

Transmetteur

Installation de la pile

6.

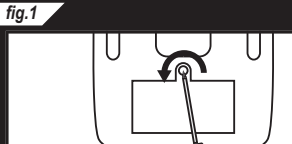
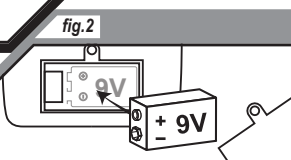
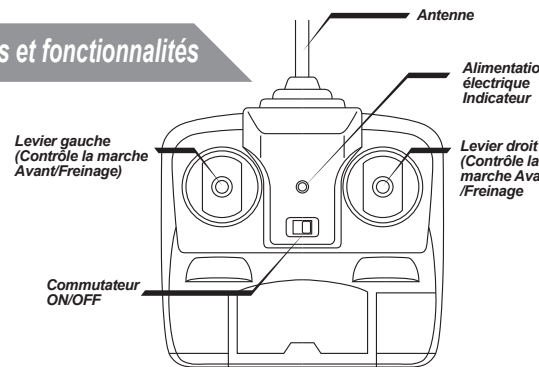



fig.3

Note : Lors du remplacement de la pile du transmetteur : N'utilisez que des piles alcalines.

Précautions :
Important! Seuls des adultes doivent remplacer les piles.
- Les piles alcalines sont recommandées.
- N'utilisez pas des piles rechargeables.
- Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Ne mélangez pas des piles alcalines standard (carbon-zinc) avec des piles rechargeables (nickel-cadmium).
- Évitez les décharges prolongées ou de type équivalent à celui recommandé doivent être utilisées.
- Les piles doivent être insérées avec la polarité correcte.
- Les piles déchargées doivent être retirées du jouet.
- Le bon sens d'utilisation ne doit pas être négligé en court-circuit.
- Veuillez conserver ces informations pour des consultations futures.
- Retirez les piles du produit avant un stockage prolongé.
- N'entrez pas la pile au feu, la pile pourrait exploser ou fuir.

Caractéristiques et fonctionnalités



1. Éteindre le transmetteur.
2. Ouvrir le couvercle du compartiment de pile (dos du transmetteur) en desserrant la vis (fig.1), utilisez un tournevis cruciforme (non compris).
3. Mettez la pile de 9V (6F22) (comprise) dans le compartiment de pile, veuillez suivre la polarité indiquée (fig.2).
4. Remettez le couvercle du compartiment de pile (fig.3).
5. Mettez le transmetteur en marche. La D.E.L. rouge indique que le transmetteur est en marche et fonctionne.

Aéroglisser

Installation de la pile

7.

Assurez-vous que la pile est complètement chargée avant de l'utiliser. La pile de véhicule de 9.6V incluse N'EST PAS chargée avant l'expédition, veuillez la charger pendant 8 heures (pour les deux premières charges) en la sortant de la boîte.

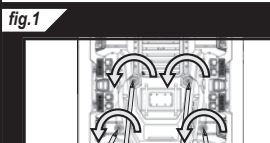
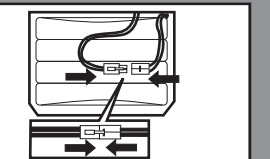



fig.3

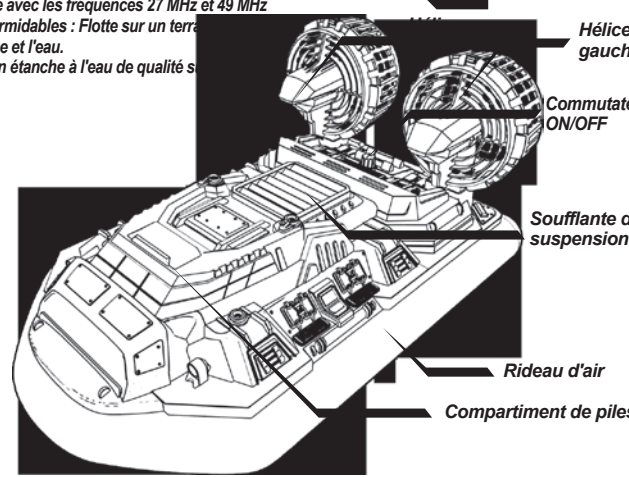
1. Éteindre l'Aéroglisser.
2. Ouvrir le couvercle du compartiment de pile en desserrant la vis (fig.1), utilisez un tournevis cruciforme (non compris).
3. Branchez le connecteur blanc du jeu de piles dans le compartiment indiqué dans la (fig.2). Le connecteur blanc ne peut être inséré que dans une direction.
4. Remettez le couvercle du compartiment de pile (fig.3).
5. Mettre l'Aéroglisser en marche. Le commutateur d'alimentation est situé sous l'Aéroglisser (Page. 8).
6. Lorsque le jouet n'est pas utilisé, mettez le commutateur d'alimentation sur OFF et enlevez le jeu de piles.

Aéroglisser

Caractéristiques et fonctionnalités

8.

- Commande par radio de toutes les fonctionnalités
- Disponible avec les fréquences 27 MHz et 49 MHz
- Actions formidables : Flotte sur un terrain sec, sur la neige et l'eau.
- Fabrication étanche à l'eau de qualité supérieure



A. Marche Avant/Freinage

Levier gauche : Vers le haut
Levier droit : Vers le haut
- En avant

Levier gauche : Vers le bas
Levier droit : Vers le bas
- Freinage

Aéroglisser

Caractéristiques et fonctionnalités

9.

B. Virer

Levier gauche : Vers le haut
Levier droit : Vers le haut et Relâcher
- Tourne à droite

Levier gauche : Vers le haut et Relâcher
Levier droit : Vers le haut
- Tourne à gauche

C. Toupie

Levier gauche : Vers le haut
Levier droit : Vers le bas
- Toupie vers la droite

Levier gauche : Vers le bas
Levier droit : Vers le haut
- Toupie vers la gauche

Conseils de conduite

- UTILISATION SUR TERRE – Fonctionne sur des surfaces planes unies. Le fonctionnement sur un sol rugueux ou cassé, le sable lâche ou les rochers peut endommager le rideau d'air de l'aéroglisser.
- UTILISATION SUR L'EAU – Fonctionne sur de l'eau calme et unie. L'aéroglisser fonctionne le mieux sur de l'eau sans débris ou végétation. Assurez-vous que la pile est complètement chargée avant de l'utiliser sur l'eau pour les meilleurs résultats. Ne jouez pas à l'envers sur l'eau pour empêcher une panne.
- UTILISATION SUR LA NEIGE – L'aéroglisser fonctionne le mieux sur de la neige tassée ou sur de la glace.

ATTENTION - FONCTIONNE À L'ÉLECTRICITÉ!

NON RECOMMANDÉ POUR LES ENFANTS DE MOINS DE 8 ANS
MANIPULER AVEC PRÉCAUTION POUR ÉVITER LES DÉCHARGES ÉLECTRIQUES
ENTRÉE : 120V CA 60Hz 10W. SORTIE : 12V CC 350mA

RC HOVERCRAFT™

BOLIDE AMPHIBIE

STOP

NE PAS RETOURNER AU MAGASIN
CE PRODUIT NE PEUT PAS ÊTRE RETOURNÉ POUR UN REMBOURSEMENT S'IL A ÉTÉ DÉBALLÉ ET UTILISÉ.

Pour assurer une assistance rapide, Veuillez d'abord visiter notre site web : www.toysinquiry.com.
pour soumettre toute question ou commentaire.
C'est le moyen le plus rapide pour obtenir une réponse et une assistance.
Si le problème n'est pas résolu de cette façon, veuillez appeler le numéro sans frais : 1-800-434-6178.

ECHO technologies

MANUEL DU PROPRIÉTAIRE

Veuillez lire et comprendre ce manuel avant de faire fonctionner votre aéroglisser car il contient des informations importantes.

Merci d'avoir choisi ECHO Technologies!

39859

ECHO technologies

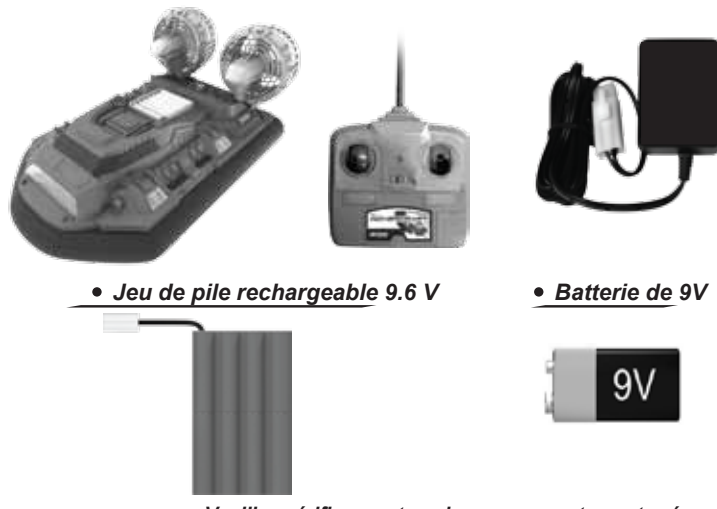
Table des Matières

1.

Page 1 : Table des Matières et Liste des composants
Page 2 : Utilisation correcte – Précautions et soin
Page 3 : Dépannage et support
Page 4 : Informations sur la garantie
Page 5 : Charge des piles
Page 6 : Installation des piles du transmetteur, caractéristiques et fonctionnalités
Page 7 : Installation des piles de l'aéroglisser
Page 8 : Caractéristiques et fonctionnalités de l'aéroglisser
Page 9 : Caractéristiques et fonctionnalités de l'aéroglisser

Liste des composants

- Aéroglisser
- Transmetteur
- Chargeur de piles



- Jeu de pile rechargeable 9.6 V
- Batterie de 9V

Veuillez vérifier que tous les composants sont présents

Utilisation correcte

Précautions et soin

2.

Conseils de sécurité :

Ce jouet est recommandé pour les enfants de 8 ans et plus. Pour assurer que l'enfant joue et s'amuse en sécurité veuillez lire les instructions d'utilisation et ces règles générales de sécurité avec l'enfant.



Interdictions pour l'utilisation par les moins de 8 ans.



Gardez les doigts, les cheveux et les vêtements lâches loin des roues et des moyeux de roue quand le véhicule est sur « ON ».



Ne le prenez pas lorsqu'il est en mouvement.



Évitez les flaques d'eau, le gazon mouillé ou la pluie.



Évitez de le faire rouler sur un tapis épais.



Évitez le sable, le sel et la boue.



Évitez les collisions contre des surfaces dures.



Manipulez avec précaution. NE laissez PAS TOMBER.



Conservez-le dans un endroit frais et sec et loin des sources directes de chaleur.



Ne le laissez pas longtemps sous la lumière solaire directe car il pourrait être endommagé.

N'utilisez pas des produits chimiques ou de l'eau pour le nettoyer.



Essuyez le corps avec un tissu doux.



Éteignez le transmetteur et le véhicule quand ils ne sont pas utilisés.



Brossez légèrement les endroits où la saleté est prise.



Support

Dépannage et support

3.

Les piles sont le problème le plus fréquent survenant aux véhicules contrôlés par radio, soit en raison de piles faibles soit en raison de piles installées incorrectement.

Piles faibles – le véhicule répond lentement, roule lentement ou se comporte de façon imprévisible.

Problème – Pas de réponse ou mouvements lents
- Assurez-vous que le commutateur ON/OFF est en position "ON".
- Assurez-vous que des piles alcalines fraîches ont bien été installées correctement dans le transmetteur, parfois pousser un peu les piles ou les réinsérer peut résoudre le problème.
- Le jeu de batteries Ni-MH est-il correctement installé dans le véhicule?
- les contacts (+) et (-) dans le compartiment de piles du transmetteur doivent être alignés correctement avec les contacts (+) et (-) de la pile alcaline.
- les contacts (+) et (-) dans le compartiment de piles du véhicule doivent être alignés correctement avec les contacts (+) et (-) des piles alcalines du véhicule.
- Tous les points de contact des piles touchent-ils? Veuillez vous assurer que les points de contacts ne sont ni rouillés ni sales.

Problème – Comportement erratique ou imprévisible
- Si le véhicule se déplace de lui-même ou si la portée du transmetteur est courte, veuillez vous assurer que qu'il n'y a pas d'interférences externes dans la zone. Pour ce faire, amenez les véhicules loin de toute ligne électrique, d'immeubles hauts ou de tour radio pour réduire les interférences radio.

Problème – Vie de piles courte
Assurez-vous que la pile est complètement chargée. La batterie de véhicule de 9.6V incluse N'EST PAS chargée avant l'expédition, veuillez la charger pendant 8 heures (pour les deux premières charges) en la sortant de la boîte. Les charges suivantes ne prendront que 4 heures.

PRÉCAUTIONS

Le jeu de batteries de véhicule est chaud ou tiède au toucher
Veuillez NE PAS recharger, laissez le jeu de batteries se refroidir avant de le recharger, sinon la vie du jeu de piles sera réduite.

Jeu endommagé de piles de véhicule
Veuillez NE PAS recharger si le jeu de piles de véhicule apparaît endommagé ou fuit.

Quand le jouet N'EST PAS utilisé
Toujours débrancher le chargeur de jeu de piles de la prise secteur le chargeur de jeu de piles. Toujours enlever les piles du transmetteur et du véhicule.

Précautions de sécurité pour les piles

NE PAS éliminer les piles au feu. Des fuites, une explosion ou des blessures corporelles peuvent survenir.
Éliminez les jeux de piles rechargeables de façon appropriée.
Ne défiliez pas les jeux de piles rechargeables.
N'utilisez PAS le chargeur de piles autrement que comme indiqué dans le manuel du propriétaire. La surveillance par un adulte est fortement recommandée lors de la charge des piles.
NE PAS essayer des sauts et des heurts avec ce véhicule car cela peut déranger les contacts de pile.

ECHO technologies

Informations sur la garantie

4.

GARANTIE LIMITÉE DE 30 JOURS

- É.U.A. et Canada seulement
ECHO TECHNOLOGIES garantit au consommateur d'origine que ce produit sera libre de défauts de matériau et de fabrication pendant trente (30) jours à partir de la date d'achat. ECHO TECHNOLOGIES réparera ou remplacera le produit, à sa seule discrétion, en cas d'un tel défaut durant la période de garantie.

En cas de défaut couvert par cette garantie, veuillez d'abord visiter notre site web www.toysinquiry.com remplissez le formulaire de demande à la page Nous contacter. C'est la façon la plus rapide pour vous d'obtenir une réponse et d'avoir votre problème résolu en nous fournissant toutes les informations demandées sur le formulaire. Si vous souhaitez parler en personne à notre service client, veuillez appeler le numéro gratuit. Si nécessaire, nous serons de vous demander de nous retourner le produit (port payé) et assurons par le consommateur à l'adresse ci-dessous.

Joignez votre nom, votre adresse, votre numéro de téléphone, le numéro de réclamation, une copie d'un reçu de vente daté et une brève explication du défaut. La réparation ou le remplacement ainsi que l'expédition en retour seront gratuits. Veuillez retourner la pièce ou le produit défectueux bien emballé. Veuillez compter 4 à 5 semaines pour la livraison du produit ou de la pièce de remplacement (selon votre emplacement). Cette garantie ne couvre pas les dommages dus à une modification non autorisée, à un accident, à une mauvaise utilisation ou mauvais traitement. Si le produit est retourné sans un reçu de vente daté, le produit sera exclu de cette garantie.

La responsabilité ECHO TECHNOLOGIES pour les défauts de matériel ou de fabrication sous cette garantie sera limitée, à notre seule discrétion, à la réparation ou au remplacement et en aucun cas nous serons responsables des dommages indirects, accessoires ou éventuels (à l'exception des états qui ne permettent pas cette exclusion ou cette limitation). Cette garantie est exclusive et est donnée au lieu de toute garantie expresse ou tacite. Valable **uniquement** aux É.U.A. et au Canada. Cette garantie vous donne des droits juridiques spécifiques et vous pouvez avoir d'autres droits pouvant varier d'un état à l'autre. Certains états ne permettent pas l'exclusion des dommages indirects ou accessoires, alors les exclusions ou limitations ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

La meilleure façon de nous contacter est via notre site Internet : www.toysinquiry.com.

NUMÉRO GRATUIT : 1-800-434-6178
Heures : 08:30 — 17:00 heures, heure centrale Lundi — vendredi, sauf jours fériés.
Attendez-vous à des délais durant les saisons de pointe. Veuillez être patient.

Adresse de retour : Toys Inquiry 1800 North, 9th Street, Indiana, IA 50125

Déclaration FCC

Cet appareil est conforme à la Partie 15 des Règles FCC.
L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes :
(1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles et
(2) Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues pouvant causer un fonctionnement indésirable.

AVERTISSEMENT : Des changements ou des modifications à cette unité non explicitement approuvés par la partie responsable de la conformité peuvent annuler l'autorisation à l'utilisateur d'utiliser l'équipement. Le fabricant n'est pas responsable de toute interférence quel que soit le type causée par des modifications non autorisées de ce produit.

NOTE : Ce matériel a été testé et a été trouvé en conformité avec les limites d'un appareil numérique de Classe B selon la Partie 15 des Règles FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Ce matériel produit, utilise et peut émettre des fréquences radio et, si non installé et utilisé selon le manuel d'instruction, peut causer des interférences nuisibles avec les communications radio. Cependant, il n'y a pas de garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si le matériel cause des interférences nuisibles à la réception radio ou TV, ce qui peut être déterminé en éteignant et allumant le matériel, l'utilisateur est encouragé à essayer d'éliminer les interférences par une ou plus des mesures suivantes :
- Réorienter ou déplacer l'antenne radio.
- Augmenter la distance entre le matériel et le récepteur.
- Brancher le matériel à une prise d'un circuit différent de celui auquel il est présentement raccordé.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/TV pour une assistance.

Canada 310

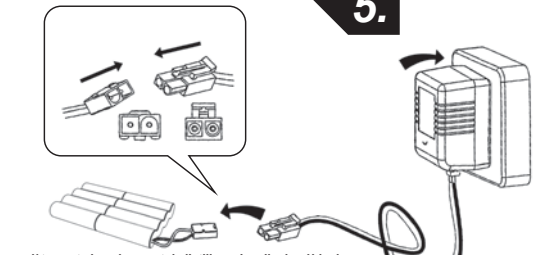
Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.
Cet appareil est conforme à la norme RSS-310 d'Industrie Canada.
Son fonctionnement est assenti à la condition que l'appareil ne cause aucune interférence nuisible.
Canal de Fréquence: 27.145 MHz, Intensité de champ: 64.5 dBuV/m @ 3m
Canal de Fréquence: 49.880 MHz, Intensité de champ: 47.5 dBuV/m @ 3m

ECHO technologies

Jeu de piles

5.

Charge des piles



Assurez-vous que la pile est complètement chargée avant de l'utiliser. La pile de véhicule de 9.6V incluse N'EST PAS chargée avant l'expédition, veuillez la charger pendant 8 heures (pour les deux premières charges) en la sortant de la boîte.

- Le véhicule nécessite un jeu de pile rechargeable de 9.6V (inclus).
- Pour charger le jeu de pile rechargeable de 9.6V branchez d'abord le chargeur à une prise murale standard.
- Attendez au moins 10 minutes pour que le jeu de piles se refroidisse avant de le charger.
- Reliez le connecteur blanc du jeu de piles au connecteur correspondant du chargeur de pile.
- Une lampe verte clignotante indique que le jeu de piles est en charge. Une lampe verte allumée en continu indique que la pile est complètement chargée.
- Laissez la pile être chargée pendant au moins 8 heures pour les deux premières charges. Les charges suivantes prendront environ 4 heures. Veuillez débrancher le chargeur de pile une fois qu'elle est complètement chargée.
- Une charge complète durant environ 15 minutes de jeu continu, selon le terrain et le style de conduite.
- Si l'aéroglisser ralentit durant le jeu, cela peut indiquer des piles faibles et il faut donc remplacer les piles.
- Après des charges répétées, le temps de charge peut augmenter.
- Recharger un ensemble de piles tièdes réduira grandement la durée de vie de l'ensemble de piles.
- Si vous laissez le jeu de piles être chargé trop longtemps, le jeu de piles peut causer des brûlures ou un incendie.
- Si le jeu de piles ou le chargeur sont mouillés, séchez-les complètement avant de charger.

Note spéciale :
1. Assurez-vous que la tension de votre chargeur correspond à celle de votre courant secteur.
2. En raison de sa conception unique, les autres chargeurs de pile ne pourront pas charger le jeu de piles de votre aéroglisser. Pour recharger votre jeu de piles n'utilisez que le chargeur de piles RC Hovercraft.
3. Veuillez vous souvenir de quoi que ce soit qui est en charge. Ne placez pas des matériaux inflammables près de ou quoi que ce soit qui couvre le jeu de piles.
4. Ne chargez pas trop le jeu de piles, si le jeu de piles est chaud au toucher, veuillez arrêter la charge.
5. Après des charges répétées, le temps de charge peut augmenter.
6. En utilisant ou en chargeant les piles, veuillez arrêter d'utiliser la pile si vous sentez soudain une odeur, une chaleur soudaine, une déformation, une décoloration ou d'autres anomalies.
7. Chargeur de batterie pour une utilisation en intérieur uniquement.

Instruction pour l'utilisation du chargeur par les enfants

ATTENTION : Ne laissez utiliser le chargeur de pile que les enfants de plus de 8 ans. Donnez des instructions suffisantes pour que l'enfant puisse utiliser le chargeur de pile de façon sûre et expliquez-lui que ce n'est pas un jouet.

Dites à l'enfant de ne pas essayer de recharger des piles non rechargeables en raison du danger d'explosion. Examinez régulièrement le chargeur d pile pour des dommages, surtout au cordon, à la prise ou au boîtier. Si le chargeur de pile est endommagé, il ne doit pas être utilisé jusqu'à ce qu'il soit réparé.

À L'ATTENTION DES PARENTS : Le chargeur de piles et le jeu de piles doivent être périodiquement examinés pour des dangers potentiels. Toute pièce potentiellement dangereuse doit être réparée ou remplacée.
LE CONTENU ET LES SPÉCIFICATIONS PEUVENT DIFFÉRER DE CEUX ILLUSTRÉS. VEUILLEZ CONSERVER CES INFORMATIONS POUR DES CONSULTATIONS FUTURES.