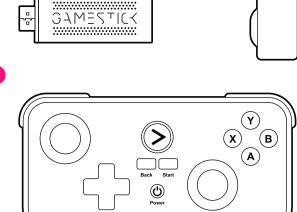
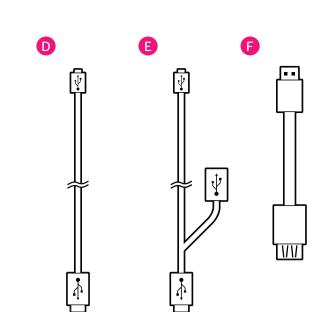
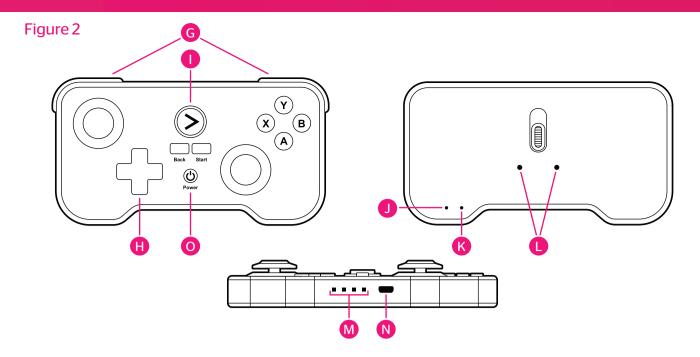
GAMESTICK

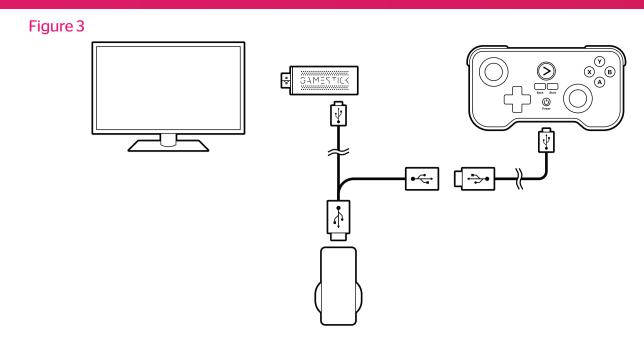
Figure 1











$Thank\ you\ for\ purchasing\ Game Stick.\ Before\ starting,\ please\ take\ a\ couple\ of$ $minutes \ to \ read \ this \ guide \ to \ setting \ up \ and \ using \ GameStick.$

What's in the box (Figure 1) A 1x GameStick

B 1x Controller

(a) 1x Mains Power Supply Unit (region specific)

1 x 1m USB to Micro USB Power Cable (for controller) 1 x 1.5 m Y Cable from Micro USB to Regular USB (type A) (For Stick)

1 x HDMI Extender Cable

TV with HDMI port

You will need

Wireless internet connection

Access to a device with an internet browser for one-time registration

Controller map (Figure 2) G Shoulder Buttons

🕕 D Pad Home Button

Reset

K BT Pairing

- M LED Indicator Strip Micro USB Port O Power Button
- We recommend that you fully charge the controller before using for the first time. To do this Plug cable into the Micro USB port on the front of the controller.

Plug the other end of cable **(D)** into any powered USB port e.g. on TV, PC or Y

- cable 🕒 per figure 3. All 4 LED lights will flash at once whilst the controller is charging.
- When all four lights remain on the controller is fully charged.
- Power GameStick using the included Y Cable 🖪 & Power Supply 🔾 per Figure 3. A white light from within the stick indicates power
- Plug GameStick into TV's HDMI port (use the extender cable f) provided if Switch on controller by pressing and holding the power button **O** for 3
- seconds and follow Controller Pairing instructions below Once the controller is paired, follow the one-time on-screen device and account setup instructions

Controller pairing

When you turn on your controller it will automatically enter pairing mode the connect. Pairing mode is indicated by a flashing light on LED Indicator Strip old M. When paired, the light will stop flashing and remain solid.

 ${\sf GameStick} \ supports \ up \ to \ four \ controllers \ simultaneously. \ Successfully$ connected controllers are represented by additional solid lights on LED

If pairing your controller for the first time, GameStick will scan for available controllers. Once it has detected your controller, you will be prompted to press button A to pair that device. This process should take approximately 30

If your controller fails to pair, first try rebooting your GameStick by

disconnecting then reconnecting power and trying again. If this is unsuccessful you will need to reset your controller. To do this press the recessed reset button On the back of the controller which will turn the device off. Turn the controller back on and wait for GameStick to scan and find the controller, you will then be prompted to press button A to pair that device.

Need more help?

For more information and further support go to www.gamestick.tv/support Looking after your GameStick

Whilst every precaution has been taken to ensure your safety, every electrical device should be handled with care at all times and follow these guidelines;

Observe ALL warnings, precautions and instructions.

Always unplug your GameStick from your TV and switch off power supply when not in use. Store it in a cool, dust free area, out of direct

⚠ Do not expose to extreme temperatures or direct sunlight for any length of time. If the GameStick or Controller becomes too hot to touch, unplug it (including all cables) immediately and stop use.

Do not get the device, controller or any cables wet. If you wish to clean the controller please do so using a dry cloth. Do not expose to liquids,

chemicals or fluids as these may damage your device. Do not open, modify or attempt to tamper with the controller, internal battery or GameStick device.

If you have an epileptic condition or have had any seizure in the past please consult your doctor before playing. We recommend that parents observe their children while they play video games. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, altered vision, eye or muscle twitching, involuntary movements, loss of awareness, disorientation, or convulsions, DISCONTINUE USE IMMEDIATELY and

Play Safe; • Children should be supervised whilst playing games. • All users should take regular breaks. • Don't sit or stand too close to the screen.

• Play in a well-lit room Stop playing if you feel drowsy, fatigued or in any way unwell.

Legal notices

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provid equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or vision reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user

is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures Reorient or relocate the receiving antenna • Increase the separation between the equipment and received

 $\bullet \ \ Connect the \ equipment into \ an outlet \ on \ a \ circuit \ different from \ that \ to \ which \ the \ receiver$

• Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help. Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance

could void the user's authority to operate the equipment NOTE: THE MANUFACTURER IS NOT RESPONSIBLE FOR ANY RADIO OR TV INTERFERENCE CAUSED BY UNAUTHORIZED MODIFICATIONS TO THIS EQUIPMENT. SUCH MODIFICATIONS COULD VOID THE USER'S AUTHORITY TO OPERATE THE EQUIPMENT.

This device complies with Industry Canada license-exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired

operation of the device. Avis d'Industrie Canada (IC):

Cet appareil est conforme avec Industrie Canada exempts de licence standard RSS (s). Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes: (1) cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences et (2) cet appareil doit accepter toute interférence, y compris

celles pouvant causer un mauvais fonctionnement de l'appareil.

For warranty information please visit www.gamestick.tv/warranty Android is a trademark of Google inc. The Android robot is reproduced or modified from work created and shared by Google and used according to terms described in the Creative Commons 3.0 Attribution License. Portions of this package are reproduced from work licensing, LLC. @ PlayJam Ltd. All rights reserved.

GameStick and third-party software license terms can be found at www.gamestick.tv Use of GameStick constitutes acceptance of as well as agreement to those license terms

Information in this document, including URL and other internet web site references, is

Merci d'avoir acheté la console GameStick. Avant de commencer, veuillez $prendre \ quel ques \ minutes \ pour \ lire \ ce \ guide \ de \ configuration \ et \ d'utilisation \ de$

(selon la région)

1 x câble en Y de Micro USB à USB de 1.5 m (type A) (pour la clé)

Points de charge

M Bande de voyants DEL d'indication

· Connexion Internet sans fil Télé avec port HDMI

Carte de la manette (Figure 2) Charge Points 6 Boutons supérieurs

Bouton d'accueil

Croix directionnelle

K BT Pairing

Charger votre manette

Nous vous recommandons de charger complètement la manette avant de

l'utiliser pour la première fois. Pour ce faire : • Branchez le câble **D** dans le port Micro USB **N** à l'avant de la manette.

 Branchez l'autre extrémité du câble dans un autre port USB alimenté, p. ex. sur une télé, un PC, ou dans le câble Y comme sur la figure 3. • Les quatre (4) DEL clignoteront simultanément pendant le chargement de la

• La manette est entièrement chargée si les quatre voyants restent allumés.

• Alimentez la GameStick à l'aide du câble en Y 📵 inclus et du bloc d'alimentation 🖸 selon la Figure 3. Une lumière blanche dans la clé indique

câble d'extension **F** fourni au besoin).

Mettez la manette en fonction en maintenant enfoncé le bouton d'alimentation **()** pendant trois (3) secondes puis suivez les instructions de synchronisation de manette ci-dessous

• Une fois la manette synchronisée, suivez les instructions de configuration d'appareil et de compte, qui ne s'afficheront à l'écran qu'une seule fois.

Une fois la manette allumée, celle-ci entrera automatiquement en mode de synchronisation pour se connecter. Le mode de synchronisation est indiqué par synchronisation est terminée, la lumière cessera de clignoter et restera allumée.

un voyant DEL supplémentaire qui reste allumé sur la bande d'indication M Si vous synchronisez votre manette pour la première fois, la console Gamestick effectuera un balayage pour détecter les manettes accessibles. Une fois votre manette détectée, on vous demandera d'appuyer sur le bouton A pour

synchroniser l'appareil. Ce processus devrait prendre environ 30 secondes.

Si vous n'arrivez pas à synchroniser la manette essavez d'abord de redémarre votre GameStick en débranchant puis en rebranchant le câble d'alimentation. puis essavez à nouveau. Si cette tentative échoue, vous devrez réinitialiser votre manette. Pour ce faire, appuyez sur le bouton de réinitialisation ① en retrait en-dessous de la manette pour l'éteindre. Rallumez la manette puis attendez que la console Gamestick la détecte, on vous demandera alors d'appuver sur le bouton A pour synchroniser l'appareil.

site www.gamestick.tv/support. www.gamestick.tv/support

Prendre soin de sa console GameStick

Bien que toutes les précautions nécessaires aient été prises pour garantir votre sécurité, tous les appareils électriques doivent être manipulés avec soin en tout temps. Veuillez suivre les indications suivantes :

Respectez TOUS les avertissements, précautions et instructions.

A Ne l'exposez pas à des températures extrêmes ou à la lumière directe du soleil. Si la GameStick ou la manette devient trop chaude au toucher, débranchez-la (y compris tous les câbles) immédiatement et cessez

⚠ Vous ne devez pas mouiller l'appareil, la manette et les câbles. Si vous voulez nettoyer la manette, utilisez un linge sec. Ne les exposez pas aux liquides, aux produits chimiques ou aux fluides, puisque ceux-ci peuven endommager votre appareil.

Nous ne devez pas ouvrir, modifier ou tenter d'altérer la manette, la batterie interne ou la console GameStick.

A Si vous souffrez d'épilepsie ou si vous avez eu une crise dans le passé, veuillez consulter votre médecin avant de jouer. Nous recommandons aux parents d'observer leur enfant pendant qu'il joue à des jeux vidéo. Si vous ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants : étourdissements, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, mouvements involontaires, perte momentanée de conscience, désorientation ou convulsions. CESSEZ IMMÉDIATEMENT L'UTILISATION et consultez votre médecin.

• Tous les utilisateurs doivent prendre des pauses régulièrement.

• Ne vous approchez pas trop près de l'écran.

• Cessez de jouer si vous êtes somnolent, fatigué ou si vous ne vous sentez pas bien.

Mentions légales

Cet appareil est conforme avec Industrie Canada exempts de licence standard RSS (s). Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes: (1) cet appareil ne doit pa provoquer d'interférences et (2) cet appareil doit accepter toute interférence, y compris celles pouvant causer un mauvais fonctionnement de l'appareil.

Pour obtenir des renseignements sur la garantie, veuillez visiter le site www.gamestick.tv/warrantv

décrites dans la licence d'attribution de Creative Commons 3.0. Des portions de cet tous la propriété de Bluetooth SIG. Inc. HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia ace sont des marques de commerce ou des marques déposées de HDMI licensing, LLC. © PlayJam Ltd. Tous droits réservés.

Les conditions de licence de GameStick et des logiciels tiers sont accessibles sur le site www.gamestick.tv. L'utilisation de la console GameStick constitue une acceptation de ces

Les renseignements dans le présent document, y compris les adresses URL et les références à d'autres sites Internet, sont sujets à des modifications sans préavi

Ti ringraziamo per aver acquistato GameStick. Prima di iniziare a usarlo, leggi attentamente questa guida che ti spiegherà come preparare e utilizzare il GameStick.

Contenuto (Figure 1) A 1GameStick™

1 controller

1 alimentatore di corrente specifico per il tuo paese

1 cavetto di alimentazione da 1 m USB a Micro USB (per il controller) 1 cavetto a Y da 1.5 m da Micro USB a USB normale (tipo A) (per lo Stick)

1 cavetto di estensione HDMI

Avrai bisogno di Connessione wireless a Internet

Televisore con ingresso HDMI Accesso a un dispositivo dotato di un browser Internet per effettuare la

prima registrazione

Il controller (Figure 2)

Pin di carica G Tasti dorsali M Striscia di indicatori LED Tasto direzionale Tasto Home N Porta Micro USB Reset Tasto di accensione

K BT Pairing

Carica il controller Prima di usare il controller per la prima volta, ti consigliamo di caricarlo

Inserisci l'altra estremità del cavetto **D** in una porta USB alimentata, per

esempio quella di un televisore, di un computer o del cavetto a Y 🖪 , come mostrato dalla figura 3.

Quando il controller è completamente carico, i quattro LED restano accesi.

Collega il GameStick a una presa di corrente utilizzando il cavetto a Y 🖪 e l'alimentatore di corrente C inclusi nella confezione, come indicato nella figura 3. La luce bianca proveniente dal GameStick indica che il sistema è

 $Collega\ il\ Game Stick\ all'ingresso\ HDMI\ del \ televisore\ usando, se\ necessario, il$ cavetto di estensione **F** incluso nella confezione. Accendi il controller premendo e tenendo premuto il tasto di accensione (

Dopo aver abbinato il controller, segui le istruzioni sullo schermo per la preparazione del GameStick e dell'account.

nto controlle:

Una volta acceso, il controller entrerà automaticamente in modalità Abbinamento e si collegherà. Una luce lampeggiante sulla striscia di LED M indica che il controller è in modalità Abbinamento. Una volta completato l'abbinamento, la luce smetterà di lampeggiare e resterà accesa.

simultaneamente. I controller collegati sono rappresentati da luci accese aggiuntive sulla striscia di LED M. La prima volta che procedi all'abbinamento del controller, il GameStick cercherà

i controller disponibili. Dopo che avrà individuato il tuo, ti sarà chiesto di

premere il tasto A del controller per abbinarlo al GameStick. Il processo dura

circa 30 secondi.

Risoluzione dei problemi Se non riesci ad abbinare il tuo controller, riavvia il GameStick scollegandolo dalla presa di corrente e poi ricollegandolo, e ripeti il processo di abbinamento. Se il tentativo non va a buon fine, dovrai resettare il controller premendo il tasto Reset nascosto che si trova sulla parte inferiore del controller. In questo modo spegnerai il controller. Riaccendi il controller e attendi che il GameStick lo trovi. A questo punto, ti sarà chiesto di premere il tasto A per abbinare il

controller al GameStick.

Hai ancora bisogno di aiuto?

Per avere ulteriori informazioni e assistenza, visita www.gamestick.tv/support

Utilizzo corretto del GameStick Abbiamo preso tutte le precauzioni possibili per rendere l'uso di questo dispositivo assolutamente sicuro. Tuttavia, come per tutti gli apparecchi elettrici, è necessario utilizzarlo in modo corretto. Segui le indicazioni riportate

A Segui sempre TUTTE le istruzioni, le indicazioni e le avvertenze.

Quando non usi il GameStick, scollegalo dal televisore e dalla presa di corrente. Il GameStick deve essere posizionato in un luogo fresco, privo di polvere e al riparo dai raggi del sole.

immediatamente, scollegando tutti i cavi, e smetti di usarli. Tieni il GameStick, il controller e tutti i cavi al riparo da umidità e liquidi. Per pulire il controller, usa un panno asciutto. Tieni il controller e il

GameStick Iontani da liquidi e da sostanze chimiche, che potrebbero

Non tentare di aprire, di effettuare interventi di riparazione o di

modificare il controller, la batteria interna o il GameStick. In caso ti sia stata diagnosticata una forma di epilessia o di sensibilità alle luci intermittenti, o se hai sofferto di attacchi epilettici in passato, consulta il tuo medico prima di iniziare a giocare. Raccomandiamo ai genitori, o a chi ne fa le veci, di osservare i loro figli mentre giocano. Se, durante il gioco, si dovessero avvertire sintomi quali nausea, visione alterata, vertigini, spasmi muscolari o agli occhi, movimenti involontari convulsioni, senso di disorientamento o perdita momentanea dei sensi, INTERROMPERE IMMEDIATAMENTE L'UTILIZZO DEL SISTEMA e

Gioca in sicurezza: • I bambini devono essere sempre controllati quando usano i videogiochi. • Fare pause a intervalli regolari durante il gioco.

• Smettere immediatamente di giocare se ci si sente assonnati, affaticati o comunque non in ottime condizioni di salute.

Informazioni legali

consultare un medico.

Android è un marchio registrato di Google inc. Il robot Android è riprodotto o modificato da iviso da Google e usato conformemente all'Attribuzione di Licenza Creative Commons 3.0. Parti di questa confezione sono riprodotte da un lavoro creato e

HDMI Licensing, LLC. © PlayJam Ltd. Tutti i diritti riservati l termini di licenza del GameStick e del software sviluppato da terze parti sono disponibili su www.gamestick.tv. L'utilizzo del GameStick costituisce l'accettazione di tali termini di licenza

Le informazioni contenute in questo documento, inclusi l'URL e i riferimenti ad altri siti

condiviso conformemente all'Attribuzione di Licenza Creative Commons 3.0. Il termine

logo HDMI e la definizione High-Definition Multimedia Interface sono marchi registrati di

Bluetooth, il marchio e il logo a esso relativi sono di proprietà di Bluetooth SIG, Inc. HDMI, il

Gracias por adquirir un GameStick. Antes de empezar, lee con atención esta guía para configurar y usar correctamente tu GameStick.

Contenido (Figure 1)

⚠ 1 GameStick™ B 1 mando

1 fuente de alimentación (varía según región)

1 cable de alimentación USB/micro USB de 1 m (para el mando) E 1 cable Y micro USB/USB (tipo A) de 1.5 m (para el Stick)

Necesitarás • Una conexión a internet inalámbrica

TV con entrada HDMI

1 cable alargador HDMI

 Acceso a un dispositivo con navegador de internet para efectuar un registro único

Disposición del mando (Figure 2) G Gatillos Puntos de carga M Franja de indicadores LED Cruceta N Puerto micro USB

Carga del mando

Botón Inicio

BT Pairing

Reset

Es recomendable cargar el mando por completo antes de usarlo por primera $\,$

vez. Para ello, haz lo siguiente: Conecta el cable en el puerto micro USB de la parte frontal del mando.

Botón de encendido

 Conecta el otro extremo del cable en un puerto USB con alimentación, p. ej. de TV, PC o cable Y 📵, como se aprecia en la imagen 3.

parpadear.

cuenta y configuración del dispositivo que verás en la pantalla.

Las cuatro luces LED parpadearán a la vez mientras el mando se carga.

• El mando estará completamente cargado cuando las cuatro luces dejen de

como se aprecia en la imagen 3. La luz blanca del stick indica que está Conecta el GameStick a la entrada HDMI de tu TV (si lo necesitas, usa el cable

Enciende el GameStick usando el cable Y 🖪 y la fuente de alimentación 💪

alargador (a) incluido). Enciende el mando pulsando el botón de encendido **(O)** durante 3 segundos y sigue las instrucciones de emparejamiento del mando Una vez havas empareiado el mando, completa el proceso de registro de

Al encender el mando, este entrará automáticamente en el modo emparejamiento y se conectará. Este modo se indica con uno de los indicadores luminosos M que parpadean. Cuando termine el proceso, la luz dejará de parpadear y se mantendrá encendida.

emparejarlo. Este proceso dura aproximadamente 30 segundos

Solución de problemas Si no puedes emparejar tu mando, prueba a reiniciar el GameStick desconectando y volviendo a conectar la fuente de alimentación, e intenta emparejarlo de nuevo. Si esto no funciona, tendrás que reiniciar el mando. Para ello, pulsa el botón Reset Asituado en la parte trasera del mando para apagar

el dispositivo. Enciende de nuevo el mando y espera a que el GameStick lo reconozca. Después pulsa el botón A para emparejar el mando.

Necesitas más ayuda? Para más información y asistencia, visita: www.gamestick.tv/support

Mantenimiento del GameStick

 $Hemos\,tomado\,todas\,las\,precauciones\,posibles\,para\,garantizar\,tu\,seguridad.$ No obstante, todo dispositivo eléctrico debe utilizarse con cuidado. Por favor, sique las recomendaciones siguientes:

polvo y protegido de la radiación solar directa. A No lo expongas nunca a temperaturas extremas o radiación solar directa. Si el GameStick está caliente al tacto, desconéctalo inmediatamente (cables incluidos) y deia de usarlo.

A Si padeces epilepsia o has sufrido convulsiones en el pasado, por favor, consulta con tu médico antes de jugar. Recomendamos que los padres observen a sus hijos mientras juegan a videojuegos. Si tu hijo o tú experimentáis alguno de los siguientes síntomas: mareo, visión borrosa, espasmos oculares o musculares, movimientos involuntarios, pérdida de consciencia, desorientación, o convulsiones, DEJA DE JUGAR

• Los niños deben ser supervisados mientras juegan a videojuegos.

Aviso legal Para más información sobre la garantía, visita: www.gamestick.tv/warranty

Android es una marca comercial de Google inc. El robot Android se reproduce o modifica en trabajo creado y compartido por Google, y se usa según los términos descritos en el la licencia de atribución Creative Commons 3.0. Partes de este paquete se reproducen en el rabajo creado y compartido bajo la licencia de atribución Creative Comm Bluetooth, marca y logotipos son propiedad de Bluetooth SIG, Inc. HDMI, el logotipo HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing, LLC. © PlayJam Ltd. Todos los derechos reservados.

Vielen Dank, dass du unseren GameStick erworben hast. Bevor du loslegst, solltest du dir ein bisschen Zeit nehmen, um diese Anleitung zu lesen. Sie wird

dir dabei helfen, den GameStick einzurichten und zu benutzen.

Lieferumfang (Figure 1)

A 1x GameStick™ B 1x Controller

📵 1 x Netzteil (länderspezifisch)

1 x Y-Kabel von Micro USB zu Standard-USB (Typ A) für den Stick (1.5 m) 1 x HDMI-Verlängerungskabel

Drahtlose Internetverbindung

Fernseher mit HDMI-Anschluss Zugang zu einem Gerät mit einem Webbrowser für die Erstregistrierung

1 x USB-zu-Micro-USB-Kabel für Controller (1 m)

Controller-Belegung (Figure 2) G Schultertaster Ladekontakte

Home-Taste Reset **K** BT Pairing

D-Pad

Den Controller auflader Wir empfehlen, den Controller vor der ersten Benutzung vollständig

aufzuladen. Folge dazu diesen Schritten: • Stecke das Kabel **D** in den Micro-USB-Anschluss **N** vorne am Controller. Stecke das andere Ende des Kabels **D** in einen beliebigen stromführenden

M LED-Anzeigeleiste

O Power-Taste

Micro-USB-Anschluss

USB-Anschluss, z. B. an einem Fernseher, PC oder Y-Kabel (E) wie in Alle 4 LED-Leuchten blinken gleichzeitig, während der Controller geladen

Wenn alle vier LEDs kontinuierlich leuchten, ist der Controller vollständig

Verbinde den GameStick mit dem beigelegten Y-Kabel 🗈 und dem Netzteil wie in Abbildung 3. Ein weißes Licht im Stick zeigt an, dass er mit Strom

Stecke den GameStick in den HDMI-Anschluss deines Fernsehers. Verwende

Schalte den Controller ein, indem du die Power-Taste **()** 3 Sekunden lang gedrückt hältst. Folge dann den unten aufgeführten

Geräts und deines Kontos begleiten.

Den GameStick einrichten

bei Bedarf das Verlängerungskabel **F**.

Controller-Synchronisierung Wenn du den Controller anschaltest, startet der Synchronisationsmodus automatisch und die Verbindung wird aufgebaut. Der Synchronisationsmodus wird durch eine blinkende Leuchte auf der LED-Anzeigeleiste M angezeigt. Nach Abschluss der Synchronisation leuchtet die LED dauerhaft

verfügbaren Controllern. Wird dein Controller erkannt, wirst du aufgefordert, die A-Taste zu drücken, um diesen Controller zu synchronisieren. Dieser

deinen GameStick neu zu starten. Entferne dazu die Stromversorgung und

verbinde sie dann wieder, bevor du es erneut versuchst. Sollte dies nicht

Problemlösung Sollte die Synchronisierung deines Controllers scheitern, versuche zuerst,

Vorgang dauert etwa 30 Sekunden.

funktionieren, musst du deinen Controller zurücksetzen. Dazu musst du den vertieften Reset-Knopf auf der Unterseite des Controllers drücken, um ihn

drücken, um den Controller zu synchronisierer Du brauchst mehr Hilfe?

Mehr Infos und Support findest du auf www.gamestick.tv/support Pflege des GameSticks

behandelt werden. Bitte folge diesen Hinweisen: Beachte ALLE Warnungen, Sicherheitshinweise und Anweisungen.

Trenne deinen GameStick immer vom Fernseher und entferne das

Stromkabel, wenn du ihn nicht benutzt. Bewahre ihn an einem kühlen, staubfreien Ort ohne direkte Sonneneinstrahlung auf. Setze ihn nicht für längere Zeit extremen Temperaturen oder direktem

Bringe das Gerät, den Controller und die Kabel nicht mit Wasser in Berührung. Reinige den Controller bei Bedarf mit einem trockenen Tuch. Setze die Geräte keinen Flüssigkeiten oder Chemikalien aus, da dies zu Beschädigungen führen kann.

oder das GameStick-Gerät nicht. Solltest du an Epilepsie leiden oder je andere Anfälle erlitten haben, konsultiere bitte deinen Arzt, bevor du spielst. Wir empfehlen Eltern, ihre Kinder beim Spielen von Videospielen zu beobachten, STELLE DAS SPIELEN UMGEHEND EIN und konsultiere einen Arzt, wenn du bei dir oder deinem Kind eines oder mehrere der folgenden Symptome feststellst: Schwindelgefühl, Sehbeschwerden, Augen-oder

• Kinder sollten beim Spielen von Videospielen beaufsichtigt werden.

Öffne, modifiziere oder manipuliere den Controller, die interne Batterie

• Höre auf zu spielen, wenn du dich schwindlig, müde oder anderweitig

Rechtliche Hinweise

Sicher spielen:

Android ist ein Markenzeichen von Google Inc. Der Android-Roboter wurde auf Grundlage von Designs, die von Google erstellt und geteilt wurden, reproduziert oder modifiziert und wird gemäß der Creative-Commons-Attribution-Lizenz 3.0 verwendet. Teile dieses Produkts werden auf Grundlage von Designs, die unter der Creative-Commons-Attribution-Lizenz 3.0

Informationen über die Garantiegewährleistung finden sich auf www.gamestick.tv/warranty

www.gamestick.tv. Die Nutzung des GameSticks setzt Ihr Einverständnis und Ihre Informationen in diesem Dokument, inklusive URLs und andere Referenzen zu Websites

Bedankt voor het aanschaffen van de GameStick. Neem voordat je de GameStick in gebruik neemt een paar minuten de tijd om deze gids met

A 1x GameStick™

(C) 1 x netvoeding (regiospecifiek)

1x1m USB naar Micro USB-stroomkabel (voor controller)

Draadloze internetverbinding Televisie met HDMI-aansluiting

Reset

K BT Pairing

Controllerkaart (Figure 2) **6** Schouderknoppen

Oplaadpunten M LED-indicatorstrip Micro USB-aansluiting Aan-/uitknop

Laad je controller op

 Sluit het andere einde van de kabel aan op een USB-aansluiting (tv, pc) of een Y-kabel **E**. Zie afbeelding 3.

volledig opgeladen.

Voorzie de GameStick van stroom met behulp van de meegeleverde Y-kabel

en netvoeding **C**. Zie afbeelding 3. Een wit lampje in de GameStick geeft

Zet de controller aan door de aan-/uitknop **()** 3 seconden ingedrukt te houden en volg de instructies voor het koppelen van de controller hieronder op

Als de controller is gekoppeld, stopt het lampje met knipperen en blijft branden GameStick ondersteunt tot vier controllers tegelijkertijd. Gekoppelde controllers worden door brandende lampjes op de LED-indicatorstrip M

Als je de controller voor de eerste keer koppelt, zoekt de GameStick naar

beschikbare controllers. Zodra hij jouw controller heeft gevonden, krijg je de

Als de controller niet kan worden gekoppeld, probeer de GameStick dan opnieuw op te starten door de stroom uit en aan te zetten. Als dit niets oplost. moet je de controller resetten. Dit doe je door de resetknop

op de achterkant van de controller in te drukken waardoor het apparaat wordt uitgeschakeld. Zet

koppelen. Meer hulp nodig?

Ga voor meer informatie en ondersteuning naar www.gamestick.tv/support Onderhoud van de GameStick

Volg deze richtlijnen;

Stel het apparaat niet langdurig bloot aan extreme temperaturen of direct zonlicht. Als de GameStick of controller te heet wordt om aan te raken, sluit de stroomtoevoer dan af (inclusief alle kabels) en staak het

niet bloot aan vloeistoffen of chemicaliën, deze kunnen het apparaat

Als je een epileptische aandoening hebt of in het verleden een aanval hebt gehad, raadpleeg dan eerst je huisarts voordat je gaat spelen. We raden ouders aan om hun kinderen in de gaten te houden tijdens het

Probeer de controller, interne batterij of GameStick niet te openen, te

• Kinderen moeten tijdens het spelen in de gaten worden gehouden. Alle gebruikers moeten regelmatig pauzeren • Sta of zit niet te dicht op het scherm.

Juridische mededelingen

veranderen of aan te passen.

Ga voor informatie over de garantie naar www.gamestick.tv/warranty Android is een handelsmerk van Google inc. De Android-robot is gekopieerd of aangepast

van HDMI licensing, LLC. © PlayJam Ltd. Alle rechten voorbehouder

Informatie in dit document, inclusief de URL en andere referenties naar websites, kan

www.gamestick.tv Gebruik van de GameStick houdt in dat je akkoord gaat en instemt met

High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken

instructies door te nemen. Inhoud verpakking (Figure 1)

B 1x controller

1 x 1.5 m Y-kabel van Micro USB naar reguliere USB (type A) (voor GameStick) 1 x HDMI-verlengkabel

• Toegang tot een apparaat met een internetbrowser om de GameStick te

Richtingsknop Home-knop

We raden je aan om de controller volledig op te laden voordat je de GameStick in gebruikt neemt. Dit doe je als volgt: Sluit kabel aan op de Micro USB-aansluiting aan de voorkant van de

Alle 4 de LED-lampjes knipperen tegelijkertijd als de controller wordt geladen.

Als alle lampjes stoppen met knipperen en blijven branden, is de controller

Sluit de GameStick aan op de HDMI-aansluiting van de televisie (gebruik de verlengkabel **F** als dat nodig is).

koppelingsstand om vervolgens verbinding te maken. De koppelingsstand wordt aangegeven door een knipperend lampje op de LED-indicatorstrip

Als je de controller aanzet, schakelt hij automatisch over naar de

opdracht om op de A-knop te drukken om het apparaat te koppelen. Dit proces neemt circa 30 seconden in beslag.

de controller weer aan en wacht tot de GameStick de controller heeft gevonden. Je krijgt dan de opdracht om op de A-knop te drukken en het apparaat te

Hoewel alle maatregelen zijn getroffen om je veiligheid te garanderen, moet elk elektronisch apparaat met de grootste voorzichtigheid worden behandeld.

Houd je aan ALLE waarschuwingen, voorzorgsmaatregelen en instructies. Schakel de controller uit als hij niet wordt gebruikt. Sla de controller op

een koele, donkere en stofvrije plek op.

Zorg dat het apparaat, de controller of de kabels niet nat worden. Als ie de controller wilt schoonmaken, doe dat dan met een droge doek. Stel

spelen van videogames. Als de volgende symptomen optreden:

van werk ontworpen en gedeeld door Google en gebruikt in overeenstemming met de voorwaarden zoals uiteengezet in de Creative Commons 3.0 Attribution License. Delen van dit pakket zijn gekopieerd of aangepast gebaseerd op werk ontworpen en gedeeld in overeenstemming met de Creative Commons 3.0 Attribution Licence. Het woord Bluetooth, evenals het merk en logo zijn eigendom van Bluetooth SIG, Inc. HDMI, het HDMI-logo en

zonder voorafgaande waarschuwing worden gewiizigd.

De softwarelicentievoorwaarden van GameStick en externe partijen vind je op

Industry Canada Notices (IC):

subject to change without notice.

created and shared under the Creative Commons 3.0 Attribution licence. The Bluetooth word, mark and logos are all owned by Bluetooth SIG, Inc. HDMI, the HDMI logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI

GameStick. Contenu de la boîte (Figure 1) A 1x GameStick™ B 1x manette 1 x câble d'alimentation USB vers Micro USB de 1 m (pour la manette) 1 x câble d'extension HDMI

Accès à un appareil doté d'un navigateur Internet pour l'enregistrement unique

Vous aurez besoin de:

N Port Micro USB Bouton d'alimentation Reset

Branchez la GameStick dans le port HDMI de votre téléviseur (utilisez le

un voyant clignotant sur la bande de DEL d'indication M. Lorsque la La console GameStick prend en charge jusqu'à quatre manettes

simultanément. Les manettes connectées avec succès sont représentées pa

Pour de plus amples informations et une assistance supplémentaire, visitez le

A Déconnectez toujours votre GameStick de la télé et fermez le bloc d'alimentation lorsqu'ils ne sont pas utilisés. Rangez-les dans un endroit frais et exempt de poussière, à l'abri de la lumière directe du soleil.

Jouez prudemment : • Les enfants doivent être surveillés pendant qu'ils jouent à des jeux

Avis d'Industrie Canada (IC):

conditions de licence ainsi qu'un accord avec celles-ci.

Android est une marque de commerce de Google inc. Le robot Android est reproduit ou odifié à partir d'une image créée et partagée par Google, et est utilisé selon les modalités emballage sont recréées à partir de travaux créés et partagés selon les modalités de la licence d'attribution de Creative Commons 3.0. Le mot, la marque et les logos Bluetooth sont

completamente. Per farlo, procedi nel modo indicato di seguito: • Inserisci il cavetto **D** nella porta Micro USB **N** situata nella parte anteriore

Quando il controller è in carica, i quattro i LED lampeggiano

per 3 secondi, quindi segui le istruzioni per l'abbinamento del controller

mestick possono essere collegati fino a quattro co

Non esporre il GameStick a sbalzi di temperatura, nemmeno per brevissimi periodi di tempo. Tienilo sempre al riparo dai raggi del sole. In caso il GameStick o il controller si riscaldino troppo, disconnettili

• Non mettersi troppo vicini allo schermo. · Giocare in un ambiente ben illuminato.

La información contenida en este documento, incluidas las direcciones URL y otras Per informazioni sulla garanzia, visita www.gamestick.tv/warranty

GameStick es compatible con hasta cuatro mandos a la vez. Cada mando adicional conectado estará representado con un indicador LED old M . Al emparejar un mando por primera vez, tu GameStick buscará mandos adicionales. Una vez detectado el mando, tendrás que pulsar el botón A para

Lee atentamente TODAS las advertencias, precauciones e instrucciones. Desconecta siempre tu GameStick del televisor y apaga la fuente de alimentación cuando no esté en uso. Guárdalo en un lugar fresco, libre de

mando, usa un paño seco. Evita que el dispositivo entre en contacto con líquidos, productos químicos y otros fluidos, ya que podrían dañarlo. No desmontes, modifiques o intentes alterar el mando, la batería interna

Evita que el dispositivo, mando y cables se mojen. Si quieres limpiar el

Juega en una sala bien iluminada. • Deja de jugar si sientes somnolencia, cansancio o malestar

Precauciones al jugar:

INMEDIATAMENTE y consulta a tu médico.

• Es importante hacer pausas regularmente.

No te sitúes ni te sientes muy cerca de la pantalla.

Los términos de la licencia de software de terceros y GameStick están disponibles en www.gamestick.tv El uso de GameStick implica la aceptación de los términos de la licencia.

Nachdem der Controller synchronisiert wurde, folge den einmaligen Anweisungen auf dem Bildschirm, die dich durch die Ersteinrichtung des

> GameStick unterstützt bis zu vier Controller gleichzeitig. Verbundene Controller LED-Anzeigeleiste M repräsentiert. Synchronisierst du deinen Controller zum ersten Mal, sucht der GameStick nach

abzuschalten. Schalte den Controller wieder an und warte, bis der GameStick den Controller gefunden hat. Danach wirst du aufgefordert, die A-Taste zu

Obwohl jegliche Maßnahmen ergriffen wurden, um deine Sicherheit zu gewährleisten, sollten dennoch alle elektronischen Geräte stets sorgfältig

Sonnenlicht aus. Sollten GameStick oder Controller zu heiß zum Anfassen werden, stecke sie (und sämtliche Kabel) sofort aus und stelle

Muskelzuckungen, unwillkürliche Bewegungen, Ohnmacht, Orientierungslosigkeit oder Krämpfe.

• Alle Benutzer sollten regelmäßige Pausen einlegen.

Sitze oder stehe nicht zu nahe am Bildschirm.

Spiele in einem gut ausgeleuchteten Raum.

erstellt und geteilt wurden, reproduziert. Der Begriff Bluetooth, die Marke und Logos sind Eigentum von Bluetooth SIG, Inc. HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen von HDMI Licensing, LLC. © PlayJam Ltd. Alle Rechte vorbehalte

können ohne vorherige Ankündigung geändert werden

enzbedingungen von Drittanbietern finden sich auf