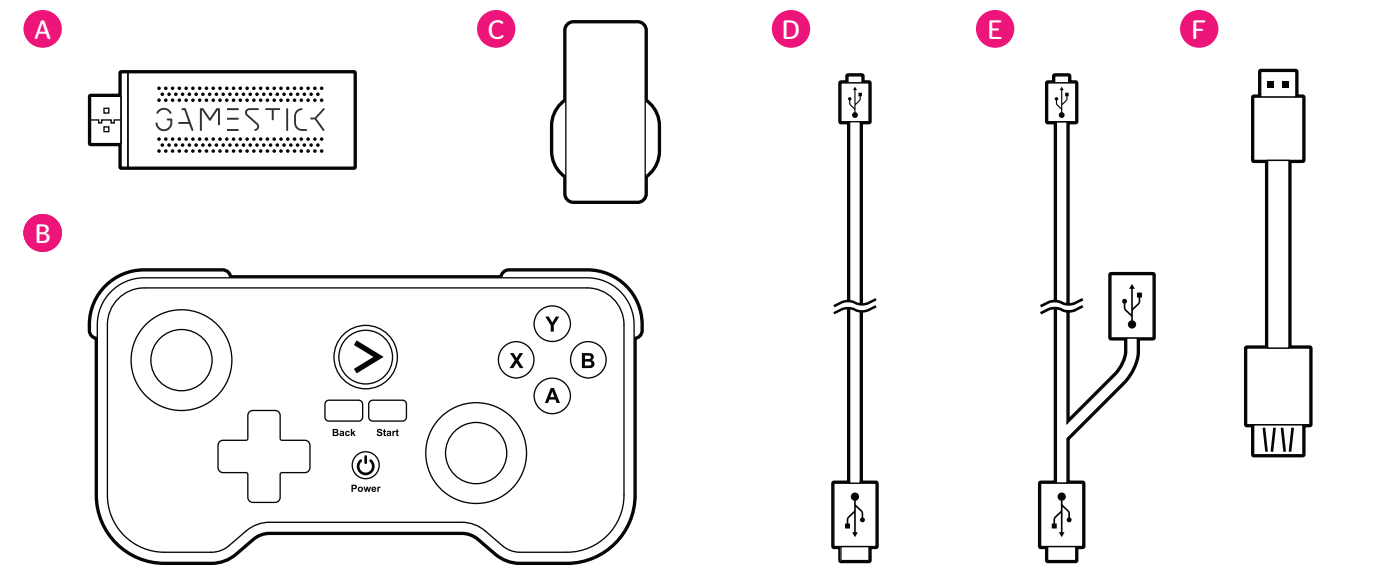


GAMESTICK

Figure 1



EN

Introduction

Thank you for purchasing GameStick. Before starting, please take a couple of minutes to read this guide to setting up and using GameStick.

What's in the box (Figure 1)

- A 1x GameStick™
- B 1x Controller
- C 1x Mains Power Supply Unit (region specific)
- D 1x 1m USB to Micro USB Power Cable (for controller)
- E 1x 1.5 m Y Cable from Micro USB to Regular USB (type A) (For Stick)
- F 1x HDMI Extender Cable

You will need

- Wireless internet connection
- TV with HDMI port
- Access to a device with an internet browser for one-time registration

Controller map (Figure 2)

- G Shoulder Buttons
- H D Pad
- I Home Button
- J Reset
- K BT Pairing
- L Charge Points
- M LED Indicator Strip
- N Micro USB Port
- O Power Button

Charge your controller

We recommend that you fully charge the controller before using for the first time. To do this:

- Plug cable **A** into the Micro USB **N** port on the front of the controller.
- Plug the other end of cable **D** into any powered USB port e.g. on TV, PC or Y cable **E** (see figure 3).
- All 4 LED lights will flash at once whilst the controller is charging.
- When all four lights remain on the controller is fully charged.

Set up your GameStick

- Power GameStick using the included Y Cable **E** & Power Supply **C** per Figure 3. A white light within the stick indicates power.
- Plug GameStick into TV's HDMI port (use the extender cable **F** provided if required).
- Switch on controller by pressing and holding the power button **O** for 3 seconds and follow Controller Pairing instructions below.
- Once the controller is paired, follow the one-time on-screen device and account setup instructions.

Controller pairing

When you turn on your controller it will automatically enter pairing mode then connect. Pairing mode is indicated by a flashing light on LED Indicator Strip **M**. When paired, the light will stop flashing and remain solid.

GameStick supports up to four controllers simultaneously. Successfully connected controllers are represented by additional solid lights on LED Indicator Strip **M**.

If pairing your controller for the first time, GameStick will scan for available controllers. Once it has detected your controller, you will be prompted to press button A to pair that device. This process should take approximately 30 seconds.

Troubleshooting

If your controller fails to pair, first try rebooting your GameStick by disconnecting then reconnecting power and trying again. If this is unsuccessful you will need to reset your controller. To do this press the recessed reset button **J** on the back of the controller which will turn the device off. Turn the controller back on and wait for GameStick to scan and find the controller, you will then be prompted to press button A to pair that device.

Need more help?

For more information and further support go to www.gamestick.tv/support

Looking after your GameStick

Whilst every precaution has been taken to ensure your safety, every electrical device should be handled with care at all times and follow these guidelines:

- ⚠ Observe ALL warnings, precautions and instructions.
- ⚠ Always unplug your GameStick from your TV and switch off power supply when not in use. Store it in a cool, dust free area, out of direct sunlight.
- ⚠ Do not expose to extreme temperatures or direct sunlight for any length of time. If the GameStick or Controller becomes too hot to touch, unplug it (including all cables) immediately and stop use.
- ⚠ Do not get the device, controller or any cables wet. If you wish to clean the controller please do so using a dry cloth. Do not expose to liquids, chemicals or fluids as these may damage your device.
- ⚠ Do not open, modify or attempt to tamper with the controller, internal battery or GameStick device.
- ⚠ If you have an epileptic condition or have had any seizure in the past please consult your doctor before playing. We recommend that parents observe their children while they play video games. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, altered vision, eye or muscle twitching, involuntary movements, loss of awareness, disorientation, or convulsions, DISCONTINUE USE IMMEDIATELY and consult your doctor.
- ⚠ Play Safe:
 - Children should be supervised whilst playing games.
 - All users should take regular breaks.
 - Don't sit or stand too close to the screen.
 - Play in a well-lit room.
 - Stop playing if you feel drowsy, fatigued or in any way unwell.

Legal notices

Federal communications commission interference statement

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment

NOTE: THE MANUFACTURER IS NOT RESPONSIBLE FOR ANY RADIO OR TV INTERFERENCE CAUSED BY UNAUTHORIZED MODIFICATIONS TO THIS EQUIPMENT. SUCH MODIFICATIONS COULD VOID THE USER'S AUTHORITY TO OPERATE THE EQUIPMENT.

Industry Canada Notices (CIC)

This device complies with Industry Canada license-exempt RSS (standards). Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Avvisi d'industria Canada (CIC)

Cet appareil est conforme avec Industrie Canada exempts de licence standard RSS (s). Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes: (1) cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences et (2) cet appareil doit accepter toute interférence, y compris celles pouvant causer un mauvais fonctionnement de l'appareil.

For warranty information please visit www.gamestick.tv/warranty

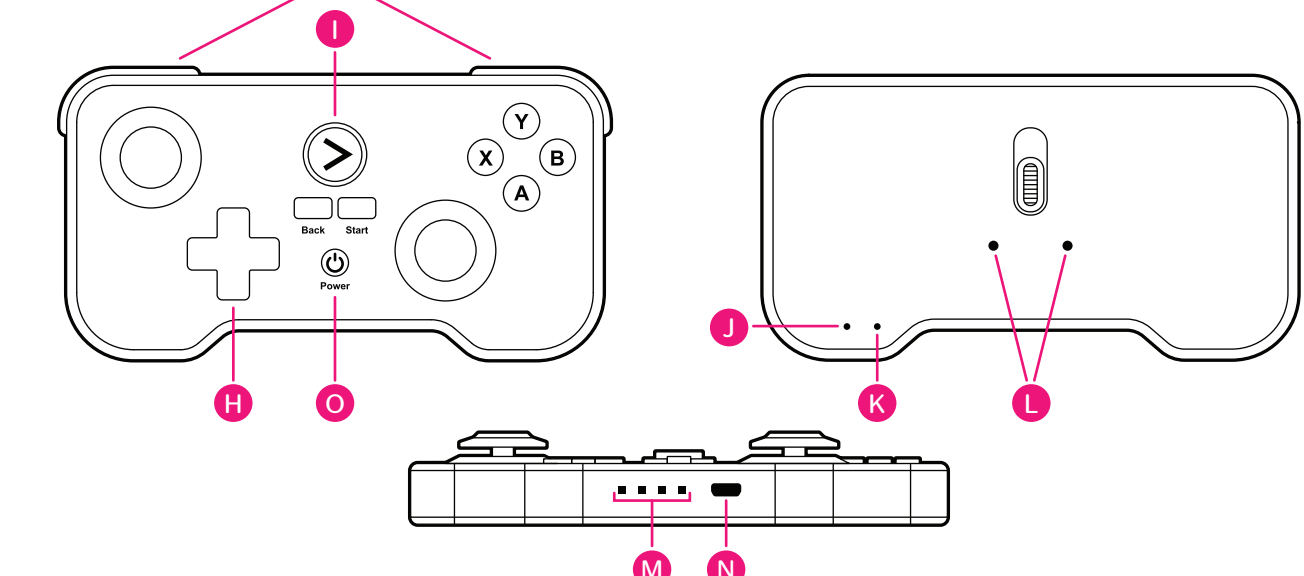
Android is a trademark of Google Inc. The Android robot is reproduced or modified from work created and shared by Google and used according to terms described in the Creative Commons 3.0 Attribution License. Portions of the package are reproduced from work created and shared under the Creative Commons 3.0 Attribution License. The Bluetooth mark, word and logos are all owned by Bluetooth SIG, Inc. HDMI, the HDMI logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing, LLC. © PlayJam Ltd. All rights reserved.

License agreement

GameStick and third-party software license terms can be found at www.gamestick.tv. Use of GameStick constitutes acceptance of as well as agreement to those license terms.

Information in this document, including URL and other internet web site references, is subject to change without notice.

Figure 2



IT

Introduzione

Ti ringraziamo per aver acquistato GameStick. Prima di iniziare a usarlo, leggi attentamente questa guida che ti spiegherà come preparare e utilizzare il GameStick.

Contenuto (Figure 1)

- A 1x GameStick™
- B 1x mando
- C 1 fonte di alimentazione (varia según región)
- D 1 cable de alimentación USB/micro USB de 1 m (para el mando)
- E 1 cable de alimentación USB vers Micro USB de 1 m (pour la manette)
- F 1 cable en Y de Micro USB a USB de 1.5 m (type A) (pour la clé)
- G 1 cable alargador HDMI

Avrai bisogno di:

- Connessione wireless a Internet
- Televisore con ingresso HDMI
- Accesso a un dispositivo dotato di un browser Internet per effettuare la prima registrazione

Il controller (Figure 2)

- G Tasti dorsali
- H Tasto direzionale
- I Tasto Home
- J Reset
- K BT Pairing
- L Punti di carica
- M Banda di voyants DEL d'indicazione
- N Port Micro USB
- O Bottone d'alimentazione

Carica il controller

Prima di usare il controller per la prima volta, ti consigliamo di caricarlo completamente. Per farlo, procedi nel modo indicato di seguito:

- Inserisci il cavo **D** nella porta Micro USB **N** situata nella parte anteriore del controller.
- Inserisci l'altra estremità del cavo **E** in una porta USB alimentata, per esempio quella di un televisore, di un computer o del cavo **F** (come mostrato dalla figura 3).

- Quando il controller è in carica, i quattro i LED lampeggiano contemporaneamente.

- Quando il controller è completamente carico, i quattro LED restano accesi.

Imposta il tuo GameStick

Collega il GameStick a una presa di corrente utilizzando il cavo **F** e l'alimentatore di corrente **C** inclusi nella confezione, come indicato nella figura 3. La luce bianca proveniente dal GameStick indica che il sistema è acceso.

Collega il GameStick all'ingresso HDMI del televisore usando, se necessario, il cavo di estensione **G** incluso nella confezione.

Accendi il controller premendo e tenendo premuto il tasto di accensione **O** per 3 secondi, quindi segui le istruzioni per l'abbinamento del controller riportate di seguito.

Dopo aver abbinato il controller, segui le istruzioni sullo schermo per la preparazione del GameStick e dell'account.

Abbinamento controller

Una volta acceso, il controller entrerà automaticamente in modalità Abbinamento e si collegherà. Una luce lampeggiante sulla striscia di LED **M** indica che il controller è in modalità Abbinamento. Una luce completo l'abbinamento, la luce smetterà di lampeggiare e resterà accesa.

Al GameStick possono essere collegati fino a quattro controller simultaneamente. I controller collegati sono rappresentati da luci accese aggiuntive sulla striscia di LED **M**.

La prima volta che procedi all'abbinamento del controller, il GameStick cercherà i controller disponibili. Dopo che avrà individuato il tuo, ti sarà chiesto di premere il tasto A del controller per abbinarlo al GameStick. Il processo dura circa 30 secondi.

Risoluzione dei problemi

Se non riesci ad abbinare il tuo controller, riavvia il GameStick scollegandolo dalla presa di corrente e poi ricollegandolo, e ripeti il processo di abbinamento. Se il tentativo non va a buon fine, dovrai resettare il controller premendo il tasto Reset nascosto **J** che si trova sulla parte inferiore del controller. In questo modo spegnerà il controller. Riaccendi il controller e attendi che il GameStick lo trovi. A questo punto, ti sarà chiesto di premere il tasto A per abbinare il controller al GameStick.

Hai ancora bisogno di aiuto?

Per avere ulteriori informazioni e assistenza, visita www.gamestick.tv/support

Utilizzo corretto del GameStick

Abbiamo preso tutte le precauzioni possibili per rendere l'uso di questo dispositivo assolutamente sicuro. Tuttavia, come per tutti gli apparecchi elettrici, è necessario utilizzarlo in modo corretto. Segui le indicazioni riportate di seguito.

- ⚠ Segui sempre TUTTE le istruzioni, le indicazioni e le avvertenze.
- ⚠ Quando non usi il GameStick, scollegalo dal televisore e dalla presa di corrente. Il GameStick deve essere posizionato in un luogo fresco, privo di polvere e al riparo dai raggi del sole.
- ⚠ Non esporre il GameStick a sbalzi di temperatura, nemmeno per brevi periodi di tempo. Tienilo sempre al riparo dai raggi del sole. In caso il GameStick o il controller si riscaldino troppo, disconnettili immediatamente, scollegando tutti i cavi, e smetti di usarli.
- ⚠ Tieni il GameStick, il controller e tutti i cavi al riparo da umidità e liquidi. Per pulire il controller, usa un panno asciutto. Tieni il controller e il GameStick lontani da liquidi e da sostanze chimiche, che potrebbero danneggiarli.
- ⚠ Non tentare di aprire, di effettuare interventi di riparazione o di modificare il controller, la batteria interna o il GameStick.
- ⚠ In caso ti sia stata diagnosticata una forma di epilessia o di sensibilità alle luci intermittenti, o se hai sofferto di attacchi epilettici in passato, consulta il tuo medico prima di iniziare a giocare. Raccomandiamo al genitore, o a chi ne fa le veci, di osservare i loro figli mentre giocano. Se, durante il gioco, si dovessero avvertire sintomi quali nausea, visione alterata, vertigini, spasmi muscolari o agli occhi, movimenti involontari, convulsioni, senso di disorientamento o perdita momentanea dei sensi, INTERROMPERE IMMEDIATAMENTE L'UTILIZZO DEL SISTEMA e consultare un medico.
- ⚠ Gioca in sicurezza:
 - I bambini devono essere sempre controllati quando usano i videogiochi.
 - Fare pause a intervalli regolari durante il gioco.
 - Non mettersi troppo vicini allo schermo.
 - Giocare in un ambiente ben illuminato.
 - Smettere immediatamente di giocare se si si sente assonnati, affaticati o comunque non in ottime condizioni di salute.

Informazioni legali

Per informazioni sulla garanzia, visita www.gamestick.tv/warranty

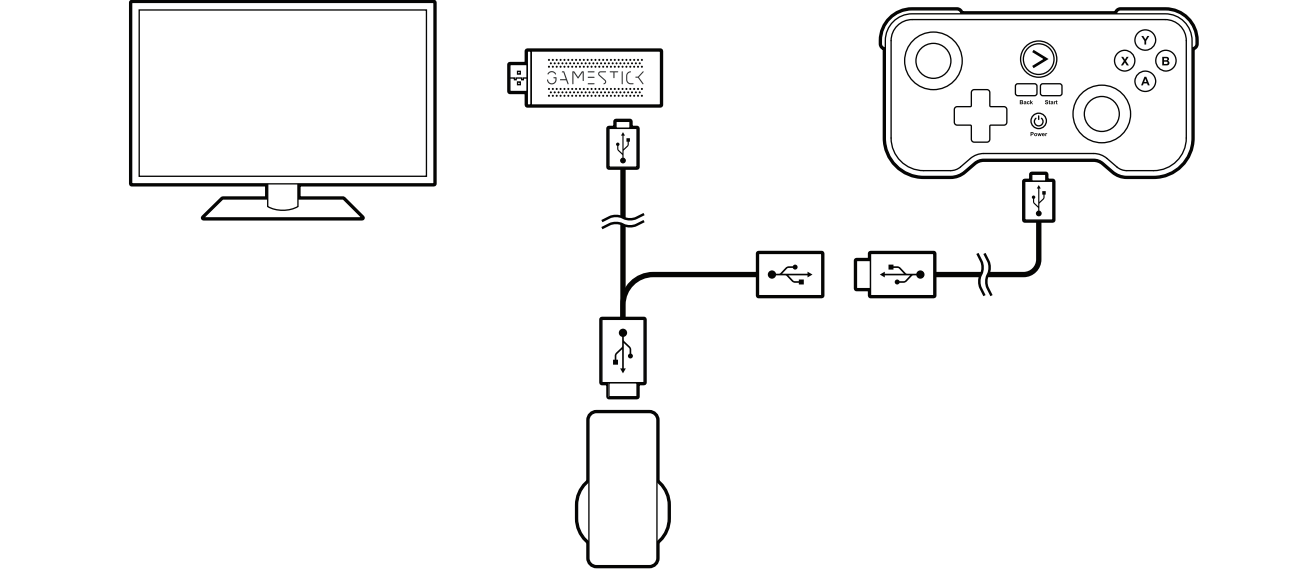
Android è un marchio registrato di Google Inc. Il robot Android è riprodotto o modificato da un lavoro creato e condiviso da Google e usato conformemente all'Attribuzione di Licenza Creative Commons 3.0. Parti di questa confezione sono riprodotte da un lavoro creato e condiviso conformemente all'Attribuzione di Licenza Creative Commons 3.0. Il termine Bluetooth, il marchio e il logo a esso relativi sono di proprietà di Bluetooth SIG, Inc. HDMI, il logo HDMI e la definizione High-Definition Multimedia Interface sono marchi registrati di HDMI Licensing, LLC. © PlayJam Ltd. Tutti i diritti riservati.

Accordo di licenza

I termini di licenza del GameStick e del software sviluppato da terze parti sono disponibili su www.gamestick.tv. L'utilizzo del GameStick costituisce l'accettazione di tali termini di licenza, nonché l'adesione a essi.

Le informazioni contenute in questo documento, inclusi i URL e i riferimenti ad altri siti Internet, possono essere modificate senza preavviso.

Figure 3



DE

Einleitung

Vielen Dank, dass du unseren GameStick erworben hast. Bevor du loslegst, solltest du dir ein bisschen Zeit nehmen, um diese Anleitung zu lesen. Sie wird dir dabei helfen, den GameStick einzurichten und zu benutzen.

Lieferumfang (Figure 1)

- A 1x GameStick™
- B 1x Controller
- C 1x Netzteil (änderspezifisch)
- D 1x USB-Zu-Micro-USB-Kabel für Controller (1 m)
- E 1x Y-Kabel von Micro USB zu Standard-USB (Typ A) für den Stick (1.5 m)
- F 1x HDMI-Verlängerkabel

Das benötigst du:

- Drahtlose Internetverbindung
- Fernseher mit HDMI-Anschluss
- Zugang zu einem Gerät mit einem Webbrowser für die Erstregistrierung

Controller-Belegung (Figure 2)

- G Schultertasten
- H D-Pad
- I Home-Taste
- J Reset
- K BT Pairing
- L Ladekontakte
- M LED-Anzeigestripe
- N Micro-USB-Anschluss
- O Power-Taste

Den Controller aufladen

Wir empfehlen, den Controller vor der ersten Benutzung vollständig aufzuladen. Folge dazu diesen Schritten:

- Stecke das Kabel **D** in den Micro-USB-Anschluss **N** vorne am Controller.
- Stecke das andere Ende des Kabels **E** in einen beliebigen stromführenden USB-Anschluss, z. B. an einem Fernseher, PC oder Y-Kabel **F** wie in Abbildung 3.
- Alle 4 LED-Leuchten blinken gleichzeitig, während der Controller geladen wird.
- Wenn alle vier LEDs kontinuierlich leuchten, ist der Controller vollständig geladen.

Den GameStick einrichten

Verbinde den GameStick mit dem beigelegten Y-Kabel **E** und dem Netzteil **C** wie in Abbildung 3. Ein weißes Licht im Stick zeigt an, dass er mit Strom versorgt wird.

Stecke den GameStick in den HDMI-Anschluss deines Fernsehers. Verwende bei Bedarf das Verlängerkabel **F**.

Schalte den Controller ein, indem du die Power-Taste **O** 3 Sekunden lang gedrückt hältst. Folge dann den unten aufgeführten Synchronisierungsanweisungen.

Nachdem der Controller synchronisiert wurde, folge den einmaligen Anweisungen auf dem Bildschirm, die dich durch die Ersteinrichtung des Geräts und deines Kontos begleiten.

Controller-Synchronisierung

Wenn du den Controller anschaltest, startet der Synchronisationsmodus automatisch und die Verbindung wird aufgebaut. Der Synchronisationsmodus wird durch eine blinkende Leuchte auf der LED-Anzeigestripe **M** angezeigt. Nach Abschluss der Synchronisation leuchtet die LED dauerhaft.

GameStick unterstützt bis zu vier Controller gleichzeitig. Verbundene Controller werden durch zusätzliche dauerhaft leuchtende LEDs auf der LED-Anzeigestripe **M** repräsentiert.

Synchronisiert du deinen Controller zum ersten Mal, sucht der GameStick nach verfügbaren Controllern. Wird dein Controller erkannt, wirst du aufgefordert, die A-Taste zu drücken, um diesen Controller zu synchronisieren. Dieser Vorgang dauert etwa 30 Sekunden.

Problemösung

Sollte die Synchronisierung deines Controllers scheitern, versuche zuerst, deinen GameStick neu zu starten. Entferne dazu die Stromversorgung und verbinde sie dann wieder, bevor du es erneut versuchst. Sollte dies nicht funktionieren, musst du deinen Controller zurücksetzen. Dazu musst du den vertieften Reset-Knopf **J** auf der Unterseite des Controllers drücken, um ihn abzuschalten. Schalte den Controller wieder an und warte, bis der GameStick den Controller gefunden hat. Danach wirst du aufgefordert, die A-Taste zu drücken, um den Controller zu synchronisieren.

Du brauchst mehr Hilfe?

Mehr Infos und Support findest du auf www.gamestick.tv/support

Pflege des GameSticks

Obwohl jegliche Maßnahmen ergriffen wurden, um deine Sicherheit zu gewährleisten, sollten dennoch alle elektronischen Geräte stets sorgfältig behandelt werden. Bitte folge diesen Hinweisen:

- ⚠ Beachte ALLE Warnungen, Sicherheitshinweise und Anweisungen.
- ⚠ Trenne deine GameStick immer vom Fernseher und entferne das Stromkabel, wenn du ihn nicht nutzt. Bewahre ihn an einem kühlen, staubfreien Ort ohne direkte Sonneneinstrahlung auf.
- ⚠ Setze ihn nicht für längere Zeit extremen Temperaturen oder direktem Sonnenlicht aus. Sollten GameStick oder Controller zu heiß zum Anfassen werden, stecke sie (und sämtliche Kabel) sofort aus und stelle die Benutzung ein.
- ⚠ Bringe das Gerät, den Controller und die Kabel nicht mit Wasser in Berührung. Reinige den Controller bei Bedarf mit einem trockenen Tuch. Setze die Geräte keinen Flüssigkeiten oder Chemikalien aus, da dies zu Beschädigungen führen kann.
- ⚠ Offne, modifiziere oder manipulierte den Controller, die interne Batterie oder das GameStick-Gerät nicht.
- ⚠ Solltest du an Epilepsie leiden oder je andere Anfälle erlitten haben, konsultiere bitte deinen Arzt, bevor du spielst. Wir empfehlen Eltern, ihre Kinder beim Spielen von Videospielen zu beobachten. STELLE DAS SPIELEN UMGEHEND EIN und konsultiere einen Arzt, wenn du bei dir oder deinem Kind eines oder mehrere der folgenden Symptome feststellst: Schwindelgefühl, Sehbeschwerden, Augen- oder Muskelzuckungen, unwillkürliche Bewegungen, Ohnmacht, Orientierungslosigkeit oder Krämpfe.
- ⚠ Sicher spielen:
 - Kinder sollten beim Spielen von Videospielen beaufsichtigt werden.
 - Alle Benutzer sollten regelmäßige Pausen einlegen.
 - Sitze oder stehe nicht zu nahe am Bildschirm.
 - Spiele in einem gut ausgeleuchteten Raum.
 - Höre auf zu spielen, wenn du dich schnell müde, müde oder anderweitig unwohl fühlst.

Rechtliche Hinweise

Informationen über die Garantiegewährleistung finden sich auf www.gamestick.tv/warranty

Android ist ein Markenzeichen von Google Inc. Der Android-Roboter wurde auf Grundlage von Designs, die von Google erstellt und geteilt wurden, reproduziert oder modifiziert und wird gemäß der Creative Commons Attribution-Lizenz 3.0 verwendet. Teile dieses Produkts werden auf Grundlage von Designs, die unter der Creative Commons Attribution-Lizenz 3.0 erstellt und geteilt wurden, reproduziert. Der Begriff Bluetooth, die Marke und Logos sind Eigentum von Bluetooth SIG, Inc. HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen von HDMI Licensing, LLC. © PlayJam Ltd. Alle Rechte vorbehalten.

Lizenzvereinbarung

GameStick und Softwarelizenzbedingungen von Drittanbietern finden sich auf www.gamestick.tv. Die Nutzung des GameSticks setzt ihr Einverständnis und ihre Zustimmung zu diesen Lizenzbedingungen voraus.

Informationen in diesem Dokument, inklusive URLs und andere Referenzen zu Websites, können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

NL

Introductie

Bedankt voor het aanschaffen van de GameStick. Neem voordat je de GameStick in gebruik neemt een paar minuten de tijd om deze gids met instructies door te nemen.

Inhoud verpakking (Figure 1)

- A 1x GameStick™
- B 1x controller
- C 1x netvoeding (regiospecifiek)
- D 1x 1 m USB naar Micro USB-stroomkabel (voor controller)
- E 1x 1.5 m Y-kabel van Micro USB naar reguliere USB (type A) (voor GameStick)
- F 1x HDMI-verlengkabel

Dit heb je nodig

- Draadloze internetverbinding
- Televisie met HDMI-aansluiting
- Toegang tot een apparaat met een internetbrowser om de GameStick te registreren

Controllerkaart (Figure 2)

- G Schouderknoppen
- H Richtingsknop
- I Home-knop
- J Reset
- K BT Pairing
- L Oplaadpunten
- M LED-indicatorstrip
- N Micro USB-aansluiting
- O Micro USB-aansluiting

Laad je controller op

We raden je aan om de controller volledig op te laden voordat je de GameStick in gebruik neemt. Dit doe je als volgt:

- Sluit kabel **A** aan op de Micro USB-aansluiting **N** aan de voorkant van de controller.
- Sluit het andere einde van de kabel **E** aan op een USB-aansluiting (tv, pc) of een Y-kabel **F**. Zie afbeelding 3.
- Alle 4 de LED-lampjes knipperen tegelijkertijd als de controller wordt geladen.
- Als alle lampjes stoppen met knipperen en blijven branden, is de controller volledig opgeladen.

Stel je GameStick in

Voordat de GameStick van stroom met behulp van de meegeleverde Y-kabel **E** en netvoeding **C**. Zie afbeelding 3. Een wit lampje in de GameStick geeft de stroom aan.

Sluit de GameStick aan op de HDMI-aansluiting van de televisie (gebruik de verlengkabel **F** als dat nodig is).

Zet de controller aan op de aan-/uitknop **O** 3 seconden ingedrukt te houden en volg de instructies voor het koppelen van de controller hieronder op.

Als de controller koppelen

Voordat je de controller aanzet, schakelt hij automatisch over naar de koppelingsstand om vervolgens verbinding te maken. De koppelingsstand wordt aangegeven door een knipperend lampje op de LED-indicatorstrip **M**. Als de controller is gekoppeld, stopt het lampje met knipperen en blijft branden.

GameStick ondersteunt tot vier controllers tegelijkertijd. Gekoppelde controllers worden door brandende lampjes op de LED-indicatorstrip **M** aangegeven.

Als je de controller voor de eerste keer koppelt, zoekt de GameStick naar beschikbare controllers. Zodra hij jouw controller heeft gevonden, krijg je de opdracht om op de A-knop te drukken om het apparaat te koppelen. Dit proces neemt circa 30 seconden in beslag.

Als je de controller voor de eerste keer koppelt, zoekt de GameStick naar beschikbare controllers. Zodra hij jouw controller heeft gevonden, krijg je de opdracht om op de A-knop te drukken om het apparaat te koppelen. Dit proces neemt circa 30 seconden in beslag.

Als je de controller voor de eerste keer koppelt, zoekt de GameStick naar beschikbare controllers. Zodra hij jouw controller heeft gevonden, krijg je de opdracht om op de A-knop te drukken om het apparaat te koppelen. Dit proces neemt circa 30 seconden in beslag.

Als je de controller voor de eerste keer koppelt, zoekt de GameStick naar beschikbare controllers. Zodra hij jouw controller heeft gevonden, krijg je de opdracht om op de A-knop te drukken om het apparaat te koppelen. Dit proces neemt circa 30 seconden in beslag.

Als je de controller voor de eerste keer koppelt, zoekt de GameStick naar beschikbare controllers. Zodra hij jouw controller heeft gevonden, krijg je de opdracht om op de A-knop te drukken om het apparaat te koppelen. Dit proces neemt circa 30 seconden in beslag.

Als je de controller voor de eerste keer koppelt, zoekt de GameStick naar beschikbare controllers. Zodra hij jouw controller heeft gevonden, krijg je de opdracht om op de A-knop te drukken om het apparaat te koppelen. Dit proces neemt circa 30 seconden in beslag.

Als je de controller voor de eerste keer koppelt, zoekt de GameStick naar beschikbare controllers. Zodra hij jouw controller heeft gevonden, krijg je de opdracht om op de A-knop te drukken om het apparaat te koppelen. Dit proces neemt circa 30 seconden in beslag.

Als je de controller voor de eerste keer koppelt, zoekt de GameStick naar beschikbare controllers. Zodra hij jouw controller heeft gevonden, krijg je de opdracht om op de A-knop te drukken om het apparaat te koppelen. Dit proces neemt circa 30 seconden in beslag.

Als je de controller voor de eerste keer koppelt, zoekt de GameStick naar beschikbare controllers. Zodra hij jouw controller heeft gevonden, krijg je de opdracht om op de A-knop te drukken om het apparaat te koppelen. Dit proces neemt circa 30 seconden in beslag.

Als je de controller voor de eerste keer koppelt, zoekt de GameStick naar beschikbare controllers. Zodra hij jouw controller heeft gevonden, krijg je de opdracht om op de A-knop te drukken om het apparaat te koppelen. Dit proces neemt circa 30 seconden in beslag.

Als je de controller voor de eerste keer koppelt, zoekt de GameStick naar beschikbare controllers. Zodra hij jouw controller heeft gevonden, krijg je de opdracht om op de A-knop te drukken om het apparaat te koppelen. Dit proces neemt circa 30 seconden in beslag.

Als je de controller voor de eerste keer koppelt, zoekt de GameStick naar beschikbare controllers. Zodra hij jouw controller heeft gevonden, krijg je de opdracht om op de A-knop te drukken om het apparaat te koppelen. Dit proces neemt circa 30 seconden in beslag.

Als je de controller voor de eerste keer koppelt, zoekt de GameStick naar beschikbare controllers. Zodra hij jouw controller heeft gevonden, krijg je de opdracht om op de A-knop te drukken om het apparaat te koppelen. Dit proces neemt circa 30 seconden in beslag.

Als je de controller voor de eerste keer koppelt, zoekt de GameStick naar beschikbare controllers. Zodra hij jouw controller heeft gevonden, krijg je de opdracht om op de A-knop te drukken om het apparaat te koppelen. Dit proces neemt circa 30 seconden in beslag.

Als je de controller voor de eerste keer koppelt, zoekt de GameStick naar beschikbare controllers. Zodra hij jouw controller heeft gevonden, krijg je de opdracht om op de A-knop te drukken om het apparaat te koppelen. Dit proces neemt circa 30 seconden in beslag.

Als je de controller voor de eerste keer koppelt, zoekt de GameStick naar beschikbare controllers. Zodra hij jouw controller heeft gevonden, krijg je de opdracht om op de A-knop te drukken om het apparaat te koppelen. Dit proces neemt circa 30 seconden in beslag.

Als je de controller voor de eerste keer koppelt, zoekt de GameStick naar beschikbare controllers. Zodra hij jouw controller heeft gevonden, krijg je de opdracht om op de A-knop te drukken om het apparaat te koppelen. Dit proces neemt circa 30 seconden in beslag.

Als je de controller voor de eerste keer koppelt, zoekt de GameStick naar beschikbare controllers. Zodra hij jouw controller heeft gevonden, krijg je de opdracht om op de A-knop te drukken om het apparaat te koppelen. Dit proces neemt circa 30 seconden in bes